

# Модуль подсистемы “Пользовательские интерфейсы” <WebUser>

|                  |   |
|------------------|---|
| <i>Модуль:</i>   | WebUser   |
| <i>Имя:</i>      | Web-интерфейс от пользователя   |
| <i>Тип:</i>      | Пользовательские интерфейсы   |
| <i>Источник:</i> | ui_WebUser.so   |
| <i>Версия:</i>   | 0.5.0   |
| <i>Автор:</i>    | Роман Савоченко   |
| <i>Описание:</i> | Позволяет создавать собственные пользовательские web-интерфейсы на любом языке OpenSCADA. |
| <i>Лицензия:</i> | GPL   |

## Оглавление

|   |   |
|---|---|
| <a href="#">Модуль подсистемы “Пользовательские интерфейсы” &lt;WebUser&gt;</a> ..... | 1 |
| <a href="#">Введение</a> .....  | 2 |
| <a href="#">1. WEB - страницы</a> .....   | 4 |

## Введение

Модуль WebUser предоставляет пользователю механизм создания Web-страниц, а также позволяет обрабатывать иные Web-запросы на одном из внутренних языков OpenSCADA, обычно JavaLikeCalc, и не прибегая к низкоуровневому программированию OpenSCADA.

Кроме принадлежности модуля системе OpenSCADA он также принадлежит и является модулем модуля транспортного протокола <HTTP>. Собственно, вызов WebUser производится из Protocol.HTTP. Вызов производится посредством расширенного механизма коммуникации через экспортированные в модуле WebUser функции: HttpGet() и HttpSet().

Адресация страниц начинается со второго элемента URI. Это связано с тем, что первый элемент URI используется для идентификации самого модуля пользовательского Web-интерфейса. Например URL: *http://localhost.localdomain:10002/WebUser/UserPage* можно расшифровать как вызов пользовательской страницы “UserPage” Web модуля WebUser на хосте localhost.localdomain через порт 10002. В случае отсутствия второго элемента URI, и указания отображать индекс пользовательских страниц в конфигурации, формируется индекс страниц (рис.1).

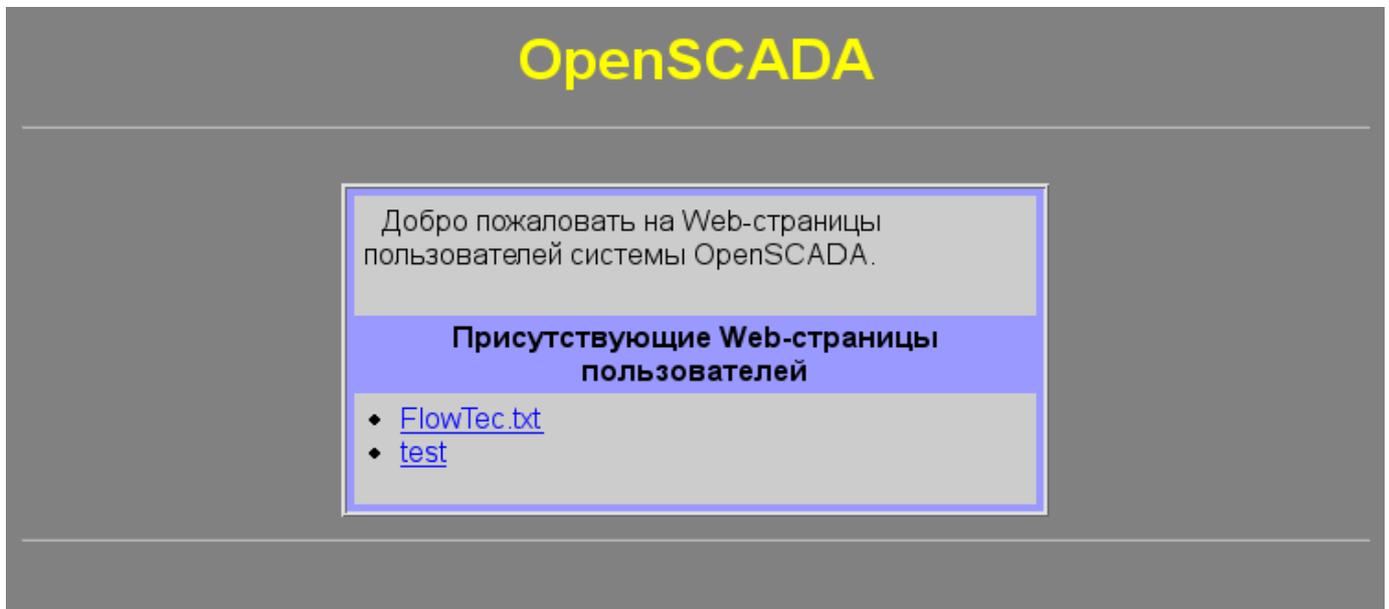


Рис.1. Индекс пользовательских страниц.

Главная вкладка конфигурации модуля (рис.2) содержит состояние модуля, предоставляет возможность выбора страницы по умолчанию и позволяет сформировать перечень пользовательских страниц.

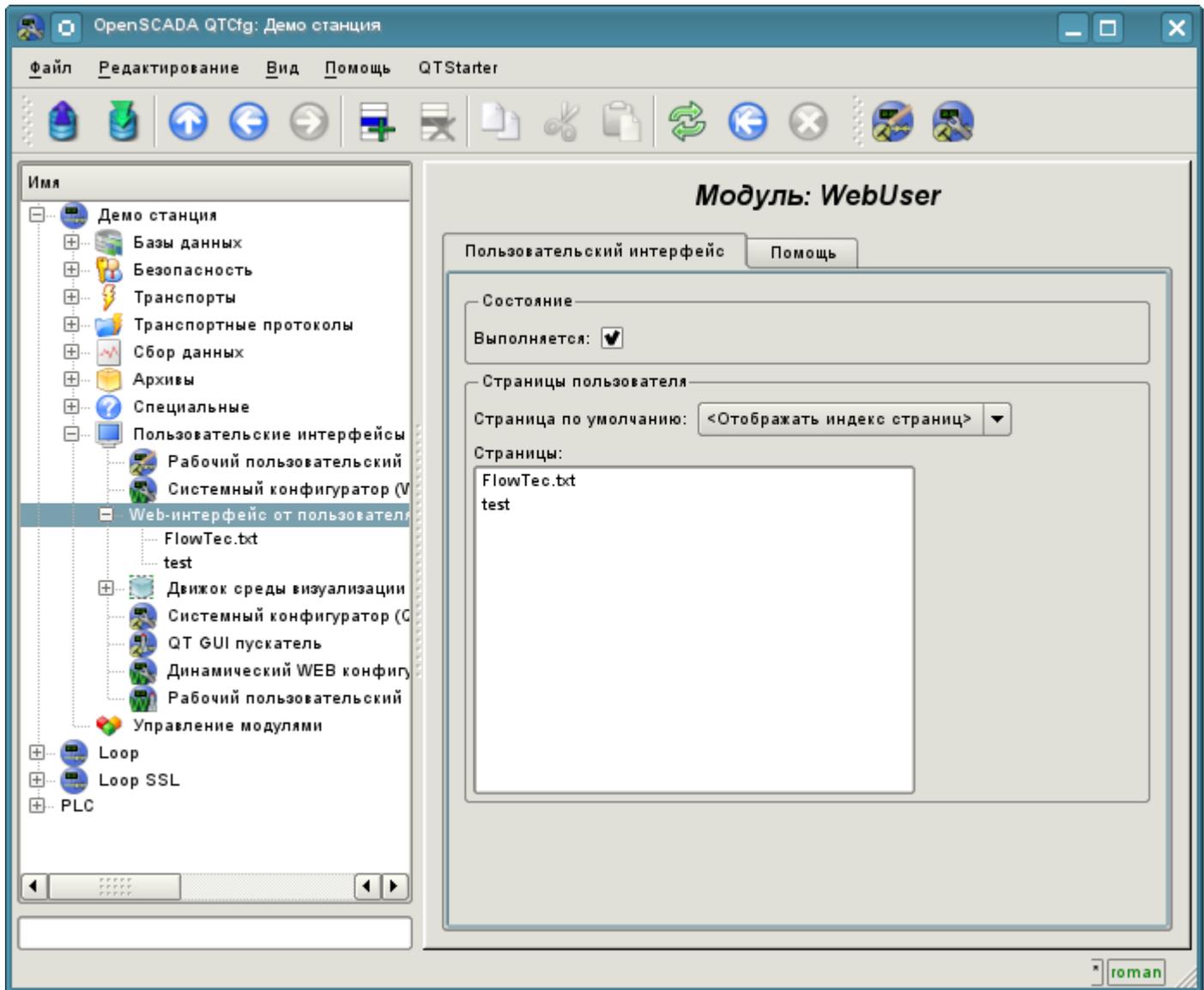


Рис.2. Основная вкладка конфигурации модуля.

# 1. WEB - страницы

Модуль предоставляет возможность создания реализаций множества Web-страниц в объекте "Пользовательская страница" (рис.3).

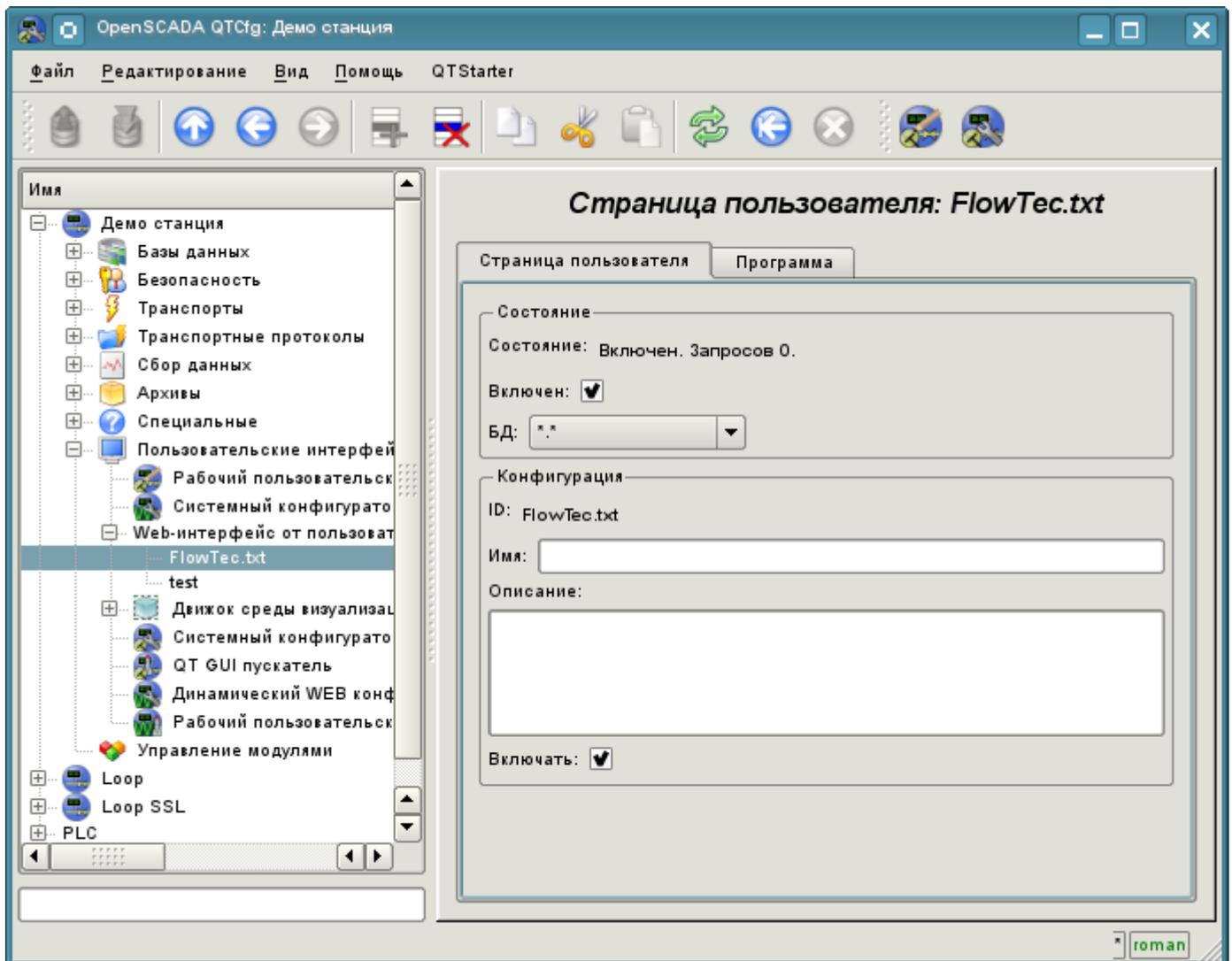


Рис.3. Главная страница конфигурации пользовательской страницы.

Главная вкладка содержит основные настройки пользовательского протокола:

- Раздел "Состояние" - содержит свойства, характеризующие состояние пользовательской страницы:
  - *Включен* - состояние страницы "Включена".
  - *БД* - БД в которой хранится конфигурация.
- Раздел "Конфигурация" - непосредственно содержит поля конфигурации:
  - *ID* - информация об идентификаторе страницы.
  - *Имя* - указывает имя страницы.
  - *Описание* - краткое описание страницы и её назначения.
  - *Включать* - указывает на состояние "Включен", в которое переводить страницу при загрузке.

Все запросы к пользовательским страницам направляются в процедуру обработки запросов пользовательской страницы, которая представлена на вкладке "Программа" объекта страницы пользователя (рис.4).

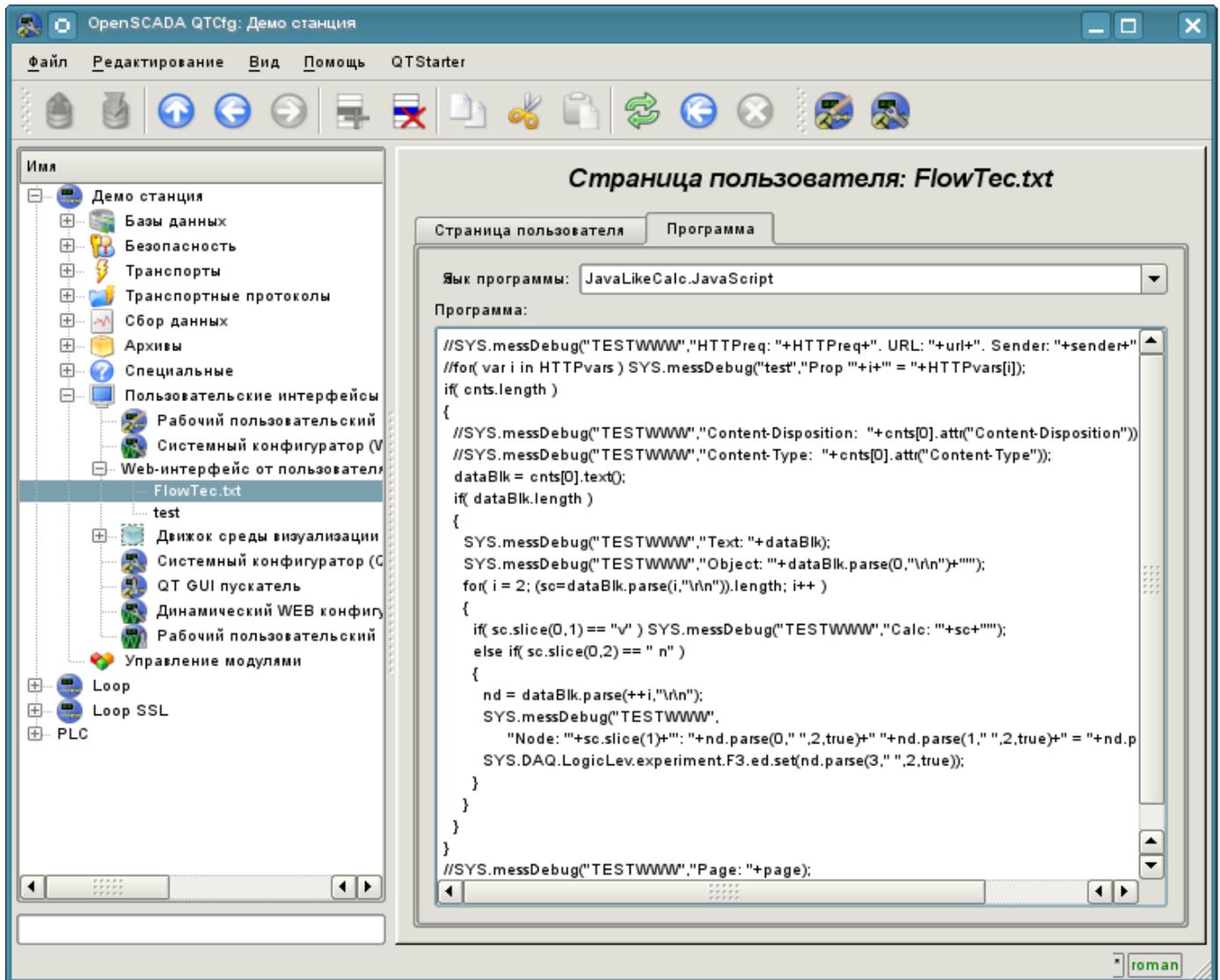


Рис.4. Вкладка "Программа" объекта пользовательской страницы.

Вкладка процедуры обработки запросов к пользовательской странице содержит поле для выбора внутреннего языка программирования OpenSCADA и поле ввода текста процедуры обработки.

Для процедуры обработки предопределены следующие переменные обмена:

- *rez* - результат обработки (по умолчанию - "200 ОК");
- *HTTPreq* - метод HTTP запроса (GET,POST);
- *url* - URI запроса;
- *page* - содержимое страницы Get/Post, как для запроса так и для ответа;
- *sender* - отправитель запроса;
- *user* - аутентифицированный пользователь;
- *HTTPvars* - HTTP переменные в Object;
- *URLprms* - параметры URL в Object;
- *cnts* - элементы содержимого для POST в Array<XMLNodeObj>.

Общий сценарий запроса пользовательской страницы:

- Внешняя сетевая станция формирует HTTP запрос с URI вида `"/WebUser/<UserPage>"` который попадает на транспорт OpenSCADA с значением поля конфигурации "Протокол" равного "HTTP".

- Транспорт направляет запрос на модуль транспортного протокола Protocol.HTTP.
- Модуль транспортного протокола, в соответствии с первым элементом URI, направляет запрос данному модулю.
- Данный модуль выбирает объект страницы пользователя, которая указана во втором элементе URI.
- Выполняется инициализация переменных HTTP-протокола для процедуры страницы:
  - *HTTPreq* - устанавливается в значение строки "GET" или "POST", в зависимости от типа запроса;
  - *url* - адрес запрашиваемого ресурса (URI);
  - *page* - содержимое передаваемой страницы для метода "POST";
  - *sender* - адрес отправителя запроса;
  - *user* - адрес аутентифицированного пользователя, если аутентификация имела место;
  - *HTTPvars* - разобранный перечень переменных протокола HTTP в виде свойств объекта;
  - *URLprms* - разобранный перечень параметров URL в виде свойств объекта;
  - *cnts* - разобранные элементы содержимого для POST в Array<XMLNodeObj>, с содержимым элементов в тексте и свойствами в атрибутах XMLNodeObj.
- Вызов процедуры на исполнение, которая обработав запрос формирует содержимое страницы в "page" и результат запроса в "rez".
- В завершении формируется ответ с кодом возврата HTTP из "rez" и содержимым из "page".