

Limited Edition 2005

Руководство пользователя по DrakXTools



(<http://www.mandrakesoft.com>)

Limited Edition 2005: Руководство пользователя по DrakXTools

Опубликовано 2005-03-31

Copyright © 2005 Mandrakesoft SA

NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>) Camille Bégnis, Christian Roy, Fabian Mandelbaum, Roberto Rosselli del Turco, Marco De Vitis, Alice Lafox, John Rye, Wolfgang Bornath, Funda Wang, Patricia Pichardo Bégnis, Debora Reijnharc Mandelbaum, Mickael Scherer, Jean-Michel Dault, Lunas Moon, Céline Harrand, Fred Lepied, Pascal Rigaux, Thierry Vignaud, Giuseppe Ghibò, Stew Benedict, Francine Suzon, Indrek Madedog Triipus, Nicolas Berdugo, Thorsten Kamp, Fabrice Facorat, Xiao Ming, Snature, Guylhem Aznar, Pavel Maryanov, Annie Tétrault

Юридическое замечание

Данное руководство защищено правами на интеллектуальную собственность **MandrakeSoft**. Воспроизводя, дублируя или распространяя это руководство целиком или частично, вы полностью соглашаетесь с условиями этого лицензионного соглашения.

Данное руководство может свободно воспроизводиться, дублироваться и распространяться или в таком виде, как есть, или как часть единого пакета в электронном и/или печатном формате, при условии соблюдения следующих требований:

- Что данное замечание об авторских правах должно быть четко и ясно отображено во всех воспроизводимых, дублируемых и распространяемых копиях.
- Что приведенные ниже “тексты лицевых обложек”, Разд. 1 и раздел с именами авторов и контрибьюторов должны быть присоединены к воспроизводимой, дублируемой или распространяемой версии и оставаться неизменными.
- Что данное руководство, особенно это касается печатного формата, должно воспроизводиться и/или распространяться только для некоммерческого использования.

Для использования любого руководства или его части в иных целях, предварительно должна быть получена положительно выраженная санкция от **MandrakeSoft SA**.

“Mandrake”, “Mandrakesoft”, “DrakX” и “Linux-Mandrake” являются зарегистрированными торговыми марками в США и/или других странах.

Соответствующий логотип “Star logo” также зарегистрирован. Авторские права защищены. Все другие авторские права, задействованные в этом документе, остаются собственностью своих законных владельцев.

Тексты лицевых обложек

Mandrakesoft April 2005
<http://www.mandrakesoft.com/>
Copyright © 1999–2005 by Mandrakesoft S.A. and Mandrakesoft Inc.

Утилиты, использованные при создании этого руководства

Это руководство написано в XML DocBook. Для управления совокупностью всех задействованных в проекте файлов использовалась Система совместного создания контента Borges (C3S) (<http://sourceforge.net/projects/borges-dms>). Исходные XML-файлы обрабатывались в `xsltproc`, `openjade` и `jadetex` с использованием собственной версии таблиц стилей Нормана Уолша (Norman Walsh). Снимки экрана получены при помощи `xwd` или `GIMP` и конвертированы при помощи `convert` (из пакета `ImageMagick`). Все эти программы являются свободным программным обеспечением и большинство из них доступно в вашем дистрибутиве `Mandrakelinux`.

Содержание

Предисловие	1
1. О Mandrakelinux	1
1.1. Связь с сообществом Mandrakelinux	1
1.2. Вступайте в Клуб	1
1.3. Подписка на Mandrakeonline	2
1.4. Приобретение продуктов Mandrakesoft	2
1.5. Содействие Mandrakelinux	3
2. Компоненты МСС	3
3. Примечание редактора	6
4. Соглашения, используемые в этой книге	7
4.1. Соглашения по набору текста	7
4.2. Основные соглашения	9
5. Управление профилями настройки	10
5.1. Работа с профилями	10
6. Утилита создания отчетов об ошибках Drakbug	12
1. Управление Пакетами	15
1.1. Установка Пакетов	15
1.1.1. Поиск пакетов	18
1.1.2. Выбор Mandrake	18
1.1.3. Все пакеты, по алфавиту	18
1.1.4. Все пакеты, по группам	18
1.1.5. Все пакеты, по размеру	18
1.1.6. Все пакеты, по состоянию выбора	19
1.1.7. Все пакеты, по источнику	19
1.1.8. Все пакеты, по доступности обновлений	19
1.2. Удаление пакетов	19
1.2.1. Поиск пакетов	21
1.2.2. Выбор Mandrake	21
1.2.3. Все пакеты, по алфавиту	21
1.2.4. Все пакеты, по группам	22
1.2.5. Все пакеты, по размеру	22
1.2.6. Все пакеты, по состоянию выбора	22
1.3. Mandrake Update	22
1.4. Менеджер Источников Пакетов	23
2. RFBDrake: Управление удаленной машиной	25
2.1. Концепции	25
2.2. Установка и настройка	25
2.2.1. Настройка управляемого компьютера	26
2.2.2. Настройка управляющего компьютера	27
2.3. Подключение к терминальному серверу Windows™	28
2.4. Удаленный контроль в действии	29
2.5. Что дальше	30

3. Раздел “Оборудование”	31
3.1. Настройка оборудования	31
3.1.1. Введение	31
3.1.2. Проблемы/Поиск и устранение неисправностей	33
3.1.3. Другая информация	33
3.2. Управление графической конфигурацией	33
3.2.1. Изменение монитора	34
3.2.2. Изменение разрешения	35
3.2.3. Управление всеми параметрами видео	36
3.3. Настройка ТВ-тюнера при помощи DrakxTV	38
3.4. Изменение раскладки клавиатуры	40
3.5. Настройка мыши	41
3.6. Настройка принтеров при помощи PrinterDrake	42
3.6.1. Начальная настройка	43
3.6.2. Интерфейс управления принтерами	46
3.6.3. Обычная настройка CUPS	47
3.6.4. Мастер настройки принтера	50
3.6.5. Перенастройка существующего принтера	57
3.6.6. Режим эксперта	58
3.7. Установка и использование сканеров	60
3.7.1. Настройка сканера	60
3.7.2. Использование ПО получения изображений	65
3.7.3. Расширенная настройка	66
3.7.4. Другое интерфейсное программное обеспечение сканера	68
3.8. Настройка вашего ИПБ	69
4. Раздел “Сеть и Интернет”	75
4.1. Управление подключениями к сети и Интернету	75
4.1.1. Новое подключение	76
4.1.2. Подключение к Интернету	82
4.1.3. Управление подключениями	83
4.1.4. Мониторинг подключений	84
4.1.5. Удаление подключения	84
4.1.6. Параметры прокси	85
4.2. Совместное использование подключения к Интернету	85
5. Раздел “Система”	89
5.1. Настройка ваших меню при помощи MenuDrake	89
5.1.1. Добавление нового пункта меню	90
5.1.2. Расширенные возможности	92
5.2. Настройка служб, запускаемых при загрузке системы	94
5.3. Управление шрифтами, доступными в вашей системе, при помощи DrakFont	96
5.4. Настройка даты и времени на вашей машине	97
5.5. Наблюдение за активностью и состоянием системы	99
5.5.1. Просмотр системных журналов	100

5.6. Запуск консоли	101
5.7. Управление пользователями и группами	101
5.7.1. Интерфейс	102
5.7.2. Добавление нового пользователя	103
5.8. Резервное копирование и восстановление своих файлов	105
5.8.1. Практический пример использования мастера	106
5.8.2. Восстановление резервных копий	112
5.8.3. Автоматизация периодического резервного копирования	113
5.8.4. Другие параметры Drakbackup	114
6. Раздел “Точки монтирования”	117
6.1. Управление разделами жесткого диска при помощи DiskDrake	117
6.1.1. Интерфейс	118
6.1.2. Кнопки действий DiskDrake	119
6.1.3. Изменение размера старого раздела и создание нового раздела	120
6.2. Управление съемными устройствами	123
6.3. Импортирование удаленных SMB-каталогов	125
6.4. Импортирование удаленных NFS-каталогов	127
6.5. Предоставление пользователям возможности открывать общий доступ к каталогам	127
6.6. Настройка точек монтирования WebDAV	129
7. Раздел “Безопасность”	133
7.1. Обеспечение безопасности своей машины с помощью DrakSec	133
7.1.1. Установка уровня безопасности	133
7.1.2. Настройка уровня безопасности	135
7.2. DrakPerm: управление правами доступа к файлам	136
7.3. Организация защиты соединения с Интернетом с помощью DrakFirewall	139
8. Раздел “Загрузка”	143
8.1. Настройка режима входа в систему	143
8.2. Настройка конфигурации загрузки	144
8.2.1. Настройка начального загрузчика	144
8.2.2. Управление пунктами загрузки	145
8.3. Настройка загрузочной темы	146
Предметный указатель	149

Список таблиц

1. Обзор графических утилит	5
-----------------------------------	---

Предисловие

1. О Mandrakelinux

Mandrakelinux - это дистрибутив GNU/Linux, поддерживаемый компанией **MandrakeSoft S.A.**, которая родилась в Интернете в 1998 году. Главной ее целью было и остается предоставление простой в использовании и дружелюбной системы GNU/Linux. Две опоры **MandrakeSoft** - это открытые исходные тексты и совместная работа.

1.1. Связь с сообществом Mandrakelinux

Следующие разнообразные Интернет-ссылки указывают на различные ресурсы, связанные с Mandrakelinux. Если вы хотите побольше узнать о компании **MandrakeSoft**, зайдите на наш веб-сайт (<http://www.mandrakesoft.com/>). Вы также можете заглянуть на веб-сайт дистрибутива Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/>) и всего, что к нему относится.

Mandrakeexpert (<http://www.mandrakeexpert.com/>) - это платформа технической поддержки от **MandrakeSoft**. Она предлагает поделиться опытом, основываясь на доверии и вознаграждении других за их содействие.

Мы также приглашаем вас подписаться на различные списки рассылок (<http://www.mandrakelinux.com/ru/flists.php3>), в которых сообщество Mandrakelinux проявляет свою активность и проинициативность.

Не забудьте также заглянуть на нашу страницу безопасности (<http://www.mandrakesoft.com/security>). На ней собраны все материалы, касающиеся безопасности дистрибутивов Mandrakelinux. Здесь вы найдете советы по безопасности и ошибкам, а также процедуры по обновлению ядра, различные списки рассылок по безопасности, на которые вы можете подписаться и Mandrakeonline. В общем все, о чем должен знать любой системный администратор или пользователь, заинтересованный в обеспечении безопасности.

1.2. Вступайте в Клуб

MandrakeSoft предлагает широкий спектр привилегий через свой Mandrakeclub (<http://www.mandrakeclub.com/>):

- загрузка коммерческого программного обеспечения, обычно доступного только в коробочных версиях, такого как драйвера оборудования, коммерческие приложения, **freeware** и демо-версии;
- право голоса за новое программное обеспечение через систему голосования за RPM на добровольных основах;

- доступ к более чем 50 000 RPM-пакетов для всех дистрибутивов Mandrakelinux;
- получение скидок на продукты и услуги в Mandrakestore (<http://store.mandrakesoft.com>);
- доступ к списку лучших зеркал, доступных только для членов Клуба;
- чтение форумов и статей на нескольких языках.
- доступ к Базе знаний (<https://kb.mandrakeclub.com>) **MandrakeSoft** - сайт на базе wiki, содержащий документацию на разнообразные темы: администрирование, взаимодействие, поиск и устранение неисправностей и другие;
- чат с разработчиками Mandrakelinux в Club Chat (<https://www.mandrakeclub.com/user.php?op=clubchat>);
- повышение своих знаний GNU/Linux с помощью курсов электронного обучения от **MandrakeSoft** (<http://campus.mandrakesoft.com>)

Финансируя **MandrakeSoft** через Mandrakeclub, вы делаете непосредственный вклад в улучшение дистрибутива Mandrakelinux и помогаете нам предоставлять нашим пользователям самую лучшую настольную GNU/Linux-систему.

1.3. Подписка на Mandrakeonline

MandrakeSoft предлагает очень удобный способ для поддержания вашей системы в актуальном состоянии в автоматическом режиме, оберегая ее от ошибок и дыр в безопасности. Посетите веб-сайт Mandrakeonline (<https://www.mandrakeonline.net/>), чтобы больше узнать об этой услуге.

1.4. Приобретение продуктов Mandrakesoft

Пользователи Mandrakelinux могут приобрести продукты в нашем онлайн-магазине Mandrakestore (<http://store.mandrakesoft.com/>). В нем вы найдете не только программное обеспечение Mandrakelinux, операционные системы и загрузочные “live” CD (типа Move), но и также специальные заказные предложения, техническую поддержку, программное обеспечение сторонних разработчиков и под другими лицензиями, документацию, книги по GNU/Linux, а также другие полезности от **MandrakeSoft**.

1.5. Содействие Mandrakelinux

Опыт и знания многих талантливых людей, использующих Mandrakelinux, могут очень пригодиться при создании системы Mandrakelinux:

- **Сборка пакетов.** Система GNU/Linux в основном собрана из программ, загруженных из Интернета. Они должны быть собраны в пакеты для обеспечения их совместной работы.
- **Программирование.** Существует великое множество проектов, непосредственно поддерживаемых **MandrakeSoft**’ом: выберите для себя самый нужный проект и предложите свою помощь главным разработчикам.
- **Интернационализация.** Вы можете помочь нам с переводом веб-страниц, программ и соответствующей документации.

Загляните на страницу разрабатываемых проектов (<http://www.mandrakesoft.com/labs/>), чтобы больше узнать о том, как вы можете поспособствовать развитию Mandrakelinux.

2. Компоненты MCC

Центр управления Mandrakelinux (MCC) - это главная программа настройки Mandrakelinux. Она позволяет системному администратору настроить оборудование и службы, используемые всеми пользователями. Утилиты, доступные через Центр управления Mandrakelinux, значительно упрощают администрирование системы, позволяя, в частности, избежать использования “ужасной” командной строки.



Вы найдете этот значок на панели своего оконного менеджера. Также доступ в Центр управления Mandrakelinux можно получить в главном меню (Система+Настройка→Настройка компьютера).



Центр управления Mandrakelinux также доступен в тестовом режиме путем выполнения в командной строке команды `drakconf`.

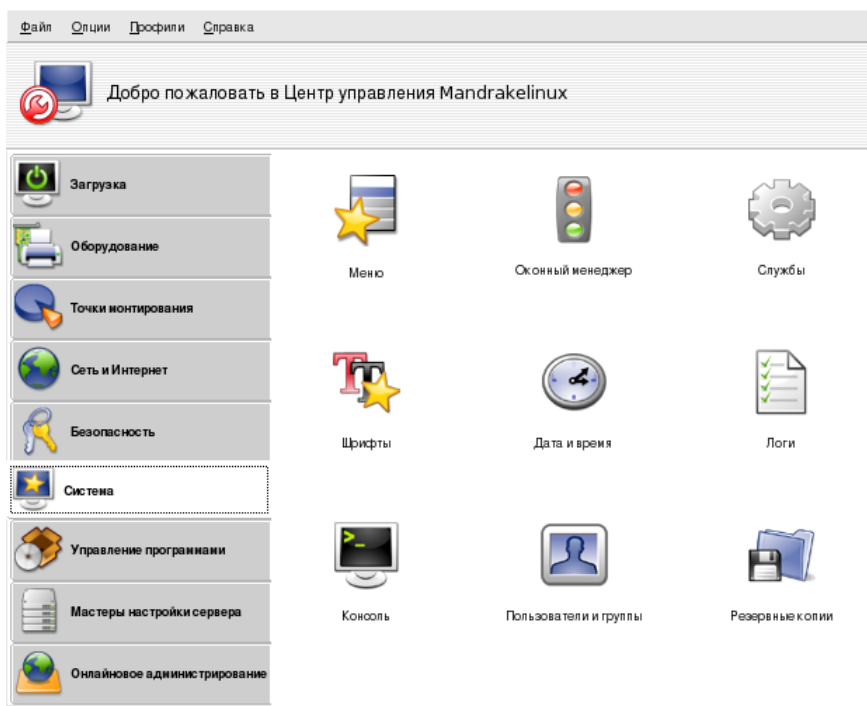


Рисунок 1. Главное окно Центра управления

Мы рассмотрим некоторые из доступных меню:

- **Опции→Показать логи.** Если эта опция активирована, отображается окно Журналы утилит Mandrakelinux. В нем выводятся все изменения системы, производимые конфигурационными утилитами, запускаемыми из Центра управления Mandrakelinux.
- **Опции→Режим эксперта.** Дает вам доступ к некоторым более продвинутым утилитами, которые перечислены в приведенной ниже таблице.
- **Профили.** Это меню дает вам доступ к функциям настройки профилей. Мы рассматриваем эту тему в разделе Разд. 5.
- **Справка→Справка.** При этом будет открыт браузер с документацией по выбранной конфигурационной утилите.
- **Справка→Отчет об ошибке.** Откроется окно, позволяющее вам создать отчет об ошибке для команды разработчиков. Смотрите раздел Разд. 6.

Утилиты отсортированы по категориям. В следующей таблице перечислены все входящие в состав Центра управления утилиты, а также ссылки на соответствующие разделы этого руководства.

Загрузка	Разд. 8.1
	Разд. 8.2
	Разд. 8.3
Оборудование	Разд. 3.1
	Разд. 3.2
	Разд. 3.3
	Разд. 3.4
	Разд. 3.5
	Разд. 3.6
	Разд. 3.7
	Разд. 3.8
Точки монтирования	Разд. 6.1
	Разд. 6.2
	Разд. 6.4
	Разд. 6.3
	Разд. 6.6. Это экспериментальная утилита для монтирования удаленных каталогов WebDAV.
	Разд. 6.5
Сеть и Интернет	Разд. 4.1
	DrakProxy: простая утилита, позволяющая вам настроить любые прокси-сервера вашего компьютера, которые могут понадобиться для получения доступа к Интернету.
	Разд. 4.2
Безопасность	Разд. 7.1. Доступен только в режиме эксперта в Центре управления Mandrakelinux.
	Разд. 7.2. Доступен только в режиме эксперта в Центре управления Mandrakelinux.
	Разд. 7.3
Система	Разд. 5.1
	Оконный менеджер: DrakeDM позволяет вам выбрать оконный менеджер X11 для входа пользователей в систему в графическом режиме. Все оконные менеджеры предлагают практически одни и те же возможности, поэтому это вопрос личного вкуса.

	Разд. 5.2
	Разд. 5.3
	Разд. 5.4
	Разд. 5.5
	Консоль: просто открывает терминал для непосредственного ввода команд с учетной записью администратора (root).
	Разд. 5.7
	Разд. 5.8
	DrakAuth позволяет вам выбрать метод аутентификации, применимый для пользователей вашей системы. Доступен только в режиме эксперта Центра управления Mandrakelinux.
Управление пакетами	Гл. 1

Таблица 1. Обзор графических утилит



Если установлен пакет **drakwizard**, появляется еще одна категория - Мастера настройки сервера. Документация по этим мастерам доступна на диске или в книге *Руководство по администрированию сервера*. Эта категория содержит мастера, которые позволяют вам выполнить базовую настройку стандартных служб ЛВС, таких как почтовые, веб-, FTP-сервера и сервера баз данных.

То же самое касается и категории Администрирование в режиме онлайн, которая появляется только, если установлен пакет **rfbdrake**. Эта утилита позволяет вам управлять удаленным хостом (Linux/UNIX®, Windows®). Мы рассмотрим использование **Rfbdrake** в разделе Гл. 2.

3. Примечание редактора

В философии open-source добровольное содействие всегда приветствуется! Обновление пакета документации к Mandrakelinux - это серьезная задача. Ваша помощь может быть выражена разными способами. Фактически команда документации постоянно ищет талантливых добровольцев, которые могли бы оказать помощь в выполнении следующих задач:

- написание или обновление;
- перевод;
- литературное редактирование;
- XML/XSLT-программирование.

Если у вас есть много времени, вы можете написать или обновить целую главу. Если вы говорите на иностранном языке, вы можете помочь нам с переводом наших руководств. Если у вас есть идеи о том, как улучшить содержимое - дайте нам знать. Если вы занимаетесь программированием и хотели бы помочь нам усовершенствовать Систему совместного создания контента Borges (C3S) (<http://sourceforge.net/projects/borges-dms>) - присоединяйтесь. И не стесняйтесь сообщать нам об опечатках, если вы их найдете, чтобы мы могли исправить их!

За любой информацией о проекте документации Mandrakelinux обращайтесь, пожалуйста, к администратору документации (<mailto:documentation@mandrakesoft.com>) или посетите веб-страницу Проекта документации Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/en/doc/project/>).



Пожалуйста, обратите внимание, что с июня 2004 написание документации Mandrakelinux и разработка проекта Borges ведется компанией NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>).

4. Соглашения, используемые в этой книге

4.1. Соглашения по набору текста

Чтобы четко выделить специальные слова в потоке текста, мы используем различные виды оформления. В приведенной ниже таблице показаны примеры для каждого из специальных слов или группы слов с их оформлением и описанием их значения.

Форматирование пример	Значение
<i>inode</i>	Используется для выделения технических терминов.
<code>ls -lta</code>	Используется для команд и их аргументов. Также применяется для опций и имен файлов (смотрите раздел Разд. 4.2.1).
<code>ls(1)</code>	Ссылка на страницу руководства (man). Чтобы прочитать страницу, просто наберите в командной строке <code>man 1 ls</code> .

Форматирование пример	Значение
\$ ls *.pid	Форматирование, используемое для снимков текстовых областей, которые вы можете увидеть на своем экране, включая результаты выполнения команд, распечатки программы и т.д.
localhost	Буквенные данные, не подходящие под описание ни одной из ранее определенных категорий. Например, ключевое слово, взятое из конфигурационного файла.
OpenOffice.org	Определяет названия приложений. В зависимости от контекста, приложения и название команды могут быть одинаковыми, но иметь разное оформление. Например, большинство команд пишется в нижнем регистре, в то время как приложения обычно начинаются с большой буквы.
<u>Ф</u> айлы	Обозначает пункты меню или метки графического интерфейса. Подчеркнутая буква (если таковая присутствует) информирует вас о наличии “горячей” клавиши для быстрого доступа к пункту меню, который может получен путем нажатия клавиши Alt плюс сама буква.
SCSI-шина	Указывает на часть компьютера или сам компьютер.
<i>Le petit chaperon rouge</i>	Обозначает слова на иностранном языке.
Предупреждение!	Исчерпывающе для особых предупреждений, чтобы подчеркнуть важность слов. Читается вслух.



Выделяет примечание. Обычно в нем содержится дополнительная информация об определенном контексте.



Обозначает подсказку. Это может быть общий совет о том, как выполнить определенное действие, или подсказки о полезных возможностях, которые могут облегчить вам жизнь, например, “быстрые” клавиши.



Будьте очень осторожны при встрече этого значка. Он всегда означает, что будет рассмотрена очень важная информация по определенной теме.

4.2. Основные соглашения

4.2.1. Краткий обзор команд

В приведенном ниже примере показаны символы, которые вы увидите при описании автором аргументов команды:

```
команда <не буквенный аргумент> [--option={arg1,arg2,arg3}] [опциональный арг. ...]
```

Эти соглашения являются стандартными и вы можете встретить их где угодно, например, в страницах руководства.

Знаки "<" (меньше) и ">" (больше) выделяют **обязательный** аргумент, который вы не копируете один в один, а заменяете на нужное вам значение. Например, <имя_файла> означает реальное имя файла. Если это имя foo.txt, вы должны ввести foo.txt, но не <foo.txt> или <имя_файла>.

Квадратные скобки ("[" "]") выделяют необязательные аргументы, которые вы можете включать или не включать в свою команду.

Трое точие ("...") означает произвольное число аргументов.

В фигурные скобки ("{" }") заключаются аргументы, разрешенные для этого случая. Должен быть указан один из них.

4.2.2. Специальные формы записи

Время от времени вам будет предлагаться нажать, например, клавиши **Ctrl-R**, что означает, что вы должны, нажав и удерживая клавишу **Ctrl**, сразу после этого стукнуть по клавише **R**. То же самое касается клавиш **Alt** и **Shift**.

Также, в отношении к меню, переход к пункту меню Файл→Перезагрузить конфигурацию пользователя (**Ctrl-R**) означает: щелкнуть по надписи Файл, находящейся в меню (обычно расположенном в левом верхнем углу окна). Затем в появившемся меню нужно кликнуть по пункту Перезагрузить конфигурацию пользователя. Кроме того, для получения того же результата, вы можете воспользоваться комбинацией клавиш **Ctrl-R** (как описано выше).

4.2.3. Обычные пользователи системы

Всякий раз, когда это возможно, мы используем в наших примерах двух обычных пользователей:

Queen Pingusa	queen	Это наш пользователь по умолчанию, используемый в большинстве примеров этой книги.
Peter Pingus	peter	Этот пользователь может быть создан позже системным администратором, и изредка используется, дабы разнообразить текст.

5. Управление профилями настройки

Профиль - это особый набор конфигурационных параметров, применимых к компьютеру в заданном окружении. Профили позволяют вам хранить особые для определенного окружения конфигурационные параметры и переключаться между ними согласно контексту.

По умолчанию профили Центра управления Mandrakelinux позволяют вам настроить сеть для различных мест работы. Это особенно полезно для ноутбуков, которые постоянно меняют конфигурацию: дом, офис, кафе и т.п. Они также позволяют включать различные службы при переходе от одного профиля к другому (см. Разд. 5.2).

5.1. Работа с профилями

Новый создаваемый профиль будет основан на активном профиле. Все изменения автоматически записываются в активный профиль. Управление профилями ведется из одного меню (Профили).

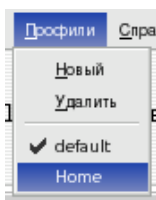


Рисунок 2. Меню профилей в Центре управления

Новый

Создает новый профиль, основанный на параметрах активного профиля. Появится диалоговое окно, предлагающее ввести имя нового профиля. Не забудьте переключиться в этот профиль после его создания.

Удалить

Показывает список профилей, в котором вы можете выбрать удаляемый профиль. Активный профиль показан не будет, потому что пока он используется, он не может быть удален.

default

Пункты, перечисленные ниже этого пункта, соответствуют всем доступным профилям, маркером отмечен активный профиль. Щелкните по имени профиля, чтобы переключить конфигурацию машины на этот профиль. После этого появится окно для подтверждения.

Давайте рассмотрим пример. Вы вернулись домой со своим новым ноутбуком, который ваш системный администратор настроил на подключение к вашей корпоративной сети. Вы хотите настроить сеть, чтобы дома выходить в Интернет.

1. Создайте новый профиль, например, с именем “Home”.
2. Переключитесь в него.
3. Перенастройте свою сеть так, чтобы для подключения к Интернету использовался модем, а не сетевая карта (см. Разд. 4.1).
4. Подключитесь к Интернету.
5. Когда вернетесь в офис, переключитесь назад в профиль “default”.

6. Утилита создания отчетов об ошибках Drakbug

Если вы столкнулись с неожиданным поведением утилит Mandrakelinux, Drakbug позволит вам сообщить об этом команде разработчиков.



Чтобы вы могли сообщить об ошибках при помощи Drakbug, у вас должно быть установлено подключение к Интернету, а также учетная запись Drakbug (<http://bugs.mandrakelinux.com/newuser.php>).

Для запуска Drakbug откройте меню Справка→Отчет об ошибке сбойной утилиты или запустите его из меню самого Mandrakelinux Control Center. Drakbug также может быть вызван автоматически при аварийном завершении работы утилиты Mandrakelinux.

Название приложения
или полный путь:

Пакет:

Выпуск:

Сводка:

Описание бага/Информация о системе

☒ Предоставить версию ядра ☒ Предоставить csrcinfo ☒ Предоставить lspci

Чтобы отправить отчет об ошибке, нажмите на кнопку Отчет.
Откроется окно веб-браузера на Anthill, где вы найдете форму для заполнения. Информация, представленная выше, будет отправлена на этот сервер.

Рисунок 3. Составление отчета об ошибке при помощи Drakbug

Чтобы корректно сообщить об ошибке, важно определить пакет, к которому она имеет отношение. Для этого вы можете ввести название приложения

в поле Название приложения или полный путь и нажать кнопку Найти пакет. Затем вам понадобится подробно описать ошибку, заполнив поля Сводка и Описание ошибки.

Внимательно проверьте всю введенную вами информацию и после завершения нажмите кнопку Отчет. Откроется веб-браузер. Если вы еще не авторизовались на веб-сайте Drakbug Anthill (<http://bugs.mandrakelinux.com/drakbug.php?request=1>), вам будет предложено войти в систему (или создать учетную запись, если у вас ее нет). После того, как вы авторизовались на сайте, выгрузите файл `/tmp/drakbug.report` и нажмите Upload Report. Если все прошло удачно, значит вы только что отправили отчет об ошибке команде Mandrakelinux.

Глава 1. Управление Пакетами

Если вы знакомы с окружением Windows[®], вы сталкивались с той проблемой, что каждая программа устанавливается своим особым образом: это может быть MSI файл, установка InstallShield, саморазворачивающийся запускаемый архив или просто zip файл. При установке программного обеспечения вы всегда подвергаетесь риску, что какие-нибудь приложения перестанут работать, потому что ранее загруженная утилита заменяет некоторые .dll-файлы более старыми версиями без предупреждения. Вот почему сообщество GNU/Linux пошло совершенно другим путем и создало систему управления программным обеспечением, которая решает все подобные проблемы: rpm. Как обычно в GNU/Linux, это утилита командной строки, с множеством приятных возможностей, хотя немного сложновата для среднего пользователя. Для облегчения задачи Mandrakelinux предоставляет вам графический инсталлятор программного обеспечения: Rpmrake

Rpmrake состоит из четырех различных программ, к которым можно получить доступ из меню **Mandrake** (Настройка→Пакеты (Packaging)) или из Mandrakelinux Control Center в разделе Управление Пакетами (Software Management):

1. Разд. 1.1
2. Разд. 1.2
3. Разд. 1.3
4. Разд. 1.4

Мы рекомендуем вам запускать Rpmrake из утилиты Mandrakelinux Control Center.

1.1. Установка Пакетов

Когда вы запустите эту программу, вам придется подождать несколько секунд, пока Rpmrake поищет доступные пакеты. Затем вы попадете в интерфейс программы “Инсталляция Пакетов (Software Packages Installation)”.

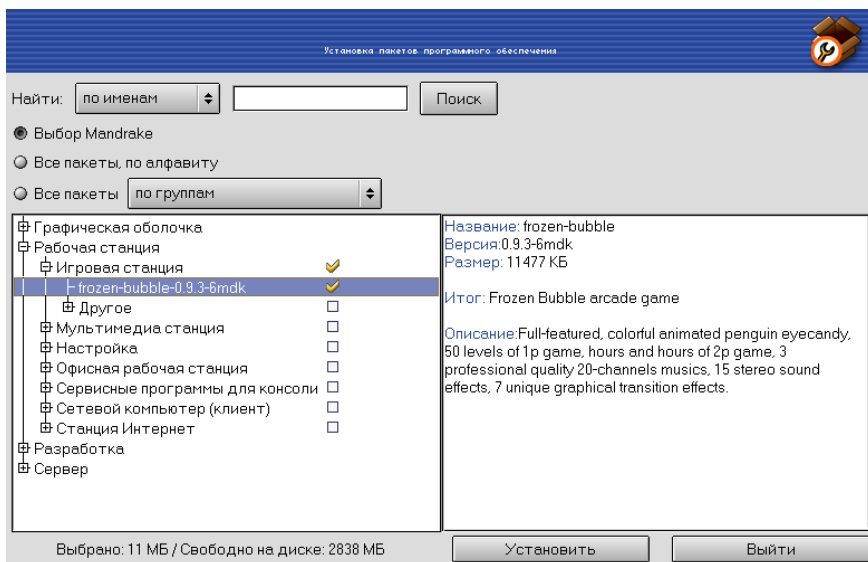


Рисунок 1-1. Интерфейс “Инсталляция Пакетов (Software Packages Installation)”

Окно разделено на четыре части: в верхней части вам предоставляется возможность работать со списком пакетов, которые доступны для установки. Сам список пакетов вы увидите слева. Справа от списка находится область, где вы будете видеть описание выбранного пакета. Внизу находится окно, содержащее панель состояния и две кнопки.

Рассмотрим подробнее интерфейс, показанный на этом рисунке Рис. 1-1. В дереве пакетов выбран пакет с названием “frozen-bubble-0.9.3-6mdk”, а в окне описания мы видим, сколько необходимо места на диске для установки пакета (11477 КБ), короткое описание пакета (Frozen Bubble arcade game) и более детальное описание (Full-featured, colorful animated penguin eye-candy ...).



Когда курсор вашей мыши находится над областью с описанием, вы можете попасть в контекстное меню, сделав щелчок правой кнопкой мыши. Здесь вы найдете “скрытую возможность” под названием Максимум информации, переключившись в которую вы получите более детальную информацию о пакете, например, список файлов, которые поставляются в пакете и содержимое файла ChangeLog.

В панели состояния показывается информация о том, что вы выбрали 11 МБ и на диске у вас осталось (866 МБ).



Rpmdrake выдаст окно предупреждения, если вы попытаетесь установить пакетов больше, чем у вас осталось свободного места на диске. Тем не менее, вы можете продолжить установку (вы можете удалить для этого ненужные пакеты, например, скажем некоторые ISO образы “cooker”¹, которые вы записали на прошлой неделе, и провести установку в любом случае).

Теперь вы можете запустить установку, просто нажав кнопку Установить. Появится новое окно, в котором вы увидите состояние процесса установки. Если вы предпочитаете выйти, не делая ничего, вам нужно просто кликнуть по кнопке Выйти.

В процессе установки может так получиться, что вы выбрали пакет, которому для корректной работы требуются какие-либо дополнительные библиотеки или другие пакеты. В таком случае Rpmdrake выдаст окно с информацией и попросит выбрать, устанавливать ли пакеты для удовлетворения зависимостей или продолжить без них (Рис. 1-2).

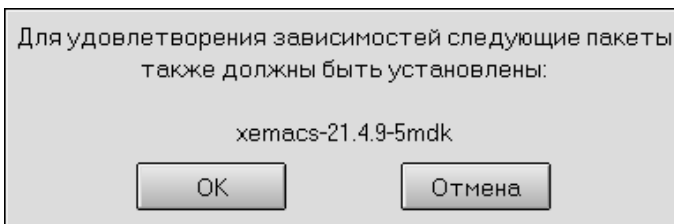


Рисунок 1-2. Окно предупреждения о зависимостях в Rpmdrake –

Еще одним возможным вариантом может быть такой: вы хотите установить пакет и вам будет показан список альтернатив, которые предоставляют похожие возможности, необходимые выбранному вами пакету (Рис. 1-3). Вы можете прочитать дополнительную информацию, которая появится по клику на кнопку Info... для помощи в выборе лучшей альтернативы.

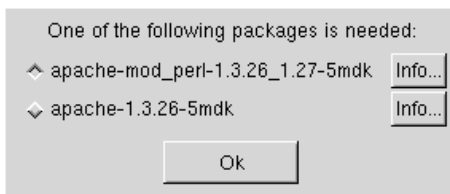


Рисунок 1-3. Rpmdrake – альтернативные пакеты

Теперь подробнее рассмотрим функции поиска и сортировки, которые призваны облегчить вашу работу системного администратора:

1.1.1. Поиск пакетов

Иногда бывает, что вы узнали о какой-нибудь утилите, которую увидели где-то или услышали о ней, а теперь размышляете, как ее найти и установить в своей системе.

А это действительно просто: просто наберите ее название в текстовом поле возле кнопки Поиск. Затем выберите где и как надо ее искать (по имени пакета, в описании пакета или по именам файлов, хранящихся в пакетах). Результат поиска появится в новом списке, где Rpmrake отобразит все найденное в своих базах данных.

Рассмотрим различные типы сортировки:

1.1.2. Выбор Mandrake

Этот порядок сортировки отобразит пакеты, разбитые по четырем группам, которые вы уже видели при инсталляции вашего Mandrakelinux. Это самый простой порядок сортировки, потому что он фокусируется на выбранной части доступных пакетов, которая предполагается наиболее полезной в дистрибутиве.

1.1.3. Все пакеты, по алфавиту

Вместо дерева пакетов вы увидите развернутый список всех доступных пакетов, которые можно установить на вашу систему.

1.1.4. Все пакеты, по группам

Здесь вы увидите пакеты, сгруппированные по их функциональности(т.е. Игры, Система, Видео и т.д.).

1.1.5. Все пакеты, по размеру

Так вы получите список пакетов, сортированный по размерам (самые большие пакеты вверху, самые маленькие внизу списка).

1.1.6. Все пакеты, по состоянию выбора

Если вы выберете такое отображение, вы увидите развернутый список пакетов, в котором все выбранные пакеты будут показаны первыми, а остальные доступные пакеты сразу за ними. Чтобы облегчить выбор, обе эти части списка сортированы по алфавиту. Такой порядок сортировки полезен непосредственно перед установкой, когда вы выбрали много пакетов, и помогает просмотреть все выбранные пакеты.

1.1.7. Все пакеты, по источнику

Снова вы увидите сортированный по алфавиту список, только теперь они будут показаны по имени источника, к которому они принадлежат.

1.1.8. Все пакеты, по доступности обновлений

В этом режиме вы можете получить две группы пакетов: первая - список пакетов, которые можно добавить на вашу машину, и вторая - список всех пакетов, которые имеют более старую версию, чем те, что у вас уже установлены и их можно обновить.

1.2. Удаление пакетов

Если вы уже ознакомились с разделом “Установка пакетов”, тогда вы можете пропустить этот раздел и перейти к части “Обновления Mandrake”, так как все отличие интерфейса состоит в том, что вы имеете дело с уже установленными пакетами, которые выбираете, чтобы удалить из системы, а не ищите какой пакет может быть полезен на вашем компьютере.

Давайте подробнее рассмотрим интерфейс, который показан на Рис. 1-4. Пакет с именем “*gdm-2.4.0.11-1mdk*” выбран в древовидном меню, и в области описания пакета мы видим занимаемое пакетом место на диске (4031 КБ), короткое описание (The GNOME Display Manager.) и полное описание (Gdm – the GNOME-Display Manager – is a highly configurable re-implementation of xdm ...).

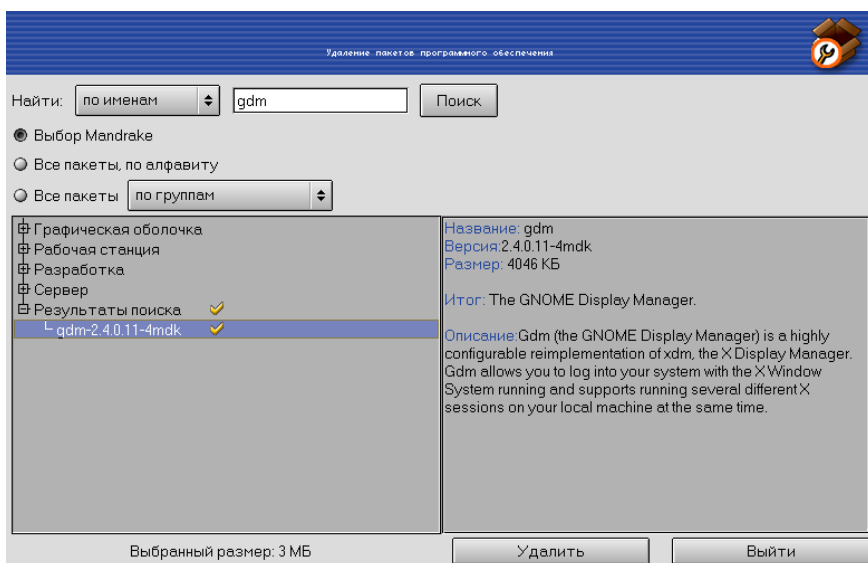


Рисунок 1-4. Удаление пакетов в RpmDrake –



Когда курсор вашей мыши находится над областью с описанием, вы можете попасть в контекстное меню, сделав щелчок правой кнопкой мыши. Здесь вы найдете “скрытую возможность” под названием Максимум информации, переключившись в которую вы получите более детальную информацию о пакете, например, список файлов, которые поставляются в пакете и содержимое файла ChangeLog.

Строка состояния показывает вам, что вы выбрали 3 МБ для удаления.

Теперь вы можете запустить процесс удаления, нажав на кнопку Удалить. Появится новое окно, в котором вас попросят подождать, пока идет удаление. Если вы желаете выйти, ничего не предпринимая, просто нажмите на кнопку Выйти.

Когда вы выбираете пакеты для удаления, может случиться так, что выбранный вами пакет тянет за собой некоторые другие пакеты. Возможны две причины: эти пакеты больше не нужны в системе без удаляемого пакета (т.е. пакет содержит специфический перевод и будет зря занимать место на диске без основного пакета, для которого он предназначен) или содержимое пакета, который вы собираетесь удалить, необходимо каким-либо другим утилитам (например, это совместно используемая библиотека (shared library)). В таком случае RpmDrake выдаст вам окно предупреждения с возможностью выбора, действительно ли вы хотите удалить такой пакет (и все с ним связанные пакеты) или вы предпочтете оставить все как было. На

картинке Рис. 1-5 вы видите, что выбор пакета “OpenOffice.org” вызовет удаление связанного с ним пакета русской локализации.

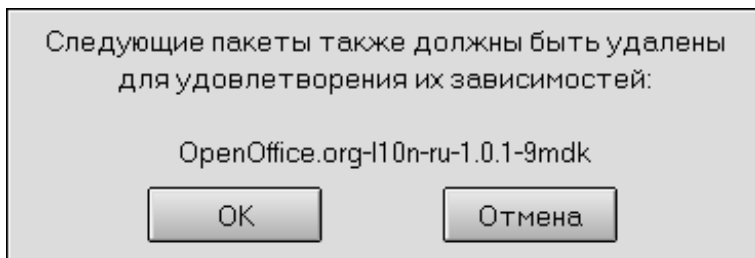


Рисунок 1-5. Окно предупреждения о зависимостях в RpmDrake –

Теперь подробнее рассмотрим функции поиска и сортировки, благодаря которым облегчается ваша работа как системного администратора:

1.2.1. Поиск пакетов

Иногда бывает так, что вы нашли файл, который вам больше не нужен в системе или вы точно не помните как называется соответствующий ему пакет, когда хотите удалить его.

Rpmdrake предлагает простой интерфейс решения таких проблем: наберите название в текстовом поле возле кнопки Поиск. Затем выберите где и как его нужно искать (по имени пакета, по описанию пакета или по именам фалов, входящих в пакет). Результат поиска появится в новом списке, где Rpmdrake отобразит все найденное в своих базах. Если пакет был найден - выберите его в списке, а если ваш поиск не дал результатов, тогда вы можете поискать снова по другим критериям.

Рассмотрим различные порядки сортировки результатов:

1.2.2. Выбор Mandrake

При этом порядке сортировки пакеты отображаются разбитыми на четыре группы, которые вы уже видели при инсталляции Mandrakelinux

1.2.3. Все пакеты, по алфавиту

Вместо дерева пакетов вы увидите развернутый список всех пакетов, которые установлены в вашей системе.

1.2.4. Все пакеты, по группам

Здесь пакеты отображаются разделенными на группы по их функциональности (т.е. Игры, Система, Видео и т.д.).

1.2.5. Все пакеты, по размеру

Здесь вы увидите список пакетов, сортированных по размерам (самые большие вверху, самые маленькие - внизу списка).

1.2.6. Все пакеты, по состоянию выбора

Если вы выберете такой вид отображения, вы получите развернутый список пакетов, в котором выбранные пакеты отображены первыми, а остальные установленные пакеты сразу за ними. Для упрощения эти две части сортированы по алфавиту.

1.3. Mandrake Update

Повторимся снова: если уже работали с установкой пакетов программного обеспечения или интерфейсом удаления пакетов **Rpmdrake**, тогда вам будет легко освоиться с **“Mandrake Update”**. Все же рассмотрим этот вопрос более подробно.

Фактически, имеется небольшое отличие от интерфейса **“Установки Пакетов”** и заключается оно в том, что вам предоставлен выбор какого типа обновления вы желаете установить на ваш компьютер, вместо группирования пакетов определенным образом. Вы можете выбрать: **“Обновления по безопасности (Security updates)”**, **“Bugfixes ”** и **“Normal Updates”**

Еще одно отличие состоит в появлении новой текстовой области под областью описания пакетов. В этой текстовой области отображается информация о том, по каким причинам данный пакет стал доступен. Это может помочь вам в решении вопроса о том, нужно ли обновлять данный пакет или нет. Будет очень полезно почитать эти описания, особенно в тех случаях, когда у вас медленное соединение с Интернет или вам приходится платить за загруженные МБ.

Если вы не совсем разобрались с интерфейсом, тогда советуем вернуться к разделу Разд. 1.1, чтобы почитать о нем.

А теперь немного о совсем другом:

1.4. Менеджер Источников Пакетов

Эта часть Rpmrake посвящена настройке источников получения пакетов. Как видно на Рис. 1-6 , настроены три источника : “Installation CD”, “Contrib CD” и “Updates for Mandrake Linux 9.0”.

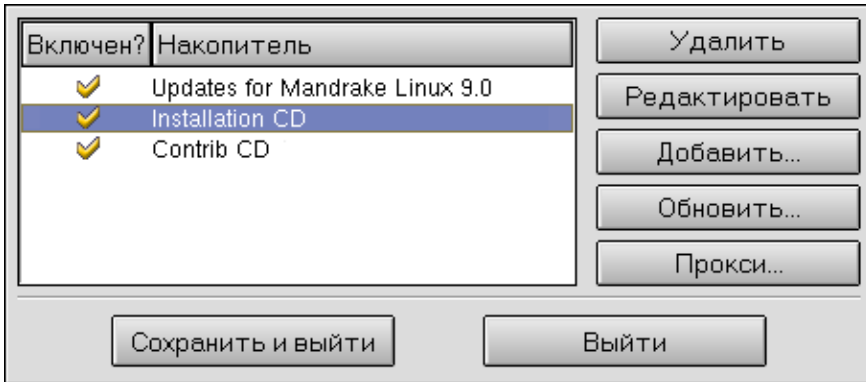


Рисунок 1-6. “Менеджер Источников Пакетов”

Здесь у вас есть такие варианты выбора:

1. Удалить – Здесь вы можете удалить источники, которыми больше уже не пользуетесь: например, вышла уже новая версия Mandrakelinux и вы приобрели новую коробку.
2. Редактировать – здесь вы можете изменить URL или относительный путь к `synthesis/hdlist` (если вы не в курсе, о чем идет речь, будет мудро выйти из этого окна по кнопке Отмена вместо Сохранить изменения).
3. Добавить... – По этой кнопке вам будет предложено диалоговое окно, в котором вы сможете указать новый источник пакетов. На Рис. 1-7 вы можете увидеть, как добавлять ваш локальный архив в список источников.

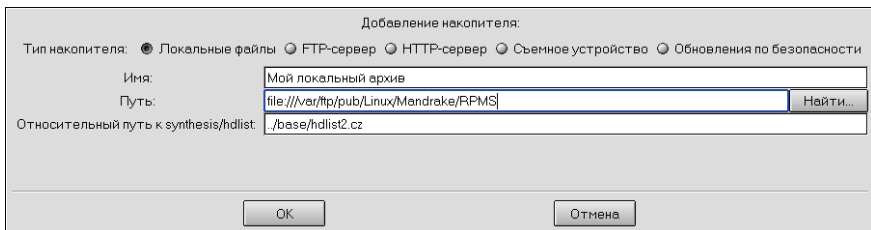


Рисунок 1-7. Rpmrake – добавление источника

4. Обновить... – Вы увидите список всех определенных источников информации. Вы сможете выбрать тот, который желаете обновить. Для начала процесса обновления просто нажмите Обновить.
5. Прокси... – Если вы находитесь за файерволом и хотите использовать Rpmrake для управления пакетами в вашей системе, то вы можете это сделать, если у вас есть прокси-сервер, который пустит вас в Интернет (по крайней мере туда, где есть сервер с пакетами). Обычно достаточно прописать имя хоста прокси, чтобы все заработало. Если для доступа к прокси нужна еще комбинация пользователь/пароль, вы можете указать здесь эти данные. Просто подтвердите ваши изменения нажатием на ОК и все готово.

Как вы видели в нашем коротком путешествии по Rpmrake, эта программа очень проста для управления вашей собственной системой, добавления новых приложений или удаления ненужных, когда нужно освободить место на диске. Теперь, добро пожаловать в мир системных администраторов.

Глава 2. RFBDrake: Управление удаленной машиной

Возможность управления удаленной машиной предоставляет множество преимуществ, от удаленной технической помощи до удаленного обучения использованию приложений. В этой главе мы опишем настройку и использование Rfbdrake, утилиты для легкой настройки окружения виртуальной компьютерной сети под Mandrakelinux.

2.1. Концепции

Сначала давайте коротко представим некоторые понятия:

Virtual Network Computing (VNC)

Это среда, которая позволяет вам общаться с удаленным компьютером так, “как-будто вы сидите непосредственно перед его монитором”. Компьютерам не обязательно быть одинаковыми, на них могут быть запущены разные ОС: им только нужно работающее сетевое TCP/IP соединение.

Управляемый компьютер

Это компьютер, используемый без необходимости или возможности находиться непосредственно в его консоли. Также называется “сервер”.

Управляющий компьютер

Это компьютер, перед которым вы находитесь, с которого вы производите действия на управляемом компьютере. Также называется “просмотрщик”.

2.2. Установка и настройка

Вы можете установить Rfbdrake выполнив `urpmi rfbdrake` под root-ом в терминале или используя Rpmrake (см. главу Гл. 1 чтобы узнать больше об управлении пакетами).

Выберите Сеть+Удаленный доступ→Подключение к виртуальной сети в главном меню для запуска Rfbdrake.

2.2.1. Настройка управляемого компьютера

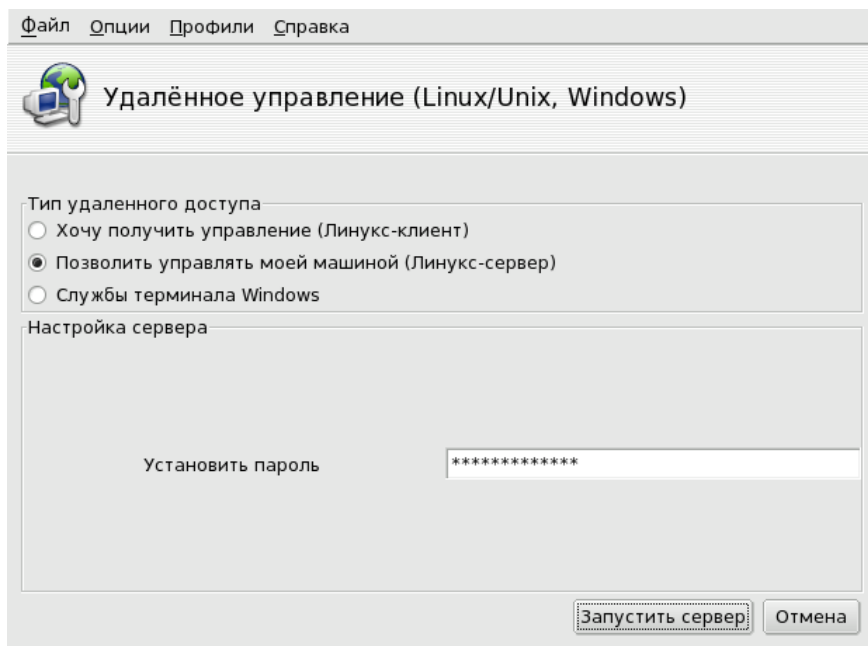


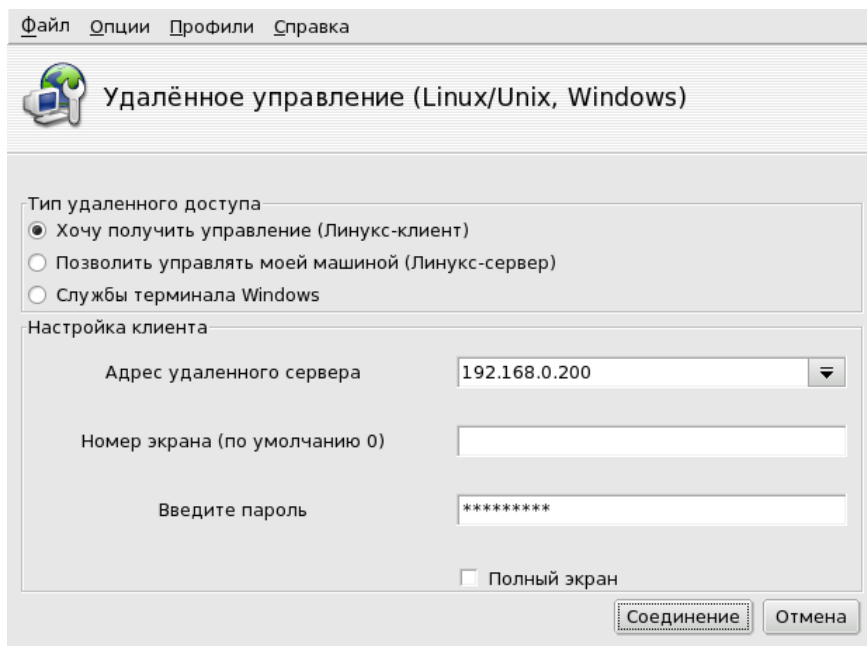
Рисунок 2-1. Опции сервера

На машине, которая будет работать как управляемый сервер, пожалуйста выберите опцию *Позволить управлять моей машиной (linux сервер)*. Заполните поле *Установить пароль* если вы хотите защитить соединение по VNC access.



Эта иконка появится сразу, как только вы нажмете кнопку *Запустить сервер*, и покажет что компьютер готов принимать входящие соединения VNC. Ее закрытие приведет к остановке VNC сервера. При щелчке правой кнопкой мыши появится всплывающее меню с опциями, которые не требуют пояснений.

2.2.2. Настройка управляющего компьютера



The screenshot shows a window titled "Удалённое управление (Linux/Unix, Windows)" with a menu bar containing "Файл", "Опции", "Профили", and "Справка". Below the title bar is a logo of a globe with a computer monitor and a wrench. The main content area is divided into two sections. The first section, "Тип удаленного доступа", contains three radio buttons: "Хочу получить управление (Линукс-клиент)" (selected), "Позволить управлять моей машиной (Линукс-сервер)", and "Службы терминала Windows". The second section, "Настройка клиента", contains three input fields: "Адрес удаленного сервера" with the value "192.168.0.200", "Номер экрана (по умолчанию 0)" which is empty, and "Введите пароль" with the value "*****". There is also a checkbox labeled "Полный экран" which is unchecked. At the bottom right are two buttons: "Соединение" and "Отмена".

Рисунок 2-2. Параметры просмотрщика

На машине, которая будет работать как управляющий компьютер (просмотрщик), выберите опцию *Хочу получить управление (linux клиент)*. Введите в выпадающем списке *Адрес удаленного сервера* IP адрес или имя хоста, который будет управляемым. Введите в поле *Номер экрана* номер экрана удаленного компьютера или оставьте пустым чтобы использовать значение по умолчанию (номер экрана : 0).

Если VNC сервер был защищен паролем, введите пароль в поле *Введите пароль*. Отметьте меткой *Полный экран* чтобы развернуть рабочий стол удаленного компьютера на весь экран. Иначе удаленный рабочий стол будет отображаться в окне. Как только вы удовлетворитесь своими установками, нажмите кнопку *Соединение* чтобы получить доступ к удаленному компьютеру.

2.3. Подключение к терминальному серверу Windows™

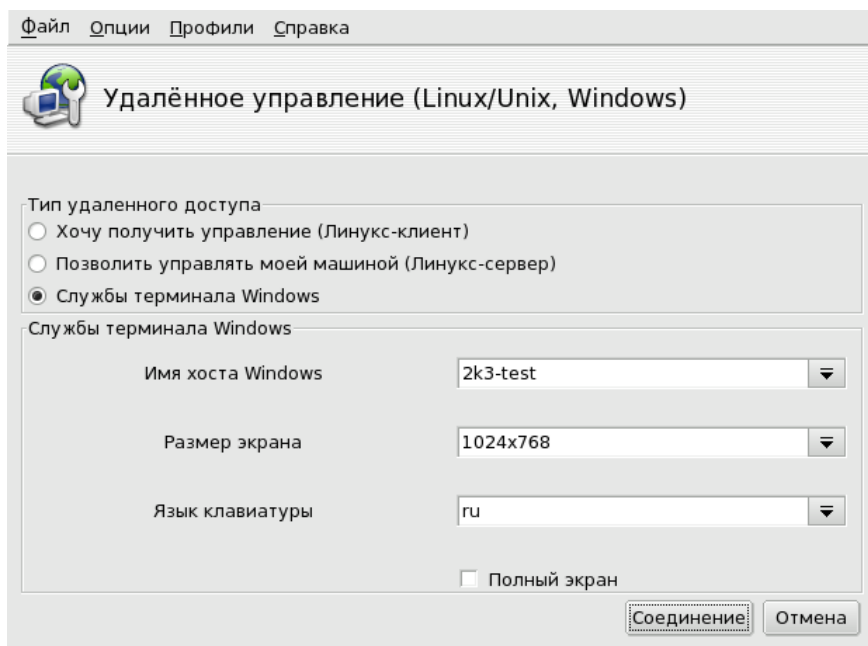


Рисунок 2-3. Параметры терминального сервера Windows

Если вы хотите подключиться к службе терминалов на Windows®-машине, выберите опцию Службы терминала Windows. Введите в выпадающем списке Имя хоста Windows имя хоста Windows®-машины или ее IP адрес. Выберите размер рабочего стола в выпадающем списке Размер экрана и Язык клавиатуры. Когда закончите настройку, нажмите кнопку Соединение для получения доступа к Windows®-компьютеру.

2.4. Удаленный контроль в действии

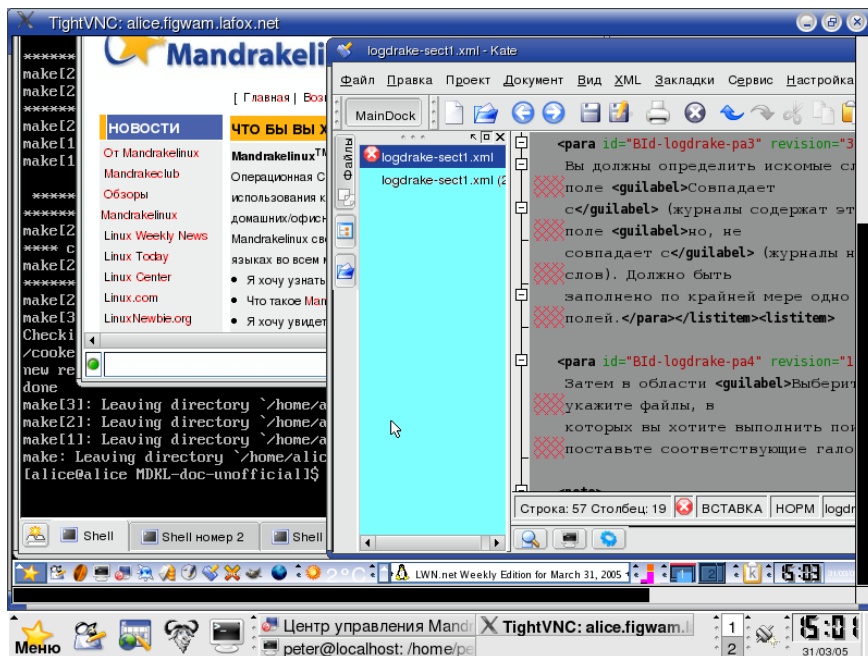


Рисунок 2-4. Управление удаленным компьютером

Как видно из рисунка Рис. 2-4, как только вы подключитесь к удаленному компьютеру, вы увидите его рабочий стол и сможете выполнять **любые** действия так, как-будто вы сидите прямо за ним.



Курсор мыши становится круглой точкой и курсор удаленного компьютера будет “следовать” за ней. Это может быть полезным чтобы следить где находится курсор в данный момент.

Ограничивающим фактором времени ответа удаленного компьютера является скорость линка до него. При соединении по ЛВС (обычно 100 Mbps), вы будете ощущать что вы непосредственно находитесь за тем компьютером. При подключении через Интернет (обычно между 56 Kbps и 1-2 Mbps), не ожидайте “немедленного” ответа от управляемого компьютера.

Как администратор, вы теперь не ограничены доступом только через командную строку посредством telnet или ssh. Вы можете запустить VNC сервер, подключиться к графическому рабочему столу и получить преимущество от графических утилит управления, например какой-нибудь

утилиты из коллекции Центра управления Mandrakelinux (см. главу Разд. 2 чтобы узнать больше).

Как пользователь, вы можете зайти на офисный компьютер, например в Windows®, с вашего домашнего компьютера с Mandrakelinux и сделать необходимую работу.

Как работник службы поддержки, вы можете показать звонящему вам человеку как выполнить определенную задачу визуально, присоединившись к его компьютеру и выполнив самостоятельно эту задачу.

Как только вы закончите работу на удаленном компьютере, отсоединитесь от него, закрыв окно просмотрщика VNC. Если вы использовали полноэкранный режим, нажмите клавишу **F8** и выберите опцию Выйти из просмотрщика в появившемся меню.

2.5. Что дальше

Это короткое представление VNC, надеемся, показало вам некоторые возможности удаленного управления компьютерами. Опции бесконечны, так что не пренебрегайте изучением, обратившись к веб-сайтам TightVNC Documentation (<http://www.tightvnc.com/docs.html>) и VNC Documentation (<http://www.realvnc.com/documentation.html>).

Глава 3. Раздел “Оборудование”

3.1. Настройка оборудования

3.1.1. Введение



Проект **HardDrake** был разработан для упрощения определения и настройки оборудования в GNU/Linux путём предоставления дружелюбного интерфейса.

3.1.1.1. Что такое **HardDrake**?

HardDrake - это полностью графическая утилита, связывающая воедино множество утилит, уже включённых в дистрибутив GNU/Linux. Она автоматизирует и упрощает процесс установки нового оборудования. В целом **HardDrake** в состоянии определить большинство устройств.

С одной стороны **HardDrake** используется для вывода информации, а с другой стороны - для запуска утилит настройки. С помощью простого в использовании интерфейса вы можете просмотреть всё оборудование своей системы.

HardDrake использует библиотеку “**ldetect**”, поэтому, если ваше новое оборудование не определяется, вы можете попробовать обновить саму библиотеку **ldetect** и её базу данных оборудования, находящуюся в пакете **ldetect-lst**.

3.1.1.2. Использование

Для запуска **HardDrake** вы можете использовать:

- **Mandrakelinux Control Center**: просто выберите категорию Оборудование, а затем щёлкните по значку Оборудование.
- Терминал: выполните под **root**’ом **harddrake2**. Вы также можете передать **HardDrake**’у параметры из командной строки (наберите **harddrake2 -h** для получения списка возможных параметров).
- Рабочий стол: зайдите в главное меню. Пункт **HardDrake** находится в подменю Система+Настройка+Оборудование→**HardDrake**.

После того, как будут обнаружены все устройства, появится главное окно HardDrake (Рис. 3-1).

Слева вы можете видеть дерево устройств, показывающее вам все категории аппаратного обеспечения.

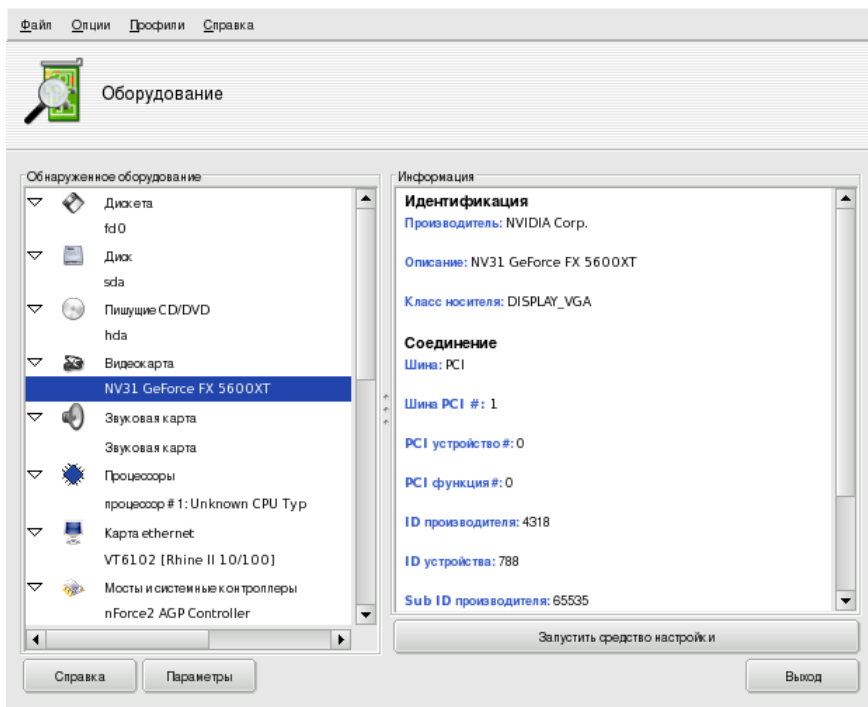


Рисунок 3-1. Выбранное устройство

Выбрав устройство, вы увидите дополнительную информацию о нём в правой части окна. Вы можете обратиться к странице со справкой, выбрав пункт Описание полей из подменю Справка (кнопка или меню Справка в зависимости от способа, которым вы запустили приложение).

В зависимости от выбранного устройства, могут появляться другие кнопки:

- **Настроить модуль.** При этом будет открыто окно со списком всех параметров модуля этого устройства. **Только для экспертов!**
- **Запустить средство настройки.** Запускает утилиту настройки Mandrakelinux (доступную в Mandrakelinux Control Center), связанную с этим устройством.

Также может присутствовать особая категория под названием **Неизвестные/Другие**, содержащая неизвестное на данный момент оборудование вашей системы, а также известное оборудование, которое не подпадает ни под одну из существующих категорий (например, термодатчики, генераторы случайных чисел и т.п.).

3.1.2. Проблемы/Поиск и устранение неисправностей

Если вы полагаете, что нашли ошибку, имеющую отношение к **HardDrake**, сообщите о ней при помощи утилиты **Mandrakelinux** для создания отчётов об ошибках (Разд. 6).

HardDrake не опрашивает PnP-устройства **ISA**. Если у вас есть звуковая PnP-карта **ISA**, запустите в командной строке команду **sndconfig** или **alsaconf**. Вам может понадобиться установить пакет **sndconfig** или **alsa-utils**.

3.1.3. Другая информация

- Если вам не удаётся заставить работать утилиты **IsaPnP**, пожалуйста, загляните на домашнюю страницу **IsaPnPTools** (<http://www.roestock.demon.co.uk/isapnptools>).

3.2. Управление графической конфигурацией

Этот набор утилит позволяет вам настроить свой графический дисплей. С его помощью вы сможете изменить свою видеокарту, разрешение монитора и сам монитор. Это может быть полезным, если вы смените один из графических компонентов после первоначальной установки.



Если вы не можете загрузиться в графическом режиме и оказываетесь в консоли (интерфейс командной строки), войдите в систему под **root**'ом и запустите **Xfdrake**. Вы получите утилиту, похожую на ту, что описана в разделе Разд. 3.2.3, но в текстовом режиме.

Графические утилиты настройки доступны через различные значки в разделе **Оборудование Центра управления Mandrakelinux**:

3.2.1. Изменение монитора

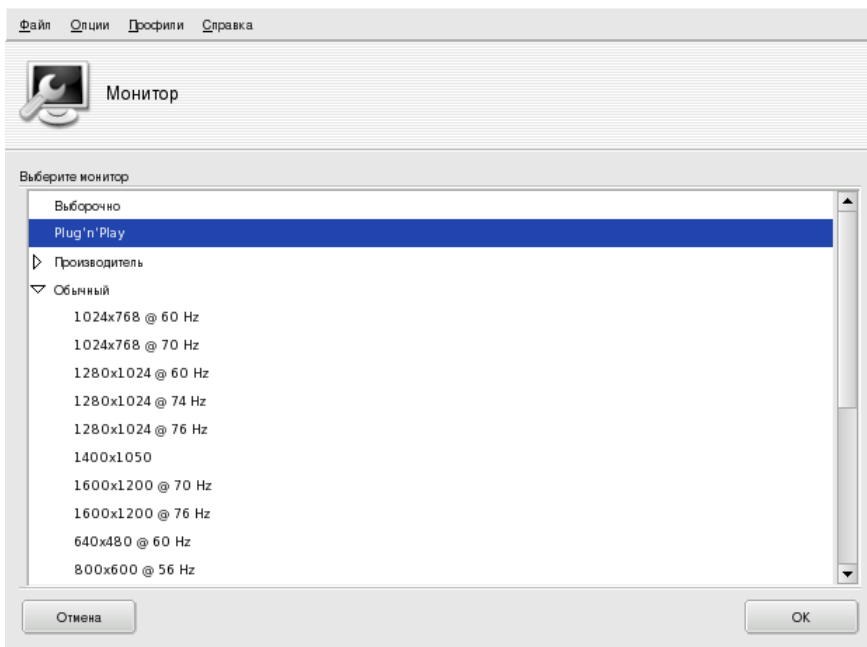


Рисунок 3-2. Выбор нового монитора



Эта утилита позволяет вам изменить тип используемого на данный момент монитора. При нажатии на этот значок появится окно, в котором будут перечислены модели множества мониторов (см. Рис. 3-2). Если ваш монитор был определен автоматически, он будет показан в списке как Plug'n Play вместе с его моделью.

Если ваш монитор не был определен автоматически, вы можете выбрать его из списка. Если вы не нашли свой монитор или совместимый с ним, выберите монитор из меню Обычный в нижней части, чьи параметры соответствуют вашему собственному монитору.

3.2.2. Изменение разрешения

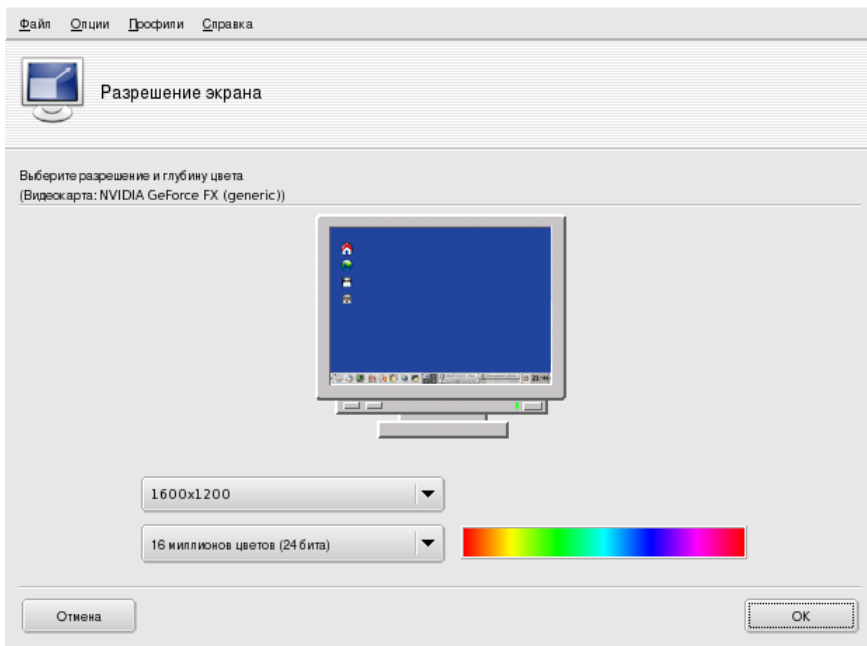


Рисунок 3-3. Изменение разрешения вашего экрана



Эта утилита позволяет вам изменить текущее разрешение экрана (800х600, 1024х768 и т.д.) и глубину цвета. Просто выберите нужное вам разрешение. Монитор в окне показывает, как будет выглядеть ваш рабочий стол с выбранной конфигурацией (см. Рис. 3-3). Если выглядит он хорошо, нажмите кнопку ОК.

Изменения вступают в силу после того, как вы выйдете и перезапустите свою графическую среду.

По умолчанию в списке разрешений перечислены только доступные комбинации для вашей видеокарты и монитора. Существует специальный пункт под названием Другое, добавляющий другие доступные разрешения вместе с пропорциями. Помните, что большинство мониторов разработаны в пропорции 4 : 3 по отношению горизонтали к вертикали.

3.2.3. Управление всеми параметрами видео

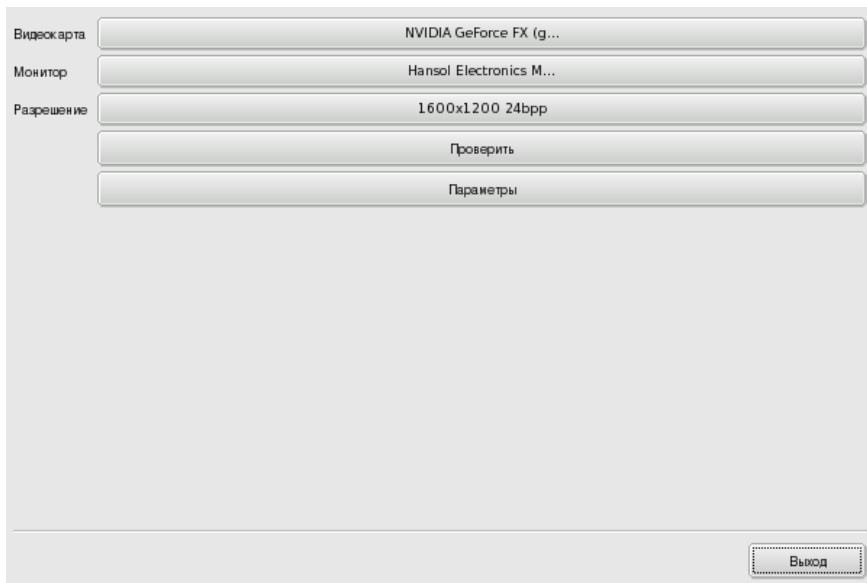


Рисунок 3-4. Главное окно XFdrake

Если вы сменили видеокарту после установки системы или хотите полностью контролировать конфигурацию своей графической подсистемы, запустите в консоли под `root`’ом команду `XFdrake`. Будет запущена утилита, показанная на рисунке Рис. 3-4.

Давайте взглянем на интерфейс. Первые три кнопки позволяют вам изменить отдельные параметры конфигурации графической подсистемы:

Видеокарта

Показывает имя настроенной на данный момент видеокарты. Если вы хотите изменить ее, просто нажмите эту кнопку. В зависимости от вашей карты могут быть доступны различные сервера: с 3D-ускорением или без него. У вас может возникнуть необходимость попробовать различные сервера, пока вы не добьетесь наилучшего результата.

В случае, если вы не можете найти свою видеокарту, но знаете драйвер, который поддерживает ее, выберите его в нижней части меню `Xorg`.

Монитор

Позволяет вам изменить тип монитора с помощью утилиты, показанной на рисунке Рис. 3-2.

Разрешение

Позволяет вам изменить разрешение экрана и глубину цвета с помощью утилиты, показанной на рисунке Рис. 3-3.

Кроме этого доступны еще три кнопки:

- **Проверить.** Нажмите эту кнопку, чтобы проверить работоспособность вашей конфигурации. Крайне рекомендуется, чтобы вы протестировали ее, потому что в противном случае восстановить графическую среду позже будет гораздо сложнее. Если тест не прошел, просто дождитесь его окончания. Если вас не устраивают предложенные настройки, нажмите во время тестирования Нет и вы будете возвращены в главное меню XF-drake.



В зависимости от типа вашей видеокарты, проверка видео может быть недоступна. В этом случае вы будете предупреждены. Если окажется, что выставлены неверные параметры и ваш дисплей не работает, обратитесь к разделу *Поиск и устранение неисправностей* книги *Стартовое руководство*, чтобы воспользоваться текстовой версией XF-drake.

- **Параметры.** Можно настроить запуск графического сервера во время загрузки. Ответьте Нет, если вы предпочитаете использовать текстовый вход в систему. При ответе Да при загрузке будет запускаться графический менеджер входа в систему.
- **Выход.** Если вы каким-либо образом изменили свою графическую подсистему, будет показана ваша текущая конфигурация, а XFdrake спросит у вас, хотите ли вы сохранить изменения. Это ваш последний шанс вернуться назад к старой конфигурации. Если все выглядит нормально, нажмите Да. Если вы хотите восстановить старые параметры, нажмите Нет.

Изменения вступят в силу после того, как вы выйдете и перезапустите свою графическую среду.

3.3. Настройка ТВ-тюнера при помощи DrakxTV



Эта утилита настроит вашу карту ТВ-тюнера, чтобы вы могли смотреть телевизионные программы на мониторе своего компьютера.

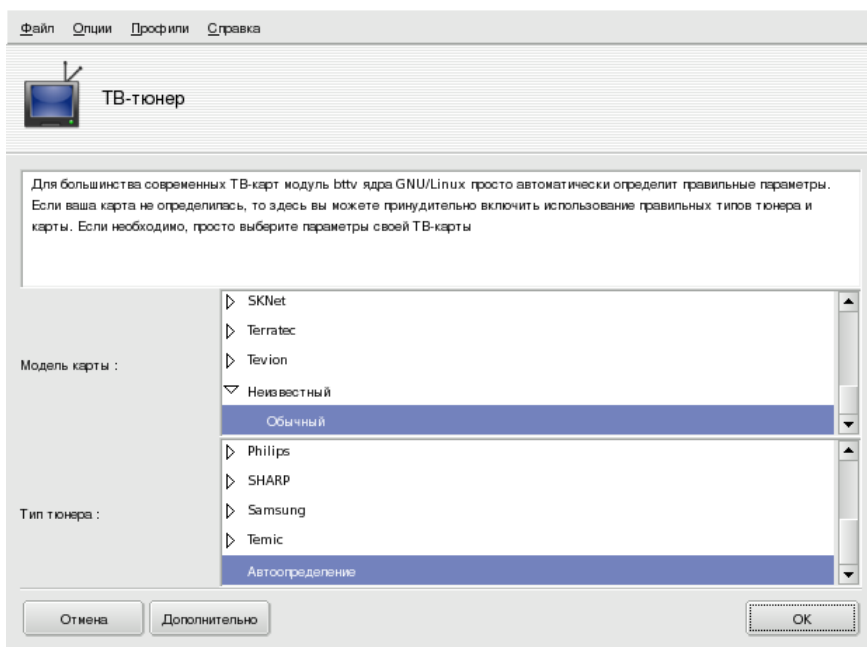
Прежде всего вы должны убедиться в том, что ваша карта поддерживается в Mandrakelinux, проконсультировавшись со страницей Hardware Compatibility (<http://www.mandrakelinux.com/ru/hardware.php3>) или домашней страницей драйвера BTTV (<http://linux.bytesex.org/v412/bttv.html/>).



Современные программы просмотра ТВ имеют свою собственную настройку и встроенный интерфейс сканирования каналов. Вам нужно запустить DrakxTV только в том случае, если вы планируете использовать xawtv со старыми ТВ-тюнерами на базе чипов btxxx или saa71xx.



Убедитесь, что ваша карта правильно подключена к антенне или кабелю для того, чтобы сканирование каналов прошло успешно.

**Рисунок 3-5. Выбор модели ТВ-тюнера**

Когда вы в первый раз запускаете утилиту и, если был обнаружен ТВ-тюнер, появится главное окно настройки (Рис. 3-5). Оставьте без изменений пункты Автоопределение и нажмите ОК. Если впоследствии вы обнаружите, что ваша карта была некорректно настроена, вы можете запустить еще раз DrakxTV и выбрать соответствующую карту.

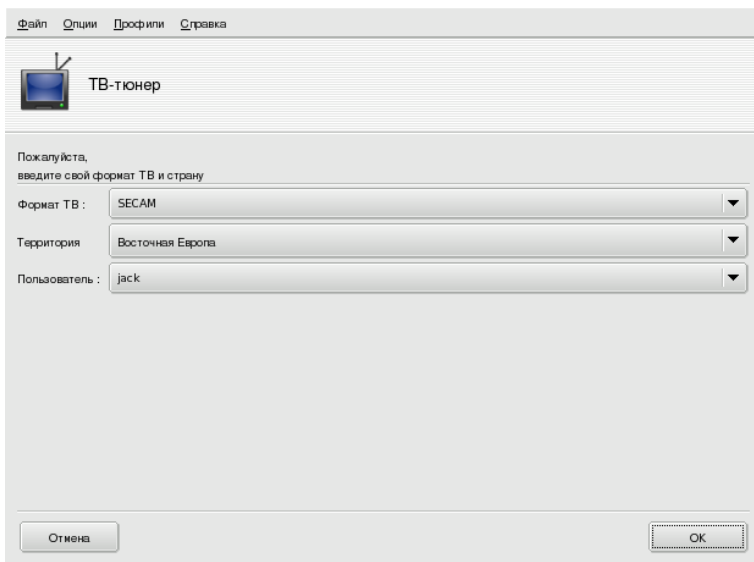


Рисунок 3-6. Выбор формата ТВ и страны

Вам просто нужно сообщить DrakxTV о формате принимаемого вами телевизионного сигнала и стране, в которой вы находитесь. Вы также должны выбрать пользователя, который собирается использовать xawtv, чтобы создать ему конфигурационный файл.

После того, как вы нажмете ОК, DrakxTV начнет автоматическое сканирование каналов. По окончании настройка ТВ будет закончена, и вы сможете смотреть телевизор на своем компьютере при помощи xawtv. Другие приложения, позволяющие смотреть ТВ в Mandrakelinux: kdetv, tvtime и zap-ping.

3.4. Изменение раскладки клавиатуры



Эта утилита позволяет вам определить другую раскладку клавиатуры. Обычно это необходимо, если вы хотите использовать иную раскладку, которая отличается от той, что была выбрана во время установки.

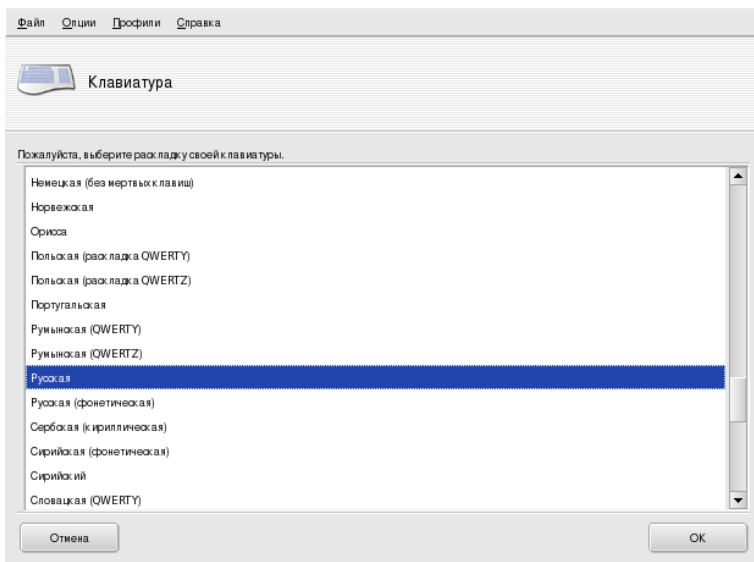


Рисунок 3-7. Выбор другой раскладки клавиатуры

Выберите язык своей клавиатуры и количество клавиш на ней из списка, показанного на рисунке Рис. 3-7. Изменения вступают в силу сразу после нажатия на ОК.



Если вы выберете раскладку клавиатуры с не-латинским алфавитом, в следующем диалоговом окне вам будет предложено выбрать комбинацию клавиш для переключения между латинской и не-латинской раскладками.

3.5. Настройка мыши



Эта утилита позволяет вам установить другую мышь, что является полезным, если ваша текущая мышь отличается от той, что была выбрана во время установки.

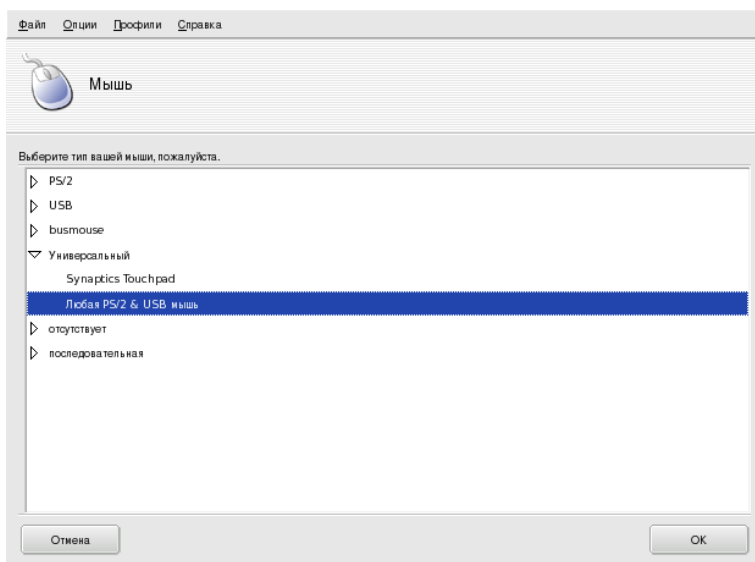


Рисунок 3-8. Выбор другой мыши

Мыши организованы в виде дерева и отсортированы по типу подключения и модели (см. Рис. 3-8). Выберите нужную мышь и нажмите ОК. Изменения вступают в силу немедленно после завершения проверки мыши.



Опция Любая PS/2 & USB мышь работает фактически с любыми современными мышами, а опция Synaptics Touchpad работает почти со всеми сенсорными панелями для ноутбуков.

3.6. Настройка принтеров при помощи PrinterDrake



Эта утилита позволяет вам:

- настроить только что установленный принтер;
- настроить вашу машину для работы в качестве сервера печати для принтера, только что включенного в вашу локальную сеть;
- получить с вашей машины доступ к сетевым принтерам, обслуживаемым другими серверами (под управлением как GNU/Linux, так и Windows®).



Если вы только что установили принтер, который не был доступен во время установки Mandrakelinux, перед тем, как запустить утилиту настройки, убедитесь в том, что он правильно подключен к компьютеру и подано ли на него питание.

3.6.1. Начальная настройка

При первом запуске утилиты PrinterDrake может быть одно из трех состояний:

3.6.1.1. К вашему компьютеру не подключено ни одного принтера.

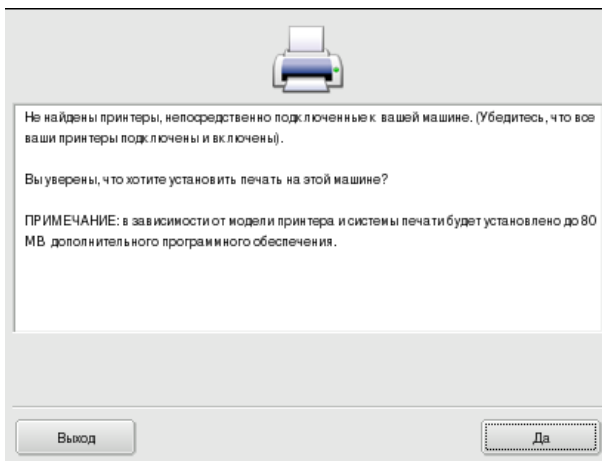


Рисунок 3-9. Активация печати

Утилита не обнаружила ни одного локального принтера. Однако вы можете печатать на сетевых принтерах или вручную установить принтеры, которые не были обнаружены. Для этого нажмите кнопку Да.

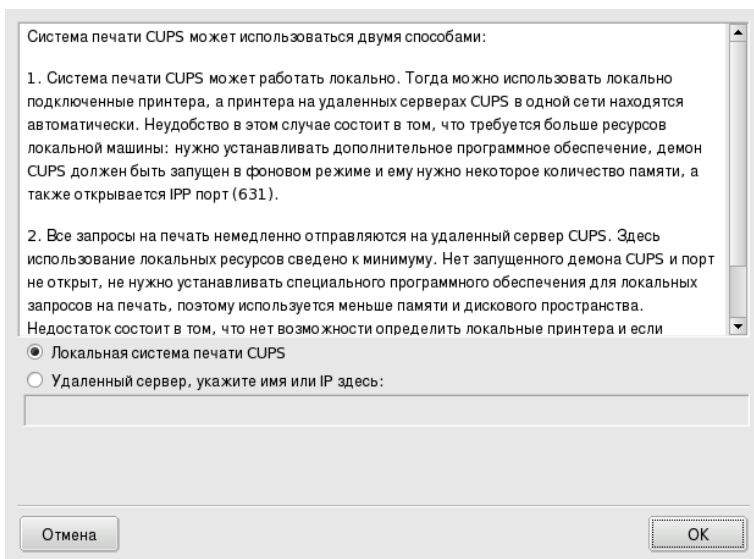


Рисунок 3-10. Активация сетевых принтеров

- Выберите опцию **Локальная система печати CUPS**, если вы хотите настроить свою машину на работу в качестве сервера печати для локального принтера, который не был определен, или для сетевого принтера, подключенного к вашей локальной сети.

Будет установлено все необходимое программное обеспечение, а затем появится главный интерфейс настройки (см. Рис. 3-12). Нажмите кнопку **Добавить принтер** для установки сетевого принтера.

- Выберите опцию **Удаленный сервер**, если вы хотите иметь возможность печатать на принтерах, обслуживаемых другим сетевым сервером печати CUPS. Ваши приложения немедленно получают доступ ко всем публичным принтерам, обслуживаемым этим сервером. Вам нужно только указать в поле ниже имя хоста или IP-адрес этого сервера (спросите у своего системного администратора).

По окончании появится главный интерфейс настройки (см. Рис. 3-12). Вкладка **Настроено** на других машинах будет заполнена доступными сетевыми принтерами.

3.6.1.2. Был обнаружен новый принтер

Если принтер уже был настроен ранее, новый принтер будет установлен автоматически. В противном случае появится диалог подтверждения.

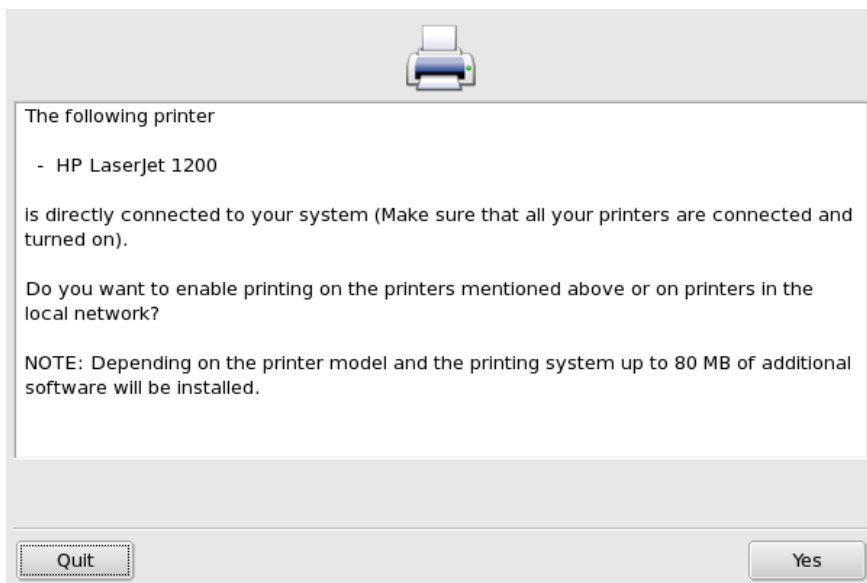


Рисунок 3-11. Обнаружен новый принтер

Просто подтвердите автоматическую установку нового принтера. Затем появится главный интерфейс настройки (см. Рис. 3-12). Убедитесь, что выставлены нужные вам параметры принтера (см. Разд. 3.6.5).

3.6.1.3. Принтер уже был настроен во время установки системы

В этом случае появится главный интерфейс настройки (см. Рис. 3-12). Убедитесь, что выставлены нужные вам параметры принтера (см. Разд. 3.6.5).

3.6.2. Интерфейс управления принтерами

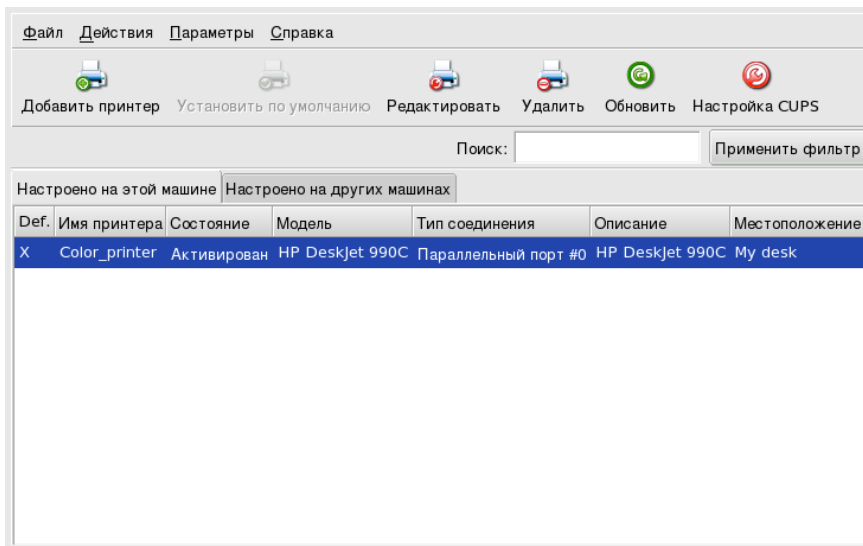


Рисунок 3-12. Управление принтерами



Если ваш локальный принтер был добавлен автоматически, вы теперь можете проверить его настройки. Выберите его из списка, нажмите кнопку Редактировать и проверьте Параметры принтера.

Утилита настройки принтера (см. Рис. 3-12) имеет две вкладки. Первая - для настройки локальных принтеров (Настроено на этой машине), а вторая - для принтеров, доступных в локальной сети (Настроено на других машинах). Имеются кнопки (в верхней части), которые дают вам доступ ко всем задачам обслуживания:

- Добавить принтер: запускает мастер настройки принтера, описанный в разделе Разд. 3.6.4.
- Установить по умолчанию: устанавливает выбранный принтер в качестве используемого по умолчанию, если при печати не выбран другой принтер. Напротив этого принтера в колонке Def. появится крестик.
- Редактировать: открывает окно настройки принтера, описанное в разделе Разд. 3.6.5.
- Удалить: удаляет выбранный принтер из доступного пула принтеров.

- **Обновить:** обновляет список принтеров с возможным добавлением или удалением принтеров, в особенности это касается сетевых принтеров.
- **Настройка CUPS:** (если существует локальная сеть) по умолчанию ваша система будет открыта полностью. При этом будут использоваться все доступные сетевые принтеры и для локальной сети будет открыт общий доступ ко всем локальным принтерам. Нажмите эту кнопку, если вы не хотите иметь доступ к сетевым принтерам, или если вы хотите ограничить доступ к своим локальным принтерам. Это диалоговое окно также позволит вам настроить доступ к серверам за пределами локальной сети.



Выбор меню Параметры→Режим эксперта добавит в утилиту дополнительные функции. Смотрите Разд. 3.6.6.

3.6.3. Обычная настройка CUPS

Мы уже упоминали о том, что печать может выполняться на принтерах, настроенных на вашей собственной машине (обычная домашняя установка), или на принтерах, обслуживаемых другими серверами (для централизованных офисных принтеров). Кнопка Настройка CUPS в главном интерфейсе позволяет контролировать такое поведение.

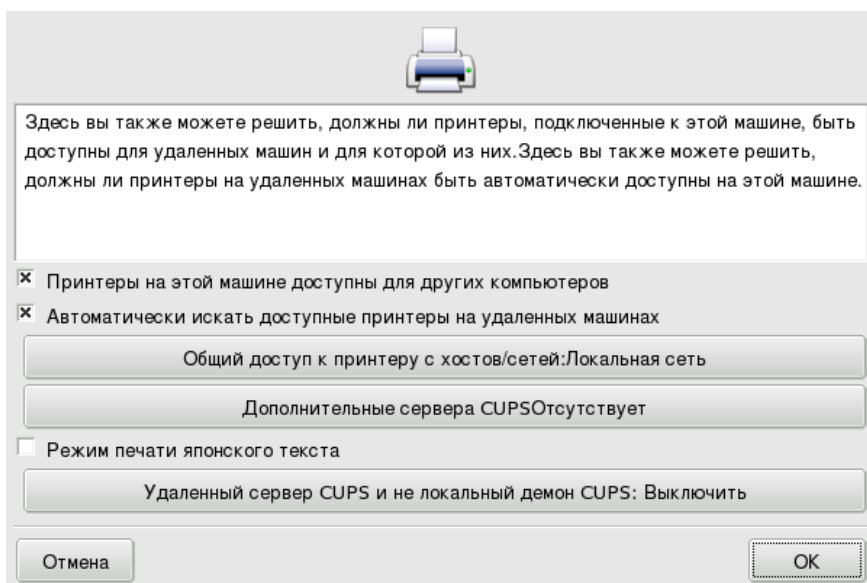


Рисунок 3-13. Настройка сервера печати CUPS

Это диалоговое окно позволяет вам выбрать один из двух доступных режимов печати: клиент или сервер, - посредством кнопки Удаленный сервер CUPS и не локальный демон CUPS.

3.6.3.1. Режим клиента

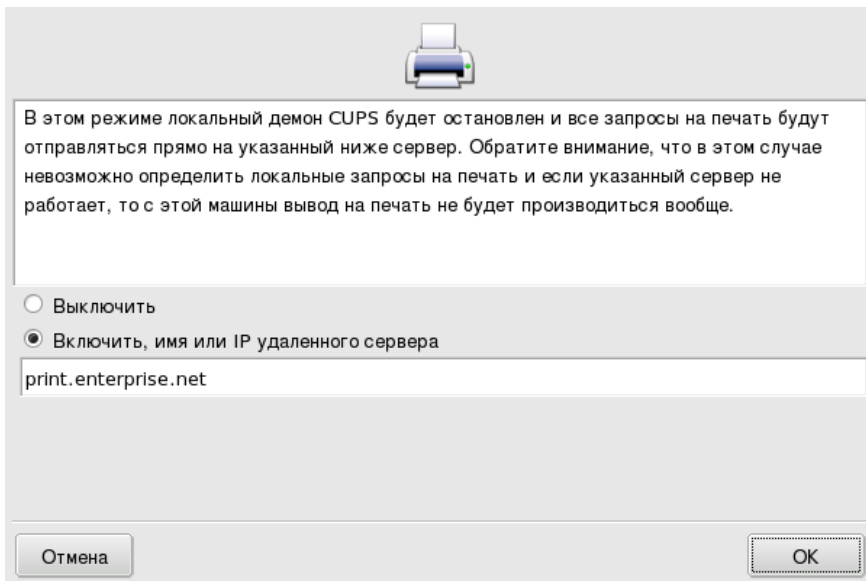


Рисунок 3-14. Настройка режима клиента

Выберите переключатель вкл., чтобы подключиться к другому серверу печати. Затем вам нужно только указать в поле ниже имя или IP-адрес этого сервера.

Если вы выберете этот режим, настройка печати для вас теперь будет закончена. Подтверждайте свои действия в диалоговых окнах, нажимая кнопку ОК, и вы сможете проверить список доступных принтеров на вкладке Настроено на других машинах главного интерфейса (см. Рис. 3-12).

3.6.3.2. Режим сервера

Если вы хотите, чтобы ваша машина имела доступ к локальным принтерам (на параллельном или USB-портах), или сетевые принтеры еще не настроены на другом сервере, вам необходимо выбрать переключатель выкл.. Нажмите ОК и затем вы сможете более тонко настроить сервер печати (см. Рис. 3-13).

Доступные опции для обеспечения дальнейшей безопасности и расширения возможностей вашего сервера:

Принтеры на этой машине доступны для других компьютеров

Выбрав эту опцию, вы позволите другим компьютерам печатать на локальных принтерах. Не забудьте потом ограничить доступ, нажав кнопку Общий доступ к принтеру с хостов/сетей (см. ниже).

Автоматически искать доступные принтеры на удаленных машинах

Активация этой функции автоматически сделает доступными локально на вашем сервере все другие принтеры, найденные на других серверах локальной сети. Таким образом вы сможете выбирать между печатью на локальных или удаленных принтерах. Если удаленные принтеры, которые вы собираетесь использовать, обслуживаются сервером не из вашей локальной сети, вы можете указать их при помощи кнопки Дополнительный сервер CUPS (см. ниже).

Общий доступ к принтеру с хостов/сетей

При нажатии на эту кнопку откроется новое окно, позволяющее указать, каким сетям должен быть предоставлен доступ к локальным принтерам.

Дополнительный сервер CUPS

Это диалоговое окно позволяет вам указать один или несколько серверов CUPS, к которым мы хотим иметь возможность подключения, чтобы иметь доступ к их принтерам. Укажите в появившемся окне IP-адрес и порт CUPS-сервера.

Режим печати японского текста

Эта опция заменяет оригинальный фильтр текста на другой, более подходящий для текстов на японском языке, но с ограниченной функциональностью. Используйте ее, если вам нужно печатать текстовые файлы только на японском языке.

3.6.4. Мастер настройки принтера

Нажмите кнопку Добавить принтер и появится мастер настройки. Переходите от одного этапа к следующему, нажимая кнопки ОК или Далее ->. Используйте Отмена, чтобы прервать установку.

3.6.4.1. Обнаружение принтера

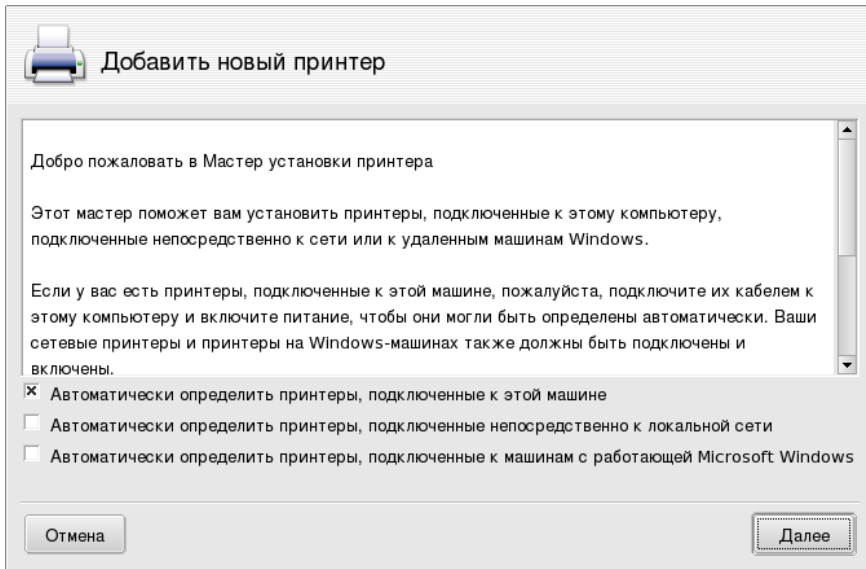


Рисунок 3-15. Автоматическое обнаружение принтеров

Первое окно позволяет вам включить автоматическое обнаружение локальных принтеров, сетевых принтеров и принтеров, обслуживаемых SMB-серверами (Windows®). Сначала попробуйте включить автоматическое обнаружение тех типов принтеров, которые вы ищете. Следующий шаг покажет вам список обнаруженных принтеров. Если вы захотите установить один из них, выберите его, нажмите ОК, подтвердите модель принтера и переходите к разделу Разд. 3.6.4.5. Если принтер был обнаружен неправильно, выберите опцию Ручная настройка и переходите к этапу выбора модели принтера (см. Рис. 3-20). Если автоматическое обнаружение не удалось, снимите галочки со всех пунктов, нажмите Далее или следуйте указанным ниже инструкциям.

3.6.4.2. Порт, тип, название и модель принтера

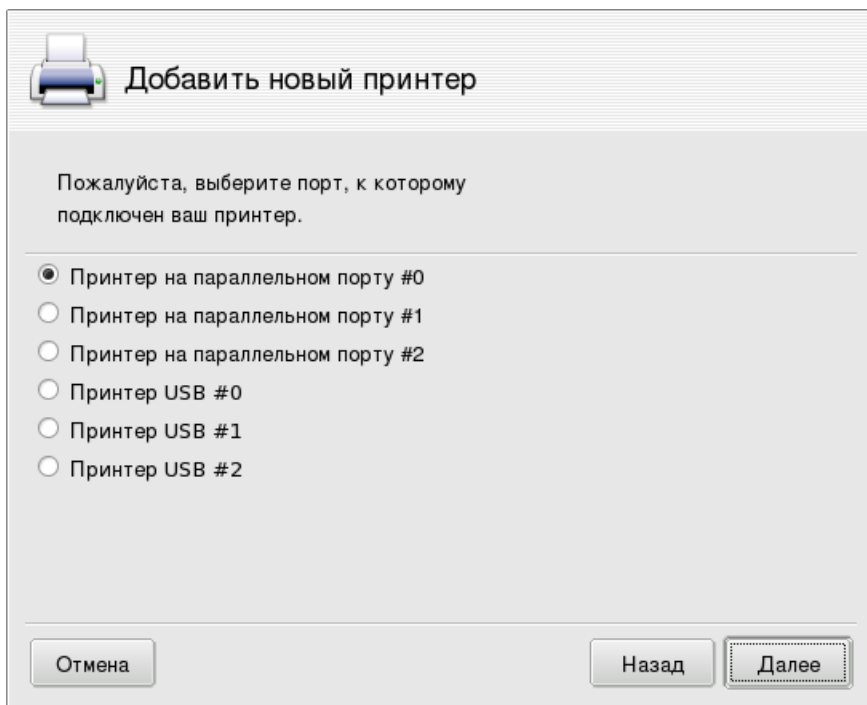


Рисунок 3-16. Порт принтера

Сначала вам нужно определить, к какому порту подключен ваш принтер: к параллельному или USB.

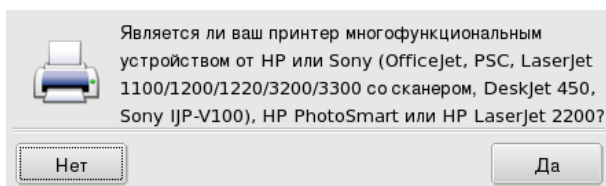


Рисунок 3-17. Многофункциональные устройства

Затем вам будет задан вопрос, является ли ваш принтер многофункциональным устройством от HP или Sony. Если да, то в вашу систему будут установлены дополнительные пакеты, и вам будет рассказано о том, как сканировать и получать доступ к картам памяти вашего устройства.

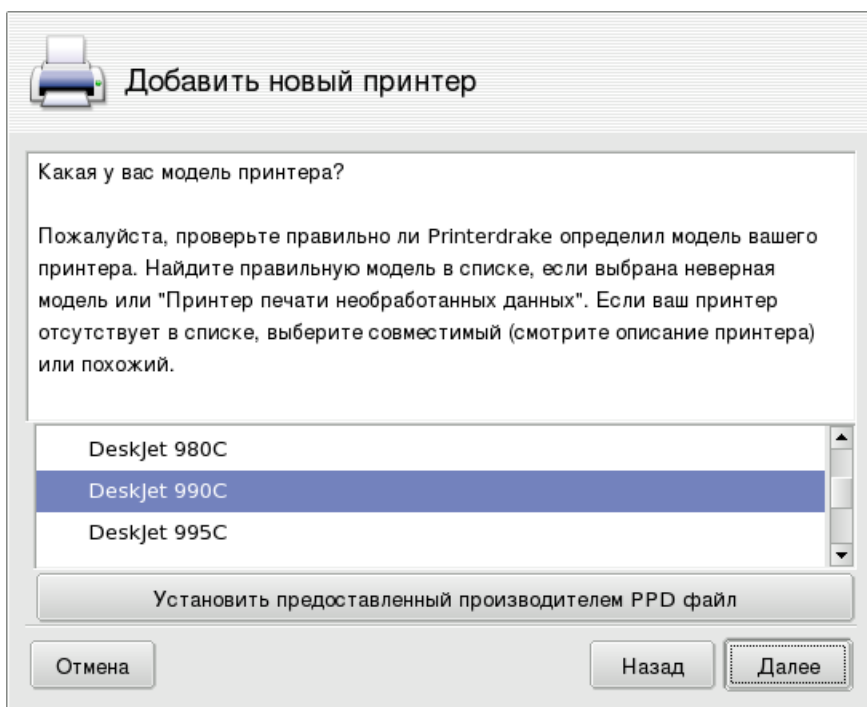


Рисунок 3-18. Выбор модели принтера

Далее будет показан список поддерживаемых принтеров. Он представлен в виде дерева с названиями производителей и моделями их принтеров. Выберите свой принтер или совместимый с ним (см. Рис. 3-18), если ваша модель в списке отсутствует.

Если вы хотите установить драйвер, предоставленный производителем вашего принтера, нажмите кнопку **Установить предоставленный производителем PPD-файл** и выберите носитель, содержащий файл PPD, и укажите к нему путь. Соглашайтесь во всех последующих диалогах, чтобы задействовать этот PPD-файл.

3.6.4.3. Параметры печати

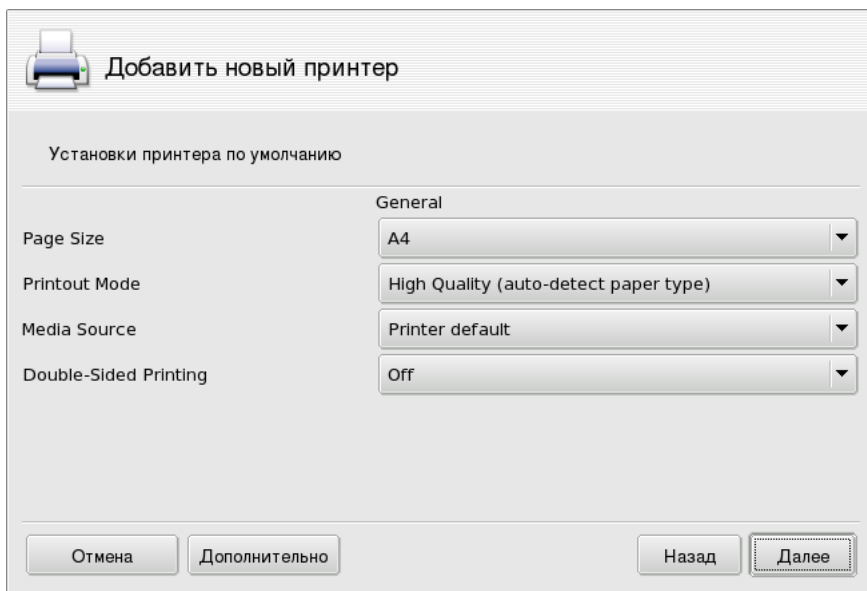


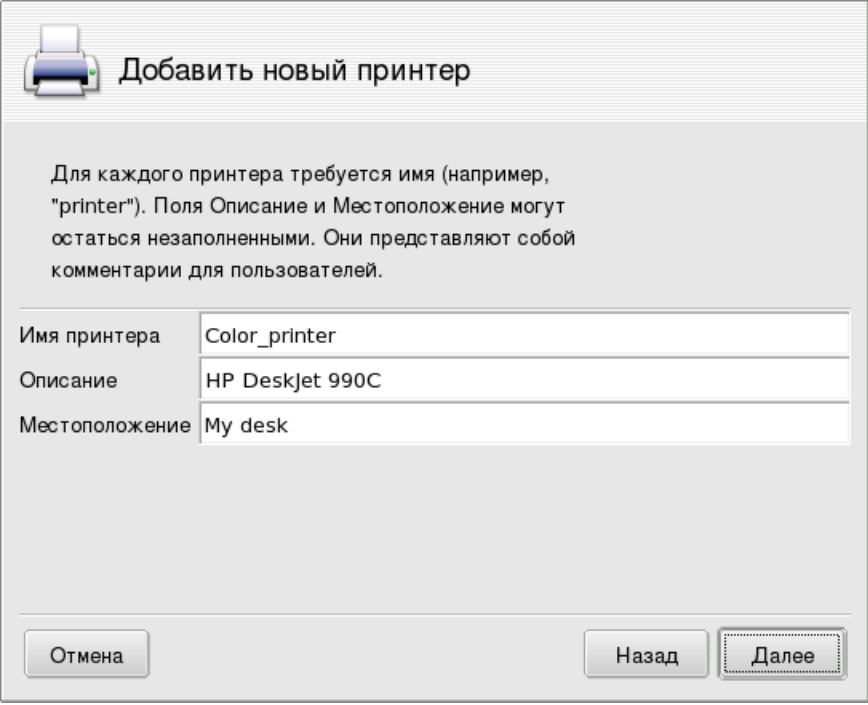
Рисунок 3-19. Настройка параметров принтера


После этого будут показаны параметры выбранного принтера (см. Рис. 3-19). Важно, чтобы вы установили правильные параметры (разер бумаги, источник подачи бумаги и т.п.), имеющиеся в данный момент на принтере. Если параметры будут неверны, возможно, возникнут проблемы с печатью.



Обратите внимание, что установка повышенного качества печати может увеличить время печати и также потребует большего количества чернил.

3.6.4.4. Имя принтера



 **Добавить новый принтер**

Для каждого принтера требуется имя (например, "printer"). Поля Описание и Местоположение могут остаться незаполненными. Они представляют собой комментарии для пользователей.

Имя принтера	Color_printer
Описание	HP DeskJet 990C
Местоположение	My desk

Рисунок 3-20. Выбор имени для вашего принтера

Затем вам понадобится указать имя для своего принтера, чтобы легко его идентифицировать. Опционально вы также можете указать Описание принтера и его физическое Местонахождение (см. Рис. 3-20).



Имя принтера должно состоять только из латинских букв, цифр и символа подчеркивания "_". Также лучше ограничить его длину 12 символами, чтобы у Windows®-клиентов не возникло проблем с подключением к нему через Samba.



Если у вас уже есть один или несколько настроенных принтеров, вам будет задан вопрос, хотите ли вы сделать новый принтер используемым по умолчанию приложениями вашей системы. Если вы ответите **Нет**, используемым по умолчанию останется старый принтер.

3.6.4.5. Тестирование принтера

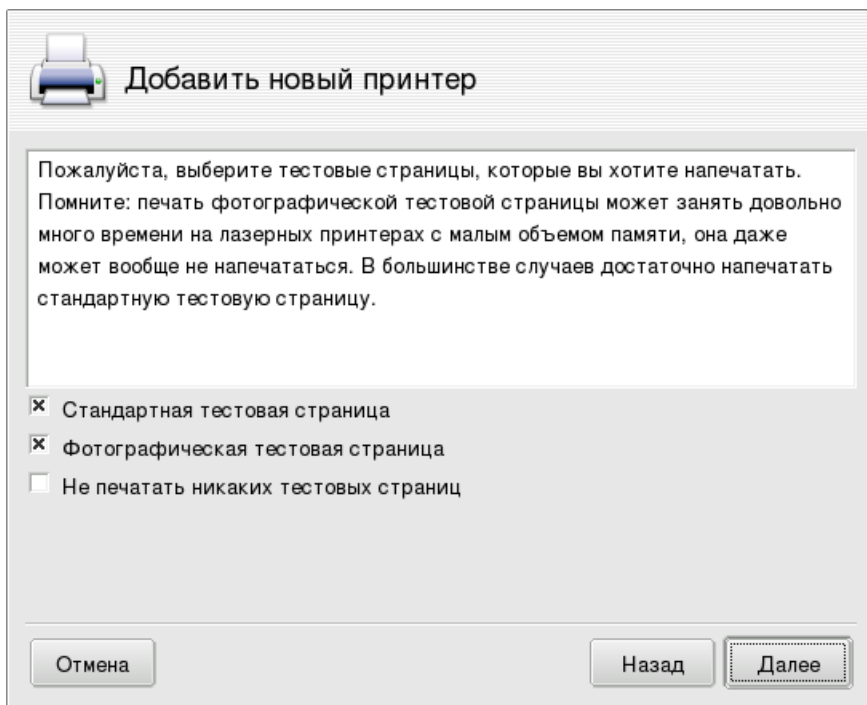


Рисунок 3-21. Тестирование принтера

В конце вам будет задан вопрос, хотите ли вы протестировать принтер. Доступны две тестовые страницы (см. Рис. 3-21), чтобы вы могли настроить параметры согласно своим нуждам. Рекомендуется распечатать по крайней мере одну тестовую страницу, чтобы вы могли немедленно исправить параметры, если что-то окажется неверным. Принтер практически немедленно должен начать печатать.

3.6.4.6. Готово

Поздравляем, теперь вы можете печатать! Если вы не довольны результатом тестовой страницы, ответьте на соответствующий вопрос **№** и вы вернетесь в меню настройки принтера (см. Рис. 3-22) для корректировки параметров. Смотрите раздел Разд. 3.6.5.

Ваш принтер теперь появится в списке доступных принтеров в главном окне (см. Рис. 3-12).

3.6.5. Перенастройка существующего принтера

При двойном щелчке по имени принтера или нажатии на кнопку Редактировать появится меню, в котором вы можете выбрать действия, выполняемые над выбранным принтером (см. Рис. 3-22). Каждая опция предоставляет доступ к определенному этапу мастера (см. Разд. 3.6.4), описанному выше. Единственным отличием будет то, что во всех полях будут предопределены текущие настройки и вы можете изменить нужные из них.

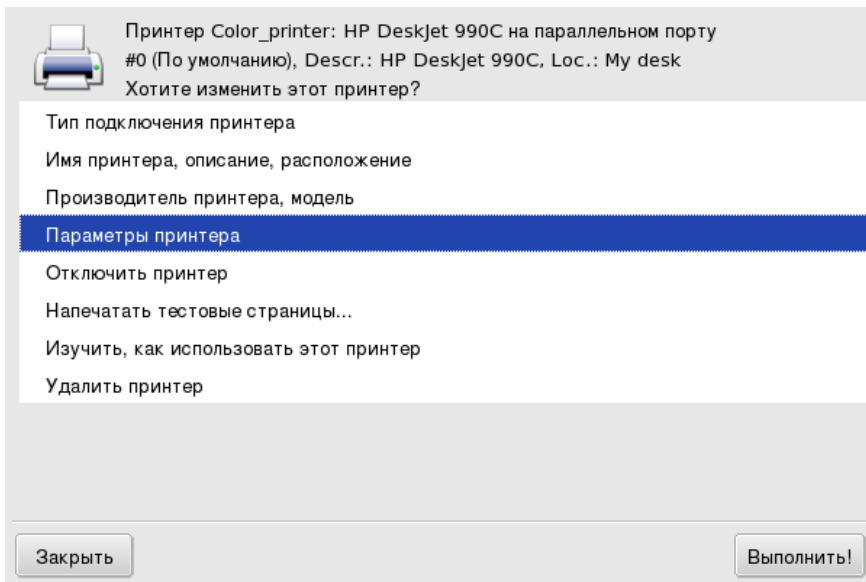


Рисунок 3-22. Изменение существующего принтера

Существуют две дополнительные опции:

1. Отключить принтер. Используйте эту опцию, чтобы удалить этот принтер из списка доступных для пользователей системы. Вам может понадобиться временно отключить принтер для работ по обслуживанию, чтобы пользователи не пользовались им в это время. Когда принтер отключен, эта опция заменяется на Активировать принтер.
2. Изучить, как пользоваться этим принтером. Показывает информацию о том, как пользоваться этой конкретной моделью принтера. Если это multifunctional устройство от HP, будет также показана информация о сканировании и работе с картами памяти с фотографиями.
3. Удалить принтер. Используйте эту опцию для удаления из системы конфигурации этого принтера.

Выберите в диалоговом окне действие, а затем нажмите кнопку Выполнить!.

3.6.6. Режим эксперта

В режиме эксперта присутствуют три дополнительные опции:

- **Выбор для принтера другого драйвера вместо используемого по умолчанию.** Для одного и того же принтера могут существовать различные драйверы. В режиме эксперта в списке выбора модели принтера появляется третий уровень (см. Рис. 3-18). Это позволяет вам изменить драйвер для любого из принтеров.
- **Установка нескольких типов удаленных принтеров.** Эта возможность позволяет вам печатать на удаленные принтеры при помощи протокола LPD, на принтеры Windows[®]-серверов, требующих авторизацию, или на любые другие принтеры.



Если PrinterDrake находится в режиме эксперта, при запуске он не настраивает автоматически новые локальные принтеры. Для настройки принтера используйте кнопку Добавить принтер.

Если вы запустите мастер нового принтера в режиме эксперта, в начале процесса появится новый дополнительный этап.

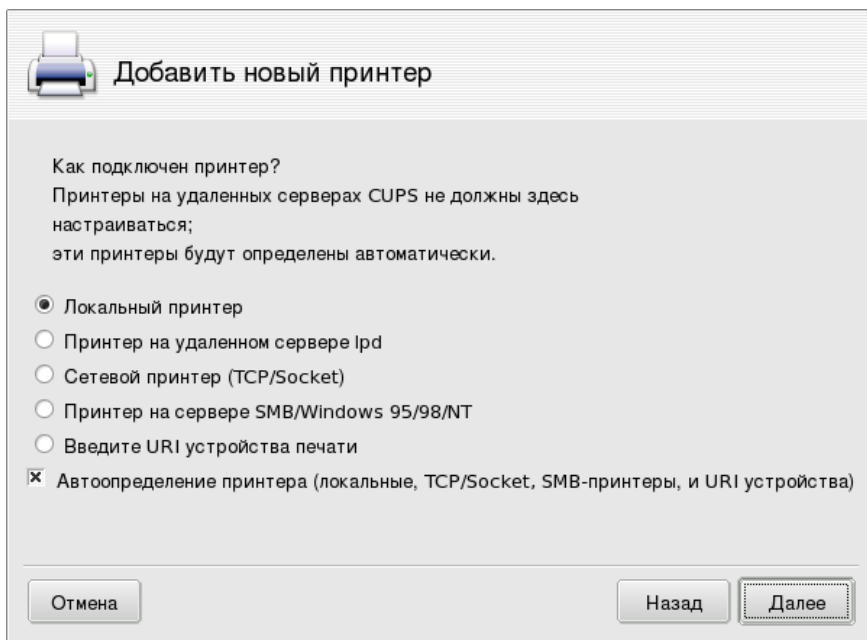


Рисунок 3-23. Настройка удаленного принтера

Доступны различные типы подключения:

- Локальный принтер. Принтер подключен непосредственно к параллельному или USB-порту вашего компьютера. В большинстве случаев модель принтера будет определена автоматически.
- Принтер на удаленном сервере `lpd`. Принтер уже обслуживается другой машиной с сервером `lpd`.
- Сетевой принтер (TCP/socket). Принтер подключен непосредственно в вашу локальную сеть. Если выбрана опция Автоопределение принтера, сеть будет просканирована и модели принтеров будут обнаружены автоматически.
- Принтер на сервере SMB/Windows 95/98/NT. Относится к принтерам, уже подключенным к компьютерам под управлением ОС, которая обслуживает принтеры по SMB-протоколу, включая Samba-принтеры (в этом случае необходимые компоненты Samba будут установлены автоматически). Если выбрана опция Автоопределение принтера, сеть будет просканирована и модели принтеров будут обнаружены автоматически.
- Введите URI устройства печати. Эта опция позволяет вам непосредственно указать универсальный идентификатор ресурса (Universal Resource Identifier, URI) в вашей сети. Он может быть использован для любого

перечисленного выше удаленного подключения и других типов. Это полезно, когда ваш системный администратор предоставляет вам непосредственно URI принтера.

Нажмите кнопку Изменить задержку для автоопределения сетевого принтера, чтобы изменить стандартное время ожидания (4000 миллисекунд или 4 секунды) для обнаружения сетевых принтеров. Пожалуйста, учтите, что чем больше тайм-аут, тем выше шансы обнаружить удаленные принтеры. Однако процесс автоопределения при этом займет больше времени.

3.7. Установка и использование сканеров

Этот раздел расскажет вам о том, как установить сканер посредством ScannerDrake и как им пользоваться при помощи XSane и SANE (интерфейсное программное обеспечение сканера). Мы также представим список другого интерфейсного ПО для работы со сканерами, которое вы можете использовать в GNU/Linux.



Пожалуйста, обратите внимание на то, несмотря на то, что поддержка сканеров реализована очень хорошо, не все сканеры поддерживаются в GNU/Linux: перед покупкой нового оборудования неплохо было бы заглянуть в Базу данных оборудования Mandrakesoft (<http://www.mandrakelinux.com/ru/hardware.php3>) и уф домашнюю страницу SANE (<http://www.sane-project.org/>) для проверки его совместимости.

3.7.1. Настройка сканера

3.7.1.1. ScannerDrake



ScannerDrake is the Mandrakelinux scanner detection and configuration tool. This wizard will help you install your scanner. Make sure your scanner is powered on and launch ScannerDrake by clicking on the Scanners entry of the Mandrakelinux Control Center's Hardware section. You Will first be prompted to install some necessary software, simply click on Yes.

Программа попыбует определить изготовителя и модель вашего сканера. Если она обнаружит готовый к использованию сканер, она покажет некоторую информацию о нем в верхней части главного окна мастера. Если

обнаружение ничего не дало и не было обнаружено ни одного сканера, вам будет показано это окно:

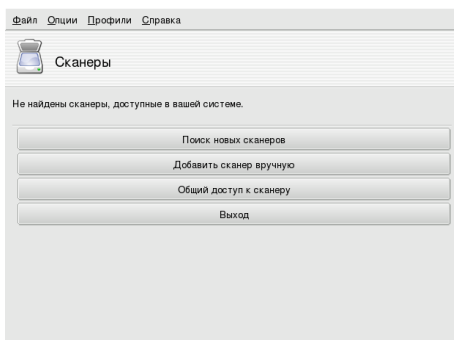


Рисунок 3-24. Установка сканера при помощи ScannerDrake

Вы можете попробовать выполнить новый поиск, нажав кнопку Поиск новых сканеров, что может быть полезным, если вы только что подключили сканер. Если автоматическое определение ничего не дало, нажмите Добавить сканер вручную и выберите свою модель, развернув сначала раздел производителя, а затем пролистав список доступных моделей.

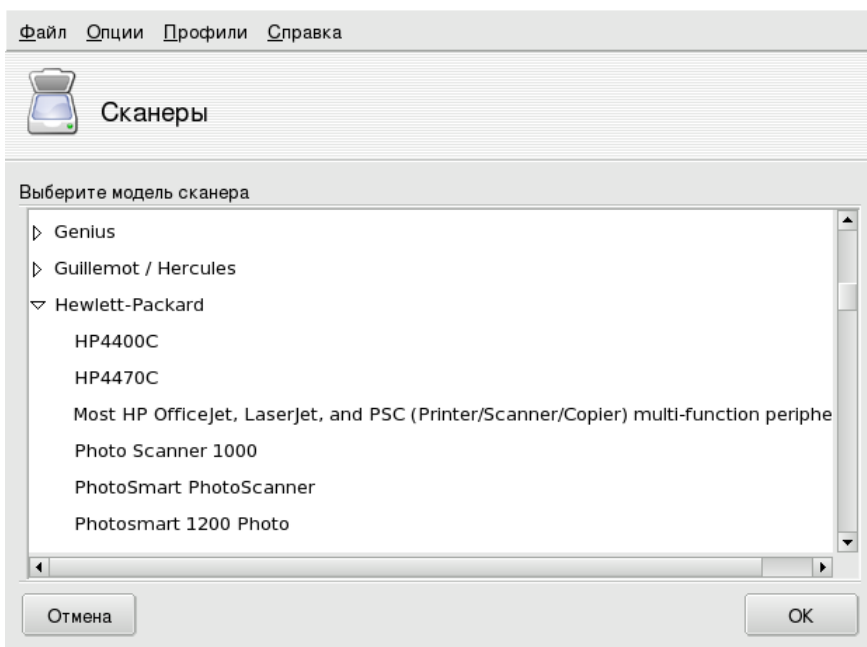


Рисунок 3-25. Древоподобный список всех известных моделей сканеров

После выбора соответствующей модели вы можете оставить опцию по умолчанию Авто-определение доступных портов и нажать ОК. Если вы ваш сканер с параллельным интерфейсом, выберите в выпадающем списке `/dev/parport0`.

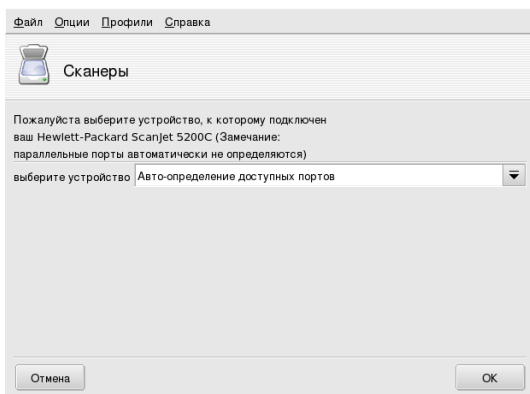


Рисунок 3-26. Указание типа подключения

Ваш сканер теперь должен быть установлен и вы должны быть в состоянии пользоваться программами типа SANE, XScan или другим подобным ПО.



Обратите внимание, что многофункциональные устройства HP, такие как принтеры OfficeJet и PSC, должны быть настроены посредством PrinterDrake. Для получения дополнительной информации обратитесь, пожалуйста, к Разд. 3.6. Сканирующий модуль многофункциональных не-HP устройств может быть настроен при помощи Scanner-Drake как отдельный сканер.

Чтобы проверить правильность работы сканера, запустите из терминала `xscanimage`¹ и попробуйте получить изображение со своего сканера. Вы можете получить сначала предварительную картинку изображения, нажав кнопку `Preview window`, как показано на Рис. 3-27.

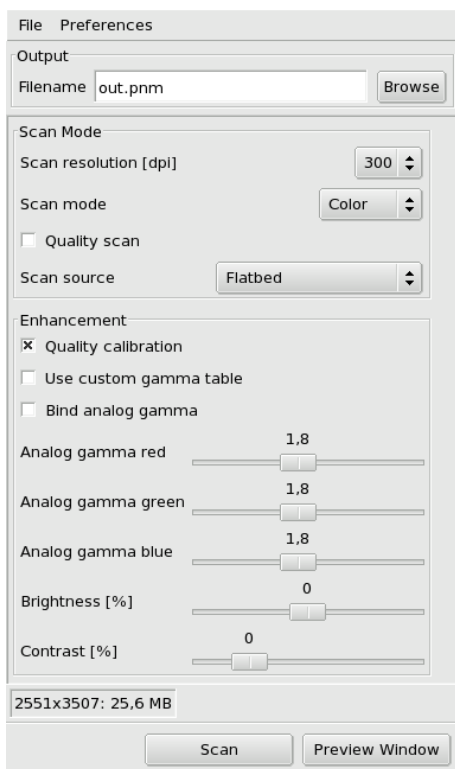


Рисунок 3-27. Получение изображений при помощи `xscanimage`

Обратите внимание, что `xscanimage` также может быть выполнен непосредственно из GIMP через меню программы Файл+Захватить+`xscanimage`→Device dia-

1. Должен быть установлен пакет `sane-frontends`.

log.

ScannerDrake позволяет предоставлять общий доступ к сканеру пользователям, подключенным через ЛВС. Установка очень простая: просто нажмите Общий доступ к сканеру и выберите Сканеры этой машины доступны для других компьютеров или Использовать сканеры на удаленных компьютерах в зависимости от того, что вы хотите сделать. С помощью этих кнопок вы можете определить, каким машинам разрешается использовать ваши сканеры и какие удаленные сканеры вы хотите использовать.

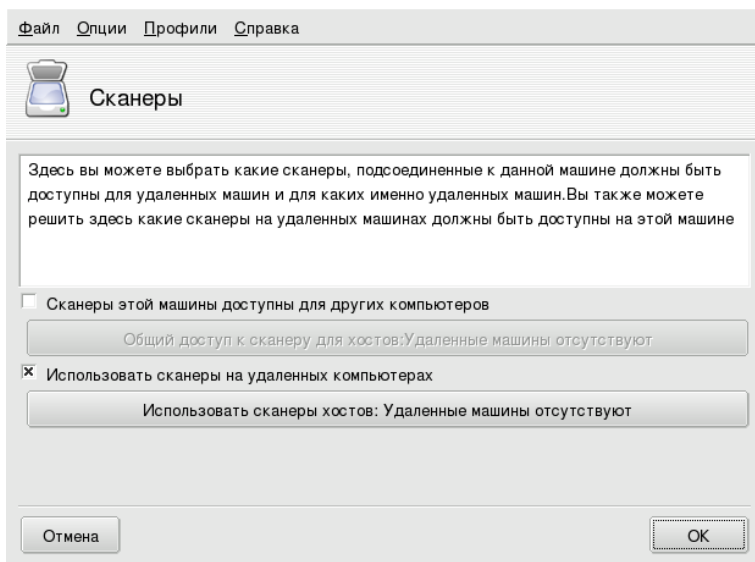


Рисунок 3-28. Общий доступ к сканерам из ЛВС



Чтобы предоставить общий доступ к своему сканеру из ЛВС, должен быть установлен пакет **saned**. Если это не так, ScannerDrake предложит вам установить его. Вам также необходимо настроить общий доступ на машинах, с которых вы хотите использовать сканер. Выберите опцию Использовать сканеры на удаленных компьютерах, а затем нажмите Добавить хост. Введите информацию в поле Имя/IP-адрес хоста для всех машин, обслуживающих сканеры.

3.7.2. Использование ПО получения изображений

3.7.2.1. XSane

В то время как `xscanimage` более, чем достаточно для простых нужд по сканированию, более опытным и/или ориентированным на графику пользователям больше по душе придется более усовершенствованная программа `XSane`², предлагающая больше возможностей и более информативный вывод в процессе сканирования изображений.

Вы можете запустить `XSane` из меню Просмотр, изменение и создание графики+Дополнительные утилиты обработки изображений→`XSane`. Вы увидите на экране несколько окон.

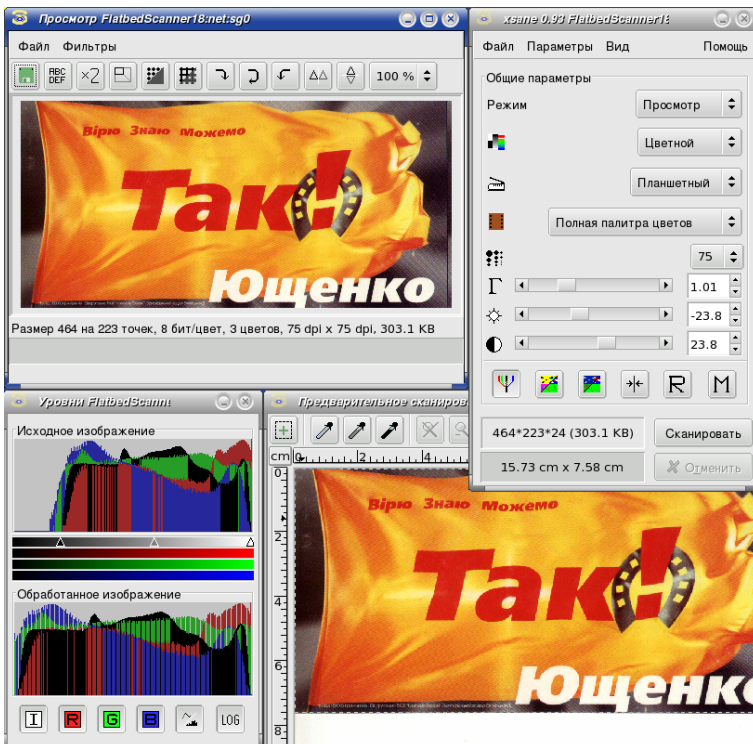


Рисунок 3-29. Многочисленные окна XSane

Если установлен пакет `xsane-gimp`, в вашем распоряжении будет плагин GIMP. Он позволит вам импортировать свои изображения непосредственно в GIMP для дальнейшей их обработки. Для этого просто выберите в меню

2. Должен быть установлен пакет `xsane`.

Файл+Захватить→XSane: device window, чтобы запустить XSane. Теперь вы можете отсканировать свое изображение и направить его непосредственно в GIMP.

3.7.3. Расширенная настройка

3.7.3.1. Тонкая настройка разрешения

Большинство современных сканеров могут похвастаться высокими разрешениями: 1200, 1600 или 2400 точек на дюйм (DPI, Dots Per Inch). Но было бы неправильным сканировать все с максимально допустимым разрешением. Вы заметите совсем небольшую (если вообще заметите) разницу в качестве изображения при сканировании с разрешением в 300 и 600 DPI, однако размер файла будет увеличиваться по экспоненте, занимая десятки МБ дискового пространства для одного файла изображения.

Значение разрешения должно выбираться согласно устройству, на котором будет воспроизводиться изображение. Для изображений, которые будут просматриваться на мониторах компьютеров, например, для веб сайтов, разрешение должно быть близким к типичным значениям разрешения монитора - между 70 и 100 DPI. Более высокие разрешения приведут не только к увеличению объема изображений на диске, но также увеличатся размеры, поэтому изображение, отсканированное с разрешением в 160 DPI вместо 80, будет примерно вдвое больше³.

Если вы собираетесь печатать свои изображения, для большинства принтеров будет достаточно разрешения в 300 DPI. Увеличьте это значение, если ваш принтер имеет высокое качество печати.

Повышенные значения должны выбираться только особых случаях, таких как увеличенные изображения на высококачественных принтерах или высококачественное сканирование черно-белых оригиналов. Вы должны будете поэкспериментировать прежде, чем вас устроит полученный результат.

3.7.3.2. ПО для распознавания текста (OCR)

Установив пакеты `kdegraphics-kooka` и `ocrad`, вы сможете использовать Kooka - простой графический интерфейс к SANE, который также может

3. Однако, сканирование с более высоким разрешением, а затем уменьшение размера полученного изображения с помощью ПО обработки изображений (например, GIMP) - это один из часто используемых способов для получения лучшего результата, чем непосредственное сканирование с желаемым конечным разрешением.

выполнять функции OCR. Чтобы запустить его, выберите в главном меню Просмотр, изменение и создание графики→Сканирование и оптическое распознавание символов (OCR).

Сначала вам будет предложено выбрать сканирующее устройство, а затем появится главное окно Kooka.

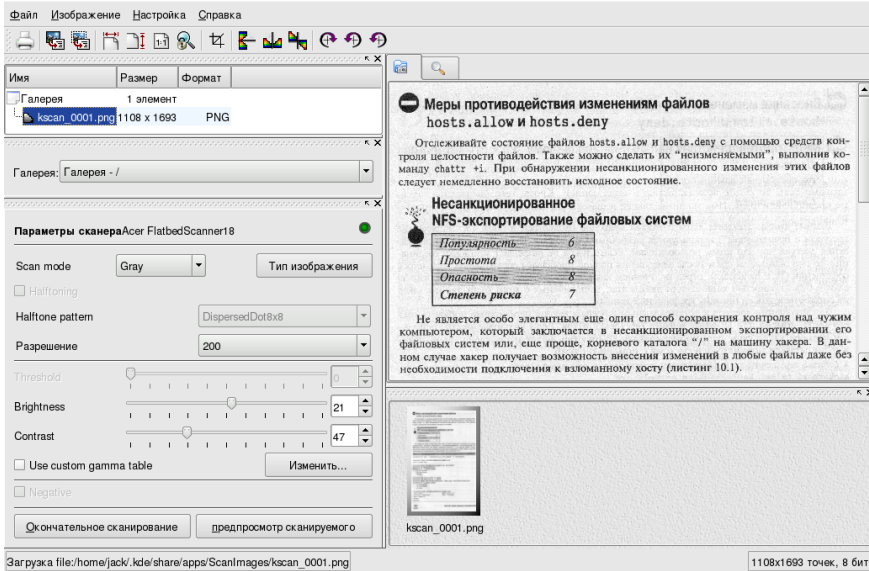


Рисунок 3-30. Главное окно Kooka

Рис. 3-30 представляет собой снимок экрана с отсканированным изображением. Чтобы отсканировать изображение или страницу книги, поместите ее в сканер и нажмите Предпросмотр сканируемого в нижней левой части окна Kooka. Для получения лучшего результата вам следует выбрать Режим сканирования. Оттенки серого. Затем выберите разрешение (200 DPI будет вполне достаточно), выберите часть изображения, которую нужно отсканировать, и нажмите кнопку Окончательное сканирование.

Чтобы полностью задействовать OCR-возможности Kooka, вы должны настроить его. Откройте меню Настройка→Настроить Kooka, перейдите в раздел OCR и выберите используемый OCR-движок.

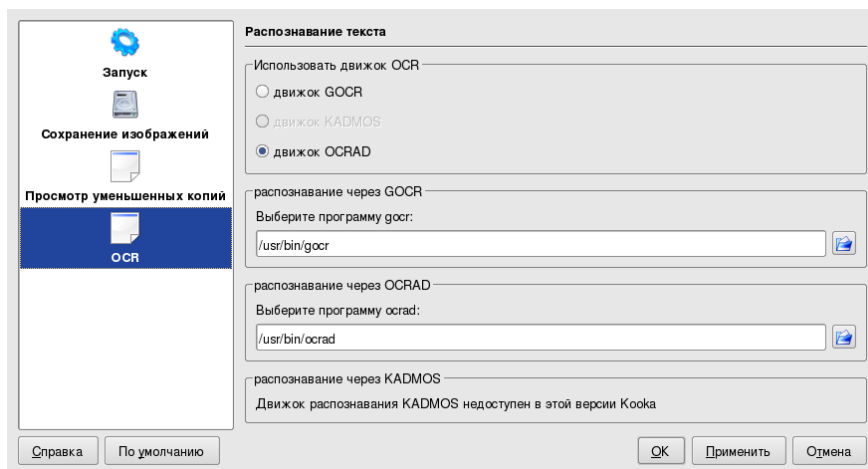


Рисунок 3-31. Окно настройки Kooka



После этого вы можете нажать эту кнопку (Изображение→Распознать текст из всего изображения), а затем - 'Запуск' процесса распознавания. Появится полученный текст вместе с окном проверки правописания. Правда, пока что дела с русским/украинским языками обстоят плохо (прим. переводчика).



Kooka все еще находится на стадии бета-тестирования. Несмотря на то, что она может неплохо работать, вам потребуются настраивать ее параметры, пока вы не добьетесь приемлемого качества работы. Для получения дополнительной информации о Kooka пожалуйста, обратитесь к руководству (Справка→Руководство Kooka).

3.7.4. Другое интерфейсное программное обеспечение сканера

Ниже перечислено другое программное обеспечение, работающее в GNU/Linux.

- К сожалению программы OCR (Optical Character Recognition, оптическое распознавание символов) не настолько распространены и совершенны, как их эквиваленты по захвату изображений. Однако существуют по крайней мере две довольно неплохие программы: Clara OCR (<http://www.>

claraocr.org/) и GOCR (<http://jocr.sourceforge.net/>). Вы найдете все необходимые пакеты на компакт-дисках Mandrakelinux.

Графический интерфейс Clara очень прост и не требует для себя специальной настольной среды, однако необходимо будет обучить программу, отсканировав страницу с образцом. Процесс обучения может быть довольно утомительным и не слишком интуитивным для новых пользователей⁴, поэтому обязательно прочтите файл с руководством по использованию. Более опытные пользователям следует также обратиться к *Advanced User's Manual*.

- GOCR - это другой проект, достигший состояния годного к употреблению, но учтите, что он все еще находится на стадии бета-разработки. GOCR может прочитать изображения многих форматов и создать простой текстовый файл в качестве выходного документа. Это утилита командной строки, поэтому если вы хотите воспользоваться графическим интерфейсом, вам понадобится установить пакет `gocr-gtk`, даже несмотря на то, что некоторые приложения захвата изображений (например, XSane) предлагают ограниченные возможности распознавания текста посредством этой утилиты. Вы можете запустить ее из меню Мультимедиа+Графика→Gtk-ocr.
- Пользователи графического интерфейса FLTK (“Fast Light Tool Kit”) могут попробовать FlScan (<http://freshmeat.net/projects/flscan/>) - интерфейс FLTK для SANE.
- Для сканеров EPSON вы можете загрузить Image Scan! for Linux (http://www.epkowa.co.jp/english/linux_e/index.html) - утилиту сканирования для пользователей GNU/Linux, бесплатно распространяемую корпорацией EPSON KOWA.
- Хотя многофункциональные устройства HP настраиваются при помощи PrinterDrake, владельцам этих устройств следует взглянуть на HP Linux Inkjet Project (<http://hpinkjet.sourceforge.net/>). Разработчики поставили за цель проекта обеспечение поддержки в GNU/Linux большинства многофункциональных периферийных печатающих устройств (MFP) Hewlett-Packard OfficeJet, PSC, LaserJet и PhotoSmart.

3.8. Настройка вашего ИПБ



Цель вашего источника бесперебойного питания (Uninterruptable Power System, UPS) - обеспечить вас электроэнергией, что бы ни случилось. В случае, если у вас пропадет электроэнергия, UPS позволит

4. Цитата авторов: “Clara OCR не является простой в использовании. Для того, чтобы пользоваться ею, необходимы базовые знания о том, как она работает”.

вам продолжить работу в течение некоторого времени, благодаря его аккумулятору (в зависимости от модели обычно до 10 минут). Это его основное назначение, однако, он также позволяет вам сохранить свои данные и чисто завершить работу своей машины, предотвращая нарушение целостности файловой системы.

Для запуска утилиты **DrakUPS**, откройте в Центре управления **MandrakeLinux** раздел оборудования и щелкните по значку Настройка ИБП для наблюдения за питанием.



Должен быть установлен пакет **nut-server** ("nut" означает Network UPS Tool).

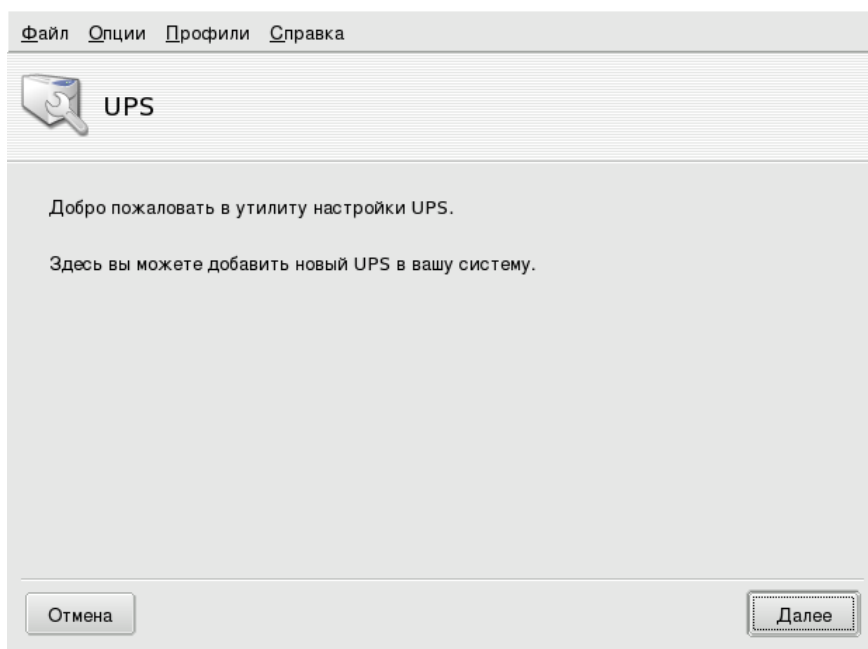


Рисунок 3-32. Настройка **DrakUPS**

Затем вам будет задан вопрос, хотите ли вы, чтобы **DrakUPS** автоматически определил ваш **UPS**, или вы хотите вручную настроить его. Сначала попробуйте автоопределение. Если все пройдет удачно, вы увидите сообщение с поздравлением.

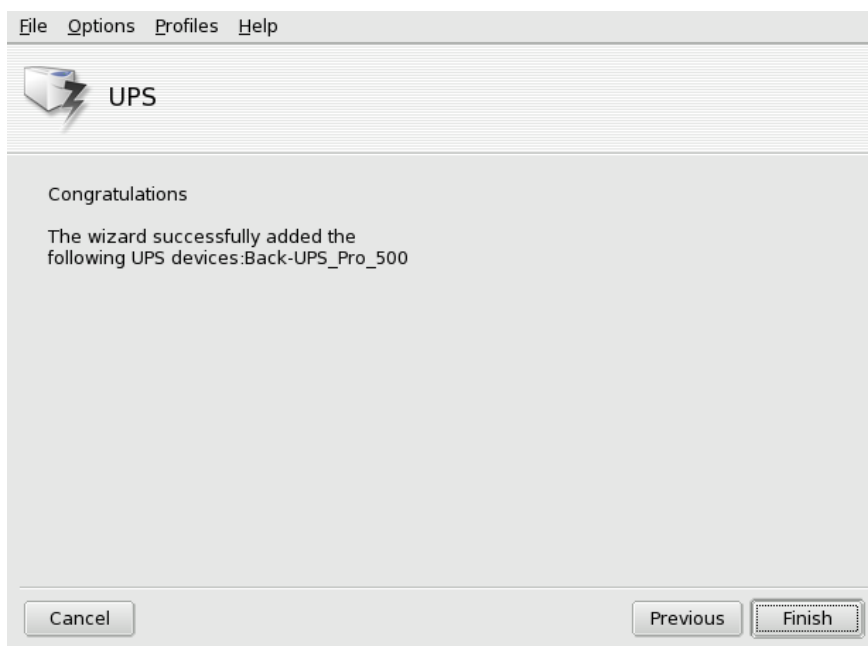


Рисунок 3-33. Успешное автоопределение

Если это не сработало, попробуйте настроить его вручную.

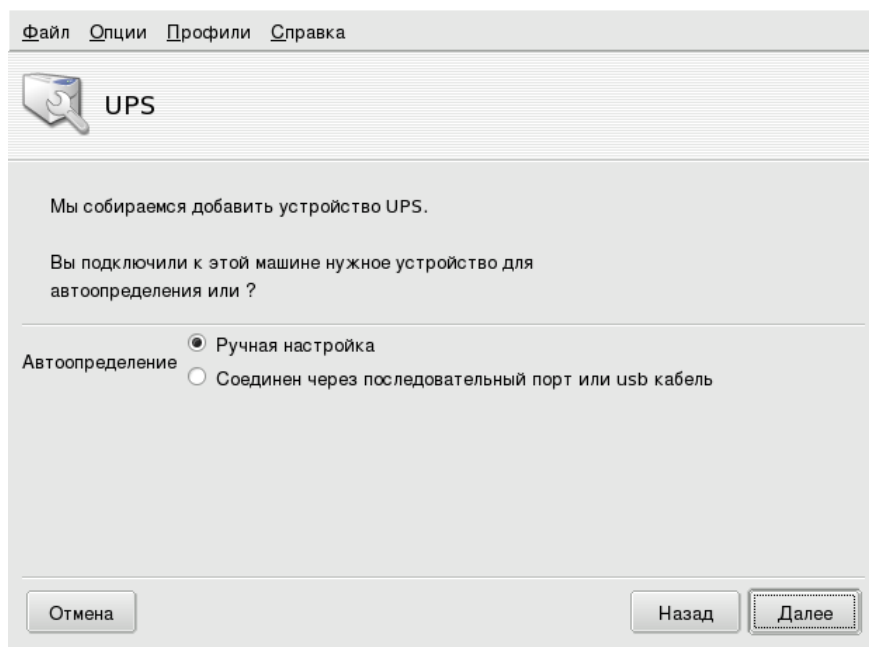


Рисунок 3-34. Ручная настройка DrakUPS

Следующим этапом является выбор модели вашего UPS. Выберите наиболее подходящую из списка производителей и моделей.

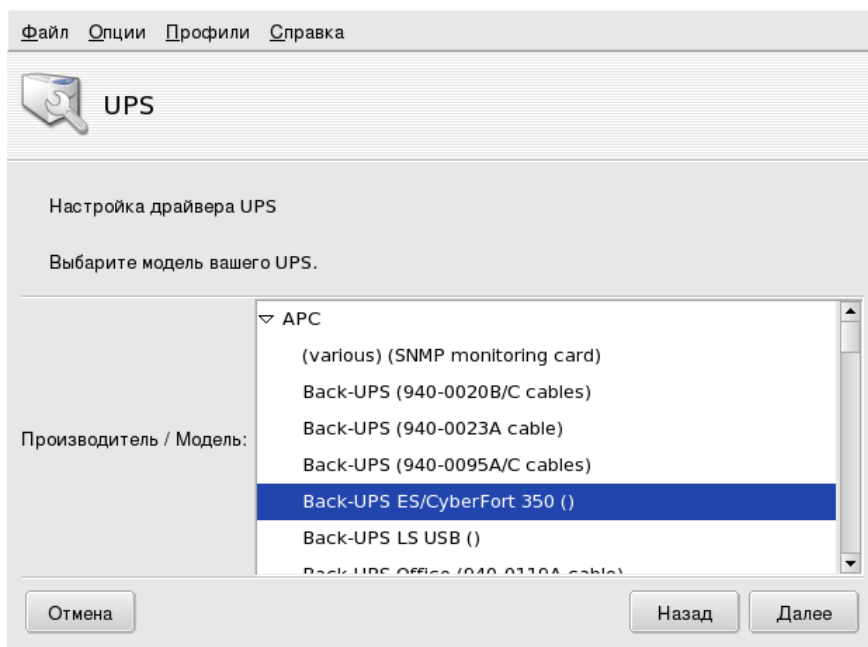


Рисунок 3-35. Выбор подходящего производителя и модели

DrakUPS покажет несколько полей, которые вы должны заполнить. Введите Название, Драйвер и Порт⁵.

5. Поля Название и Драйвер должны были заполниться автоматически. Конечно, вы можете изменить его название, но рекомендуется, чтобы вы оставили нетронутым название драйвер.

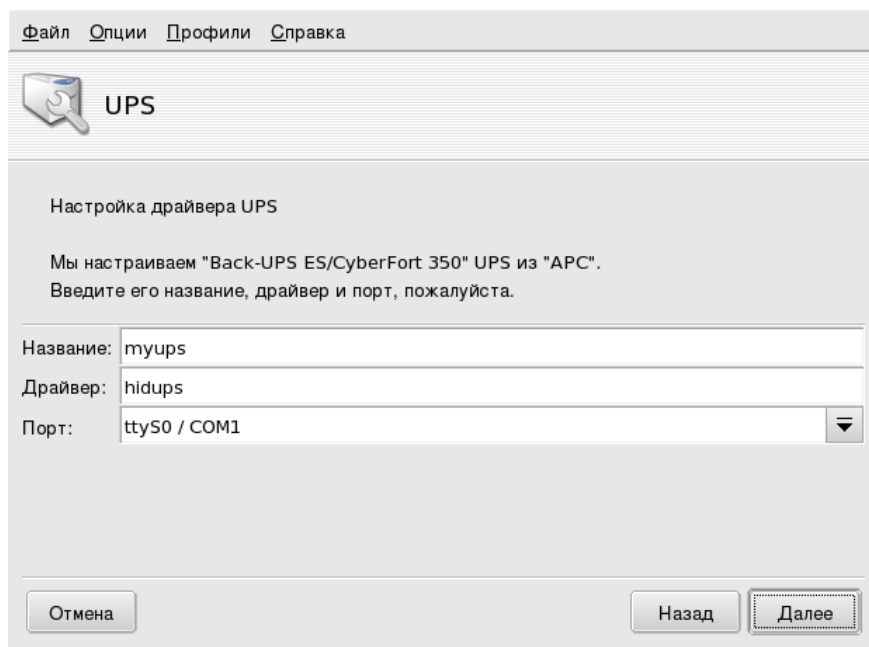


Рисунок 3-36. Название, устройство и порт

Если все прошло удачно, ваш UPS теперь должен быть настроен и готов защищать вас от неприятных сюрпризов с электропитанием.

Глава 4. Раздел “Сеть и Интернет”

4.1. Управление подключениями к сети и Интернету



Перед подключением к Интернету советуем настроить на своей машине фаервол, чтобы избежать неприятных сюрпризов, наподобие несанкционированного проникновения на вашу машину. Вы можете настроить очень простой, но эффективный, фаервол при помощи DrakFirewall (для получения дополнительной информации обратитесь, пожалуйста, к Разд. 7.3).

Ваша система Mandrakelinux содержит утилиту, которая позволяет вам легко настроить сетевое подключение, будь то *Интернет* или локальная сеть. Для запуска drakconnect откройте сначала Mandrakelinux Control Center и перейдите в раздел Сеть и Интернет. В нем есть несколько утилит, которые позволяют вам настроить и управлять сетевыми подключениями. Главный интерфейс показан на Рис. 4-1. В мы опишем утилиту, позволяющую совместно использовать подключение к Интернету Разд. 4.2.

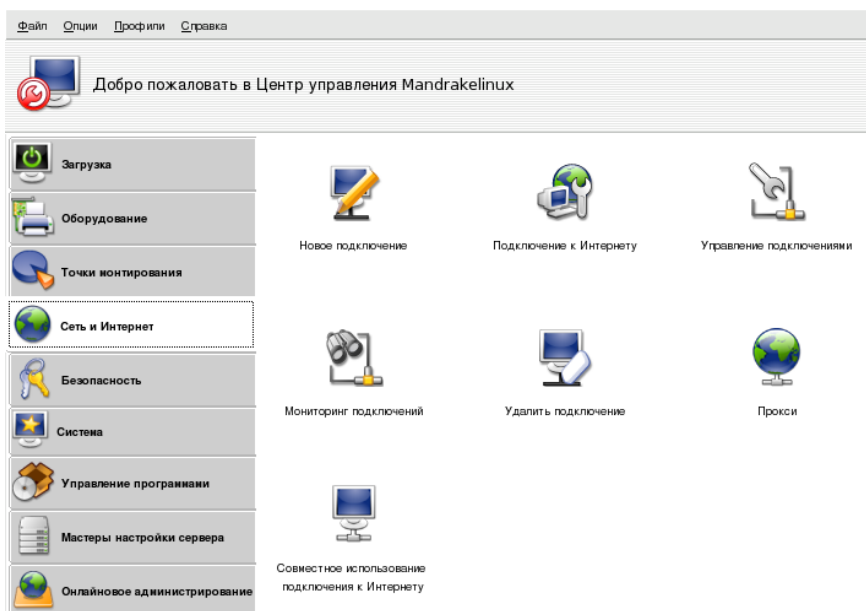


Рисунок 4-1. Утилиты DrakConnect

4.1.1. Новое подключение



Эта утилита позволяет вам настроить сетевое подключение. drakconnect поддерживает различные типы сетевых и Интернет-подключений. Первый этап заключается в выборе типа подключения, который вы хотите настроить. Сначала убедитесь в том, что ваш ISP, предоставил вам всю необходимую информацию, или обеспечьте присутствие администратора вашей сети.

4.1.1.1. Модемное подключение

Выберите Модемное подключение и переходите к следующему этапу. Будет показан список обнаруженных модемов. Если модем, который вы хотите настроить, не был определен автоматически, выберите опцию Самостоятельный выбор, а затем подключите порт, к которому подключен модем. Будут установлены необходимые пакеты.

Затем вы увидите список стран/ISP;. Если в нем есть ваш провайдер, выберите его и переходите к следующему этапу: некоторые параметры (название подключения, номер дозвона и метод аутентификации) будут установлены автоматически. Проверьте их, добавьте недостающую информацию и переходите дальше. Если ваш провайдер в списке отсутствует, выберите опцию Нет в списке - отредактируйте вручную, нажмите Далее и заполните параметры значениями, предоставленными вашим ISP (см. Рис. 4-2).

Рисунок 4-2. Ввод параметров коммутируемого подключения

Все параметры должны быть понятны сами по себе, кроме метода аутентификации. Пункт меню Аутентификация зависит от того, что поддерживает ваш провайдер: На базе скрипта (старый метод аутентификации, который заключается в диалоге между вашей системой и ISP, основанном на командах “expect” и “send”); На базе терминала (при установке соединения появится окно терминала и вы должны будете выполнить интерактивный вход в систему); PAP, CHAP или PAP/CHAP (протоколы обмена информацией для аутентификации, CHAP является более предпочтительным, потому что он более безопасен, PAP/CHAP автоматически выберет поддерживаемый протокол).

Затем следуют параметры IP, серверов DNS и шлюза. Сейчас большинство ISP автоматически предоставляют их при установке соединения, поэтому лучше выбирать для них опцию Автоматический. Затем вам будет задан вопрос, хотите ли вы разрешать пользователям активировать это подключение. С точки зрения безопасности, лучше сказать Нет. В противном случае любой пользователь сможет разорвать это соединение, отключив тем самым всех остальных пользователей.

На следующем этапе вам будет задан вопрос, хотите ли вы запускать подключение во время загрузки: безопаснее и проще будет сказать Нет. В конце вам будет предложено протестировать подключение: мы рекомендуем вам сделать это, дабы убедиться в правильности выставленных параметров. Теперь вы можете управлять своим подключением к Интернету при помощи программы дозвона kppp, выбрав в главном меню: Интернет+Удаленный доступ→KPPP.

4.1.1.2. Подключение по локальной сети

Выберите Подключение по локальной сети и переходите к следующему этапу. Ваши сетевые карты (**network interface card, NIC**) будут обнаружены автоматически; если у вас их несколько, вы должны будете выбрать ту, которую вы хотите настроить. Вы также можете вручную загрузить драйвер для своей NIC.

Затем вы должны указать, будут ли параметры сети настраиваться автоматически (Автоматический IP (BOOTP/DHCP)) или нет (Ручная настройка): укажите на следующих этапах параметры, предоставленные вам вашим ISP или администратором сети. Пример ручной настройки параметров IP показан на Рис. 4-3.

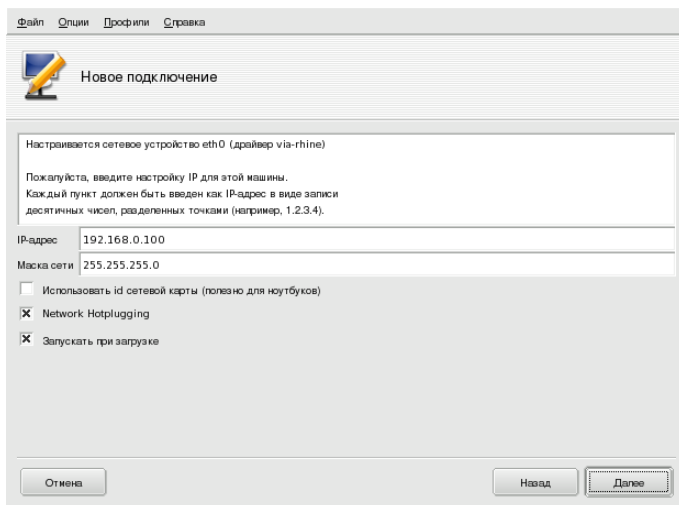


Рисунок 4-3. Настройка основных параметров подключения по локальной сети



Выберите опцию **Network Hotplugging**, чтобы ваша сеть поднималась и отключалась автоматически при подключении или отключении сетевого кабеля. Это особенно удобно для пользователей ноутбуков.

Согласно примеру настройки статического IP вы должны будете указать остальные параметры: имя хоста, IP адреса DNS-серверов и IP-адрес машины, предоставляющей вам доступ к Интернет, и называемой шлюзом (см. Рис. 4-4).

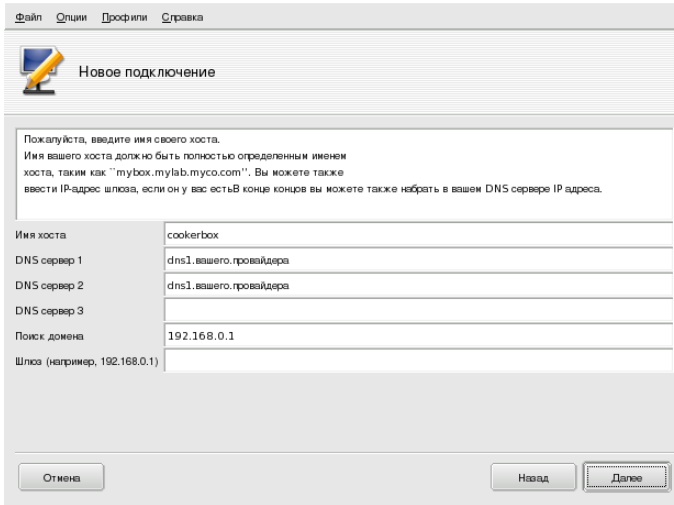


Рисунок 4-4. Настройка IP-адресов сервера DNS и шлюза

Если вы настраиваете сеть с использованием DHCP, вы опционально можете указать имя своего хоста. Затем вы можете ввести Имя хоста **zero-conf**: это имя, которое будет присвоено машине, когда сетевое подключение не активно (т.е. был отключен сетевой кабель при работающей службе сети).

В конце мастер предложит вам перезапустить вашу сеть, чтобы изменения вступили в силу.

После завершения настройки вы можете включить или отключить сетевое подключение, как это описано в Разд. 4.1.4. Пожалуйста, учтите, что подключения типа ЛВС всегда настраиваются на запуск при загрузке системы.



На панели задач появится апплет, показывающий состояние подключения: активно (



) или неактивно (

). Щелкните по нему правой кнопкой мыши, чтобы вызвать меню, которое также позволит вам управлять состоянием подключения и другими параметрами.

4.1.1.3. Подключение ADSL

Выберите Подключение ADSL и переходите к следующему этапу. Вам

будет задан вопрос, к какому из устройств подключен ваш ADSL-модем, выберите его и нажмите Далее.

Затем вы увидите список стран/ISP. Если в нем есть ваш провайдер, выберите его: большинство параметров будет установлено автоматически. Если ваш провайдер в списке отсутствует, выберите опцию Нет в списке - отредактируйте вручную, нажмите Далее и заполните параметры значениями, предоставленными вашим ISP.

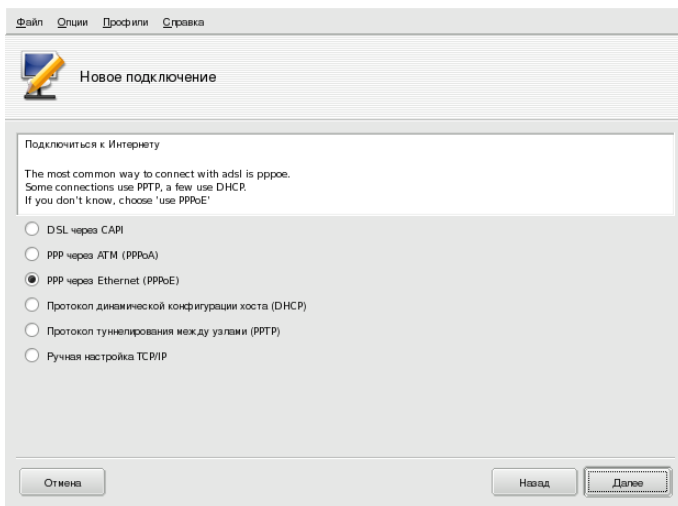


Рисунок 4-5. Настройка подключения ADSL

Вы должны указать тип подключения. Доступны следующие опции:

- DSL через CAPI. CAPI означает общий интерфейс прикладного программирования для ISDN (Common ISDN Applications Programming Interface). Этот API подключений использовался в основном для ISDN, но сейчас используется также и для ADSL.
- Протокол динамической конфигурации хоста (DHCP). Это обычный тип подключения кабельных модемов, используемый провайдерами для ADSL. Остальная часть настройки аналогична той, что описана в Разд. 4.1.1.2 (вариант автоматической настройки).
- Ручная настройка TCP/IP. Необходимость в этом варианте возникает редко, но он предоставляет большую гибкость. Остальная часть настройки аналогична той, что описана в Разд. 4.1.1.2 (вариант ручной настройки).
- Протокол туннелирования между узлами (PPTP). Это вариант PPP от **Microsoft**, используемый некоторыми провайдерами ADSL. Он рассматривается как не слишком защищенный протокол, и не является стандартом RFC.

- PPP через ATM (PPPoA). Протокол, инкапсулирующий кадры PPP в уровень адаптации ATM (AAL5). Распространенный тип подключения ADSL, используемый в основном в USB ADSL-модемах.
- PPP через Ethernet (PPPoE). Протокол, инкапсулирующий кадры PPP в кадры Ethernet. Наиболее широко используемый тип подключения ADSL. Если вы не уверены насчет своего типа, попробуйте сначала его.

Рисунок 4-6. Настройка параметров подключения ADSL

Для всех типов PPP как минимум требуются имя пользователя и пароль. Введите их в поля Логин (имя пользователя) и Пароль. Здесь при необходимости вы также можете указать серверы DNS (см. Рис. 4-6). Будут установлены необходимые пакеты.



Нажмите кнопку Дополнительно, чтобы указать значения VPI (Virtual Path ID) и VCI (Virtual Circuit ID).

Затем вам будет задан вопрос, хотите ли вы запускать подключение во время загрузки. Т.к. подключения ADSL относятся к типу “всегда активно”, вы можете спокойно выбрать Да. В конце вам будет предложено протестировать подключение: мы рекомендуем вам сделать это, дабы убедиться в правильности выставленных параметров.

4.1.1.4. Кабельное подключение

Выберите Кабельное подключение и переходите к следующему этапу. Для некоторых кабельных провайдеров требуется аутентификация. В этом случае выберите опцию Использовать WPALogin. Если вы не уверены или не знаете, что выбрать, выбирайте опцию Отсутствует.

Ваши NIC будут обнаружены автоматически. Если у вас их несколько, вы должны будете выбрать ту, которую вы хотите настроить. Вы также можете вручную загрузить драйвер для своей NIC.

Остальная часть настройки очень похожа на ту, что описана в Разд. 4.1.1.2. Убедитесь, что у вас есть все необходимые параметры, предоставленные вашим ISP.

4.1.2. Подключение к Интернету

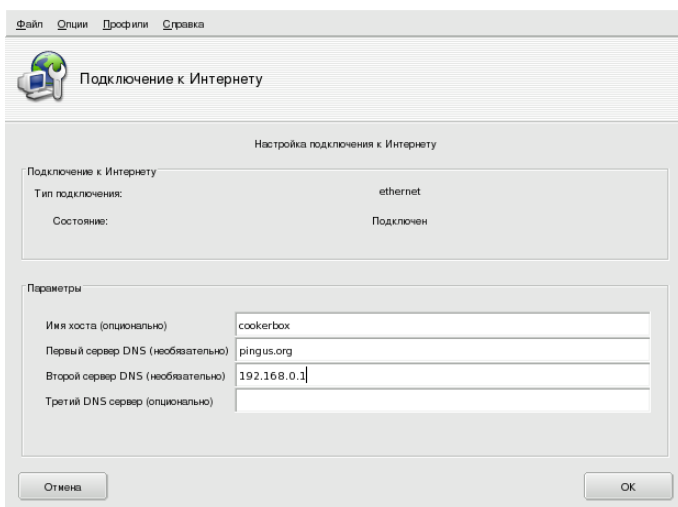


Рисунок 4-7. Настройка подключения к Интернету



Эта утилита позволяет вам указать новые параметры подключения к Интернету, если они должны быть изменены после первоначальной настройки. Пожалуйста, учтите, что эти параметры являются общесистемными и применяются ко всем интерфейсам. Если необходимо, может быть изменен адрес шлюза, как описано в Разд. 4.1.3.

4.1.3. Управление подключениями

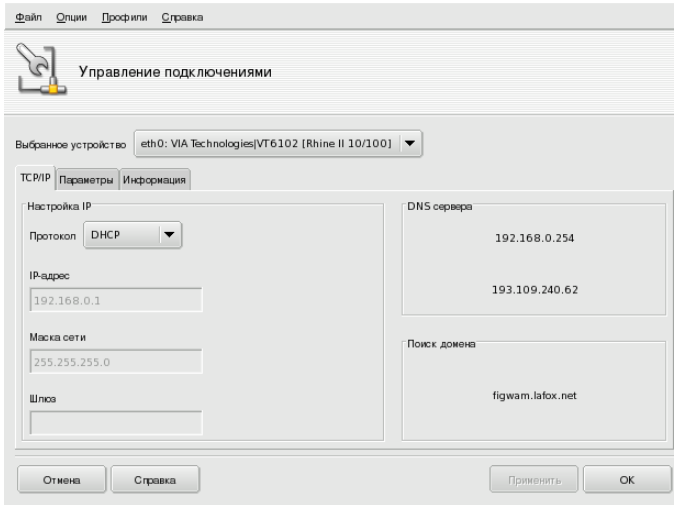


Рисунок 4-8. Управление сетевыми подключениями



Эта утилита позволяет вам изменить параметры, касающиеся сетевых интерфейсов. Для выбора интерфейса, который вы хотите настроить, используйте раскрывающийся список. Вкладки позволяют вам изменить параметры и опции сетевого интерфейса, выбранного вами для настройки.

4.1.4. Мониторинг подключений

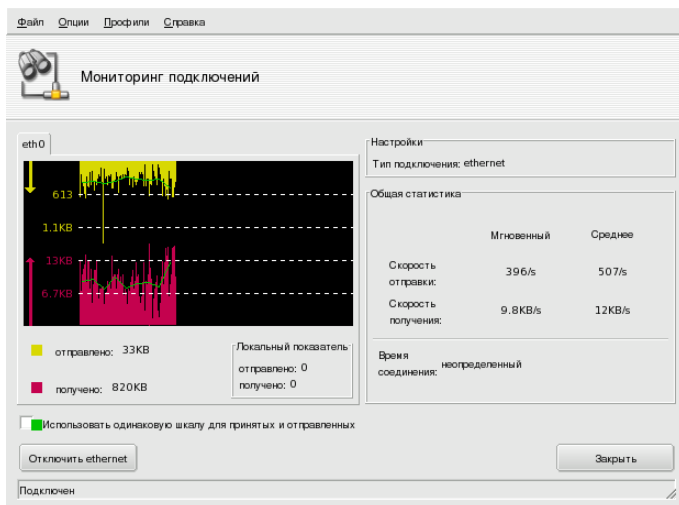


Рисунок 4-9. Мониторинг сетевого подключения в режиме реального времени



Эта утилита позволит вам наблюдать за активностью сетевого интерфейса. Вы можете указать некоторые параметры для графика трафика и статистики: интервал обновления, масштаб и др. (см. Рис. 4-9). Также она может быть использована для управления состоянием сетевого подключения, путем его включения или отключения с помощью кнопки в левом нижнем углу.

4.1.5. Удаление подключения



Эта утилита позволяет вам легко удалить сетевой интерфейс. Выберите удаляемый интерфейс из выпадающего списка Сетевое устройство.



Запрос с подтверждением показан не будет. После того, как выбран интерфейс для удаления, нажатие на кнопку далее немедленно удаляет его.

4.1.6. Параметры прокси



Эта утилита позволяет вам определить имена хостов или IP-адреса прокси-серверов для FTP и HTTP-протоколов вашего компьютера. Введите в поля соответствующие значения и нажмите ОК.

Прокси-сервер - это сервер, который вместо вас получает информацию из Интернета, делая локальные копии наиболее часто запрашиваемых веб-страниц. При их вызове вы выполняете загрузку не из Интернета, а из кэша прокси-сервера. Такой сервер называется "кэширующим прокси-сервером", оптимизирующим использование пропускной способности каналов. В некоторых организациях вы не можете получить прямой доступ в Интернет. Вы должны пройти аутентификацию на прокси-сервере перед тем, как он предоставит вам доступ к Интернету. Обычно он комбинируется с файерволом, который предоставляет прямой доступ к Интернету только прокси-серверу. Такой сервер называется "аутентификационным прокси-сервером". В корпоративных и бизнес-сетях прокси-серверы выполняют функции и кэширования, и аутентификации для обеспечения производительности и безопасности.

4.2. Совместное использование подключения к Интернету



Эта утилита настраивает вашу систему на работу в качестве Интернет-шлюза для других машин, подключенных к ней через ЛВС. Для этого у вас должно быть уже настроенное и работающее подключение к Интернету и к вашей ЛВС. Это подразумевает наличие как минимум двух интерфейсов, например, модема и карты Ethernet.



Этот мастер также настроит файервол для блокирования большинства подключений из Интернета. После завершения мастера настоятельно рекомендуется проверить, чтобы конфигурация файервола вас устраивала.

По завершении работы мастера все компьютеры в ЛВС будут иметь доступ в Интернет. Их настройка будет автоматизирована, благодаря серверу DNSP, который будет установлен на вашем шлюзе, а доступ к вебу будет оптимизирован, благодаря использованию прозрачного кэширующего прокси-сервера Squid.

1. Выбор Интернет-интерфейса

Сначала вам нужно указать название интерфейса, подключенного к Интернету. Убедитесь, что вы выбрали правильный интерфейс: в качестве руководства воспользуйтесь примерами из интерактивной справки.

2. Выбор сетевого адаптера

Если у вас несколько интерфейсов **Ethernet**, и в зависимости от того, какой из них вы выберете в качестве Интернет-интерфейса, мастер может попросить вас выбрать адаптер, который подключен к вашей ЛВС. Убедитесь, что вы выбрали правильный интерфейс. Обратите внимание, что весь его входящий и исходящий трафик, проходящий через шлюз, будет “замаскирован”, т.е. будет казаться, что он идет из шлюза, а не из ЛВС.

3. Настройка сетевого интерфейса

На этом этапе, если система настраивается в качестве шлюза впервые, мастер автоматически установит и настроит программное обеспечение, необходимое для нормальной работы шлюза.

В противном случае мастер сначала предложит перенастроить интерфейс ЛВС, чтобы он стал совместим со службами шлюза. Рекомендуется оставить опции по умолчанию и нажать Далее. Затем все необходимое ПО будет установлено автоматически.

Настройка клиентов

В вашу систему был установлен сервер **ДНСР**. Настроив клиентов локальной сети на использование **ДНСР**, они автоматически будут использовать машину с **Mandrakelinux** в качестве шлюза в Интернет. Это применимо для **Windows®**, **GNU/Linux** и любой другой ОС, поддерживающей **ДНСР**.

Например, для клиента **Mandrakelinux** убедитесь, что при настройке сети вы выбрали **ДНСР** в выпадающем списке Протокол, как показано на рисунке Рис. 4-10.

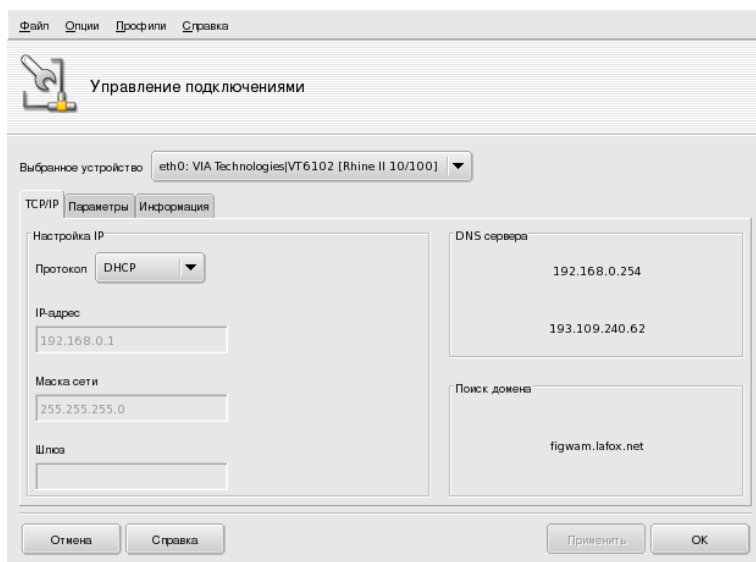


Рисунок 4-10. Настройка клиента на использование DHCP

Глава 5. Раздел “Система”

5.1. Настройка ваших меню при помощи MenuDrake



Чтобы помочь вам в управлении главным меню предпочитаемого графического интерфейса, Mandrakelinux предоставляет вам редактор меню, который обеспечит идентичность меню во всех настольных средах (таких как KDE или GNOME).

Эта утилита позволяет системному администратору контролировать меню для всех пользователей (системное меню), но также позволяет обычным пользователям настраивать по себя их собственные меню. Вы можете запустить MenuDrake из Mandrakelinux Control Center или из меню Система+Настройка+Панель Меню+MenuDrake.

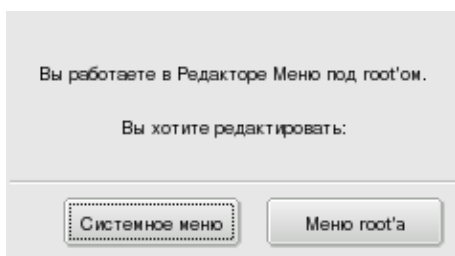


Рисунок 5-1. Запуск MenuDrake в режиме редактирования системного или пользовательского меню

При запуске из-под root'a MenuDrake может быть использован в двух различных режимах: изменение меню для всех пользователей или настройка меню для пользователя root. Позже вы сможете переключить этот режим в самом приложении, но сейчас нажмите:

- Системное меню, чтобы внести изменения в меню для всех пользователей системы;
- Меню root'a, чтобы настроить меню только для пользователя root.

Когда вы запускаете утилиту MenuDrake, она сначала сканирует текущую структуру вашего меню и отображает ее на экране. Главное окно (см. Рис. 5-2) разделено на две части: слева находится само меню, а справа - форма, относящаяся к выделенному пункту меню.

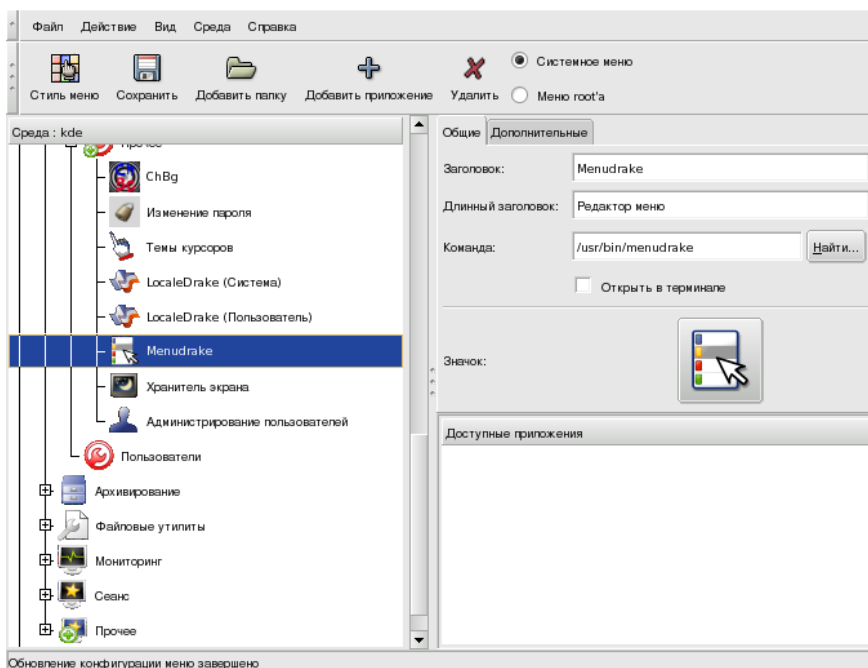


Рисунок 5-2. Главное окно MenuDrake

В дереве вы можете щелкнуть по значку [+], чтобы просмотреть содержимое соответствующего под-меню, и по значку [-], чтобы скрыть его.



В своем дереве вы можете увидеть пункты, которые не отображаются в вашем текущем меню. Это пустые каталоги, которые не отображаются, но могут быть использованы для будущих приложений, которые вы можете захотите установить в дальнейшем.

5.1.1. Добавление нового пункта меню

Случаться это должно довольно редко, т.к. все графические приложения Mandrakelinux должны предоставлять свой пункт меню. Однако, если вы хотите добавить пункт меню для пакета, откомпилированного своими руками, или для программы консольного режима, воспользуйтесь этой функцией. Допустим, что вы хотите запустить команду `top` в окне терминала для просмотра выполняемых процессов и использования ресурсов системы посредством пункта меню Система→Мониторинг.

Выберите пункт Система→Мониторинг и нажмите на панели инструментов кнопку Добавить приложение. Появится диалоговое окно, предлагающее

вам ввести название пункта меню и связанную с ним команду.

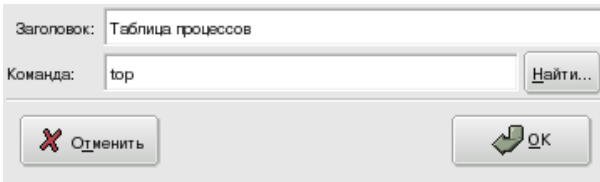


Рисунок 5-3. Добавление нового пункта меню

Отредактируйте название (можете вставить “Таблица процессов”), которое будет показано в меню. Затем в поле Команда вы должны указать действие, которое должна будет выполнить система: **top**. Нажмите ОК, и пункт будет добавлен в дерево меню.

Также для своего пункта меню вы можете выбрать значок из списка, который появится при нажатии на саму кнопку значка. Новый пункт показан на Рис. 5-4. Не забудьте отметить опцию Открыть в терминале, чтобы программа выполнялась в окне терминала.

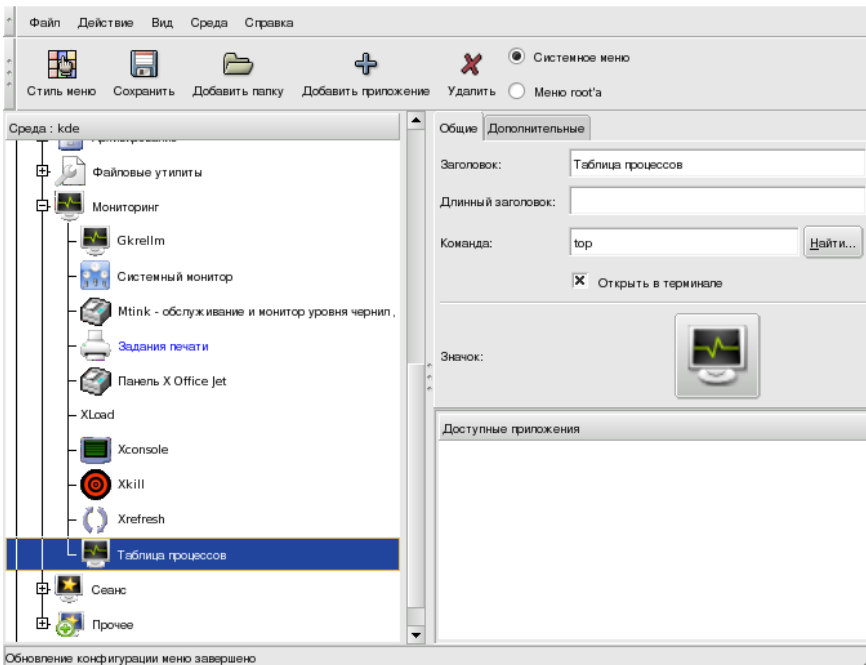


Рисунок 5-4. Новый пункт меню в MenuDrake



При изменении своего меню вы можете “наломать дров”... Помните, что вы можете повторно загрузить последнее сохраненное меню, нажав клавиши **Ctrl-R** (или выбрав меню Файл→Перезагрузить конфигурацию пользователя). Вы также можете возвратиться к пунктам меню по умолчанию, выбрав меню Файл→Перезагрузить системное меню.

Наконец, чтобы ваши изменения вступили в силу, нажмите кнопку Сохранить. Поздравляем! Теперь вы можете протестировать свои настройки, выбрав в главном меню новый созданный пункт.



В зависимости используемого вами графического интерфейса, изменения в вашем меню могут быть показаны не сразу. В некоторых случаях вам может понадобится выйти и снова войти в систему, чтобы изменения вступили в силу.

5.1.2. Расширенные возможности

5.1.2.1. Различные стили меню

В зависимости от опыта пользователей, работающих на вашей машине, вы можете предоставить им различные стили меню. Mandrakelinux предлагает несколько шаблонов меню, которые вы впоследствии можете настроить. Они доступны посредством кнопки главного окна Стилль меню.

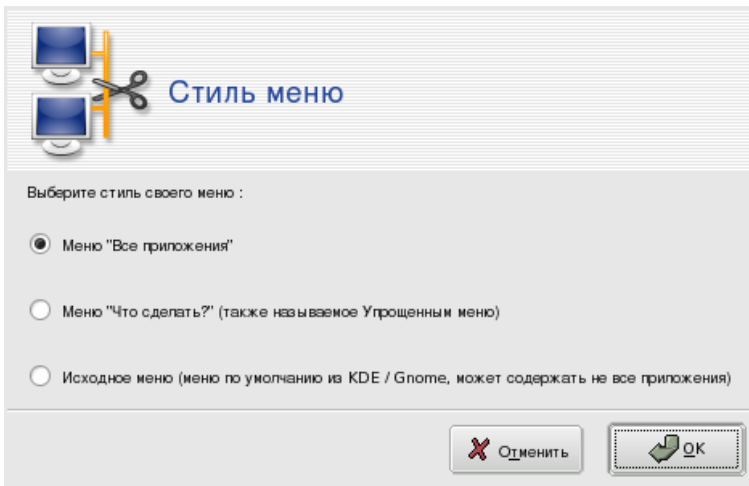


Рисунок 5-5. Выбор стиля меню

Выберите одну из доступных опций:

- **Использовать настройки системного администратора.** Если вы запустили MenuDrake под обычным пользователем, вы можете выбрать стиль для своего персонального меню такой же, как у меню, подготовленного системным администратором.
- **Все приложения.** Это традиционное меню, поставляемое с Mandrakelinux и содержащее практически все доступные приложения, отсортированные по категориям функциональности.
- **Что сделать?.** Специально разработанное нашей командой эргономики, это меню предоставляет быстрый доступ к наиболее общим приложениям, отсортированным по принципу использования, например, Чтение документации, Использование Интернета и т.п.
- **Исходное меню.** Это меню в том виде, как оно поставляется с рабочими столами KDE или GNOME. В этом меню, возможно, будут отсутствовать некоторые приложения.

После того, как вы выбрали стиль меню, нажмите ОК. Затем вы сможете увидеть в главном окне соответствующую структуру меню, а также сможете дальше настраивать ее.

5.1.2.2. О меню сред

Только что добавленный пункт теперь доступен в меню активного на данный момент графического менеджера. Также имеется возможность

внести изменения в меню всех графических менеджеров, выбрав меню Среда→Все среды.

Все пункты, относящиеся только к активной графической среде, отображаются в древовидной структуре синим цветом.

5.1.2.3. Перемещение и удаление пунктов

Пункты MenuDrake поддерживают технологию drag-and-drop. Также вы могли заметить, что всякий раз, когда вы удаляете приложение из дерева меню, оно оказывается в “чердаке”, т.е. в списке Доступные приложения в правом нижнем углу. Если вы захотите снова добавить эти приложения, просто перетащите их в нужную ветку дерева меню.

5.2. Настройка служб, запускаемых при загрузке системы



Во время загрузки системы запускается ряд служб (программы, работающие в фоновом режиме, для выполнения различных задач). Эта утилита предоставляет администратору контроль над этими службами. Дополнительную информацию смотрите в главе *Загрузочные файлы: init sysv* в книге *Справочное руководство*. (См.).

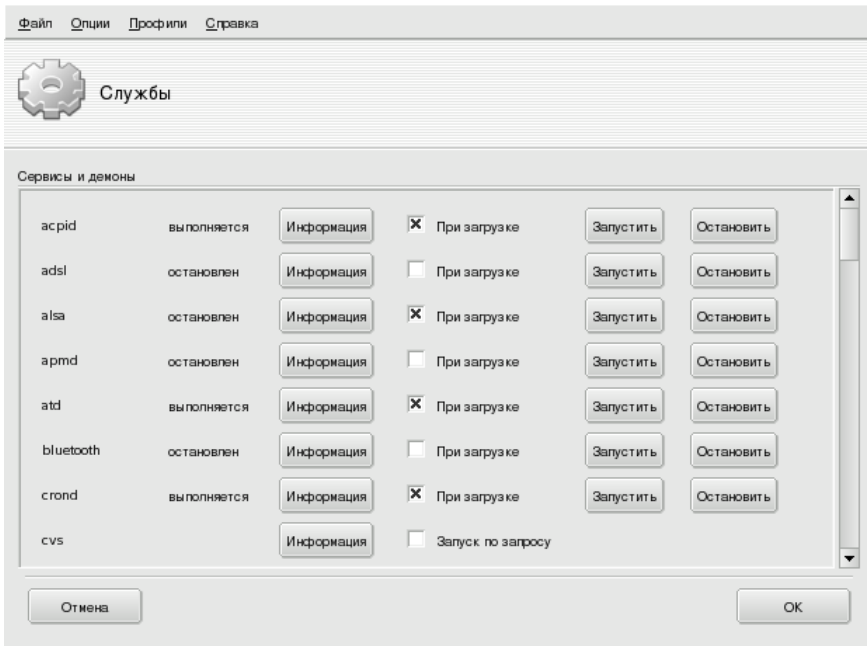


Рисунок 5-6. Выбор служб, доступных при загрузке системы

Ниже представлен список пунктов, присутствующих во всех колонках для каждой из служб:

- Название службы.
- Текущее состояние: либо **выполняется**, либо **остановлен**.
- Информация: нажмите эту кнопку, чтобы получить небольшое описание для этой службы.
- При загрузке: поставьте галочку напротив этой опции, если вы хотите, чтобы эта служба автоматически запускалась при загрузке системы¹. Как вариант, если установлен пакет `xinetd` и выполняется служба `xinetd`, будет показана метка **Запуск по запросу**. Установка галочки напротив этой опции будет означать активацию этой службы в `xinetd`. Вы также должны убедиться, что активирована сама служба `xinetd`.
- **Запустить**: немедленно запускает службу или перезапускает ее (**Остановить**+**Запустить** если она уже выполняется).
- **Остановить**: немедленно останавливает службу.

Для обеих кнопок **Запустить** и **Остановить** будет показана всплывающая подсказка, показывающая состояние службы.

1. В основном на *уровнях выполнения* 3 и 5.

5.3. Управление шрифтами, доступными в вашей системе, при помощи DrakFont



Эта утилита позволяет вам просматривать различные группы доступных в системе шрифтов, их стили и размеры. Также она позволяет системному администратору устанавливать новые шрифты.

Главное окно (см. Рис. 5-7) показывает внешний вид выбранной в данный момент комбинации шрифтов.

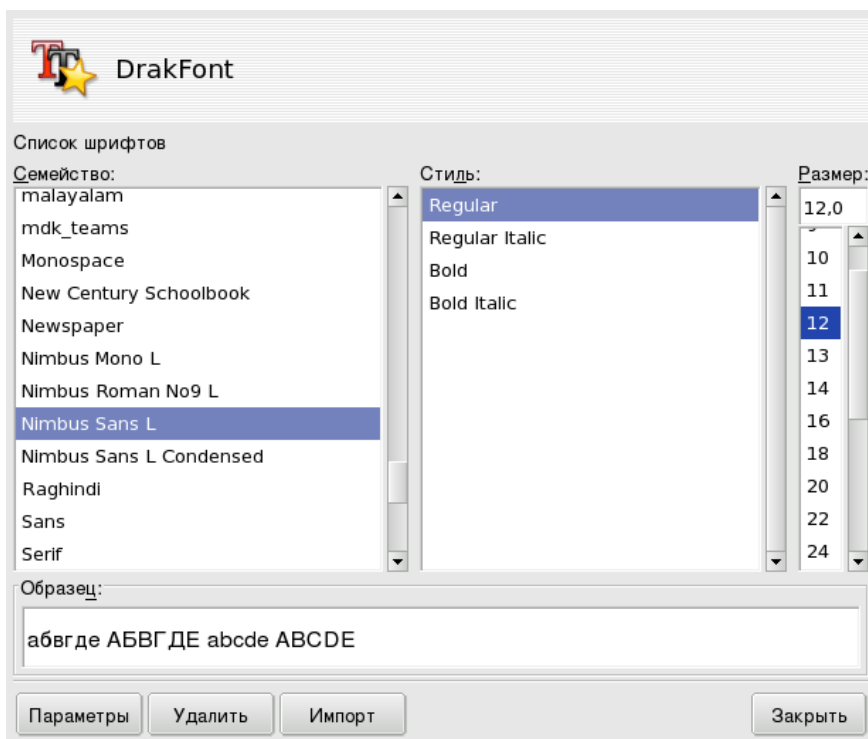


Рисунок 5-7. Главное окно DrakFont

drakfont состоит из нескольких окон, которые вызываются при помощи кнопок в левом нижнем углу.

Параметры

Позволяет вам выбрать приложения и устройства (такие как принтеры), которые будут поддерживать шрифты. Выберите то, что вам нужно и нажмите кнопку ОК.

Удалить

Позволяет вам удалить установленные шрифты, например, чтобы сэкономить дисковое пространство. Используйте с большой осторожностью, т.к. это может повлиять на ваши приложения. В особенности вам не следует удалять шрифты, которые вы не устанавливали лично.

Импорт

Позволяет вам вручную добавить шрифты, не входящие в поставку Mandrakelinux, взятые, например, из локально установленной Windows® или из Интернета. Поддерживаемые типы шрифтов: ttf, pfa, pfb, pcf, pfm, gsf. При нажатии на кнопку Добавить откроется стандартное диалоговое окно, позволяющее вам указать файл импортируемого шрифта. После того, как вы выбрали все шрифты, которые вы хотите импортировать, нажмите кнопку Установить шрифты.



Чтобы выбрать несколько шрифтов, дважды щелкните по первому выбранному шрифту, и он будет добавлен в окно Импорт шрифтов. Аналогичным образом щелкните дважды по остальным шрифтам, которые вы хотите установить. После этого нажмите кнопку Заккрыть, а потом Установить шрифты. После завершения операции импортирования убедитесь, что новые шрифты появились в списке Семейство.

5.4. Настройка даты и времени на вашей машине



Эта небольшая утилита позволяет вам настроить правильное внутреннее время и дату в своей системе.

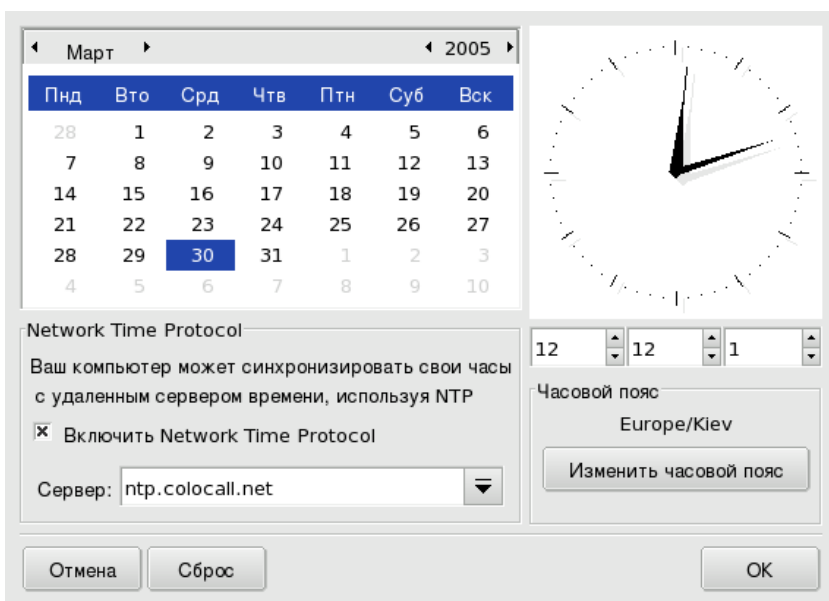


Рисунок 5-8. Изменение даты и времени

В левой части вы можете установить дату, а в правой - время:

- Чтобы изменить год, нажимайте маленькие стрелки слева и справа от значения года; та же процедура изменяет месяц. При этом изменяется отображение месяца, в котором вы можете щелкнуть по текущему дню, чтобы выделить его.

- Мы рекомендуем вам проверить настройки своего часового пояса на соответствие вашему географическому местонахождению. Нажмите кнопку Изменить часовой пояс и выберите в дереве свой регион.

После того, как вы выбрали часовой пояс, появится диалоговое окно, спрашивающее у вас, установлены ли ваши часы по Гринвичу (GMT). Ответьте Да, если на вашей машине установлен только GNU/Linux, в противном случае выберите нет.

- Чтобы изменить время, вы можете или переместить мышью часовую, минутную и секундную стрелки аналоговых часов, или изменить числа под ними.
- Если у вас есть постоянное подключение к Интернету и вы хотите, чтобы ваша система синхронизировала свои внутренние часы с серверами времени из Интернета, поставьте галочку напротив опции Включить Network Time Protocol и выберите из выпадающего списка ближайший к вам Сервер.



Должен быть установлен пакет NTP (Network Time Protocol). В противном случае появится диалоговое окно, предлагающее вам установить его.



Если вы выберете сервер `pool.ntp.org`, NTP автоматически выберет сервер, ближайший к выбранному вами часовому поясу.

По завершении настройки нажмите ОК для подтверждения своих изменений или Отмена для закрытия утилиты без сохранения изменений. Если вы хотите вернуться к предыдущим настройкам, нажмите Сброс.

5.5. Наблюдение за активностью и состоянием системы



Эта утилита позволяет вам производить поиск определенных записей в различных лог-файлах, облегчая таким образом поиск особых происшествий или угрозы безопасности.

Вдобавок, искусный мастер позволяет вам настроить отправку почтовых уведомлений, предупреждающих вас о слишком высокой загрузке машины или остановке службы.

5.5.1. Просмотр системных журналов

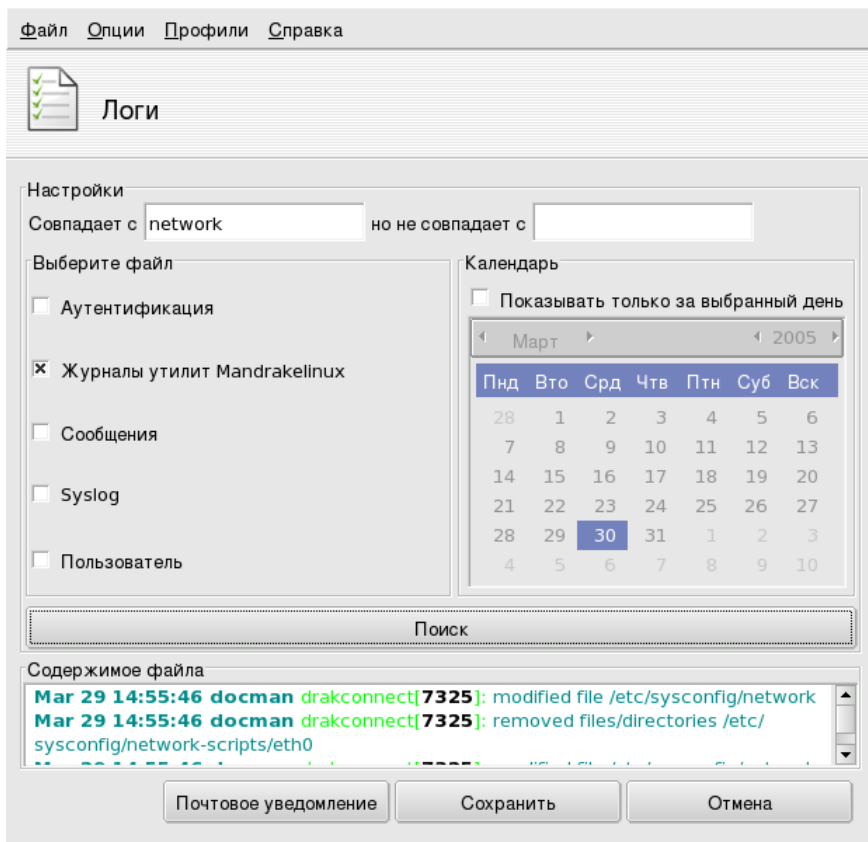


Рисунок 5-9. Просмотр и поиск в системных журналах

Последовательность этапов для просмотра или поиска определенных событий в системных журналах:

1. Вы должны определить искомые слова, введя их в поле Совпадает с (журналы содержат эти слова) и/или в поле но, не совпадает с (журналы не содержат этих слов). Должно быть заполнено по крайней мере одно из полей.
2. Затем в области Выберите файл укажите файлы, в которых вы хотите выполнить поиск: просто поставьте соответствующие галочки.



Журналы утилит **Mandrakelinux** заполнены отчетами утилит настройки **Mandrakelinux**, наподобие тех, что вы найдете в Центре управления **Mandrakelinux**. Всякий раз, когда эти утилиты изменяют конфигурацию системы, они добавляют записи в такие лог-файлы.

3. Опционально вы можете ограничить поиск определенным днем. В этом случае поставьте галочку напротив Показывать только за выбранный день и выберите в календаре нужный день.
4. По окончании настройки нажмите кнопку Поиск. Результаты появятся в области Содержимое файла в нижней части окна.

При нажатии на кнопку Сохранить откроется стандартное диалоговое окно, позволяющее вам сохранить результаты поиска в простой текстовый файл (*.txt).

5.6. Запуск консоли



Эта утилита просто открывает консоль виртуального терминала для пользователя **root**. Вы можете использовать ее для выполнения любых команд, но будьте осторожны! Пользователь **root** не ограничен в своих действиях на машине, и вы можете привести свою систему в неработоспособное состояние.

Чтобы узнать о том, как пользоваться командной строкой, обратитесь к главе Введение в командную строку в книге **Mandrakelinux Справочное руководство**. Для выхода из консоли наберите **exit** или нажмите клавиши **Ctrl-D**.

5.7. Управление пользователями и группами

UserDrake позволяет системному администратору с легкостью добавлять и удалять пользователей из системы, включать их в группы и управлять

подобным образом группами пользователей.



В этом разделе мы сконцентрируемся только на управлении пользователями. Управление группами производится аналогичным образом.

5.7.1. Интерфейс

При запуске UserDrake появится главное окно (Рис. 5-10), в котором отображен список пользователей, определенных на данный момент в системе. Вы можете переключиться от пользователей к группам, щелкнув по вкладке Группы, следующей после вкладки Пользователи.

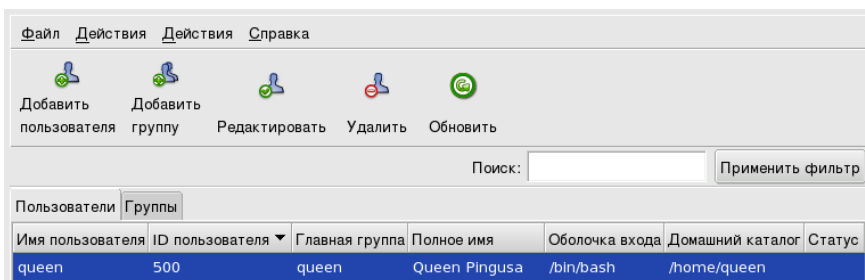


Рисунок 5-10. Список пользователей в UserDrake

Топология окна является стандартной, доступны три кнопки Добавить, Редактировать и Удалить из меню Действия.



Если вы выполнили изменения для пользователя, уже вошедшего в систему, эти изменения вступят в силу только после того, как он или она выйдет и снова войдет в систему.

Доступные опции:

Добавить пользователя

Добавляет в систему нового пользователя. Мы подробно опишем эту процедуру в Разд. 5.7.2.

Добавить группу

Добавляет в систему новую группу пользователей.

Редактировать

Позволяет вам изменить параметры выбранного пользователя или группы. Мы подробно опишем редактирование параметров пользователей в Разд. 5.7.2. При работе с группой вы сможете добавить или удалить из нее пользователей.

Удалить

Удаляет из системы выбранного пользователя или группу. Будет показан диалог подтверждения, и в случае, если вы удаляете пользователя, вы также сможете удалить домашний каталог этого пользователя(/home) и его почтовый ящик (mailbox).

5.7.2. Добавление нового пользователя

Во время установки мы создали простого пользователя Queen Pingusa. Допустим, что теперь нам нужно создать нового пользователя с именем Peter Pingus. Затем нам необходимо сделать их обоих членами группы fileshare, чтобы они могли использовать свои каталоги совместно с другими пользователями (см. Разд. 6.5).

Нажмите кнопку Добавить пользователя и появится диалоговое окно (см. Рис. 5-11). Единственным обязательным для заполнения полем является поле Логин, однако мы настоятельно рекомендуем вам установить пароль для этого нового пользователя: введите его дважды в поля Пароль и Подтверждение пароля. Вы также можете добавить комментарий в поле Полное имя. Зачастую это полное имя пользователя, однако вы можете ввести в него все что угодно.

Full Name : Peter Pingus

Login : peter

Password : *****

Confirm password : *****

Shell : /bin/bash

☒ Create home directory

Home directory: /home/peter

☒ Create personal group for the user

☒ Specify user ID manually

UID: 502

Click on the icon to change it

Отмена Ок

Рисунок 5-11. Добавление в систему нового пользователя

Теперь в нашем списке есть два пользователя. Выберите одного из них при помощи мыши и нажмите кнопку Редактировать. Появится диалоговое окно, показанное на рисунке Рис. 5-12. Оно позволит вам изменить большинство доступных параметров пользователя.

Данные пользователя | Информация об аккаунте | Информация о пароле | Группы

Выберите группы, членом которых будет пользователь:

- ☐ cdrom
- ☐ cdwriter
- ☐ ctools
- ☐ daemon
- ☐ disk
- ☒ fileshare
- ☐ floppy
- ☐ games

Главная группа: queen

Отмена Ок

Рисунок 5-12. Добавление пользователей в группу

Диалоговое окно состоит из следующих вкладок:

Данные пользователя

Позволяет вам изменить информацию, указанную при создании пользователя.

Информация об аккаунте

Позволяет вам указать срок действия для учетной записи, после которого пользователь не сможет подключиться к системе. Это полезно для временных учетных записей. Также имеется возможность временно заблокировать аккаунт, чтобы пользователь не смог войти в систему. И, наконец, эта вкладка позволяет вам изменить значок для этого пользователя.

Информация о пароле

Позволяет вам указать срок действия пароля, после которого пользователь должен будет сменить свой пароль.

Группы

Выводит список доступных групп, в котором вы можете выбрать группы, к которым будет принадлежать любой из пользователей.

Для наших пользователей нам нужно найти только пункт `fileshare` и поставить напротив него галочку. Затем нажмите кнопку ОК, чтобы изменения вступили в силу.

5.8. Резервное копирование и восстановление своих файлов



Drakbackup позволяет вам выполнять резервное копирование любых данных с вашего компьютера на жесткий диск, другой компьютер в сети, CD/DVD или магнитную ленту.

Как только вы определили резервируемые файлы и настроили метод доступа к резервному носителю, вы можете выполнять периодическое резервное копирование. Теперь вы можете забыть об этом до тех пор, пока вам не понадобится восстановить какие-либо файлы.

Должны быть определены параметры резервирования, чтобы Drakbackup знал, что, где и когда резервировать. Мы покажем вам пошаговый пример создания и восстановления данных с использованием мастера. Затем мы расскажем вам, как автоматизировать процесс резервирования.

5.8.1. Практический пример использования мастера

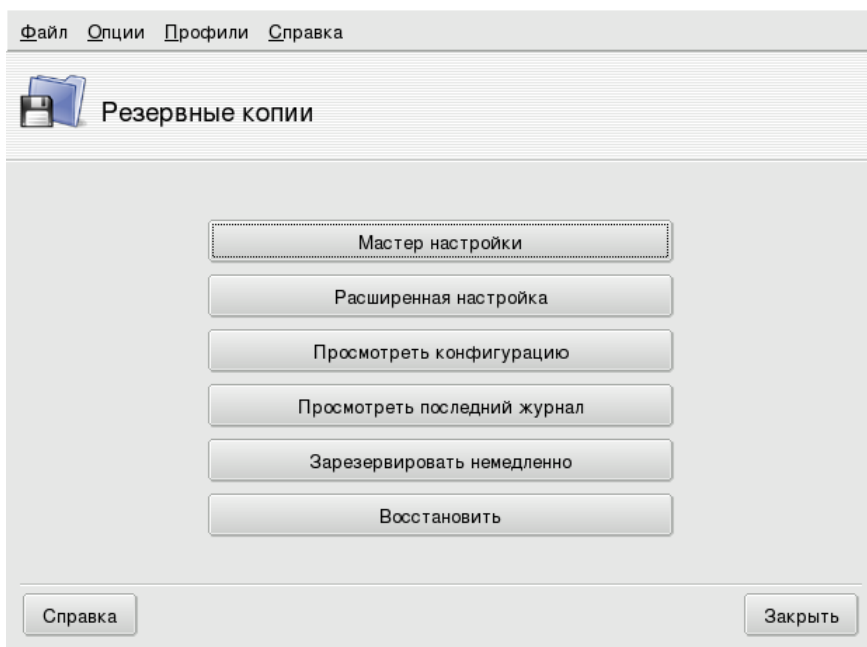


Рисунок 5-13. Главное окно Drakbackup

Запустите Drakbackup, щелкнув по значку Резервные копии раздела Система в Центре управления Mandrakelinux. Нажмите кнопку Мастер настройки, чтобы запустить мастер. После установки на каждом этапе нужных параметров нажимайте кнопку Далее.

5.8.1.1. Этап первый: что резервировать

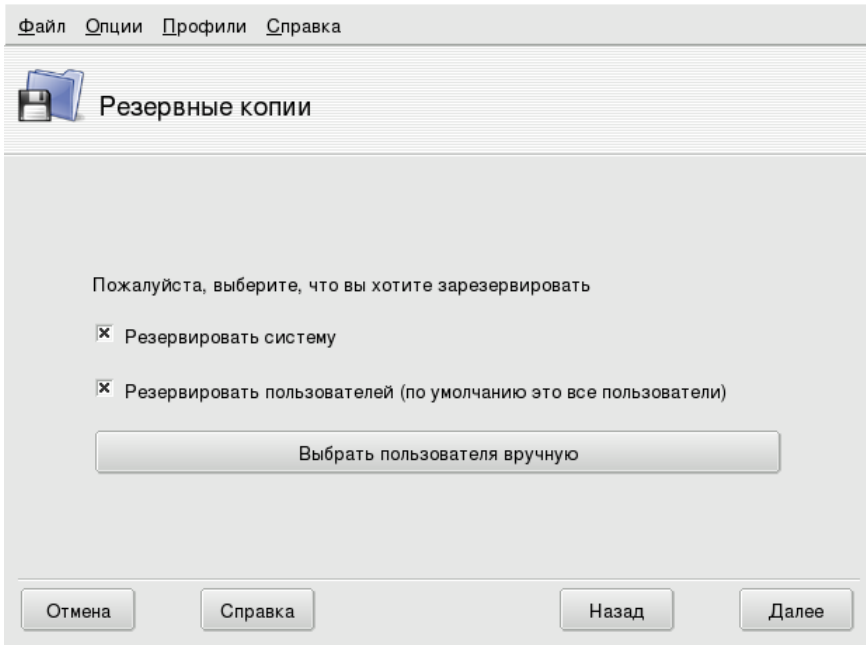


Рисунок 5-14. Выбор резервируемых данных

Выберите Резервировать систему, чтобы включить в копию каталог `/etc`, в котором находятся все текущие конфигурационные файлы вашей системы. Это позволяет вам “перенести” свою систему на другую машину, не прилагая больших усилий: изменена будет конфигурация, касающаяся только настройки оборудования.



Резервная копия “системы” не включает в себя сами приложения (т.е. исполняемые файлы, библиотеки и т.п.). *Априори*, это имеет смысл потому, что скорее всего у вас будет доступ к носителю с дистрибутивом системы, из которого приложения с легкостью могут быть снова установлены на целевой компьютер.

Выберите Резервировать пользователей, чтобы включить в копию файлы из всех домашних каталогов `/home` ваших пользователей. Нажатие на кнопку Выбрать пользователей вручную позволит индивидуально выбрать пользователей и предлагает вам следующие опции:

- Не включать кэш браузера. Выберите эту опцию, чтобы исключить кэш браузера из списка резервируемых файлов. Рекомендуется вследствие довольно уникальной природы кэша браузера.
- Создавать инкрементные/дифференциальные резервные копии. При этом старые копии будут сохраняться. Опция Использовать инкрементное резервирование сохранит только те файлы, которые были изменены или добавлены со времени **последней** операции резервирования. Опция Использовать дифференциальное резервирование сохранит только те файлы, которые были изменены или добавлены со времени **первой** операции резервирования (также известно как “базовое” резервирование). Последний вариант занимает больше места, чем первый, но позволяет вам восстановить систему “какой она была” в любой заданный момент времени, когда была создана дифференциальная резервная копия.

5.8.1.2. Этап второй: где хранить резервную копию

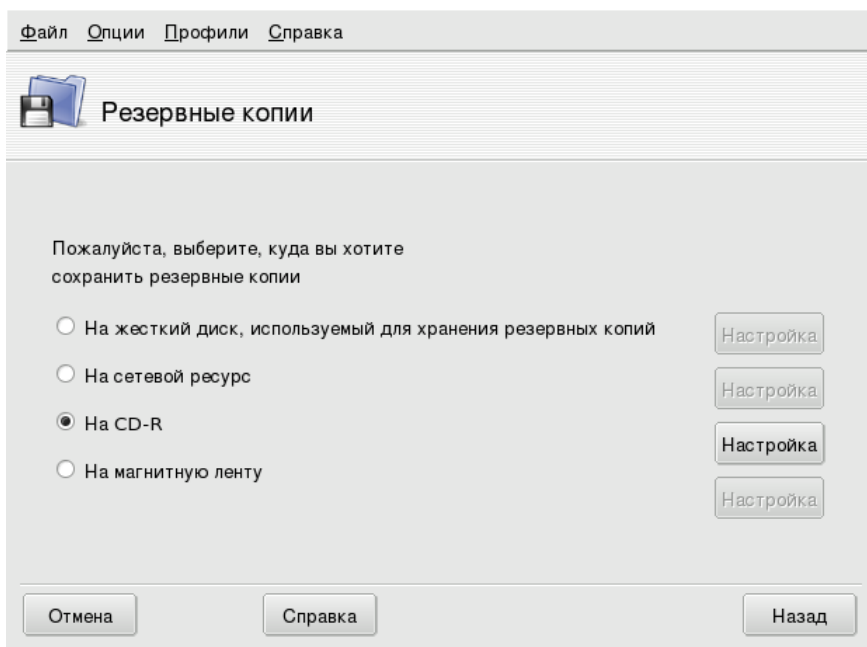


Рисунок 5-15. Выбор места хранения резервной копии

Выберите На сетевой ресурс, чтобы сохранить резервную копию на удаленный компьютер, доступный по ssh, FTP, rsync или WebDAV. Должны быть указаны имя машины или ее IP-адрес, имя пользователя с паролем для этой

машины, каталог на этой машине, а также метод доступа и его параметры (если они есть) путем нажатия на соответствующую кнопку Настройка.

Выберите На магнитную ленту, чтобы сохранить резервную копию на накопитель на магнитной ленте. Нажмите соответствующую кнопку Настройка, чтобы настроить накопитель и параметры ленты, такие как перемотка, стирание и извлечение ленты.

Выберите На CD-R, чтобы сохранить резервную копию на оптический носитель: (пере)записываемый CD или DVD. В нашем примере мы выбрали именно этот носитель, поэтому нажмите соответствующую ему кнопку Настройка, чтобы настроить необходимые параметры (см. Рис. 5-16).

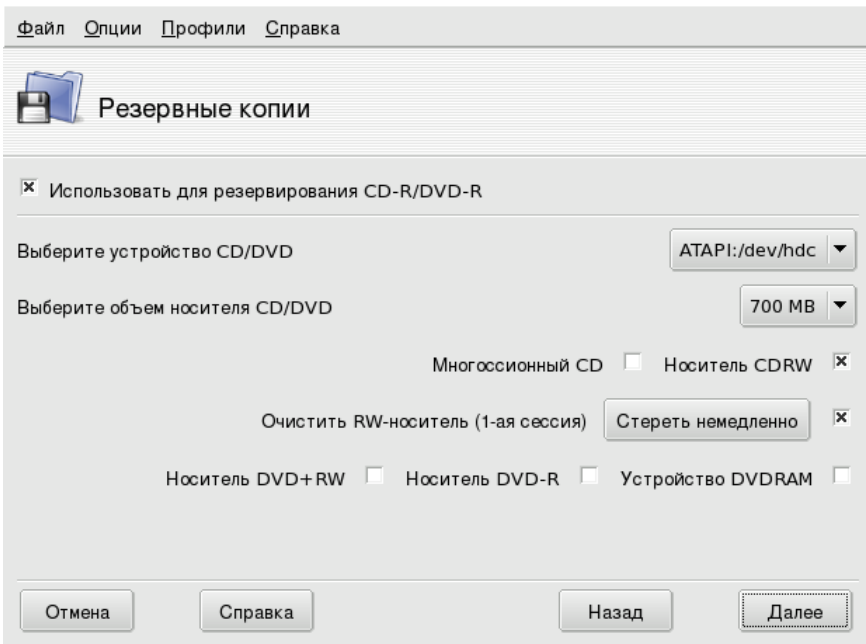


Рисунок 5-16. Настройка параметров оптического носителя

Если это не было выполнено автоматически, воспользуйтесь комбинированным списком Выберите устройство CD/DVD для выбора своего устройства CD/DVD. В нашем примере мы выбрали ATAPI : /dev/hdc, представляющий собой IDE-рекордер. Мы выбрали объем носителя 700 MB и указали, что это перезаписываемый носитель (опция Носитель CDRW).

Выберите опцию Очистить RW-носитель, чтобы стирать данные на перезаписываемом носителе перед каждым выполнением резервного копирования. Если вы выберете опцию Многоосессионный CD, на носителе будет стерта только 1^я сессия. Запись информации, связанной с сессиями, занимает некоторый

дополнительный объем (от 20 до 30 МБ) на каждую сессию, поэтому объем пространства для хранения "реальных данных" на самом деле будет несколько меньше емкости носителя.

5.8.1.3. Этап третий: просмотр и сохранение конфигурации

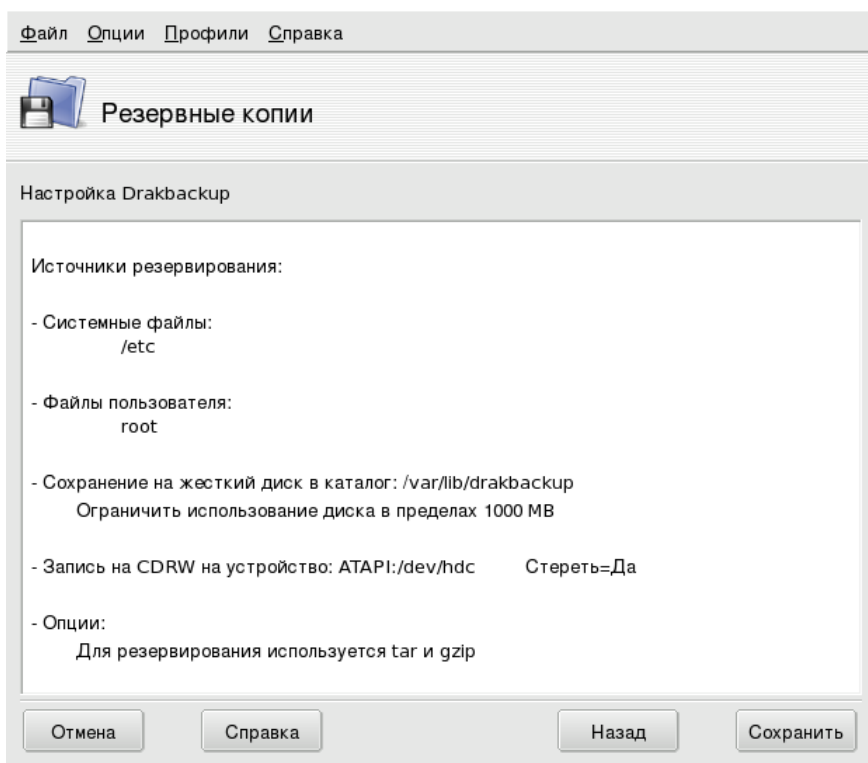


Рисунок 5-17. Просмотр конфигурационных параметров

Последний этап мастера демонстрирует вам краткую сводку о конфигурационных параметрах. Используйте кнопку **Назад**, чтобы изменить любой параметр, который вас не устаривает. Нажмите кнопку **Сохранить**, чтобы сохранить их. Теперь Drakbackup готов к выполнению резервного копирования.

5.8.1.4. Выполнение резервного копирования

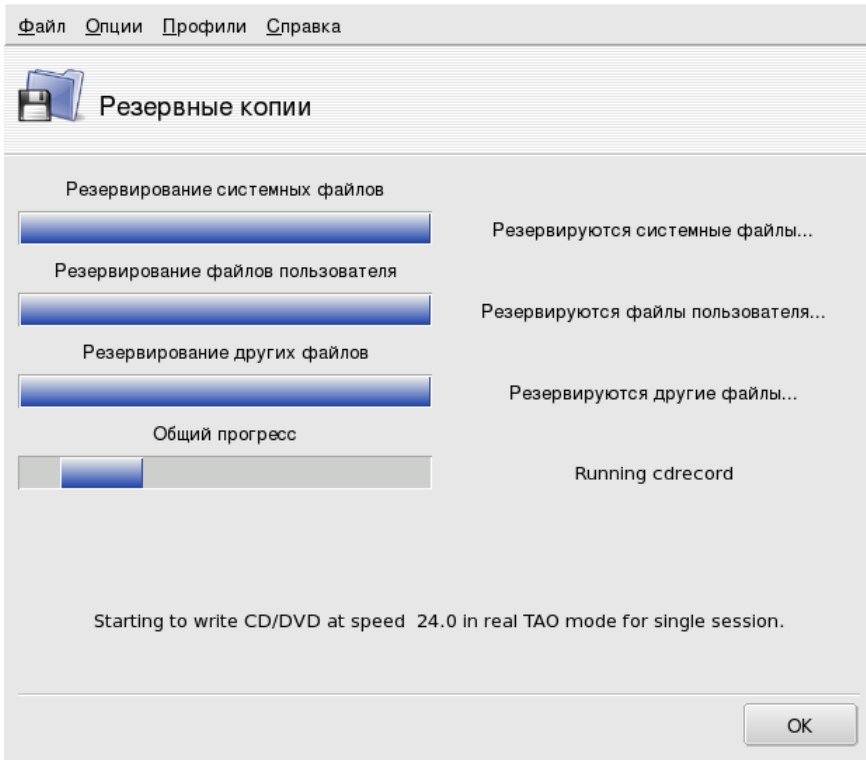


Рисунок 5-18. Окно хода выполнения резервирования

Нажмите кнопку **Зарезервировать немедленно**, а затем **Показать конфигурацию резервирования**, чтобы вызвать диалоговое окно для подтверждения параметров Drakbackup: убедитесь, что соответствующий носитель (в нашем примере болванка CD-RW) готов и нажмите **Создать резервную копию**, чтобы начать операцию резервирования.



Если размер резервной копии превышает доступный объем носителя, Drakbackup может просто “вылететь”. Эта проблема нам известна и над ее решением идет работа. Для ее обхода, пожалуйста, попробуйте удалить часть файлов из списка резервируемых, чтобы его размер никогда не превысил доступную емкость носителя.

В окне (см. Рис. 5-18) будет показан ход выполнения процесса. Пожалуйста, запаситесь терпением: время, необходимое для резервирования, зависит от

многих параметров, таких как общий объем копируемых файлов, скорость работы с выбранным хранилищем и др. По окончании процесса будет показан отчет: просмотрите его на наличие возможных ошибок и примите необходимые меры по их устранению, если это необходимо.

5.8.2. Восстановление резервных копий

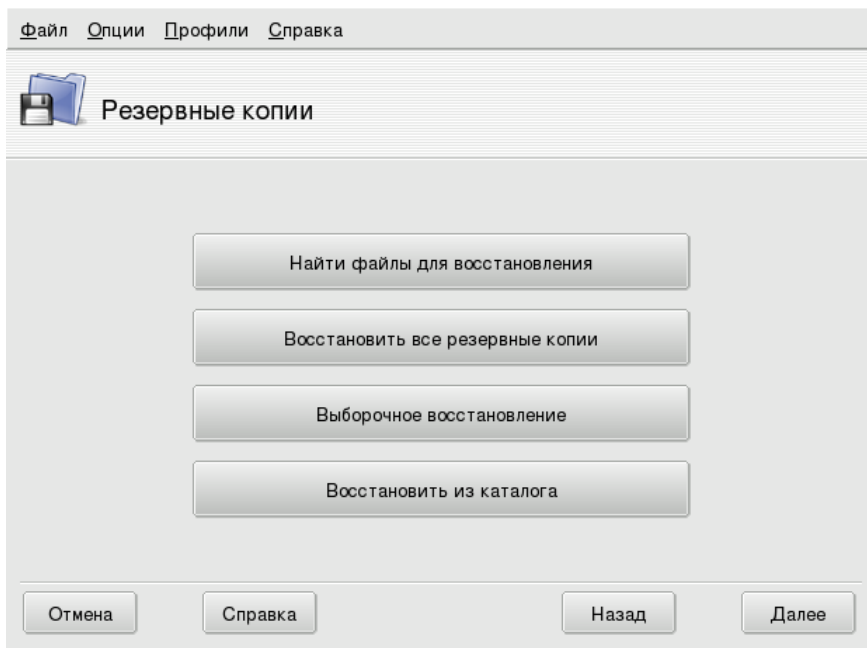


Рисунок 5-19. Выбор типа восстановления

Убедитесь, что носитель, с которого вы хотите выполнить восстановление, доступен и готов. Затем нажмите кнопку Восстановить в главном окне Drakbackup'a. В нашем примере мы восстановим всю резервную копию, поэтому в диалоговом окне (Рис. 5-19) нажмите Восстановить все резервные копии. В окне будут показаны параметры текущего восстановления. Нажмите кнопку Восстановить, чтобы начать процесс восстановления.



Существующие файлы в каталоге назначения (то же местоположение, из которого была создана резервная копия) будут перезаписаны.

Не стесняйтесь исследовать другие параметры восстановления, если вам нужно восстановить только часть резервной копии вместо полного набора файлов.

5.8.3. Автоматизация периодического резервного копирования

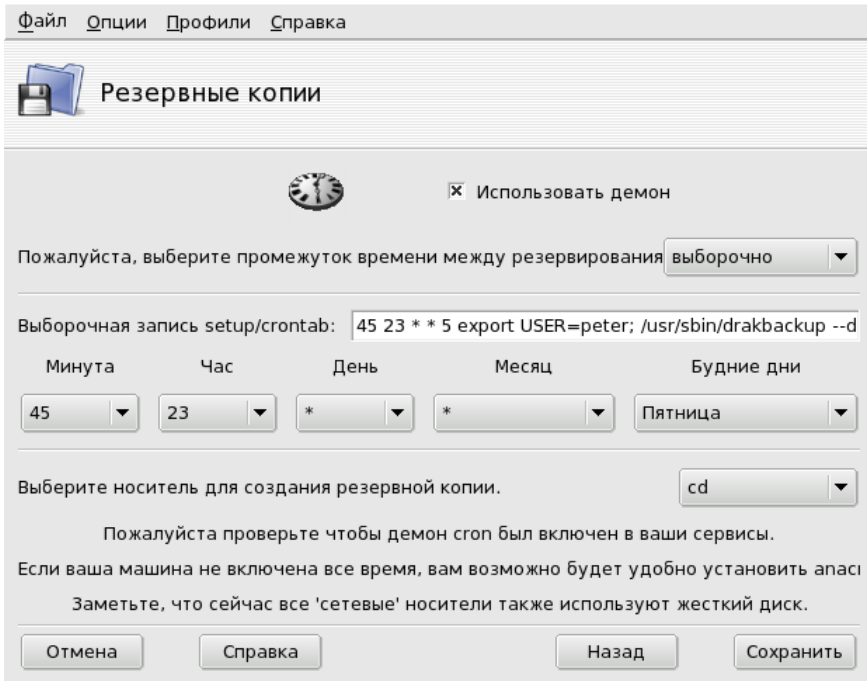


Рисунок 5-20. Окно параметров демона

В главном окне Drakbackup'a нажмите кнопку *Расширенная настройка*, а затем *Когда*. Появится окно планировщика (см. Рис. 5-20). Выберите опцию *Использовать демон*, чтобы задействовать выполнение по расписанию. Затем вам предлагается указать интервал (или период) между операциями резервирования и носитель для хранения. В нашем примере мы установили свой календарь (выбран период *выборочно*), чтобы создавать резервную копию каждую пятницу в без четверти полночь и сохранять ее на CD. Вместо периода *выборочно* вы можете выбрать выполнение резервирования каждый час (в 1 минуту каждого часа), каждый день (в 4:02), каждую неделю (в 4:22) и каждый месяц (в 4:42).

5.8.4. Другие параметры Drakbackup

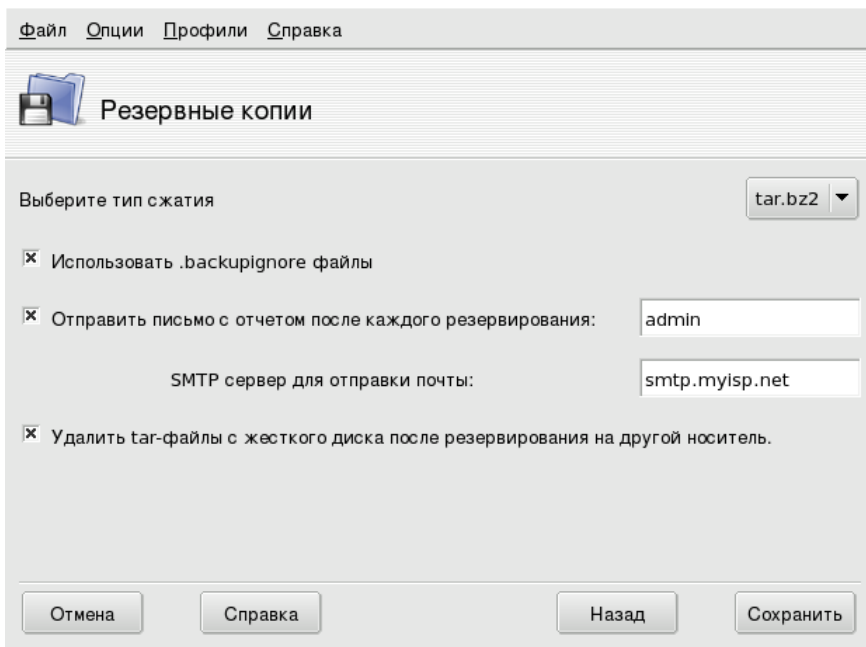


Рисунок 5-21. Окно дополнительных параметров

Нажмите кнопку *Расширенная конфигурация*, а затем *Дополнительные параметры*. Появится окно с дополнительными параметрами (см. Рис. 5-21).

Воспользуйтесь выпадающим списком *Выберите тип сжатия*, чтобы выбрать сжатие для своих резервных копий: *tar* (без сжатия), *tar.gz* (сжатие *gzip compression*) и *tar.bz2* (*bzip2* сжатие: лучше, но медленнее).

Выберите опцию *Использовать файлы .backupignore*, чтобы Drakbackup исключал определенные файлы при создании резервных копий. Файл *.backupignore* должен находиться в каждом каталоге, который надо исключить из набора резервируемых. Синтаксис очень прост: список из имен исключаемых файлов по одному в строке.



Вы можете использовать в файле `.backupignore` звездочку (* = "соответствует любой строке") и знак вопроса (? = "соответствует одному и только одному символу, независимо от того, что это за символ"), чтобы исключить наборы файлов. Например, `какое-то_имя*` будет соответствовать всем файлам, чьи имена начинаются с `какое-то_имя`, а `image00?.jpg` будет соответствовать файлам с именами `image001.jpg`, `image009.jpg`, `image00a.jpg`, `image00h.jpg` и т.д.

Выберите опцию Отправить письмо с отчетом после каждого резервирования и введите адрес электронного почтового ящика, чтобы Drakbackup знал, кому отправлять письмо с отчетом об операции резервирования. Пожалуйста, учтите, что для работы этой опции системе нужен работающий почтовый агент (MTA, Mail Transport Agent).



Если вы хотите отправить отчет нескольким получателям, вам понадобится настроить список рассылки со всеми этими адресами и указать в поле адрес этого списка рассылки.

Все методы, за исключением NFS, используют жесткий диск для сохранения временных файлов. Выберите опцию Удалить tar-файлы после резервирования на другой носитель, чтобы Drakbackup освободил это дисковое пространство после резервного копирования.

Глава 6. Раздел “Точки монтирования”

6.1. Управление разделами жесткого диска при помощи **DiskDrake**



Изначально разделы настраиваются во время установки. DiskDrake позволяет вам, до известных пределов, изменять размеры разделов, перемещать их и т.п. Также DiskDrake может работать с RAID-устройствами и поддерживает LVM, но здесь мы не будем рассматривать его расширенное использование. Пожалуйста, обратитесь к *Справочное руководство*, чтобы углубленно изучить понятие и предназначение разделов.



DiskDrake - это очень мощная и в то же время опасная утилита. Неправильное ее использование очень легко может привести к потере данных на вашем жестком диске. Вследствие этой потенциальной возможности потери данных вам настоятельно рекомендуется принять некоторые меры предосторожности перед использованием DiskDrake:

1. Сделайте резервную копию своих данных. Перенесите ее на другой компьютер, ZIP-диски и т.п.
2. Сохраните свою текущую таблицу разделов (таблица, описывающая разделы вашего жесткого диска) на дискету (см. Разд. 6.1.2).

6.1.1. Интерфейс

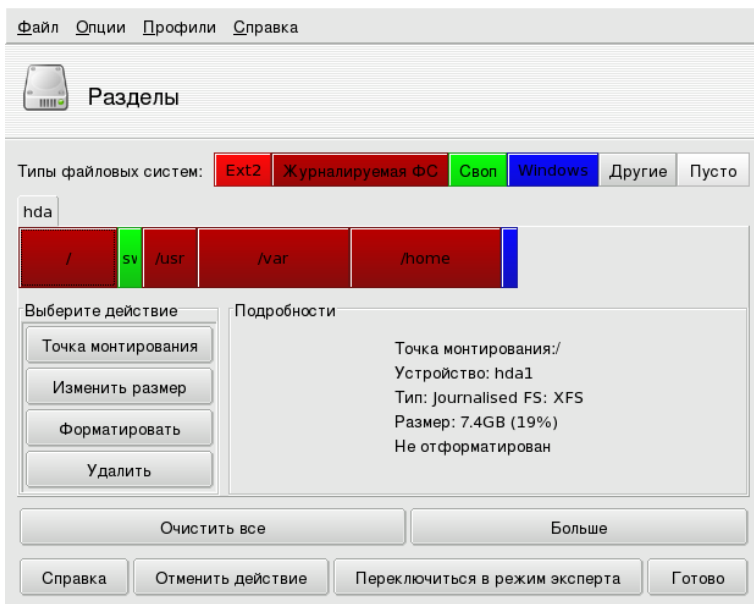


Рисунок 6-1. Главное окно DiskDrake

DiskDrake позволяет вам настроить любой физический жесткий диск вашей машины. Если у вас только один IDE-диск, вы увидите одну закладку под названием `hda` под перечнем типов файловых систем. Если дисков больше одного - тогда каждый из них будет показан в своей собственной закладке и будет назван по имени, данному Linux'ом для этого накопителя. DiskDrake позволит вам управлять разметкой каждого из дисков.

Окно (см. Рис. 6-1) разбито на четыре зоны:

- Верхняя. Структура вашего жесткого диска. При запуске DiskDrake в ней отображается текущая структура диска. DiskDrake будет обновлять отображение по мере внесения изменений.
- Левая. Меню, относящееся к выбранному в данный момент разделу диска на диаграмме выше.
- Правая. Описание выбранного раздела.
- Нижняя. Кнопки для выполнения общих действий. Смотрите следующий раздел.

Теперь мы рассмотрим действия, доступные через кнопки в нижней части окна, а затем опишем их использование на практике.

6.1.2. Кнопки действий DiskDrake

Очистить все

При нажатии на эту кнопку на текущем жестком диске будут очищены все разделы.

Еще

Покажет диалоговое окно с тремя кнопками, позволяя вам:

Сохранить таблицу разделов

Позволяет вам сохранить текущую таблицу разделов в файл на диске (например, на дискете). Это может оказаться полезным в случае возникновения проблем (например, ошибка при разметке диска).

Восстановить таблицу разделов

Позволяет вам восстановить таблицу разделов, сохраненную ранее при помощи кнопки Сохранить таблицу разделов. Восстановление таблицы разделов может восстановить ваши данные до тех пор, пока вы не переформатируете разделы, потому что процесс форматирования перезапишет все ваши данные.

Спасти таблицу разделов

Если вы повредили таблицу разделов и у вас нет резервной копии, эта функция просканирует ваш жесткий диск и попытается воссоздать таблицу разделов.

Справка

Выводит документацию в окне браузера.

Отменить действие

Отменяет последнее действие. Большинство изменений, сделанных с вашими разделами, не вступают в силу пока DiskDrake не предупредит вас, что он записывает таблицу разделов. Следовательно эта кнопка позволяет вам отменить все сделанные вами изменения разделов вплоть до последней записи на диск.

Переключиться в режим эксперта

Эта кнопка позволяет вам получить доступ к функциям режима эксперта (которые даже **еще более** опасны, если вы не уверены в том, что вы делаете). Зарезервирована для экспертов.

Готово

Сохраняет ваши изменения и завершает работу DiskDrake.

6.1.3. Изменение размера старого раздела и создание нового раздела

В этом разделе мы собираемся выполнить небольшое упражнение для демонстрации одной из наиболее полезных функций DiskDrake. Давайте представим, что вы решили использовать свою машину в качестве сервера FTP и вы хотите создать отдельный раздел `/var/ftp`, чтобы разместить в нем файлы FTP. **Обратите внимание, что выполнение этого пошагового руководства на самом деле изменит структуру вашего жесткого диска.**

Вот как выглядит в настоящий момент раздел `/home` (см. Рис. 6-2) до внесения изменений. Мы собираемся уменьшить этот раздел, чтобы выделить свободное пространство для новой файловой системы.



Для выполнения этапов этого примера из вашей системы должны выйти все пользователи, за исключением `root`'а.

Сначала вы должны отмонтировать раздел `/home`, щелкнув по нему и нажав кнопку Размонтировать.

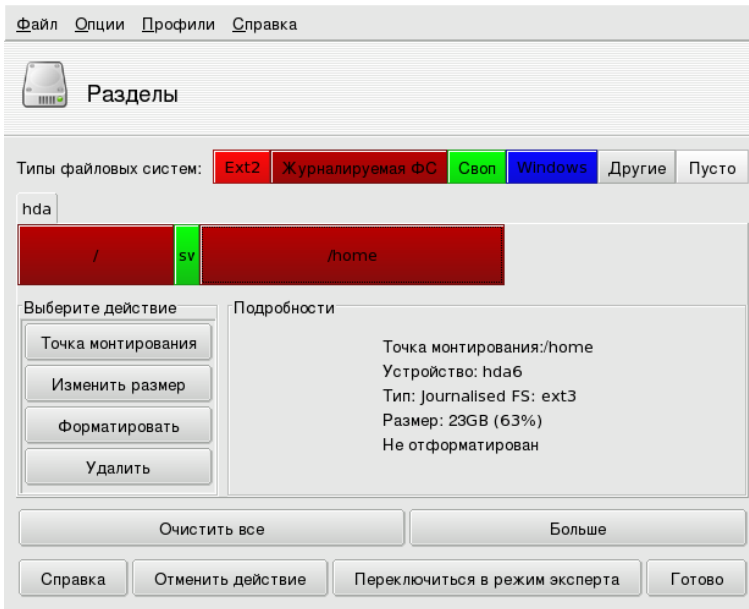


Рисунок 6-2. Раздел /home перед изменением размера

Следующим этапом, как вы уже наверное догадались, будет нажатие кнопки **Изменить размер**. Появится диалоговое окно (см. Рис. 6-3), которое позволит вам выбрать новый размер раздела /home. Переместите ползунок для выбора нового размера, а затем нажмите **ОК**.

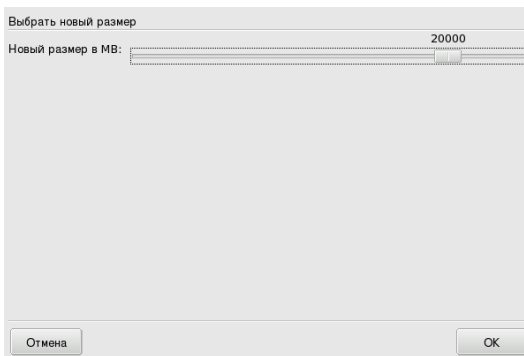


Рисунок 6-3. Выбор нового размера

Когда это будет сделано, вы заметите, что графическое представление вашего жесткого диска изменилось. Раздел /home стал меньше, а справа от него появилось свободное пространство. При щелчке по этому пространству появится кнопка **Создать**. Диалоговое окно (см. Рис. 6-4) позволит вам

выбрать параметры нового раздела. Укажите размер, выберите файловую систему, которую вы хотите использовать (обычно это Journalized FS: ext3), а затем укажите точку монтирования раздела, которой в нашем примере будет `/var/ftp`.

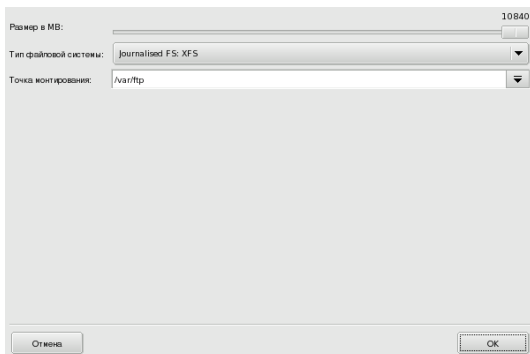


Рисунок 6-4. Определение нового раздела

Рис. 6-5 показывает, как теперь выглядит планируемая нами таблица разделов.

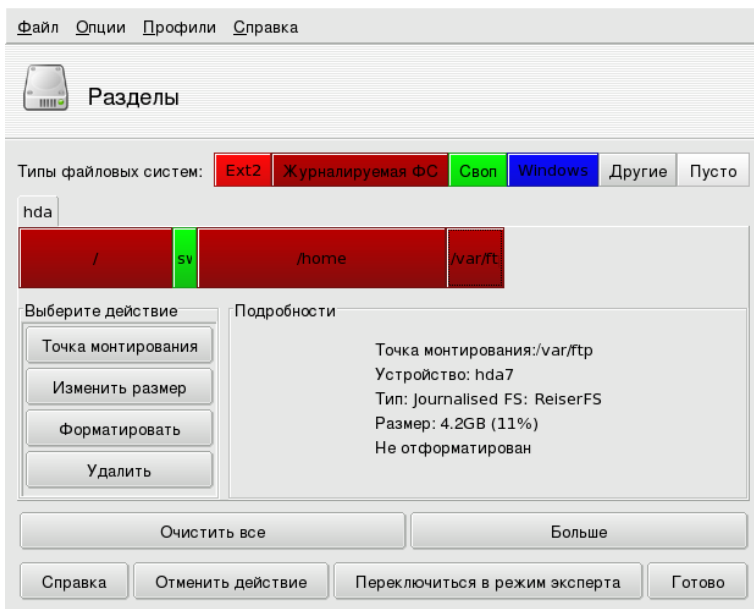


Рисунок 6-5. Новая таблица разделов

Последним этапом является форматирование (подготовка к размещению файлов) нового созданного раздела. Для этого щелкните по его изображению на схеме разделов и нажмите кнопку **Форматировать**. Подтвердите запись таблицы разделов на диск, форматирование раздела и обновление файла `/etc/fstab`. Вам, возможно, будет предложено перезагрузить компьютер, чтобы изменения вступили в силу.

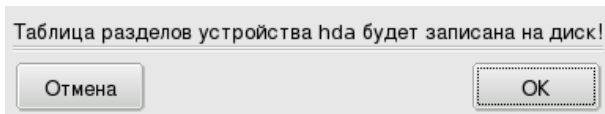


Рисунок 6-6. Подтверждение записи таблицы разделов

6.2. Управление съемными устройствами



Эти утилиты позволяют системным администраторам легко управлять большинством параметров, влияющих на работу таких съемных устройств, как дискеты, CD и DVD. Обратите внимание, что по умолчанию все съемные устройства автоматически делаются доступными, поэтому пользователям нет необходимости вручную монтировать носители.

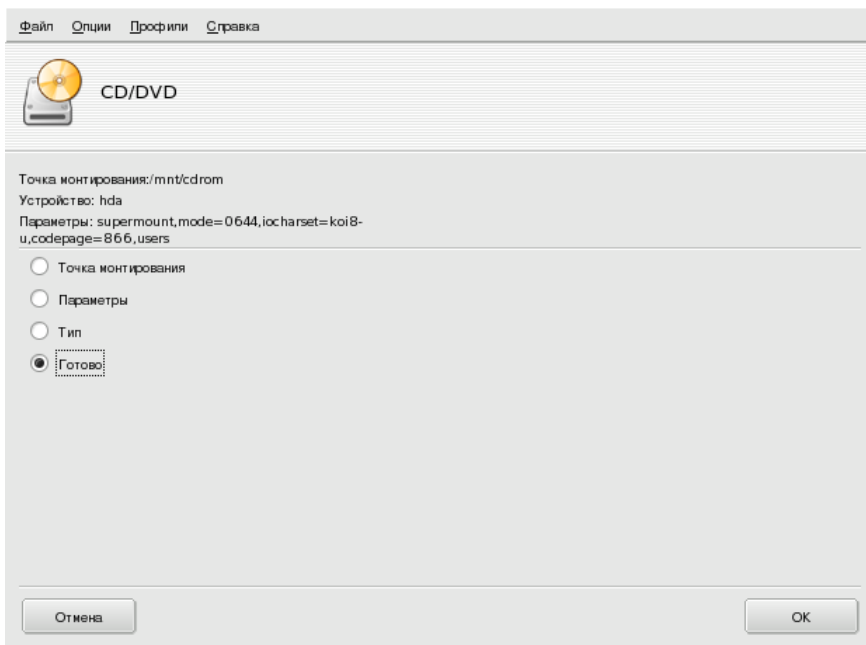


Рисунок 6-7. Изменение параметров

Для каждого из устройств могут быть изменены следующие параметры:

- **Точка монтирования.** Каталог, из которого будут доступны файлы устройства. Вы можете выбрать пункт из списка или ввести свой собственный путь. Если каталог не существует, он будет автоматически создан.
- **Параметры.** Контролирует различные параметры устройства, из которых следует отметить автоматическое монтирование (**supermount**). Обратите внимание, что если выбрана опция **supermount**, должны быть отключены две другие опции (**user** и **noauto**).
- **Тип.** Выводит список с типами файловых систем. Если у вас специфический носитель с необычной файловой системой, здесь вы сможете сообщить **Linux**’у о том, как получить доступ к этому носителю.

Выберите свойство, которое вы хотите изменить и нажмите ОК. Появится соответствующее диалоговое окно, в котором вы сможете изменить свои настройки. Затем снова нажмите ОК. После этого система спросит у вас, хотите ли вы сохранить изменения в файле **/etc/fstab**. При положительном ответе вам не нужно будет размонтировать, а потом снова монтировать это устройство: это будет выполнено автоматически.

6.3. Импортирование удаленных SMB-каталогов



Эта утилита позволяет системному администратору импортировать на локальную машину удаленные каталоги с общим доступом по SMB-протоколу (используемому в основном операционными системами Windows®).

Несмотря на то, что пользователи могут сами получать доступ к удаленным общим ресурсам при помощи своих файловых менеджеров, в некоторых случаях необходимо импортировать определенный общий ресурс, чтобы он сразу же стал доступным для всех пользователей. Мы рассмотрим пример, демонстрирующий возможность импортирования эталонного каталога с Windows® машины.

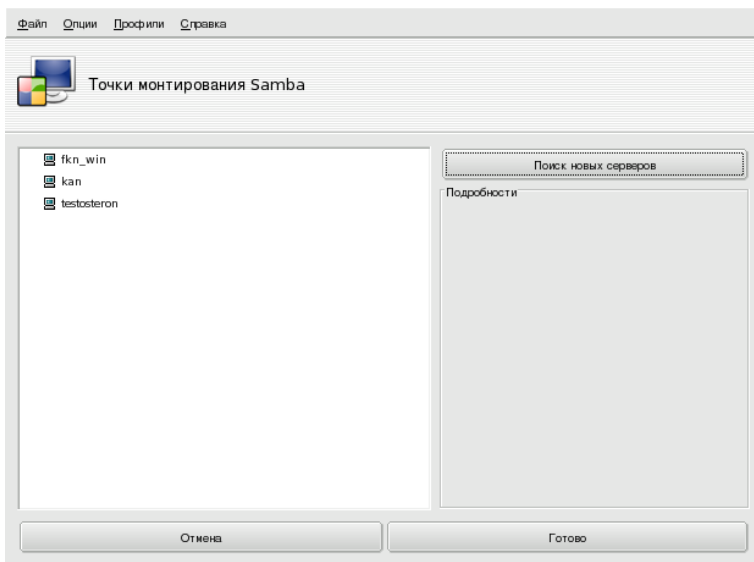


Рисунок 6-8. Сканирование всей сети

При нажатии на кнопку Поиск серверов будет просканирована локальная сеть на наличие машин с общими ресурсами (включая локальную машину). В нашем примере доступны несколько серверов. Мы выберем из них **testosteron** и сделаем его доступным локально для всех пользователей.

При щелчке по имени машины будет выполнена попытка подключения к ней и вывода списка доступных общих ресурсов. Если эта машина содержит

защищенные паролем ресурсы, появится диалоговое окно, предлагающее вам идентифицировать себя.

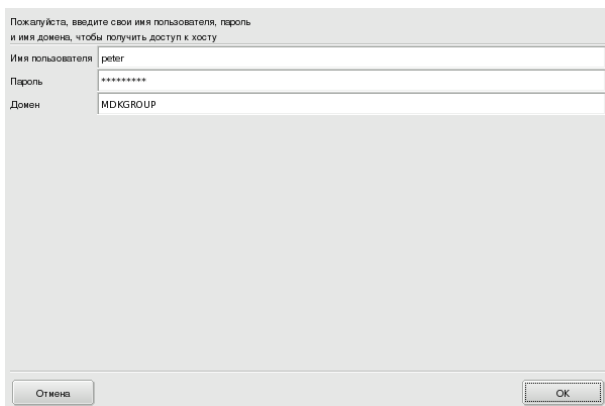


Рисунок 6-9. Аутентификация на удаленном сервере Samba

Введите правильные Имя пользователя, Пароль и Домен. После этого появятся все доступные на этой машине общие ресурсы. Нажмите на небольшую стрелку слева от значка сервера, чтобы увидеть доступные ресурсы.



Если машина, к которой вы подключаетесь, содержит и общедоступные, и защищенные паролем ресурсы, тогда при нажатии на отмену в диалоговом окне ввода пароля вы все-таки подключитесь к этой машине, но только к ее публичным ресурсам.



Рисунок 6-10. Выбор импортируемого удаленного каталога



Как только будет выбран общий ресурс, появится кнопка Точка монтирования. При нажатии на нее появится диалоговое окно, в котором вы можете ввести имя локального каталога, в котором будут доступны удаленные файлы.

После этого появятся еще две кнопки:

- **Монтировать.** Делает ресурс доступным локально. После того, как это будет сделано, пользователям нужно просто указать своему файловому

менеджеру путь к каталогу, указанному в качестве точки монтирования, чтобы получить доступ к размещенным на сервере файлам.

- **Параметры.** Позволяет вам указать имя пользователя и пароль для получения доступа к этой точке монтирования SMB. Посредством этой кнопки могут быть также настроены другие расширенные параметры и права доступа.

Также маленький значок напротив общего ресурса  изменится на такой 

Если вы закончили настраивать точки доступа к удаленным каталогам, нажмите кнопку Готово. Появится диалоговое окошко, спрашивающее вас, хотите ли вы сохранить свои изменения в файле `/etc/fstab` (в котором обычно хранится информация о точках монтирования). Нажмите Да, чтобы обеспечить постоянство конфигурации общих ресурсов между сеансами. Нажмите Нет, чтобы выйти без сохранения своих изменений.

6.4. Импортирование удаленных NFS-каталогов



Эта утилита делает то же самое, что и рассмотренная в Разд. 6.3, за тем исключением, что она контролирует общий доступ к ресурсам по протоколу NFS, а не по SMB. Следовательно она позволяет вам локально импортировать общие ресурсы с NFS-машин. Интерфейс и принцип работы такие же, что и у утилиты, описанной в *Импортирование удаленных SMB-каталогов*. Только соответствующие машины отличаются: UNIX[®] для NFS, а Windows[®] для SMB.

Другое отличие заключается в том, что для получения доступа к ресурсам NFS указывать пароль нет необходимости. Механизм аутентификации действует на уровне хостов.

6.5. Предоставление пользователям возможности открывать общий доступ к каталогам



Эта утилита позволяет вам открыть общий доступ к своим файлам для пользователей в вашей компьютерной сети. Общий доступ к файлам может быть использован на компьютерах под управлением разнотипных систем, таких как GNU/Linux и Windows®.

Настройка общего доступа к файлам выполняется в два простых этапа: определение тех, кто может экспортировать каталоги, а затем протокола, который будет использован. 3^й этап потребуется, если вы выберете опцию Выборочно.

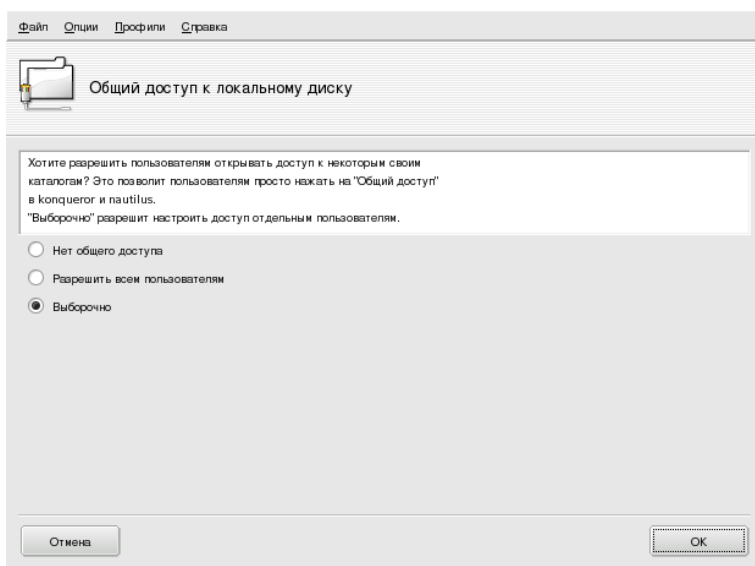


Рисунок 6-11. Управление экспортом

Сначала вы должны определить тех, кто будет в состоянии открывать общий доступ к своим каталогам. Вот список доступных опций:

- **Нет общего доступа.** Запрещает пользователям открывать общий доступ к своим данным.
- **Разрешить всем пользователям.** Всем пользователям разрешается открывать общий доступ к своим данным.
- **Выборочно.** При выборе этого варианта открывать общий доступ будет разрешено только пользователям из группы `fileshare`. При этом будет создана эта группа, а вам (в качестве 3^{го} этапа) будет предложено

запустить UserDrake с тем, чтобы сразу добавить пользователей в эту группу (см. Разд. 5.7).

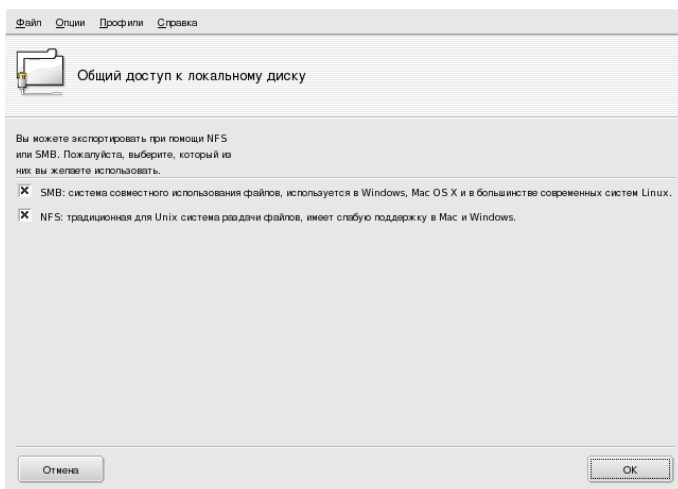


Рисунок 6-12. Выбор протокола для экспорта

Затем вы должны выбрать протокол, который будет использован для совместного использования файлов. Выберите один или оба следующих протокола:

- **SMB.** Если вам нужно, чтобы ваши пользователи могли открывать доступ к своим файлам для Windows[®]-систем.
- **NFS.** Если вам нужно, чтобы ваши пользователи могли открывать доступ к своим файлам для UNIX[®]-систем (например GNU/Linux).

После того, как вы выбрали соответствующие варианты, нажмите ОК. При необходимости будут установлены все требуемые пакеты. Если вы сняли галочку с ранее выбранной опции, будет остановлена соответствующая служба.

Как только пользователям будет разрешено открывать доступ к своим данным, они смогут сделать это для своих каталогов с помощью любимого файлового менеджера.

6.6. Настройка точек монтирования WebDAV



WebDAV (*Web-based Distributed Authoring and Versioning*) - это расширение протокола HTTP, которое позволяет вам

создавать, перемещать, копировать и удалять ресурсы на удаленном веб-сервере. На практике монтирование удаленного репозитория WebDAV на вашей локальной машине позволит пользователям изменять файлы на удаленном веб-сервере так, как если бы эти файлы находились на локальной системе.



Посетите страницы ресурсов WebDAV (<http://www.webdav.org/>), чтобы больше узнать об этом протоколе.

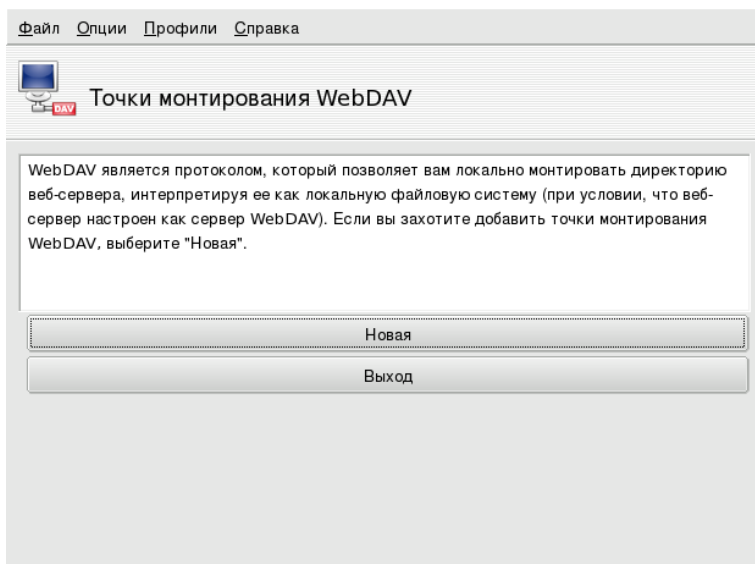


Рисунок 6-13. Управление точками монтирования WebDAV

При первом запуске этой утилиты будут установлены необходимые пакеты (если необходимо) и будут доступны только две кнопки. Новая позволяет вам определить новую точку монтирования, а другая - Выход - закрывает приложение. После того, как вы определили точки монтирования, они появятся как новые кнопки сверху списка с кнопками. При нажатии на кнопку точки монтирования появится меню этой точки (см. Рис. 6-14).

Когда вы нажмете кнопку Новая, вам будет предложено ввести URL веб-сервера. Введите полный URL веб-сервера, начинающийся с `http://` или `https://`, а затем нажмите ОК.

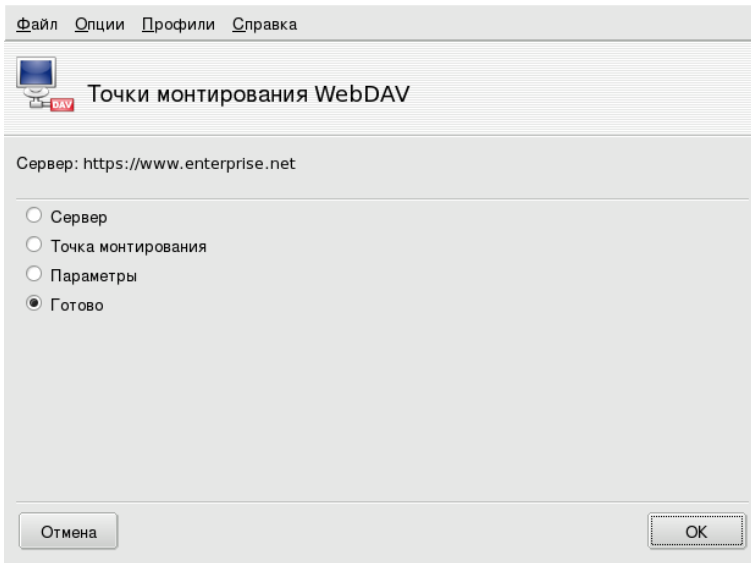


Рисунок 6-14. Меню WebDAV

Теперь вы должны решить, где должны быть доступны файлы веб-сервера. Выберите опцию Точка монтирования и нажмите ОК. При этом вы сможете выбрать локальный каталог или ввести свой собственный. Если выбранная точка монтирования не существует, она будет создана.

Если сервер требует аутентификацию, не забудьте заполнить поля `username` и `password` в диалоговом окне Параметры. Затем все, что вам нужно сделать - примонтировать удаленный репозиторий, выбрав опцию Монтировать и нажав ОК.

Теперь вы сможете просмотреть и именить файлы в локальной точке монтирования, которую вы сами определили, а изменения сразу же станут доступными на веб-сервере.

Чтобы сделанные вами изменения не сбрасывались между сеансами, не забудьте сохранить их в файле `/etc/fstab` при завершении работы мастера.

Глава 7. Раздел “Безопасность”

7.1. Обеспечение безопасности своей машины с помощью DrakSec



К утилите msec (от Mandrakelinux Security Tool) существует графический интерфейс под названием draksec, запустить который можно из Центра управления Mandrakelinux. Он позволяет вам изменить уровень безопасности своей системы и настроить каждую опцию в функциях msec.

7.1.1. Установка уровня безопасности



Эта утилита появляется только в режиме эксперта. Выберите в меню Опции→Режим эксперта, а затем зайдите в раздел Безопасность Центра управления Mandrakelinux чтобы запустить ее.

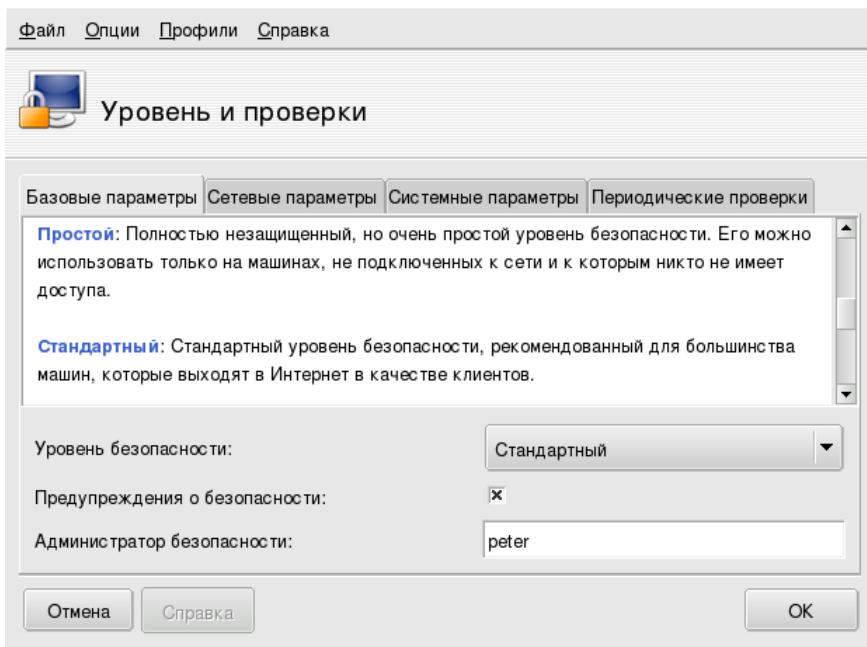


Рисунок 7-1. Выбор уровня безопасности для своей системы

Просто выберите в выпадающем списке **Уровень безопасности** необходимый уровень безопасности и изменения будут зафиксированы сразу же после нажатия вами кнопки **ОК**. Пожалуйста прочитайте внимательно текст помощи, чтобы вы знали, как выбранный уровень безопасности повлияет на вас и ваших пользователей.



Если вы хотите проверить, какие опции активны для того или иного уровня безопасности, просмотрите следующие вкладки: **Сетевые опции**, **Системные опции** и **Периодические проверки**. Нажмите кнопку **Справка**, чтобы получить информацию о параметрах и их стандартных значениях. Если значения по умолчанию для некоторых параметров вас не устраивают, просто переопределите их. Более подробно смотрите в Разд. 7.1.2.

Поставьте галочку напротив опции **Предупреждения о безопасности**, чтобы отправлять по почте сообщения о возможных проблемах с безопасностью, обнаруженных **msec'ом**, локальному пользователю или на электронный почтовый ящик, указанный в поле **Администратор безопасности** field.



Настоятельно рекомендуется, чтобы вы активировали предупреждения о безопасности, чтобы администратор был немедленно проинформирован о возможных проблемах с безопасностью. В противном случае администратор должен будет регулярно проверять соответствующие файлы системных журналов.

7.1.2. Настройка уровня безопасности

Нажатие на одну из вкладок Параметры (и вкладку Периодические проверки) выведет вам список с параметрами безопасности msec’a. Это позволит вам определить свой собственный уровень безопасности, основанный на выбранном перед этим уровне безопасности.

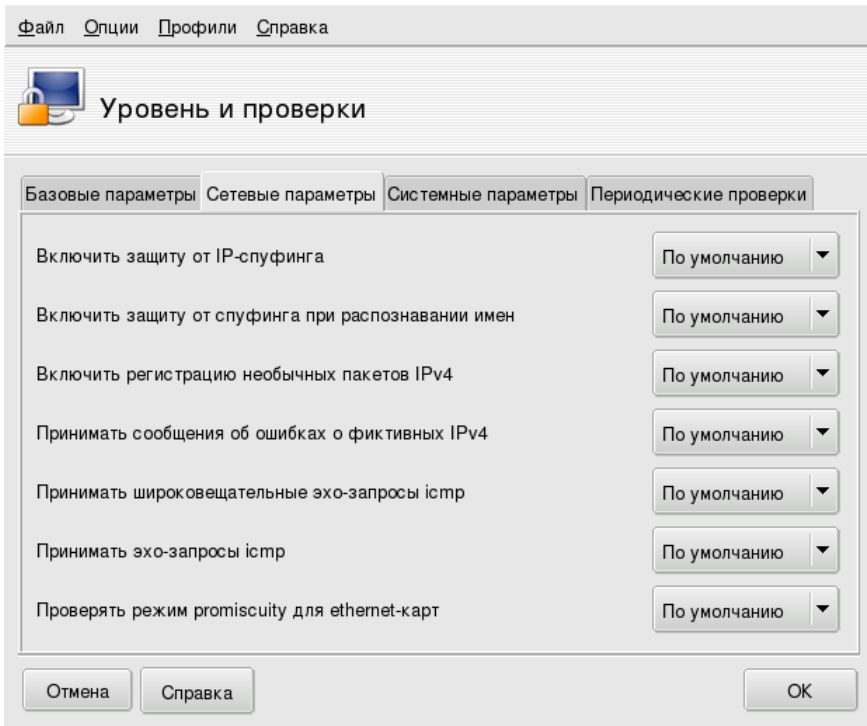


Рисунок 7-2. Изменение стандартных параметров

Каждая из вкладок содержит две колонки:

1. **Список параметров.** Перечислены все доступные параметры.
2. **Значение.** Для каждого из параметров¹ вы можете выбрать в выпадающем меню:
 - **Да.** Включает этот параметр, назависимо от значения по умолчанию.
 - **Не.** Отключает этот параметр, назависимо от значения по умолчанию.
 - **По умолчанию.** Оставляет стандартное поведение уровня безопасности.
 - **Игнорировать.** Используйте этот вариант, если вы не хотите, чтобы эта проверка выполнялась.
 - **ВСЕ, ЛОКАЛЬНЫЕ, НИ ОДНОГО.** Значение зависит от параметра. Пожалуйста, обратитесь к справке, доступной по кнопке Справка, для получения дополнительной информации.

Нажатие на кнопку ОК подтверждает текущий уровень безопасности с выборочными параметрами, применяет их к системе и закрывает приложение. Нажатие на кнопку Отмена отменяет изменения, оставляя старый уровень безопасности, и закрывает приложение.

7.2. DrakPerm: управление правами доступа к файлам

В разделе Разд. 7.1 вы увидели, как изменяется уровень безопасности вашей системы и настраиваются проверки безопасности, связанные с этими уровнями.



`drakperm` позволяет вам настроить права доступа, которые должны быть назначены для всех файлов и каталогов в системе: конфигурации, личные файлы, приложения и т.д. Если перечисленные здесь владельцы и права на соответствуют действительным правам файлов системы, тогда `msec` (от выражения *Mandrakelinux Security Tool*) изменит их при очередной проверке, выполняемой каждый час. Эти изменения могут помочь вам “залатать” дыры в безопасности и предотвратить несанкционированное проникновение в систему.

1. Настройка уровня безопасности по умолчанию показана в окне Справка.



Эта утилита появляется только в режиме эксперта. Выберите в меню Опции→Режим эксперта, а затем зайдите в раздел Безопасность Центра управления Mandrakelinux, чтобы запустить ее.

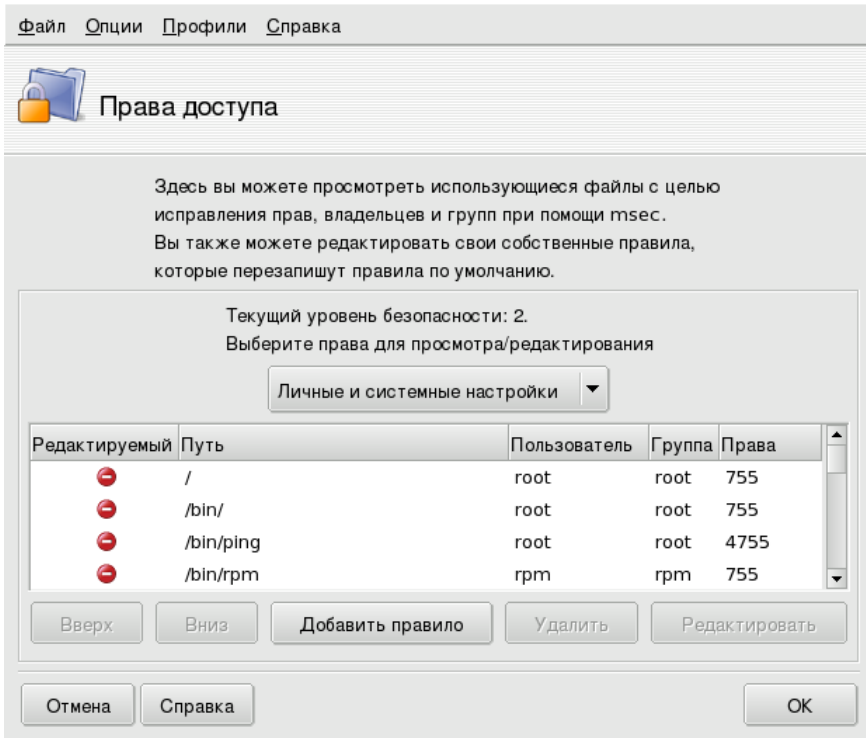


Рисунок 7-3. Настройка проверки прав доступа к файлам

Список появляющихся файлов и каталогов будет зависеть от текущего уровня безопасности системы, установленного `msec`’ом. Список также будет содержать ожидаемые права доступа к файлам/каталогам согласно этому уровню безопасности. Для каждого элемента (Путь) имеется соответствующий владелец (Пользователь), группа владельца (Группа) и Права. В выпадающем меню в верхней части списка вы можете выбрать просмотр только правил `msec` (Системные настройки), своих собственных правил (Личные настройки) или обе группы, как показано на рисунке Рис. 7-3.



Вы не можете редактировать системные правила, помеченные слева знаком “кирпича”. Однако, вы можете переопределить их, добавив собственные правила.

Если вы хотите добавить для некоторых файлов свои собственные правила или изменить поведение по умолчанию, отобразите список Личные настройки и нажмите кнопку Добавить правило.

Рисунок 7-4. Добавление правила с правами доступа к файлам

Допустим, что ваш текущий уровень безопасности - 3 (высокий). Это означает, что только владельцы домашних каталогов могут их просматривать. Если вы хотите открыть общий доступ к домашнему каталогу Queen’а для других пользователей, вам потребуется изменить права доступа каталога /home/queen/.

Указав параметры в диалоговом окне, как показано на рисунке Рис. 7-4, вы сможете достигнуть этого результата.

Если вы создали несколько правил, вы можете изменить их приоритеты, перемещая их вверх и вниз в списке правил: используйте кнопки Вверх и Вниз для своих личных правил для большего контроля над правами доступа своей системы.

По окончании настройки не забудьте сохранить свои изменения, нажав кнопку ОК.

7.3. Организация защиты соединения с Интернетом с помощью DrakFirewall



Эта маленькая утилита позволяет вам настроить на своей машине базовый фаервол. Он будет отфильтровывать попытки подключения извне и блокировать неавторизованные подключения. Это хорошая идея запустить его сразу после установки системы перед подключением к Интернету, чтобы свести к минимуму риск взлома вашей машины.

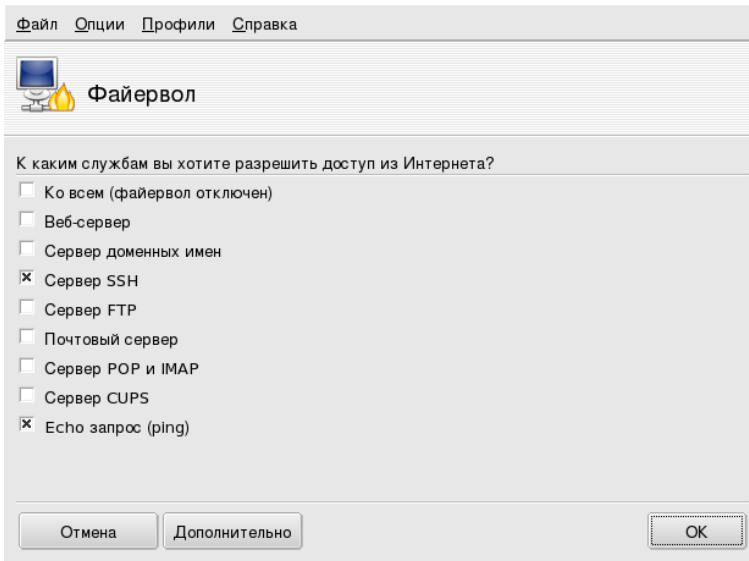


Рисунок 7-5. Окно найстройки DrakFirewall

Просто снимите галочку с опции Ко всем (фаервол отключен), затем отметьте службы, которые вы хотите сделать доступными для внешнего мира. Если вы хотите авторизовать службу, отсутствующую в этом списке, нажмите кнопку Дополнительно и вручную введите номер открываемого порта.



При нажатии на кнопку Дополнительно появится поле Другие порты, в котором вы можете ввести любой открываемый во внешний мир порт. Примеры спецификаций портов показаны прямо над полем ввода, используйте их в качестве руководства. Имеется возможность указать диапазон портов при помощи синтаксиса `:`. Пример: `24300:24350/udp`

Если вы не выбрали в списке ни одной службы, это не запретит **вам** подключаться к ней. Это запретит только **людям из Интернета** подключаться к этой службе на вашей машине. Если вы не планируете хостить на своей машине какие-либо службы (общий случай для десктопной машины), тогда просто оставьте все пункты без галочек.

С другой стороны, если вы хотите отключить фаервол и сделать все службы доступными для внешнего мира, выберите опцию Ко всем (фаервол отключен) Однако учтите, пожалуйста, что это **слишком небезопасно** и, следовательно, не рекомендуется.

Затем, при нажатии на ОК, вы перейдете к следующему этапу, который заключается в выборе сетевого интерфейса, подключенного к Интернету.

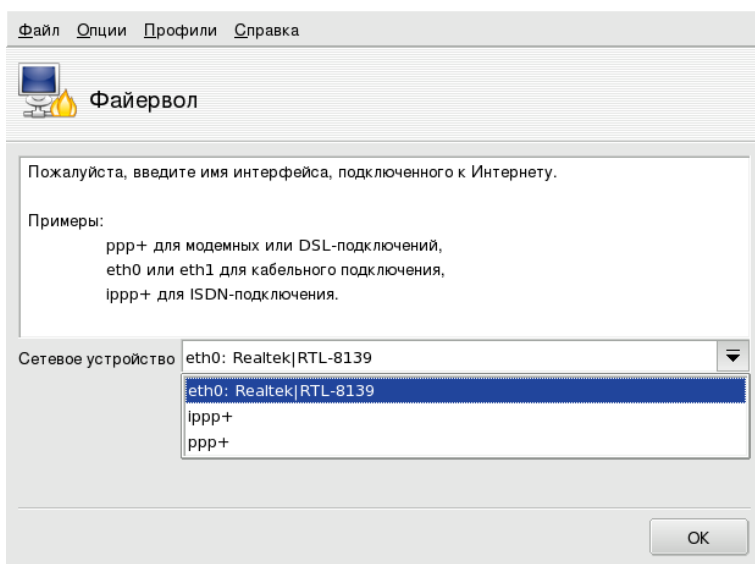


Рисунок 7-6. Интернет-интерфейс

Взгляните на примеры, чтобы определить название своего Интернет-интерфейса. Если вы не уверены, вы можете проверить системную конфигурацию сети (см. Разд. 4.1.3). В конце нажмите ОК, чтобы установить необходимые

пакеты, активировать фаервол и наслаждаться работой по защищенному подключению к Интернету.

Глава 8. Раздел “Загрузка”

8.1. Настройка режима входа в систему



Эта утилита позволяет автоматически выполнять вход пользователя в систему во время загрузки без необходимости ввода пароля.

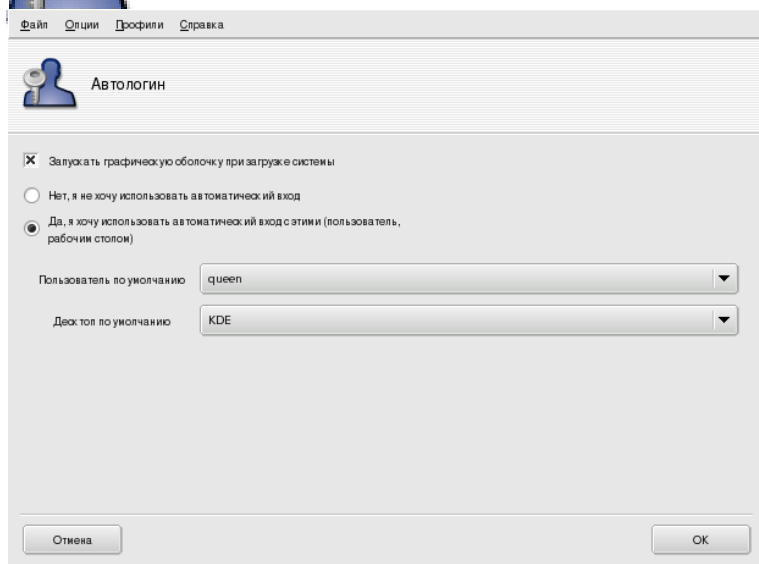


Рисунок 8-1. Выбор режима входа в систему

Существуют несколько параметров:

1. Графический интерфейс: если вы хотите, чтобы при загрузке запускался X Window System (графический дисплей), поставьте галочку напротив Запускать графическую оболочку при загрузке системы. В противном случае для входа в систему будет использован текстовый режим.
2. Автोलогин: если вы единственный человек, работающий на вашей машине, и больше никто не имеет к ней доступа, вы можете воспользоваться автоматическим входом в систему во время загрузки. Для этого выберите опцию Да, я хочу использовать автоматический вход с этим (пользователем, рабочим столом). Затем выберите в выпадающем меню Пользователь по умолчанию пользователя, под которым будет осуществляться автоматический вход в систему, а в другом выпадающем меню предпочитаемый Рабочий стол по умолчанию.

8.2. Настройка конфигурации загрузки



Эта утилита позволяет вам настроить начальный загрузчик и пункты меню загрузки.

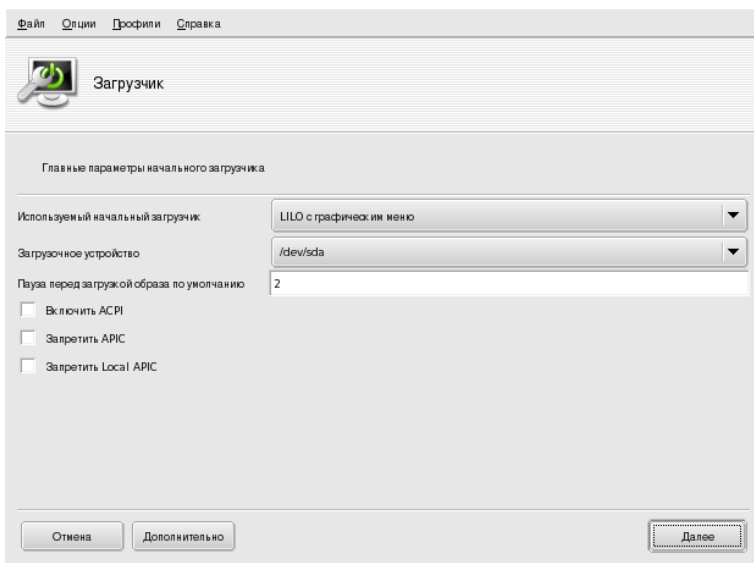


Рисунок 8-2. Выбор режима загрузки

8.2.1. Настройка начального загрузчика

Вам на выбор предлагается два загрузчика: GRUB и LILO. Позже вы сможете выбрать текстовое или графическое меню. Любой из них позволяет вам загрузить Mandrakelinux, так что это дело вкуса.

Если вы не знаете, что делаете, вы не должны изменять Загрузочное устройство, выбранное по умолчанию, т.к. именно туда устанавливается начальный загрузчик. Следующее поле позволяет вам установить время (в секундах), по истечении которого загрузчик начнет загружать ОС по умолчанию. Если на вашей машине установлено несколько ОС, неплохо будет установить по крайней мере 5 секунд, чтобы вы при необходимости могли с легкостью выбрать другой пункт меню.



Если вы не знаете, что делаете, не рекомендуется изменять эти значения, т.к. это может привести к невозможности загрузки вашей ОС при последующем включении машины.

В конце будет показано диалоговое окно с несколькими опциями, которые могут оказаться полезными в зависимости от вашего оборудования.

Включить ACPI

Выбор этой опции позволит обеспечить улучшенную поддержку управления питанием, если ваше оборудование является ACPI-совместимым. ACPI часто необходим для некоторых ноутбуков, которые больше не поддерживают APM.

Запретить APIC

IO-APIC (<http://www.wlug.org.nz/APIC>) полезен только для многопроцессорных систем. На однопроцессорных системах он может вызвать проблемы и в этом случае должен быть отключен выбором этой опции.

Запретить Local APIC

Local APIC может быть использован Linux'ом для программирования прерываний для запуска потоков. В многопроцессорных машинах он может быть использован для отправки прерываний другому процессору.

Эти относительно новые возможности могут вызвать проблемы на некоторых компьютерах из-за неудачно разработанных чипсетов или слабой поддержки в драйверах ядра Linux. Эти проблемы могут привести к зависанию системы или неправильному определению устройств. Поэтому вам может понадобиться отключить их, выбрав соответствующие опции.

8.2.2. Управление пунктами загрузки

После нажатия на Далее появится список пунктов, которые будут доступны во время загрузки. Здесь вы можете Добавить, Изменить или Удалить пункты.

Также можно сделать пункт используемым по умолчанию, выбрав опцию По умолчанию в диалоговом окне Изменить.



Будьте осторожны при работе с этой утилитой: ваши действия могут привести к невозможности загрузки системы!

8.3. Настройка загрузочной темы



Утилита Загрузочная тема позволяет вам изменить стандартную тему, показываемую при загрузке системы, а также несколько других опций.

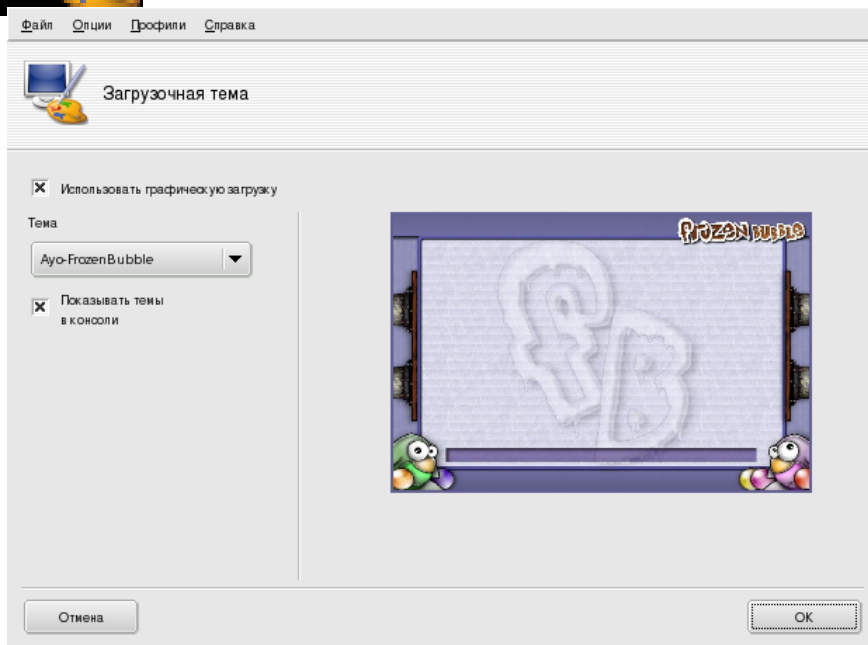


Рисунок 8-3. Окно тем DrakBoot

- Уберите галочку с опции *Использовать графическую загрузку*, если во время загрузки вы предпочитаете видеть текстовый интерфейс.
- Уберите галочку с опции *Показывать темы в консоли*, если вы хотите иметь чистую “традиционную” консоль. Это касается консолей, доступных посредством клавиш **Ctrl-Alt-Fn**.

Параметры загрузочной темы не будут иметь эффекта, если ваша система не настроена на использование графического режима. Пожалуйста, обратитесь к Разд. 8.2 для получения дополнительной информации о настройке режимов загрузки.



Пожалуйста, обратите внимание, что по умолчанию доступна только одна тема. Вы можете установить пакет **bootsplash-themes**, который вы найдете в contrib'ах. Также в интернете доступны другие темы.

Предметный указатель

Графический X-сервер
настройка, монитор, 36
при загрузке, 37
Сервер DHCP, 86
ТВ
настройка, 38
Центр управления Mandrakelinux, 3
безопасность
выбор, 134
время
настройка, 97
дата
настройка, 97
дисковод, 123
документация
Mandrakelinux, 7
интернационализация, 3
клавиатура
изменение раскладки, 40
команда
выход, 101
команды
DrakConf, 3
консоль
виртуальный терминал, 101
запуск, 101
мышь
настройка, 41
начальный загрузчик
настройка, 144
оборудование
настройка, 31
поиск и устранение неисправностей,
33
офис
OCR, 68
ошибки
отчеты, 12
поиск и устранение неисправностей
оборудование, 33
пользователи

добавление, 104
обычные, 9
управление, 101
Peter Pingus, 103
Queen Pingusa, 103
приложения
Центр управления Mandrakeli-
nux, 3, 75
Clara OCR, 68
DiskDrake, 117
Drakbackup, 105
Drakbug, 12
DrakPerm, 136
DrakSec, 133
HardDrake, 31
lpd, 59
MenuDrake, 89
msec, 133, 136
PrinterDrake, 43
ScannerDrake, 60
UserDrake, 101
принтер
автоматическая настройка, 43
добавить, 46
локальный, 59
многофункциональный, 52
настройка, 42
обновление, 47
общий доступ, 47
параметры, 54
по умолчанию, 46, 55
редактирование, 46
режим эксперта, 47
сетевой, 59
тестирование, 56
тип подключения, 59
удаление, 46
удаленные принтеры, 58
удаленный lpd, 59
SMB, 59
URI, 59
программирование, 3
разделы
управление, 117
форматирование, 122

- разработка, 3
- разрешение
 - изменение монитора, 33
- режим входа в систему
 - автологин, 143
 - графический интерфейс, 143
- режим входа в систему
 - настройка, 143
- резервное копирование
 - восстановление, 112
- резервное копирование
 - Drakbackup, 105
- сборка пакетов, 3
- сеть
 - подключение, 75
- сканер, 60
 - ПО для распознавания текста (OCR), 68
- службы
 - настройка при загрузке системы, 94
- таблица разделов, 117
- устройства
 - съемные, 123
- файервол
 - базовая настройка, 139
- файл
 - общий доступ, 127
 - права доступа, 136
- файлы журналов
 - поиск, 99
- часовой пояс
 - настройки, 98
- шлюз
 - настройка, 85
- шрифты
 - управление, 96
- язык
 - клавиатура, 40
- Borges, ??
- CD, 123
- DiskDrake
 - съемные устройства, 123
 - hda, 118
 - NFS, 127
 - Samba, 125
- DocBook, ??
- Drakbackup, 105
- Drakbug, 12
- DrakConf, 3
- DrakPerm, 136
- DrakSec, 133
- DVD, 123
- HardDrake, 31
 - другие устройства, 32
- IsaPnPTools, 33
- lpd, 59
- Mandrakeclub, 1
- Mandrakeexpert, 1
- Mandrakelinux
 - списки рассылок, 1
- Mandrakesecure, 1
- Mandrakestore, 2
- MenuDrake, 89
 - добавление пункта, 90
 - расширенные возможности, 93
- msec, 133, 136
- NFS
 - общий доступ к файлам, 127
- packages
 - management, 15
- Peter Pingus, 9
- PrinterDrake, 43
- Queen Pingusa, 9
- Samba, 125
 - каталоги, импортирование, 125
- ScannerDrake, 60
- UserDrake, 101
- WebDAV
 - монтирование, 129
- Windows
 - общий доступ к файлам, 125, 127