

Limited Edition 2005

Guida agli strumenti di configurazione



(<http://www.mandrakesoft.com>)

Limited Edition 2005: Guida agli strumenti di configurazione

Pubblicato 2005-03-31

Copyright © 2005 Mandrakesoft SA

NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>) Camille Bégnis, Christian Roy, Fabian Mandelbaum, Roberto Rosselli del Turco, Marco De Vitis, Alice Lafox, John Rye, Wolfgang Bornath, Funda Wang, Patricia Pichardo Bégnis, Debora Rejnharc Mandelbaum, Mickael Scherer, Jean-Michel Dault, Lunas Moon, Céline Harrant, Fred Lepied, Pascal Rigaux, Thierry Vignaud, Giuseppe Ghibò, Stew Benedict, Francine Suzon, Indrek Madedog Triipus, Nicolas Berdugo, Thorsten Kamp, Fabrice Facorat, Xiao Ming, Snature, Guylhem Aznar, Pavel Maryanov, e Annie Tétrault

Note legali

Questo manuale è protetto dai diritti di proprietà intellettuale di **Mandrakesoft**. La sua riproduzione, duplicazione o distribuzione, interamente o in parte, implica l'esplicita accettazione dei termini di questa licenza.

Questo manuale può essere liberamente riprodotto, duplicato o distribuito, singolarmente o come parte di un prodotto, in formato cartaceo o elettronico, purché siano rispettate le seguenti condizioni:

- la presente nota legale deve essere riportata esplicitamente e a chiare lettere su tutte le copie riprodotte, duplicate o distribuite;
- i testi della “prima di copertina”, qui sotto indicati, *Informazioni su Mandrakelinux*, pag. 1, e la sezione che elenca i nomi degli autori e dei collaboratori, devono essere presenti, in forma inalterata, nelle copie riprodotte, duplicate o distribuite;
- questo manuale, in particolare per quanto riguarda il formato cartaceo, non può essere riprodotto, duplicato o distribuito per uso commerciale.

Per qualsiasi altro uso di questo manuale o di sue parti è necessaria l'autorizzazione esplicita di **Mandrakesoft SA**.

“Mandrake”, “Mandrakesoft”, “DrakX” e “Linux-Mandrake” sono marchi registrati negli USA e in altre nazioni, come anche il relativo logotipo che rappresenta una stella. Tutti i diritti sono riservati. Tutti i diritti di altri marchi presenti in questo documento appartengono ai rispettivi proprietari.

Testi della prima di copertina

Mandrakesoft aprile 2005
<http://www.mandrakesoft.com/>
Copyright © 1999–2005 Mandrakesoft S.A. e Mandrakesoft Inc.

Strumenti usati per la stesura di questo manuale

Questo manuale è stato impaginato con XML DocBook. Per gestire l'insieme di file di cui è composto è stato utilizzato il sistema di gestione dei contenuti (C3S, *Collaborative Content Creation System*) Borges (<http://sourceforge.net/projects/borges-dms>). I sorgenti in XML sono stati elaborati con `xsltproc` e `jadetex`, facendo uso di una versione personalizzata dei fogli di stile di Norman Walsh. Le immagini sono state catturate con `xwd` o `GIMP`, e convertite con `convert` (quest'ultimo programma fa parte del pacchetto `ImageMagick`). La maggior parte di questi programmi è presente nella vostra distribuzione Mandrakelinux, e sono tutti liberamente distribuibili.

Sommario

Prefazione	1
1. Informazioni su Mandrakelinux	1
1.1. Entrare in contatto con la comunità di Mandrakelinux	1
1.2. Entrare nel club	1
1.3. Iscriverti a Mandrakeonline	2
1.4. Acquistare prodotti Mandrakesoft	2
1.5. Contribuire alla realizzazione di Mandrakelinux	2
2. I componenti del Centro di controllo Mandrakelinux	2
3. Nota del curatore	4
4. Convenzioni usate in questo manuale	5
4.1. Convenzioni tipografiche	5
4.2. Convenzioni generiche	6
5. Gestione dei profili di configurazione	7
5.1. Gestione dei profili	7
5.2. Scelta di un profilo all'avvio del sistema	8
6. Drakbug, applicazione per la segnalazione di bug	8
1. Gestione dei pacchetti con Rpm Drake	11
1.1. Installazione di software	11
1.1.1. Selezione dei pacchetti da installare	12
1.1.2. Ricerca di pacchetti	13
1.1.3. Aggiornamento dei supporti	14
1.2. Rimozione di software	14
1.3. Aggiornamento di Mandrakelinux	14
1.4. Gestione dei supporti	15
1.5. Gestione dei pacchetti dalla riga di comando	18
1.5.1. Installazione e rimozione di pacchetti	18
1.5.2. Gestione dei supporti	18
1.5.3. Trucchi e consigli	19
2. Controllo di un sistema remoto	21
2.1. Concetti di base	21
2.2. Installazione e configurazione	21
2.2.1. Configurazione del computer controllato	21
2.2.2. Configurazione del computer di controllo	22
2.3. Connessione a un Terminal Server Windows®	23
2.4. Il controllo remoto in azione	24
2.5. Approfondimenti	24
3. Sezione "Hardware"	25
3.1. Configurazione dell'hardware	25
3.1.1. Introduzione	25
3.1.2. Problemi/Soluzioni	26
3.1.3. Altre informazioni	27
3.2. Gestione della configurazione video	27
3.2.1. Cambiare il tipo di monitor	27
3.2.2. Modifica della risoluzione	28
3.2.3. Controllo di tutti i parametri video	28
3.3. Configurazione di una scheda TV con DrakxTV	29
3.4. Configurazione della mappa per la tastiera	31
3.5. Configurazione del mouse	32
3.6. Configurazione delle stampanti con PrinterDrake	32
3.6.1. Configurazione iniziale	33
3.6.2. L'interfaccia di gestione delle stampanti	34
3.6.3. Configurazione generale di CUPS	35
3.6.4. L'assistente di configurazione della stampante	37
3.6.5. Riconfigurazione di una stampante	41
3.6.6. La modalità esperto	42
3.7. Installazione e uso degli scanner	43
3.7.1. Configurazione dello scanner	44

3.7.2. Acquisizione di immagini	46
3.7.3. Configurazione avanzata	47
3.7.4. Altro software per l'uso dello scanner	49
3.8. Configurazione di un UPS	49
4. Sezione "Rete e Internet"	53
4.1. Configurazione delle connessioni di rete e a Internet	53
4.1.1. Nuova connessione	53
4.1.2. Accesso ad Internet	55
4.1.3. Gestisci connessioni	55
4.1.4. Monitoraggio connessioni	56
4.1.5. Rimuovi connessione	56
4.1.6. Configurazione dei proxy	56
4.2. Condivisione della connessione a Internet	57
5. Sezione "Sistema"	59
5.1. Personalizzazione dei menu con MenuDrake	59
5.1.1. Aggiunta di una nuova voce al menu	60
5.1.2. Caratteristiche avanzate	61
5.2. Configurazione dei servizi da attivare all'avvio	62
5.3. Gestione dei font disponibili sul sistema con DrakFont	63
5.4. Impostazione di data e ora	64
5.5. Monitoraggio delle attività e dello stato del sistema	65
5.5.1. Analisi dei log di sistema	65
5.5.2. Configurazione degli avvisi via email	66
5.6. Accesso alla console	67
5.7. Gestione di utenti e gruppi	68
5.7.1. L'interfaccia	68
5.7.2. Creazione di un nuovo utente	69
5.8. Backup e ripristino dei file	70
5.8.1. Un esempio pratico con l'assistente	71
5.8.2. Ripristino dei backup	75
5.8.3. Backup periodici automatici	76
5.8.4. Altre opzioni di DrakBackup	77
6. Sezione "Punti di mount"	79
6.1. Gestione delle partizioni con DiskDrake	79
6.1.1. L'interfaccia	79
6.1.2. I pulsanti delle azioni di DiskDrake	80
6.1.3. Ridimensionare una vecchia partizione e crearne una nuova	80
6.2. Gestione dei dispositivi rimovibili	82
6.3. Accesso a directory SMB remote	83
6.4. Accesso a directory NFS remote	85
6.5. Condivisione di dischi locali: consentire agli utenti di condividere directory	85
6.6. Configurazione dei punti di mount WebDAV	86
7. Sezione "Sicurezza"	89
7.1. Come rendere sicuro il vostro computer con DrakSec	89
7.1.1. Impostazione del livello di sicurezza	89
7.1.2. Personalizzazione del livello di sicurezza	90
7.2. Controllo dei permessi sui file con DrakPerm	91
7.3. Rendere sicuro l'accesso a Internet con DrakFirewall	92
8. Sezione "Avvio"	95
8.1. Configurazione dell'accesso al sistema	95
8.2. Modifica della configurazione di avvio del sistema	95
8.2.1. Configurazione del bootloader	96
8.2.2. Gestione delle voci del menu di avvio	97
8.3. Scelta del tema per il bootloader	97
Indice	99

Lista delle Tabelle

1. Panoramica degli strumenti grafici.....	3
--------------------------------------------	---

Prefazione

1. Informazioni su Mandrakelinux

Mandrakelinux è una distribuzione GNU/Linux sviluppata dalla **Mandrakesoft** S.A. e nata su Internet nel 1998. Il suo obiettivo primario era ed è tuttora la creazione di un sistema GNU/Linux facile da installare e da usare. I due principi guida della **Mandrakesoft** sono la filosofia di sviluppo *open source* e il lavoro di gruppo.

1.1. Entrare in contatto con la comunità di Mandrakelinux

Quelli che seguono sono gli indirizzi Internet di alcune risorse relative a Mandrakelinux. Se desiderate avere informazioni sulla **Mandrakesoft**, visitate il nostro sito web (<http://www.mandrakesoft.com/>). Potete inoltre visitare il sito dedicato alla distribuzione stessa (<http://www.mandrakelinux.com/>), ed i vari altri siti ad esso correlati.

Mandrakeexpert (<http://www.mandrakeexpert.com/>) è la piattaforma di assistenza di **Mandrakesoft**, e offre un nuovo tipo di esperienza, basato sulla fiducia e sulla soddisfazione di ricompensare le altre persone per i loro contributi.

Vi invitiamo inoltre a partecipare alle varie liste di discussione (<http://www.mandrakelinux.com/it/flists.php3>), nelle quali la comunità di Mandrakelinux mostra la propria vivacità e disponibilità.

Infine, non dimenticate di visitare la nostra pagina dedicata alla sicurezza (<http://www.mandrakesoft.com/security>): questo sito raccoglie tutto il materiale relativo alla sicurezza riguardante le distribuzioni Mandrakelinux. In particolare, vi troverete avvisi su eventuali difetti e problemi di sicurezza, oltre a istruzioni riguardo l'aggiornamento del kernel, alcune mailing list riguardanti la sicurezza alle quali potete iscrivervi, e Mandrakeonline. È una tappa obbligata per chiunque amministrare un server o sia anche semplicemente interessato all'argomento.

1.2. Entrare nel club

La **Mandrakesoft** offre, attraverso il Mandrakeclub (<http://www.mandrakelinux.com/it/club/>) (il club degli utenti di Mandrakelinux), una vasta gamma di servizi:

- scaricare software normalmente disponibile soltanto come parte delle edizioni a pagamento: programmi commerciali, driver particolari, software freeware e versioni dimostrative;
- votare e proporre nuovo software grazie a un sistema di votazione per la creazione di pacchetti RPM da parte di volontari;
- avere a propria disposizione oltre 50,000 pacchetti RPM per tutte le distribuzioni Mandrakelinux;
- ottenere sconti per prodotti e servizi acquistabili su Mandrakestore (<http://store.mandrakesoft.com>);
- accedere a un miglior elenco di mirror, riservato ai membri del club;
- leggere articoli e forum in più lingue;
- accedere alla Knowledge Base (<https://kb.mandrakeclub.com>) di **Mandrakesoft**, un sito basato su wiki che contiene documentazione relativa a numerosi argomenti, come l'amministrazione del sistema, la connettività, la risoluzione dei problemi, e altro ancora;
- chiacchierare con gli sviluppatori di Mandrakelinux sul Club Chat (<https://www.mandrakeclub.com/user.php?op=clubchat>);
- migliorare la vostra conoscenza di GNU/Linux grazie alle lezioni a distanza (<http://campus.mandrakesoft.com>) di **Mandrakesoft**.

Finanziando **Mandrakesoft** con la vostra iscrizione al Mandrakeclub migliorerete in prima persona la distribuzione Mandrakelinux, e ci aiuterete a offrire il miglior desktop GNU/Linux possibile ai nostri utenti.

1.3. Iscrivere a Mandrakeonline

Mandrakesoft vi offre uno strumento assai efficace per aggiornare automaticamente il vostro sistema, in modo da porre velocemente rimedio a eventuali bug e falle di sicurezza. Visitate il sito web Mandrakeonline (<https://www.mandrakeonline.net/>) per avere più informazioni in merito a questo servizio.

1.4. Acquistare prodotti Mandrakesoft

È possibile acquistare i nostri prodotti via Internet su Mandrakestore (<http://store.mandrakesoft.com/>). All'interno del sito potete trovare, oltre al sistema operativo Mandrakelinux, al relativo software e a CD "live" autoavvianti come Move, anche offerte speciali per gli abbonamenti, assistenza, software e licenze di terze parti, documentazione, libri su GNU/Linux e altri prodotti **Mandrakesoft**.

1.5. Contribuire alla realizzazione di Mandrakelinux

Le particolari abilità delle molte persone di talento che usano Mandrakelinux possono risultare molto utili nella preparazione di nuove versioni della distribuzione stessa:

- **Assemblaggio.** Un sistema GNU/Linux è costituito principalmente da programmi disponibili singolarmente su Internet; questi programmi devono essere assemblati in modo da funzionare correttamente insieme.
- **Programmazione.** La **Mandrakesoft** supporta in modo diretto moltissimi progetti; cercate quello che più vi interessa e offrite il vostro aiuto agli sviluppatori principali.
- **Localizzazione.** Potete aiutarci nella traduzione delle pagine web, dei programmi e della relativa documentazione.

Visitate la pagina dei progetti (<http://www.mandrakesoft.com/labs/>) per avere più informazioni su come partecipare all'evoluzione di Mandrakelinux.

2. I componenti del Centro di controllo Mandrakelinux

Il Centro di controllo Mandrakelinux (MCC) è lo strumento di configurazione principale di Mandrakelinux, e permette all'amministratore di sistema di configurare l'hardware e i servizi a disposizione di tutti gli utenti. Gli strumenti che è possibile richiamare grazie al Centro di controllo Mandrakelinux semplificano enormemente la configurazione e l'uso del sistema, evitando soprattutto di dover usare la "famigerata" riga di comando.



Potete trovare la relativa icona nello schermo di "Benvenuto", ma il Centro di controllo Mandrakelinux può essere richiamato anche dal menu principale (Sistema+Configurazione→Configura il tuo computer).



Il Centro di controllo Mandrakelinux è disponibile anche da riga di comando, in modalità testo, digitando `drakconf`.



Figura 1. La finestra principale del Centro di controllo

Esaminiamo in dettaglio alcune delle voci di menu disponibili:

- **Opzioni**→**Mostra i log**. Se abilitata, questa opzione mostra la finestra Log dei programmi Mandrakelinux, nella quale saranno mostrati tutti i cambiamenti apportati al sistema dagli strumenti di configurazione avviati dall'interno del Centro di controllo Mandrakelinux.
- **Opzioni**→**Modalità esperto**. Consente di accedere ad alcuni strumenti più sofisticati, segnalati nella tabella più sotto.
- **Profili**. Questo menu vi permette di configurare i profili, caratteristica descritta in *Gestione dei profili di configurazione*, pag. 6.
- **Aiuto**→**Aiuto**. Questa voce richiama il programma di aiuto in linea, che mostrerà la documentazione relativa allo strumento di configurazione utilizzato.
- **Aiuto**→**Riporta un bug**. Scegliendo questa voce verrà aperta una finestra di dialogo tramite la quale potrete segnalare un difetto (*bug*) agli sviluppatori. Si veda *Drakbug, applicazione per la segnalazione di bug*, pag. 8.

Gli strumenti disponibili sono suddivisi in categorie. Nella tabella che segue ne troverete un elenco completo, con i riferimenti alle relative sezioni di questa stessa guida.

Avvio	<i>Configurazione dell'accesso al sistema, pag. 95</i>
	<i>Modifica della configurazione di avvio del sistema, pag. 95</i>
	<i>Scelta del tema per il bootloader, pag. 97</i>
Hardware	<i>Configurazione dell'hardware, pag. 25</i>
	<i>Gestione della configurazione video, pag. 27</i>
	<i>Configurazione della mappa per la tastiera, pag. 31</i>
	<i>Configurazione del mouse, pag. 32</i>
	<i>Configurazione delle stampanti con PrinterDrake, pag. 32</i>
	<i>Configurazione di un UPS, pag. 49</i>
Punti di mount	<i>Gestione delle partizioni con DiskDrake, pag. 79</i>
	<i>Gestione dei dispositivi rimovibili, pag. 82</i>
	<i>Accesso a directory NFS remote, pag. 85</i>
	<i>Accesso a directory SMB remote, pag. 83</i>
	<i>Configurazione dei punti di mount WebDAV, pag. 86 (uno strumento sperimentale per montare directory WebDAV remote)</i>
	<i>Condivisione di dischi locali: consentire agli utenti di condividere directory, pag. 85</i>

Rete e Internet	<i>Configurazione delle connessioni di rete e a Internet</i> , pag. 53
	DrakProxy: un semplice strumento per configurare eventuali proxy necessari per l'accesso a Internet.
	<i>Condivisione della connessione a Internet</i> , pag. 56
Sicurezza	<i>Come rendere sicuro il vostro computer con DrakSec</i> , pag. 89. Disponibile soltanto nella modalità esperto del Centro di controllo Mandrakelinux.
	<i>Controllo dei permessi sui file con DrakPerm</i> , pag. 90. Disponibile soltanto nella modalità esperto del Centro di controllo Mandrakelinux.
	<i>Rendere sicuro l'accesso a Internet con DrakFirewall</i> , pag. 92
Sistema	<i>Personalizzazione dei menu con MenuDrake</i> , pag. 59
	Gestore sessioni grafiche: DrakeDM vi permette di scegliere il <i>Display Manager</i> usato da X11 per mostrare agli utenti l'interfaccia grafica di connessione al sistema. La scelta è più che altro una questione di gusti personali, in quanto tutti i <i>display manager</i> presentano essenzialmente le stesse caratteristiche.
	<i>Configurazione dei servizi da attivare all'avvio</i> , pag. 62
	<i>Gestione dei font disponibili sul sistema con DrakFont</i> , pag. 62
	<i>Impostazione di data e ora</i> , pag. 64
	<i>Monitoraggio delle attività e dello stato del sistema</i> , pag. 65
	Console di root: apre una finestra di terminale per digitare comandi direttamente con l'account dell'amministratore (root).
	<i>Gestione di utenti e gruppi</i> , pag. 68
	<i>Backup e ripristino dei file</i> , pag. 70
	DrakAuth vi permette di selezionare la modalità di autenticazione che verrà usata per autenticare gli utenti sul vostro sistema. Disponibile soltanto nella modalità esperto del Centro di controllo Mandrakelinux.
Gestione software	<i>Gestione dei pacchetti con RpmDrake</i> , pag. 11

Tabella 1. Panoramica degli strumenti grafici



Se è stato installato il pacchetto drakwizard, inoltre, sarà presente anche un'altra categoria, Configurazione server. La documentazione per questi assistenti di configurazione è disponibile in linea o nella *Guida rapida per la configurazione del server*. La categoria comprende assistenti per la configurazione di base dei servizi LAN più comuni, come i server web, FTP, di posta elettronica e di database.

Allo stesso modo, la categoria Amministrazione online è presente soltanto se è stato installato il pacchetto rfbdrake. Questo strumento vi permette di assumere il controllo di un host remoto (Linux/UNIX[®], Windows[®]).

3. Nota del curatore

In pieno accordo con la filosofia del software libero, eventuali collaborazioni sono sempre molto apprezzate! Aggiornare l'insieme della documentazione relativa a Mandrakelinux è un compito estremamente impegnativo, al quale è possibile partecipare in diversi modi. Il team della documentazione, infatti, è sempre alla ricerca di volontari di talento che possano collaborare nei seguenti campi:

- scrittura e aggiornamento;
- traduzione;
- revisione dei testi;

- programmazione XML/XSLT.

Se avete molto tempo a disposizione, potreste scrivere o aggiornare un capitolo intero; se parlate una lingua straniera, potreste aiutarci a tradurre i nostri manuali; se avete qualche idea su come migliorarne il contenuto, fatecelo sapere; se sapete programmare, e vi piacerebbe aiutarci a migliorare Borges (<http://sourceforge.net/projects/borges-dms>), il nostro sistema C3S (*Collaborative Content Creation System*) per la gestione della documentazione, siete i benvenuti. E se doveste trovare errori di stampa, non esitate a contattarci, così potremo correggerli!

Per qualsiasi informazione riguardo al progetto di documentazione Mandrakelinux potete contattare l'amministratore della documentazione (<mailto:documentation@mandrakesoft.com>) o visitare la relativa pagina web: Mandrakelinux Documentation Project (<http://www.mandrakelinux.com/en/doc/project/>).



Si noti che da giugno 2004 la documentazione di Mandrakelinux e lo sviluppo di Borges sono gestiti da NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>).

4. Convenzioni usate in questo manuale

4.1. Convenzioni tipografiche

Al fine di rendere immediatamente evidenti e distinte rispetto al testo normale alcune parole di tipo speciale, gli autori di questa documentazione hanno utilizzato diversi stili grafici per evidenziare il testo. La tabella che segue vi propone un esempio per ciascun tipo o gruppo di parole speciali, con il particolare stile grafico e il relativo significato.

Esempio	Significato
<i>inodo</i>	Evidenzia un termine tecnico.
<code>ls -lta</code>	Rappresenta comandi e loro eventuali argomenti. Questo stile è applicato anche alle opzioni e ai nomi di file. Si veda anche <i>Sintassi dei comandi</i> , pag. 6.
<code>ls(1)</code>	Rappresenta il riferimento a una pagina di manuale (pagina <i>man</i>). Per leggere la pagina in questione basta digitare <code>man 1 ls</code> sulla riga di comando.
<code>\$ ls *.pid</code>	Indica brani di testo che dovrebbero comparire sul vostro schermo, come esempi di interazione con il computer, testo generato da programmi, etc.
<code>localhost</code>	Rappresenta qualche tipo di dato letterale che, in genere, non rientra in nessuna delle categorie definite in precedenza. Ad esempio, una parola chiave contenuta in un file di configurazione.
<code>OpenOffice.org</code>	Questo stile è usato per indicare i nomi delle applicazioni. A seconda del contesto, il nome dell'applicazione e quello del comando potrebbero coincidere, ma il loro stile grafico sarà comunque diverso. La maggior parte dei nomi dei comandi, ad esempio, è composta unicamente da lettere minuscole, mentre i nomi delle applicazioni normalmente iniziano con una maiuscola.
<u>File</u>	Rappresenta le voci di menu o le etichette impiegate dalle interfacce grafiche. La lettera sottolineata, se presente, indica una scorciatoia da tastiera, accessibile premendo il tasto Alt e la lettera in questione.
<code>Bus SCSI</code>	Indica un componente del computer, o anche il computer stesso.
<i>Le petit chaperon rouge</i>	Rappresenta testo in una lingua diversa rispetto a quella in cui è scritto il manuale.
Attenzione!	Questo stile è riservato ad avvertimenti particolari, e ha la funzione di enfatizzare l'importanza delle parole, come se dovessero essere lette ad alta voce.



Indica una nota: in genere si tratta di un commento che aggiunge informazioni al contesto.



Indica un suggerimento: può trattarsi di un consiglio su come eseguire un'azione particolare, o di una caratteristica interessante che potrebbe esservi utile, come le scorciatoie da tastiera.



Prestate molta attenzione a questa icona, perché indica sempre informazioni molto importanti.

4.2. Convenzioni generiche

4.2.1. Sintassi dei comandi

L'esempio che segue mostra i simboli che useremo in questo manuale per la descrizione degli argomenti di un comando:

```
comando <arg. non letterale> [--opzione={arg1,arg2}] [arg. opzionale ...]
```

Questa è una simbologia standard, e la troverete utilizzata allo stesso modo altrove, ad esempio nelle pagine man.

I caratteri "<" (minore di) e ">" (maggiore di) indicano un argomento **obbligatorio** che non deve essere digitato alla lettera così come riportato, ma che dipende dalle vostre necessità. Ad esempio, <nome_di_un_file> si riferisce al nome di un file effettivamente esistente: se il nome in questione è pippo.txt, dovrete digitare pippo.txt, e non <pippo.txt> o <nome_di_un_file>.

Le parentesi quadre "[]" indicano argomenti opzionali, che possono anche non essere inclusi nella riga di comando.

I puntini di sospensione "..." indicano che in quel punto è possibile inserire un numero qualsiasi di argomenti.

Le parentesi graffe "{ }" contengono gli argomenti che possono essere inseriti in quel punto; nella riga di comando andrà inserito uno solo di essi.

4.2.2. Notazioni particolari

In alcuni casi vi verrà chiesto di premere, ad esempio, la combinazione di tasti **Ctrl-R**. Questo vuol dire che dovrete premere il tasto **R** mentre tenete premuto il tasto **Ctrl**. Lo stesso principio vale per i tasti **Alt** e **Shift**.

Anche per quanto riguarda i menu, selezionare la voce di menu File→Ricarica configurazione utente (**Ctrl-R**) significa: cliccare sul testo File nella barra dei menu (in genere è una barra orizzontale nella parte superiore della finestra) e poi, nel menu a discesa che appare, selezionare la voce Ricarica configurazione utente. Questa notazione, inoltre, vi informa del fatto che per ottenere lo stesso risultato potete usare la combinazione di tasti **Ctrl-R**, come descritto in precedenza.

4.2.3. Utenti generici del sistema

Tutte le volte che è stato possibile, abbiamo usato per i nostri esempi due utenti generici:

Adamo Pinguelli	adamo	Questo è l'utente predefinito, utilizzato nella maggior parte degli esempi descritti nel manuale.
Eva Pinguinis	eva	Questo è un utente che si suppone sia stato creato successivamente dall'amministratore del sistema, ed è talvolta utilizzato per variare l'esposizione.

5. Gestione dei profili di configurazione

Un profilo è un insieme di impostazioni di configurazione per il computer, relativo a una particolare situazione. Utilizzando i profili potete archiviare diverse configurazioni e passare da una all'altra, a seconda del contesto.

Come impostazione predefinita, il sistema di profili del Centro di controllo Mandrakelinux vi permette di configurare i parametri di rete per diversi luoghi. Questa caratteristica risulta particolarmente utile per chi usa un portatile ed è costretto a cambiare continuamente configurazione quando si trova a casa, in ufficio, in un Internet caffè, etc. Inoltre vi permette di attivare servizi diversi a seconda del profilo (si veda *Configurazione dei servizi da attivare all'avvio*, pag. 62).

5.1. Gestione dei profili

Ogni nuovo profilo viene generato a partire dal profilo che risulta attivo in quel momento. Qualsiasi modifica della configurazione viene automaticamente salvata nel profilo attivo. La gestione avviene tramite un singolo menu (Profili).



Figura 2. Il menu Profili del Centro di controllo

Nuovo

Crea un nuovo profilo in base alle impostazioni di quello corrente. Comparirà una finestra di dialogo per chiedervi il nome del nuovo profilo. Non dimenticate di attivarlo, subito dopo averlo creato.

Rimuovi

Mostra una lista di profili in modo che possiate selezionare quello da rimuovere. Il profilo corrente non compare nella lista perché non può essere rimosso mentre è in uso.

default

Ciascuna delle rimanenti voci del menu corrisponde a un diverso profilo disponibile, e quello attivo è affiancato da un segno di spunta. Cliccate sul nome di un profilo e, dopo aver confermato la vostra scelta, la configurazione corrispondente sarà applicata.

Per fare un esempio concreto, supponiamo che siate appena tornati a casa con il vostro nuovo portatile, configurato dall'amministratore di sistema in modo da collegarsi alla rete della vostra azienda. Adesso volete configurare la rete per accedere a Internet da casa vostra.

1. Create un nuovo profilo assegnandogli come nome, ad esempio, "Casa".
2. Passate al nuovo profilo.
3. Riconfigurate la vostra rete in modo tale che l'accesso a Internet avvenga tramite il modem, e non per mezzo della scheda di rete (si veda *Configurazione delle connessioni di rete e a Internet*, pag. 53).
4. Collegatevi a Internet.
5. Quando siete in ufficio, tornate al profilo "default".

5.2. Scelta di un profilo all'avvio del sistema

Spesso risulta più utile attivare un profilo specifico quando si avvia il sistema, piuttosto che passare da uno all'altro quando il sistema è già in esecuzione. drakboot (*Modifica della configurazione di avvio del sistema*, pag. 95) vi permette di associare un profilo specifico a ciascuna voce del menu del bootloader.

The image shows a configuration window for drakboot. It contains several fields and a checkbox:

- Etichetta:** linux-casa
- Immagine:** /boot/vmlinuz-2.6.11-6mdk
- Root:** /dev/hde15
- Opzioni per il kernel:** (empty text field)
- Predefinito**
- Modo video:** (dropdown menu)
- Initrd:** /boot/initrd.img
- Profilo di rete:** Casa

At the bottom, there are three buttons: **Annulla**, **Di base**, and **OK**.

Figura 3. Associazione di un profilo a una voce del menu di avvio

È sufficiente creare una nuova voce di avvio con un nome esplicativo: aprendo la finestra di configurazione della voce di avvio e cliccando sul pulsante Avanzato comparirà un menu a discesa Profilo di rete, grazie al quale potrete selezionare il profilo da associare alla voce in questione. In questo modo, selezionando la voce di avvio appropriata, il profilo desiderato verrà utilizzato automaticamente all'avvio del sistema.



Anche se non associate un profilo a una voce di avvio, potrete comunque scegliere il profilo che desiderate usare al momento dell'avvio del sistema: quando la procedura di avvio arriva al punto della scelta di un profilo, tutti quelli disponibili verranno mostrati su schermo e voi potrete selezionarne uno usando i tasti cursore e **Invio**.

6. Drakbug, applicazione per la segnalazione di bug

Se scoprite qualcosa che non va in uno dei programmi specifici di Mandrakelinux, Drakbug vi permette di inviare una segnalazione del problema (ingl. *bug report*) ai programmatori.



Per poter segnalare un bug tramite Drakbug sono necessari una connessione a Internet funzionante e un account Drakbug (<http://bugs.mandrakelinux.com/newuser.php>).

Per avviare Drakbug, selezionate la voce Aiuto→Riporta un bug dal menu del programma in cui avete riscontrato il difetto, oppure richiamatelo dall'analogo menu del Centro di controllo Mandrakelinux. Drakbug può anche essere eseguito automaticamente da un programma Mandrakelinux in caso di errore dell'applicazione.

Mandrakelinux release 10.2beta3 (10.2) for i586

Scegli uno degli strumenti Mandrakesoft:

o il nome dell'applicazione
o il percorso completo:

Pacchetto:

Kernel:

Per inviare una segnalazione di bug, clicca sul pulsante Segnalazione. Si aprirà un browser web su Bugzilla dove troverai un modulo da compilare. Le informazioni mostrate qui sopra verranno inviate a quel server. Sarebbe utile includere nel tuo rapporto l'output di lspci, la versione del kernel e il contenuto di /proc/cpuinfo.

Figura 4. Segnalazione di un bug con Drakbug

Per poter segnalare un bug in modo efficace, è importante identificare il pacchetto corrispondente all'applicazione difettosa. Per semplificare questa operazione potete inserire il nome dell'applicazione nel campo Nome dell'applicazione o percorso completo e cliccare sul pulsante Cerca il pacchetto.

Cliccate sul pulsante Segnalazione. A questo punto il vostro navigatore aprirà una finestra: se non siete già connessi al sito web Mandrakesoft Bugzilla (<http://qa.mandrakesoft.com/>), il navigatore lo aprirà e vi chiederà di effettuare il login (o di creare un account, se non ne avete uno). Una volta entrati nel sito, compilate la segnalazione del bug nel modo più completo e accurato possibile, poi cliccate sul pulsante Commit.

Capitolo 1. Gestione dei pacchetti con Rpmrake

Mandrakelinux usa il sistema di gestione dei pacchetti RPM, e vi offre strumenti semplici ed efficaci per semplificare ancor di più l'installazione di programmi, risolvendo le dipendenze software in modo automatico. Alla fine del capitolo descriveremo brevemente i comandi urpmi, da linea di comando, ma qui intendiamo concentrarci su Rpmrake, il programma con interfaccia grafica per l'installazione del software di Mandrakelinux.

Rpmrake è costituito da diverse componenti, alle quali potete accedere dal menu principale (Sistema+Configurazione+Gestione pacchetti) oppure tramite la sezione Gestione software del Centro di controllo Mandrakelinux (Figura 1-1).

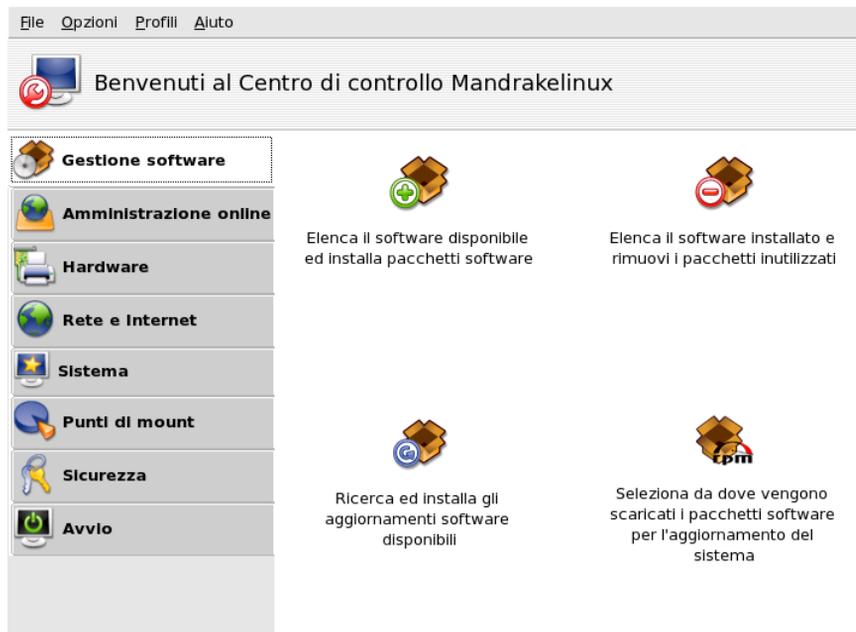


Figura 1-1. La gestione software nel Centro di controllo Mandrakelinux

Generalmente è preferibile usare il Centro di controllo Mandrakelinux.

1.1. Installazione di software



Dopo aver avviato questo programma dovrete attendere alcuni secondi, affinché Rpmrake possa cercare i pacchetti disponibili. Poi comparirà l'interfaccia di Installazione dei pacchetti.

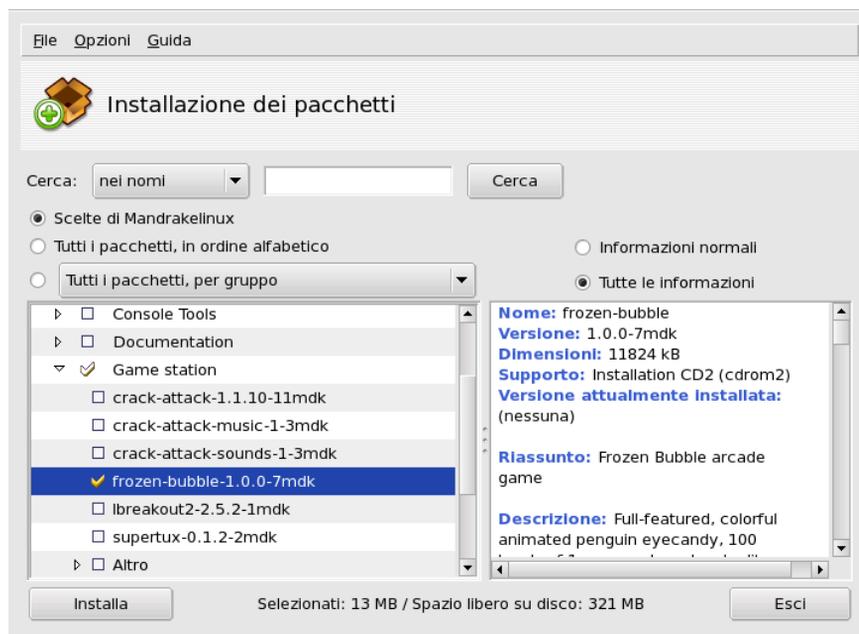


Figura 1-2. L'interfaccia di installazione dei pacchetti

La finestra è divisa in quattro parti: in quella superiore trovate alcune opzioni riguardanti la lista dei pacchetti installabili; quest'ultima è visibile nella parte centrale della finestra, sulla sinistra; nel riquadro alla sua destra compare una descrizione del pacchetto attualmente selezionato. Nella parte inferiore della finestra sono visibili due pulsanti e delle informazioni riguardo lo spazio richiesto per l'installazione dei pacchetti selezionati e lo spazio totale disponibile su disco.

1.1.1. Selezione dei pacchetti da installare

Esaminiamo più attentamente l'interfaccia mostrata in Figura 1-2. Nel nostro esempio, è stato selezionato dalla struttura ad albero un pacchetto di nome "frozen-bubble-1.0.0-7mdk", e nello spazio dedicato alla descrizione del pacchetto potete vedere lo spazio necessario su disco, una descrizione breve ("Frozen Bubble arcade game") e una dettagliata ("Full-featured, colorful animated penguin eyecandy...").



Potete avere informazioni più dettagliate riguardo al pacchetto selezionato attivando l'opzione Tutte le informazioni nella parte superiore. In questo modo compariranno anche l'elenco dei file contenuti nel pacchetto e quello dei cambiamenti fra una versione e l'altra.

La barra di stato mostra lo spazio su disco richiesto dall'installazione dei pacchetti selezionati, come pure lo spazio attualmente libero sul disco. Si noti che, a causa delle eventuali dipendenze, lo spazio totale richiesto per l'installazione di un pacchetto selezionato potrebbe essere maggiore di quello necessario al pacchetto in sé.



Se tentate di installare più software di quanto possa essere contenuto nello spazio libero del disco, Rpm-drake vi avviserà, ma avrete comunque la possibilità di proseguire nell'installazione; infatti potreste, ad esempio, liberare un po' di spazio cancellando file che non vi servono più, come file che avete scaricato da Internet tempo addietro e di cui ora non avete più bisogno.

Ora potete iniziare l'installazione premendo il pulsante Installa. Comparirà una nuova finestra che mostra, con una barra, l'avanzamento dell'installazione. Se invece voleste annullare l'operazione e lasciare tutto com'era, sarà sufficiente premere il pulsante Esci.

Può capitare che selezioniate un pacchetto che per funzionare ha bisogno di particolari librerie o programmi che non sono stati ancora installati; in questo caso Rpm-drake vi chiederà se accettate le "dipendenze", cioè se acconsentite all'installazione degli altri pacchetti necessari, o se volete annullare l'operazione (Figura 1-3).

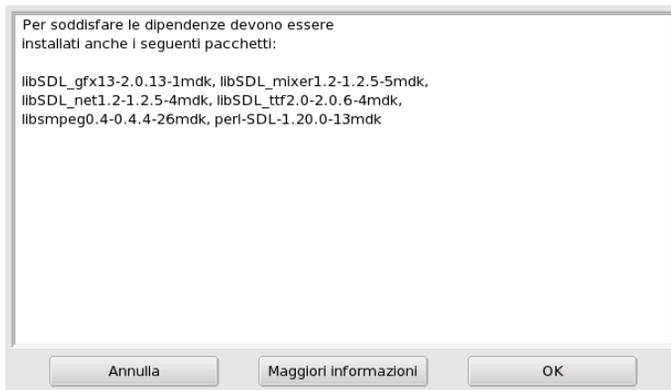


Figura 1-3. Rpm Drake — l’avviso sulle dipendenze

Può anche accadere che le dipendenze del pacchetto da voi scelto per l’installazione possano essere soddisfatte indifferentemente da pacchetti diversi; in questo caso vi verrà presentato l’elenco delle possibili scelte (Figura 1-4). Cliccando sui pulsanti Informazioni compariranno ulteriori dettagli che vi potrebbero aiutare nella decisione.

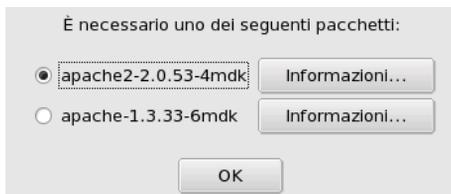


Figura 1-4. Rpm Drake — i pacchetti tra cui scegliere

Esaminiamo ora più a fondo le funzioni di ricerca e ordinamento disponibili che possono facilitare il vostro compito nell’amministrazione del sistema.

1.1.2. Ricerca di pacchetti

A volte si può venire a conoscenza dell’esistenza di qualche particolare programma, magari per averlo visto da qualche parte o averne sentito parlare i propri amici, e ci si domanda come trovarlo e installarlo sul proprio sistema.

È molto facile: basta scriverne il nome (anche solo una parte) nel campo di immissione testo accanto al pulsante Cerca, e scegliere dove deve essere effettuata la ricerca: se nei nomi dei pacchetti, nelle loro descrizioni o nei nomi dei file che contengono. Dopo aver cliccato su Cerca comparirà un nuovo elenco (Risultati della ricerca), contenente i risultati della ricerca che Rpm Drake ha effettuato nel database dei pacchetti.

Vediamo ora i possibili tipi di ordinamento:

Scelte di Mandrakelinux

Questo tipo di ordinamento suddivide i pacchetti nei gruppi principali che avete già visto durante l’installazione di Mandrakelinux. È l’ordinamento più comodo perché elenca solo una parte dei pacchetti disponibili nella distribuzione, vale a dire quelli che sono considerati i più utili.

Tutti i pacchetti, in ordine alfabetico

Invece di una struttura ad albero, in questo modo vedrete una lista semplice di tutti i pacchetti disponibili che possono essere installati sul vostro sistema.

Tutti i pacchetti, per gruppo

Con questo ordinamento vedrete i pacchetti raggruppati in base alla loro funzione (ad es. Giochi, Sistema, Video, etc.).

Tutti i pacchetti, per dimensione

In questo modo vedrete un elenco ordinato per dimensione: il pacchetto più grande in cima, e quello più piccolo in fondo.

Tutti i pacchetti, per stato di selezione

Scegliendo questa modalità vedrete una lista semplice in cima alla quale si trovano tutti i pacchetti selezionati, e a seguire tutti gli altri. Per rendere le cose più facili, ciascuna di queste due parti della lista è ordinata alfabeticamente. Questo ordinamento risulta particolarmente utile appena prima di iniziare l'effettiva installazione dei pacchetti, perché vi aiuta a controllare quali pacchetti avete selezionato.

Tutti i pacchetti, per supporto

Anche in questo caso i pacchetti saranno ordinati alfabeticamente, ma stavolta sono raggruppati in base al nome del supporto su cui si trovano.

Tutti i pacchetti, per disponibilità di aggiornamenti

In questo modo i pacchetti saranno suddivisi in due gruppi: un elenco di quelli che possono essere aggiunti al sistema, ed eventualmente un secondo elenco di quelli dei quali è già installata una versione precedente.

1.1.3. Aggiornamento dei supporti

Per installare il vostro sistema avete utilizzato un certo numero di supporti, molto probabilmente dei CD, contenenti i pacchetti necessari. Ma potreste anche aver aggiunto dei supporti remoti (Figura 1-7), e i pacchetti contenuti da questi ultimi potrebbero variare col passar del tempo; è questo il caso, ad esempio, dei supporti disponibili su MandrakeClub (<http://www.mandrakeclub.com/modules.php?name=Mirrors-list>).

Rpmrake non aggiorna i supporti tutte le volte che viene utilizzato, perché questo richiederebbe troppo tempo, soprattutto per i supporti remoti. L'aggiornamento dei supporti può essere effettuato tramite l'apposito strumento (*Gestione dei supporti*, pag. 14).

1.2. Rimozione di software



Non descriveremo le funzioni di base di questa interfaccia, dato che il suo funzionamento è molto simile a quello dell'interfaccia per l'installazione di software; l'unica differenza sta nel fatto che in questo caso, invece di dover cercare i pacchetti da installare, avrete a che fare con l'elenco dei pacchetti già installati, dal quale selezionare quelli che volete rimuovere.

1.3. Aggiornamento di Mandrakelinux



Anche in questo caso, se avete già usato l'interfaccia di Rpmrake per l'installazione dei programmi, vi troverete a vostro agio con Mandrakeupdate. Ma vediamo in dettaglio.

Quando avviate questo programma, per prima cosa vi verrà chiesto di scegliere un supporto su Internet dal quale controllare la disponibilità di aggiornamenti. Sceglietene uno che si trovi in una nazione poco distante da voi.

Una piccola differenza rispetto all'interfaccia per l'installazione sta nella possibilità di scegliere che tipo di aggiornamenti installare, raggruppandoli in diversi modi. Potete infatti scegliere tra Aggiornamenti per la sicurezza, Aggiornamenti correttivi e Aggiornamenti normali.

Un'altra differenza è un nuovo testo (Motivo dell'aggiornamento) che compare insieme alla descrizione del pacchetto, e che contiene informazioni sul motivo della pubblicazione di quel particolare aggiornamento, in modo da aiutarvi a decidere se installarlo o meno. È consigliabile leggerlo, in particolar modo se la connessione Internet a vostra disposizione è lenta o del tipo con un costo per ogni MB scaricato.

Se non avete ancora familiarità con l'interfaccia, vi invitiamo a tornare indietro per leggerne la descrizione (*Installazione di software*, pag. 11).

1.4. Gestione dei supporti



Questa parte di Rpm Drake è dedicata alla configurazione dei supporti per i pacchetti. Nell'esempio di Figura 1-5 potete vedere che sono configurati diversi supporti: "Installation CD", "Contrib CD", e così via. Grazie a questa applicazione potete aggiungerne altri, come il CD di una rivista contenente pacchetti RPM, un sito Web, etc. Le caselle sulla sinistra vi permettono di disattivare temporaneamente i singoli supporti: togliendo un segno di spunta, i relativi pacchetti non verranno presi in considerazione per l'installazione o l'aggiornamento.

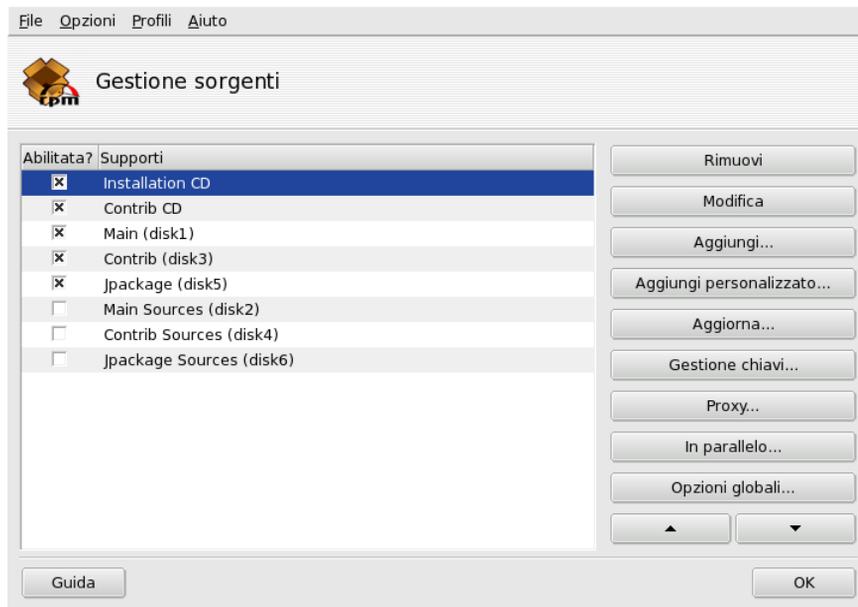


Figura 1-5. La "Gestione dei supporti software"

Alcuni pulsanti permettono di eseguire diverse azioni sui supporti selezionati:

Rimuovi

Per cancellare un supporto che non utilizzate più. È sufficiente selezionare il supporto da rimuovere e premere questo pulsante.

Modifica

Per cambiare l'URL o il percorso relativo del file `synthesis/hdlist` (se non sapete di cosa stiamo parlando, allora fareste meglio a chiudere la finestra usando il pulsante Annulla invece di Salva le modifiche).

Se dovete indicare un particolare proxy per accedere al supporto selezionato, potete configurarlo cliccando sul pulsante Proxy... della relativa finestra di modifica dei parametri. Si noti che è anche possibile definire un proxy globale per tutti i supporti remoti tramite il pulsante Proxy... della finestra principale.

Questa opzione, inoltre, vi permette di usare il file `hdlist` invece di `synthesis`. Rispetto a questi ultimi, i file `hdlist` sono molto più piccoli, ma contengono meno informazioni sui pacchetti: soltanto i nomi dei pacchetti, le loro dipendenze e un breve riassunto delle caratteristiche; non è possibile, ad esempio, cercare specifici file all'interno dei pacchetti non installati, e non potrete leggere una descrizione completa del pacchetto cliccando sul suo nome.

Aggiungi...

Usate questo pulsante per aggiungere al vostro sistema dei supporti ufficiali di pacchetti disponibili al pubblico, come siti Internet. Questa caratteristica è molto utile, ad esempio, se avete una connessione a Internet veloce, o se disponete soltanto del primo CD di installazione. Scegliete un mirror geograficamente vicino al luogo in cui vi trovate.

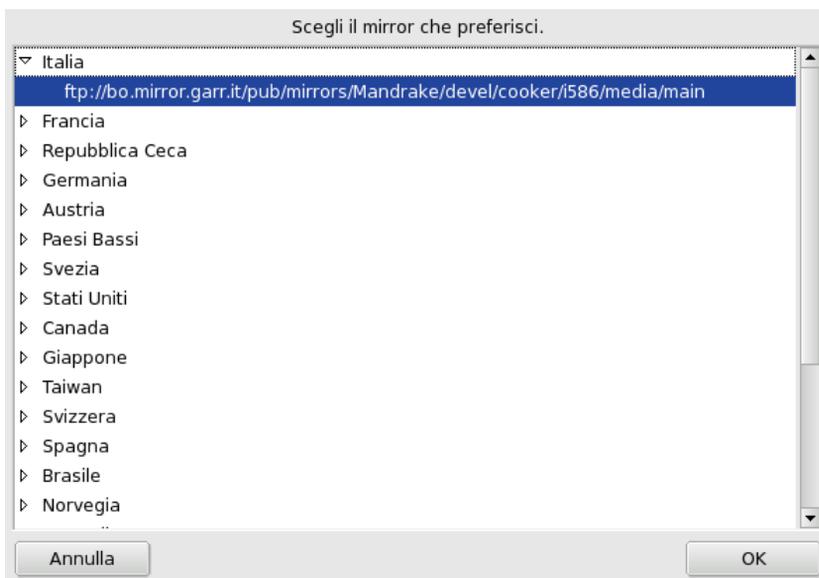


Figura 1-6. Rpm-drake — aggiunta di un nuovo supporto

Dopo aver scelto un mirror cliccate sul pulsante OK; le informazioni relative ai pacchetti per il supporto scelto verranno scaricate e potrete utilizzarle per installare o aggiornare il vostro sistema.

Aggiungi personalizzato...

Questo pulsante apre una nuova finestra, nella quale potete definire un nuova sorgente di pacchetti.

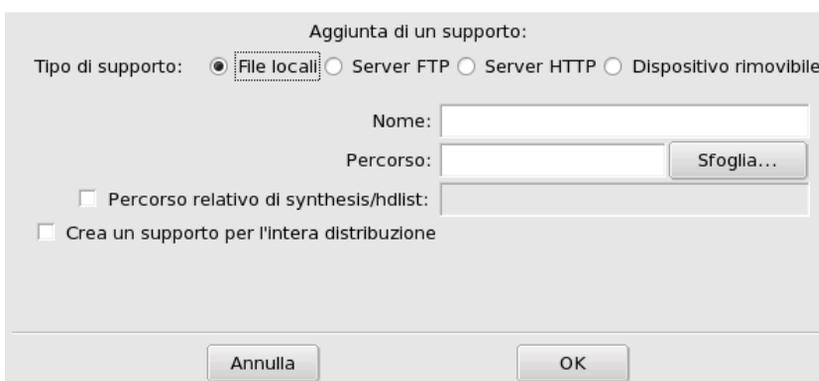


Figura 1-7. Rpm-drake — aggiunta di un supporto

Aggiorna...

Sarà visualizzato un elenco di supporti già configurati, nel quale selezionare quelli di cui aggiornare il contenuto. È utile, ad esempio, con supporti remoti in cui vengono aggiunti nuovi pacchetti. Date il via all'operazione con il pulsante Aggiorna.

Gestione chiavi...

È importante che i pacchetti che installate siano autenticati. A questo scopo, ciascun pacchetto può essere firmato elettronicamente con una "chiave", e potete abilitare o disabilitare le chiavi singolarmente per ogni supporto. In Figura 1-8 potete vedere che la chiave di Mandrakelinux è stata abilitata per il supporto "Installation CD". Cliccate su Aggiungi chiave... per abilitare un'altra chiave su quello stesso supporto (ma fatelo con attenzione, solo se ne siete certi, come sempre quando si tratta di questioni legate alla sicurezza), e su Rimuovi chiave per rimuoverne una.



Figura 1-8. Rpmrake — la gestione delle chiavi

Proxy...

Se siete chiusi dietro un firewall, ma volete comunque usare Rpmrake per la gestione del sistema (in particolare per gli aggiornamenti), potete farlo se avete a disposizione un server proxy che vi dia accesso a Internet (o almeno a una zona dove sia possibile trovare un server per i pacchetti). Generalmente è sufficiente compilare adeguatamente il campo Nome host del proxy affinché tutto funzioni (Figura 1-9). Inoltre, se per usare il proxy sono necessari un nome utente e una password, potete inserirli sempre qui. Concludete la configurazione premendo OK per confermare le vostre scelte.

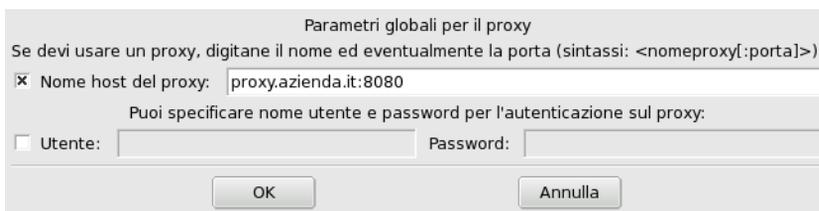


Figura 1-9. Rpmrake — configurazione di un proxy

In parallelo...

Se dovete gestire una estesa rete di computer, potreste aver bisogno di installare un pacchetto contemporaneamente su tutte le macchine; questo pulsante apre una finestra nella quale è possibile configurare la modalità "parallela". Trattandosi di un argomento piuttosto complesso e utile solo a una ristretta cerchia di persone, non ne descriveremo i dettagli in questa breve presentazione.

Opzioni globali...

Questo pulsante permette di configurare il programma utilizzato per scaricare nuovi pacchetti, e di stabilire se debba essere effettuato un controllo del supporto utilizzando una chiave specifica. Queste opzioni sono valide per tutti i supporti installati.



Frecce su/giù

Questi pulsanti vi permettono di modificare l'ordine in base al quale verranno utilizzati i supporti per l'installazione dei pacchetti.



Rpmrake analizza il file `urpmi.cfg` procedendo dall'alto verso il basso, in modo da ottenere una lista dei supporti e dei pacchetti che ciascuno di questi contiene.

Quando un supporto contiene dei pacchetti che sono presenti anche in un supporto che lo precede nella lista, verranno riportati soltanto i pacchetti del supporto che occupa la posizione più bassa. Se quest'ultimo contiene **tutti** i pacchetti del supporto precedente, questo non verrà mostrato affatto.

Pertanto, se il vostro file `urpmi.cfg` contiene cinque supporti di pacchetti software, Rpmrake potrebbe mostrare soltanto l'ultimo, nel caso limite in cui esso contenesse tutti i pacchetti che sono presenti anche nei quattro che lo precedono. Modificare l'ordine in cui i supporti sono elencati nel file `urpmi.cfg` potrebbe risultare in una visualizzazione molto differente all'interno di Rpmrake, malgrado i pacchetti disponibili siano sempre gli stessi.

In tutti i casi, comunque, non verrete privati dei pacchetti disponibili: semplicemente non vedrete tutti i supporti in cui essi sono presenti.

Come avete potuto vedere nella nostra breve esplorazione di Rpmrake, è facile gestire il proprio sistema, aggiungendo nuovi programmi o rimuovendone nel caso abbiate bisogno di spazio su disco.

1.5. Gestione dei pacchetti dalla riga di comando

Le componenti di Rpmrake non sono altro che interfacce grafiche per i potenti strumenti da linea di comando `urpmi`. Per chi volesse gestire i pacchetti tramite linea di comando (il che può essere utile, ad esempio, se state lavorando in remoto), descriveremo rapidamente i comandi più utili. Si noti che la maggior parte di questi comandi richiede i privilegi di root.

1.5.1. Installazione e rimozione di pacchetti

Lo si può fare con due semplici comandi:

```
urpmi <nome_pacchetto>
```

Installa, se esiste, il pacchetto `nome_pacchetto` o il pacchetto il cui nome contiene la stringa `nome_pacchetto`. Se più di un pacchetto contiene la stringa in questione, verrà visualizzata una lista di corrispondenze: digitate il numero di quella che vi interessa e premete **Invio**.

```
urpme <nome_pacchetto>
```

Rimuove il pacchetto `nome_pacchetto`.

Consultate le pagine `man urpmi(8)` e `urpme(8)` per conoscere a fondo tutte le opzioni e il funzionamento di questi due comandi.

1.5.2. Gestione dei supporti

Aggiungere e rimuovere supporti dalla linea di comando è facile, ma la sintassi deve essere rigorosamente rispettata.

1.5.2.1. Aggiunta di un nuovo supporto

```
urpmi.addmedia <nome_supporto> <url>
```

Questo comando consente l'aggiunta di un nuovo supporto da un disco locale, da un supporto rimovibile (CD-ROM), o dalla rete tramite i protocolli HTTP, FTP, NFS, ssh o rsync. La sintassi è differente per ciascuno di questi casi, quindi vi consigliamo di consultare la pagina `man urpmi.addmedia(8)` prima di usare il comando.



Se state aggiungendo un nuovo supporto per gli aggiornamenti, nella linea di comando di `urpmi.addmedia` usate l'opzione `--update`.

Non sapete dove trovare nuovi supporti contenenti applicazioni utili predisposte specificamente per il vostro sistema Mandrakelinux? Ne troverete un buon numero sul sito Easy Urpmi (<http://easyurpmi.zarb.org/>). Il sito Mandrakeclub (<http://www.mandrakeclub.com/>), inoltre, offre dei supporti urpmi (<http://www.mandrakeclub.com/modules.php?name=Mirrors-list>) contenenti pacchetti in fase di test e altri assemblati da terze parti come contributo a Mandrakelinux.

1.5.2.2. Rimozione di un supporto

```
urpmi.removemedias <nome_supporto>
```

Questo comando rimuove semplicemente il supporto `nome_supporto`. Se non ricordate il nome esatto del supporto, potete ottenere l'elenco di tutti i supporti configurati scrivendo solo `urpmi.removemedias` nella linea di comando.

1.5.2.3. Aggiornamento dei supporti

```
urpmi.update <nome_supporto>
```

Questo comando effettua la scansione del supporto specificato e aggiorna la lista dei pacchetti ad esso associati; è utile in special modo per i supporti degli aggiornamenti. Se volete effettuare la scansione di tutti i supporti configurati potete usare il comando `urpmi.update -a`.

1.5.3. Trucchi e consigli

1.5.3.1. Trovare un pacchetto contenente un particolare file

Se sapete di aver bisogno di un particolare file, ma non sapete quale pacchetto lo contenga, il comando `urpmf` analizzerà tutti i supporti e lo troverà per voi¹. Basta dare il comando `urpmf <nome_file>` e saranno elencati i pacchetti che lo contengono.

Potete anche indicare un nome incompleto. Il comando `urpmf salsa`, ad esempio, elencherà tutti i pacchetti che contengono un file il cui nome contiene la stringa `salsa`. Si noti, tuttavia, che questa caratteristica è disponibile soltanto per supporti che non usano liste dei pacchetti di tipo `synthesis`.

```
[root@test adamo]# urpmf salsa
kaffe:/usr/lib/kaffe/lib/i386/libtritonusalsa-1.1.2.so
kaffe:/usr/lib/kaffe/lib/i386/libtritonusalsa.la
kaffe:/usr/lib/kaffe/lib/i386/libtritonusalsa.so
```

1. Questo è vero soltanto se avete usato i file `hdlist` completi. Se, invece, avete optato per i file `synthesis`, `urpmf` può soltanto cercare i file relativi a pacchetti già installati

1.5.3.2. Aggiornamento dei pacchetti

Il seguente comando aggiornerà automaticamente tutti i pacchetti che ne hanno bisogno, proprio come farebbe Mandrakeupdate:

```
urpmi.update -a; urpmi --update --auto-select --auto
```

Capitolo 2. Controllo di un sistema remoto

Il controllo remoto di un altro computer può avere molte utili applicazioni, dall'assistenza tecnica a distanza all'insegnamento dell'uso di un programma. In questo capitolo descriveremo la configurazione e l'uso di Rfbdrake, uno strumento che permette di realizzare facilmente una connessione di questo tipo con Mandrakelinux.

2.1. Concetti di base

Introduciamo innanzitutto alcune nozioni essenziali:

Virtual Network Computing (VNC)

Un ambiente che vi permette di interagire con un computer remoto “come se vi foste seduti davanti”. Non è necessario che i computer utilizzati siano dello stesso tipo, o che vi sia installato lo stesso OS: è sufficiente avere una connessione di rete TCP/IP funzionante.

Computer controllato

È il computer che deve essere comandato senza che sia necessario, o possibile, essere effettivamente presenti di fronte ad esso. Si trova in un luogo distante da dove siete voi, ed è anche detto “server”.

Computer di controllo

È il computer davanti a cui vi trovate, e tramite il quale potrete interagire con il computer controllato (remoto). È detto anche “visualizzatore” (ingl. *viewer*).

2.2. Installazione e configurazione



Potete installare Rfbdrake digitando `urpmi rfbdrake` in un terminale come utente `root`, oppure tramite `Rpmdrake`. Una volta installato il pacchetto, potete accedere al programma attraverso il Centro di controllo Mandrakelinux: sarà disponibile una sezione Amministrazione online, all'interno della quale è possibile avviare lo strumento Controllo remoto di un'altra macchina (Linux/Unix, Windows)¹.

2.2.1. Configurazione del computer controllato

Nel presente testo supporremo che voi, o la persona alla quale dovete offrire assistenza, abbiate accesso a Rfbdrake. Se così non fosse, ad esempio nel caso di amministrazione remota, dovreste:

1. accertarvi che sulla macchina remota sia installato il pacchetto `tightvnc-server`;
2. connettervi alla macchina remota, ad esempio tramite `ssh`;
3. avviare il server VNC, se non è già in funzione, digitando il comando `vncserver` in una console.

Potrete quindi connettervi come client al computer remoto per controllarlo (si veda *Configurazione del computer di controllo*, pag. 22). Se invece siete in grado di avviare Rfbdrake sul server, leggete le istruzioni che seguono.

1. Potete avviarlo anche selezionando la voce Internet+Accesso remoto→Connessione di rete virtuale del menu principale.

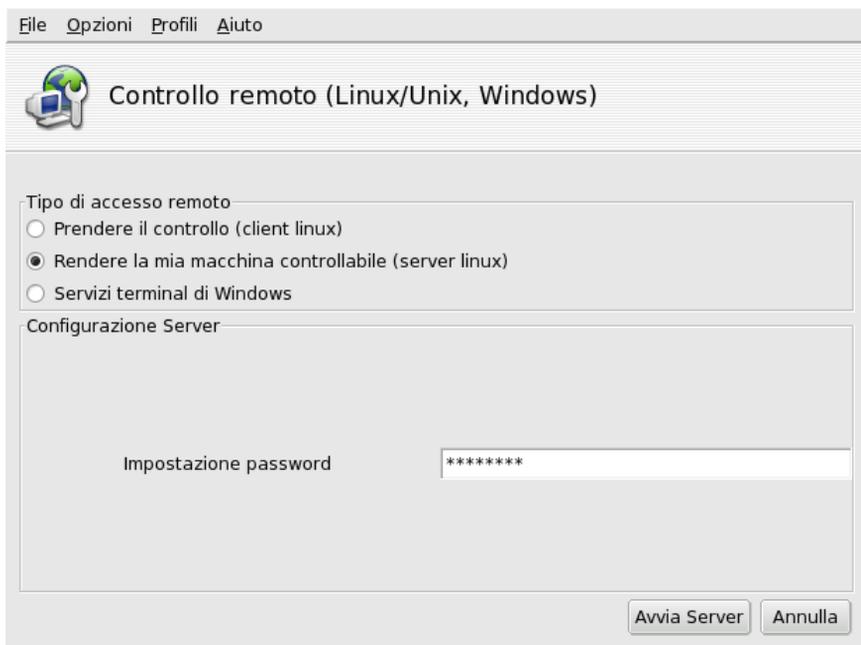


Figura 2-1. Opzioni del server

Sul computer che dovrà essere controllato (cioè il server), selezionate l'opzione Rendere la mia macchina controllabile (server linux), e digitate una password nel campo Impostazione password; quest'ultimo passaggio è obbligatorio, altrimenti Rfbdrake si rifiuterà di funzionare. Ricordate che questa password non è correlata in alcun modo alla password dell'account locale o remoto dell'utente.

 Questa icona comparirà dopo che avrete premuto il pulsante Avvia server, per indicare che il computer è pronto ad accettare connessioni VNC in ingresso. Se chiudete la finestra che la contiene, il server VNC sarà arrestato. Cliccandoci sopra con il tasto destro del mouse avrete accesso a un menu a comparsa con alcune opzioni.

2.2.2. Configurazione del computer di controllo

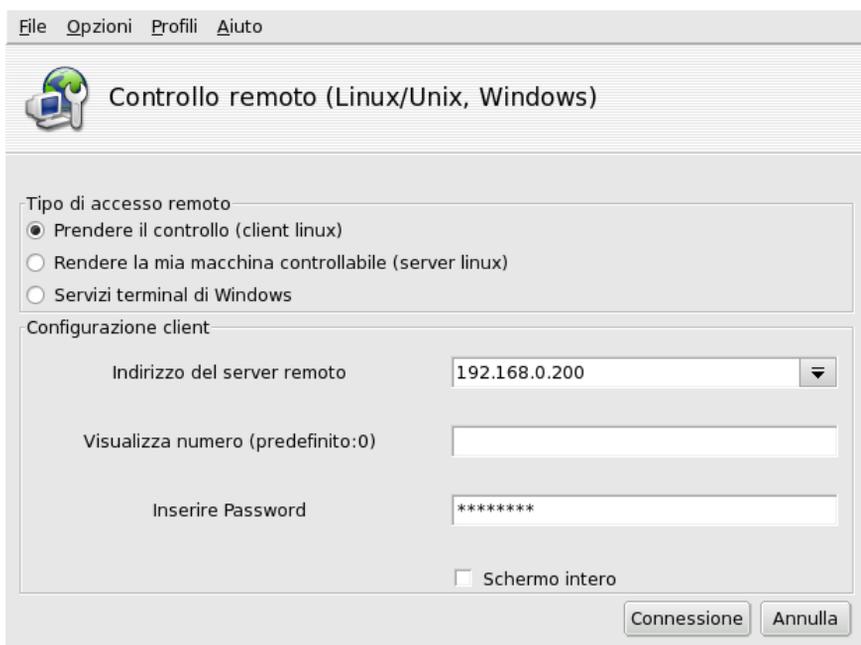


Figura 2-2. Opzioni del visualizzatore

Sul computer dal quale effettuerete il controllo (il visualizzatore) selezionate l'opzione Prendere il controllo (client linux). Inserite l'indirizzo IP o il nome del computer da controllare nel campo Indirizzo del server remoto, e nel campo Visualizza numero digitate il numero del display del computer remoto, oppure non scrivete nulla se volete usare il valore predefinito (display : 0).

Per accedere al server VNC, inserite la relativa password nel campo Inserire password. Attivate l'opzione Schermo intero per fare in modo che il desktop della macchina remota occupi l'intero schermo del computer di controllo, altrimenti sarà visualizzato in una finestra. Se siete soddisfatti delle impostazioni scelte, premete il pulsante Connessione per connettervi al computer remoto.

2.3. Connessione a un Terminal Server Windows®

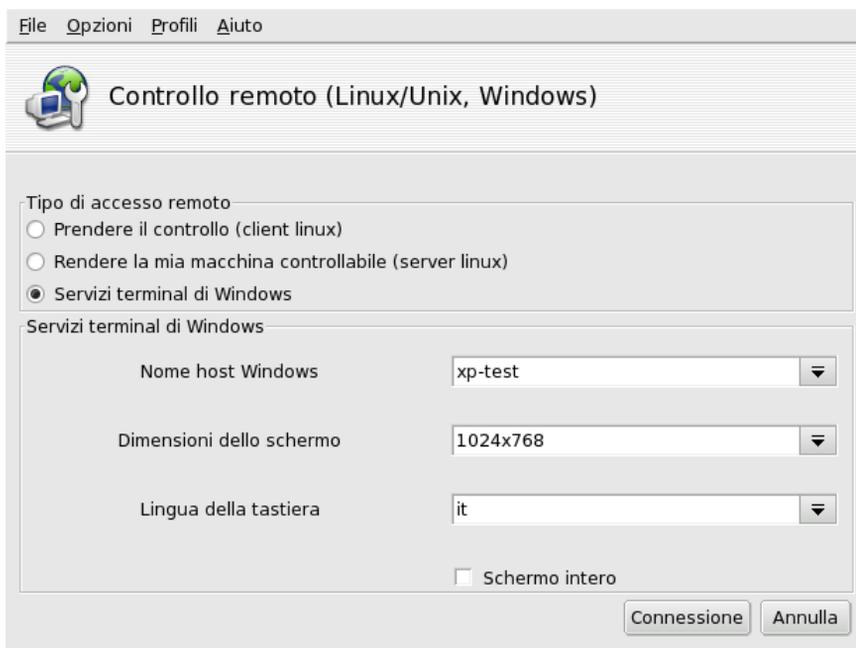


Figura 2-3. Opzioni per i Servizi terminal di Windows

Se volete connettervi a un Terminal Server su una macchina Windows®, selezionate l'opzione Servizi terminal di Windows. Inserite l'indirizzo IP o il nome del sistema Windows® nel campo Nome host Windows, quindi scegliete una dimensione per il desktop dall'elenco Dimensioni dello schermo e la lingua della tastiera da Lingua della tastiera. Una volta configurate le opzioni a vostro piacimento, premete il pulsante Connessione per connettervi al computer Windows®.

2.4. Il controllo remoto in azione

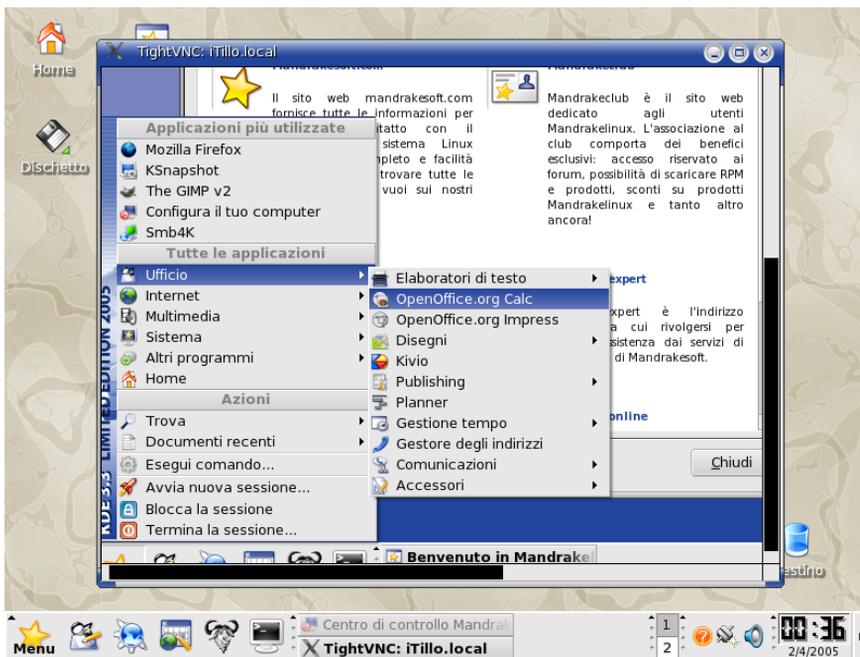


Figura 2-4. Controllo di un computer remoto

Come potete vedere in Figura 2-4, una volta connessi al computer remoto ne vedrete il desktop e potrete svolgere **qualsiasi** operazione, proprio come se vi foste seduti davanti.



Il puntatore del mouse diventerà un piccolo cerchio, e il cursore a forma di freccia del computer remoto si muoverà seguendo. In questo modo potrete conoscerne in qualsiasi momento la posizione esatta.

Il tempo di risposta della macchina remota è limitato dalla velocità del collegamento fra i due computer. In una LAN (normalmente a 100 Mbps) avrete la sensazione di trovarvi davvero davanti al sistema remoto, ma su connessioni via Internet (che vanno in genere da 56 Kbps a 1-2 Mbps) non aspettatevi che esso risponda istantaneamente ai vostri comandi.

In questo modo, come amministratori non siete più limitati a un accesso tramite linea di comando con `telnet` o `ssh`; questi ultimi diventano solo il mezzo per avviare il server VNC e connettersi a un desktop vero e proprio, nel quale poter utilizzare strumenti di amministrazione dotati di interfaccia grafica, come quelli contenuti nel Centro di controllo Mandrakelinux (si veda *I componenti del Centro di controllo Mandrakelinux*, pag. 2, per maggiori informazioni al riguardo).

Come utenti, avete la possibilità di accedere da casa, con il vostro sistema Mandrakelinux, al computer dell'ufficio per svolgere del lavoro.

Come operatori di un supporto tecnico, potete mostrare a una persona che vi ha contattato come eseguire una determinata operazione, connettendovi al suo computer ed eseguendola voi stessi.

Quando avete finito di utilizzare il computer remoto, potete disconnettervi da esso chiudendo la finestra del visualizzatore VNC. Se lo state usando in modalità a schermo intero, premete il tasto **F8** e selezionate l'opzione Quit viewer dal menu che comparirà.

2.5. Approfondimenti

Questa breve introduzione a VNC vi ha mostrato alcuni dei possibili utilizzi per il controllo remoto di un computer. Le possibilità sono infinite; se l'argomento vi interessa, dunque, non esitate ad approfondirne la conoscenza, consultando la documentazione di TightVNC (<http://www.tightvnc.com/docs.html>) e quella di VNC (<http://www.realvnc.com/documentation.html>).

Capitolo 3. Sezione “Hardware”

3.1. Configurazione dell'hardware

3.1.1. Introduzione



Il progetto HardDrake è nato con lo scopo di facilitare, grazie a un'interfaccia semplice da usare, l'identificazione e la configurazione dell'hardware su GNU/Linux.

3.1.1.1. Che cos'è HardDrake?

HardDrake è sia un servizio per il riconoscimento dell'hardware, eseguito al momento dell'avvio del sistema, sia uno strumento che utilizza e integra in un'unica interfaccia grafica molti dei programmi normalmente inclusi in una distribuzione GNU/Linux. HardDrake rende semplice e automatica la procedura di installazione di nuovo hardware, ed è infatti in grado di riconoscere automaticamente la maggior parte delle periferiche.

Può essere usato sia per ottenere informazioni sull'hardware, sia per avviare i relativi strumenti di configurazione. Tramite la sua semplice interfaccia avete la possibilità di esaminare tutte le periferiche installate nel sistema.

HardDrake utilizza il sistema “lshw”: pertanto, se il vostro nuovo hardware non dovesse essere riconosciuto, potete provare ad aggiornare la libreria lshw e il suo database dell'hardware, contenuto nel pacchetto lshw-1st.

3.1.1.2. Uso

HardDrake può essere avviato in diversi modi:

- dal Centro di controllo Mandrakelinux: cliccate sulla categoria Hardware, e poi su Elenca e configura l'hardware;
- da terminale: digitate `harddrake2` come utente `root`; da terminale potete anche passare al programma diversi parametri (digitate `harddrake2 -h` per visualizzare una lista dei parametri consentiti);
- dal desktop: cliccate sul menu principale e selezionate la voce relativa a HardDrake: Sistema+Configurazione+Hardware→HardDrake.

Dopo che il programma avrà identificato tutti i vostri dispositivi, comparirà la finestra principale di HardDrake (Figura 3-1).

Sulla sinistra potete vedere le periferiche organizzate in una struttura ad albero, suddivisa in categorie.

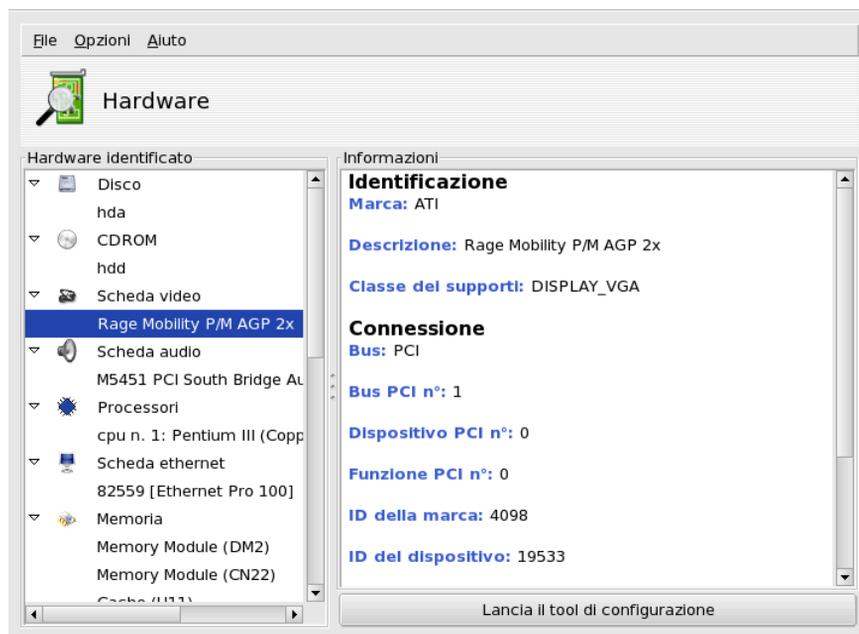


Figura 3-1. Una periferica selezionata

Selezionando una periferica, nel riquadro sulla destra potrete vedere alcune utili informazioni riguardo ad essa. Per conoscere il significato dei vari campi potete selezionare la voce Descrizione dei campi dal menu associato alla Guida (dal menu Guida o dal pulsante omonimo, a seconda del metodo utilizzato per avviare l'applicazione).

In base al tipo di periferica selezionata, possono essere presenti due pulsanti:

- **Configura modulo.** Cliccando su questo pulsante comparirà una finestra che elenca tutti i parametri del modulo associato alla periferica. **Soltanto per esperti!**
- **Lancia il tool di configurazione.** Avvia lo strumento di configurazione Mandrakelinux associato a quel dispositivo. Tali strumenti sono gli stessi disponibili attraverso il Centro di controllo Mandrakelinux.

Potrebbe essere visualizzata una categoria speciale, denominata *Sconosciuto/Altri*, che contiene tutto l'hardware presente nel vostro sistema non riconosciuto dal programma, oltre all'hardware conosciuto che non rientra nelle categorie esistenti (come sensori termici, generatori di numeri casuali, etc.).

Inoltre è possibile attivare le voci del menu Opzioni in modo da rendere possibile l'identificazione automatica di alcuni tipi di hardware che altrimenti sarebbero rimasti sconosciuti. È necessario riavviare HardDrake perché le opzioni selezionate abbiano effetto.

Se disponete di un account su Mandrakeonline e volete aiutarci a migliorare il supporto hardware di Mandrakelinux, o desiderate che il supporto per il vostro hardware migliori, non dovete far altro che selezionare la voce di menu File→Registra l'elenco dell'hardware e riempire i campi relativi al vostro account, poi cliccate sul pulsante OK: la lista del vostro hardware verrà trasmessa via Internet (è necessaria una connessione a Internet attiva).

3.1.2. Problemi/Soluzioni

Se pensate di aver scoperto un difetto di HardDrake, segnalatelo agli sviluppatori utilizzando il programma di Mandrakelinux per la segnalazione di bug (*Drakbug*, applicazione per la segnalazione di bug, pag. 8).

I dispositivi ISA PnP non vengono esaminati da HardDrake. Se possedete una scheda audio ISA PnP, digitate `sndconfig` o `alsaconf` dalla riga di comando. Se non sono presenti, sarà necessario installare i pacchetti `sndconfig` o `alsa-utils`.

3.1.3. Altre informazioni

- Se incontrate particolari difficoltà nel far funzionare gli strumenti IsaPnP, date un'occhiata al sito web degli IsaPnPTools (<http://www.roestock.demon.co.uk/isapnptools>) (sono utilizzati dalla libreria `detect`).

3.2. Gestione della configurazione video

Questo insieme di strumenti vi consente di modificare le impostazioni di visualizzazione: grazie ad essi potrete cambiare la risoluzione dello schermo, i driver relativi alla scheda grafica e quelli relativi al monitor. Questo potrebbe essere necessario, ad esempio, in caso di sostituzione di uno dei componenti del sistema di visualizzazione dopo l'installazione iniziale.



Se all'avvio del sistema non riuscite ad accedere all'ambiente grafico, ma solo all'interfaccia da riga di comando, entrate nel sistema come `root` ed eseguite il comando `XFdrake`. Vi si presenterà lo stesso programma descritto in questa sezione, ma in modalità testo.

Gli strumenti che compongono `XFdrake` sono accessibili per mezzo di alcune icone nella sezione Hardware del Centro di controllo Mandrakelinux:

3.2.1. Cambiare il tipo di monitor

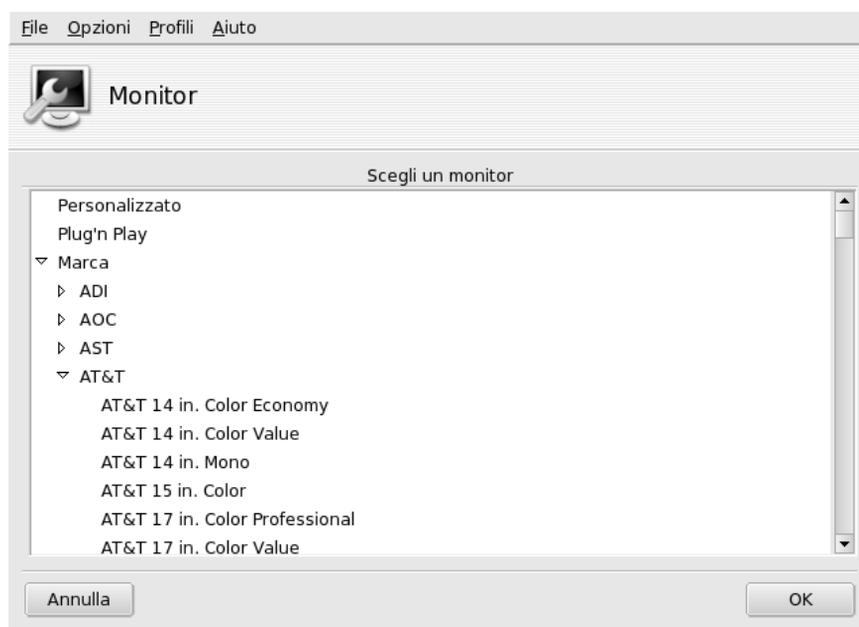


Figura 3-2. Scelta di un nuovo monitor



Questo strumento vi permette di cambiare il tipo di monitor utilizzato. Cliccando su questo pulsante comparirà una finestra contenente un lungo elenco di modelli di monitor (si veda Figura 3-2). Se il vostro monitor è stato identificato automaticamente, sarà elencato come Plug'n'Play e ne verrà specificato il modello.

Se il vostro monitor non è stato identificato, invece, potete scegliere il modello corretto dalla lista. Se non è tra quelli elencati, e non è presente nemmeno un modello compatibile, sceglietene uno dalla voce Generico, in fondo all'elenco, i cui parametri coincidano con quelli del vostro.

3.2.2. Modifica della risoluzione

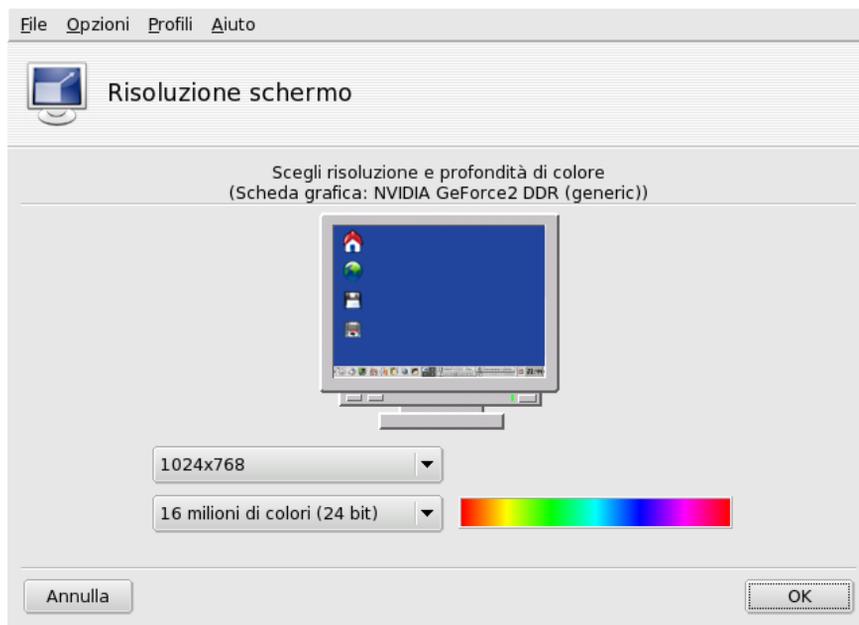


Figura 3-3. Modifica della risoluzione dello schermo



Questo strumento vi permette di cambiare la risoluzione corrente (in pixel: 800x600, 1024x768, etc.) e la profondità di colore (il numero di colori disponibili) dello schermo. Il piccolo monitor nella finestra mostra approssimativamente quale sarà l'aspetto del desktop con la configurazione selezionata (si veda Figura 3-3). Se siete soddisfatti del risultato, cliccate sul pulsante OK.

I cambiamenti verranno resi effettivi solo dopo la chiusura e il riavvio dell'ambiente grafico.

Come opzione predefinita, la lista delle risoluzioni disponibili mostra soltanto quelle supportate dalla combinazione di scheda grafica e monitor in vostro possesso. Esiste una voce speciale, altro, che aggiunge all'elenco ulteriori risoluzioni e le relative proporzioni, ma ricordate che la maggior parte dei monitor sono progettati con un rapporto fra dimensione orizzontale e verticale pari a 4:3.

3.2.3. Controllo di tutti i parametri video

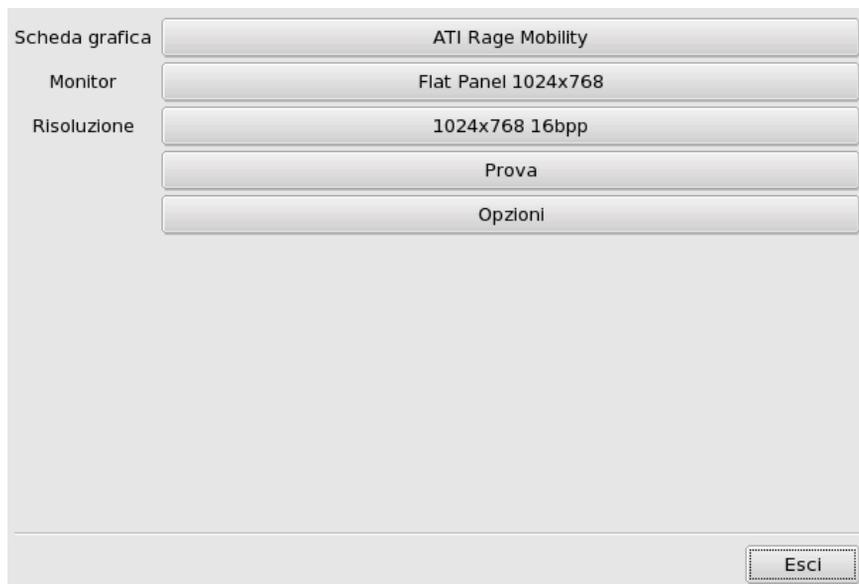


Figura 3-4. La finestra principale di XFdrake

Se per caso avete dovuto cambiare la scheda grafica dopo aver installato il sistema, o desiderate avere il controllo totale della configurazione video, eseguite XFdrake come `root` da terminale. Comparirà lo strumento visibile in Figura 3-4.

Esaminiamo l'interfaccia grafica del programma. I primi tre pulsanti permettono di configurare alcune caratteristiche della configurazione video:

Scheda grafica

Sul pulsante è indicato il nome della scheda grafica attualmente configurata; premetelo se desiderate cambiarla. In base al tipo di scheda in vostro possesso, potrebbe essere disponibile più di un server grafico, con o senza accelerazione 3D. Potrebbe essere necessario provarne diversi per individuare quello che offre i risultati migliori.

Se non trovate la scheda grafica di cui disponete, ma sapete qual è il driver che la supporta, selezionatelo dalla voce Xorg, in fondo.

Monitor

Vi permette di cambiare il tipo di monitor per mezzo dello strumento descritto in *Cambiare il tipo di monitor*, pag. 27.

Risoluzione

Vi permette di cambiare la risoluzione e la profondità di colore per mezzo dello strumento descritto in *Modifica della risoluzione*, pag. 27.

Sono presenti alcuni altri pulsanti:

- **Prova.** Dopo aver apportato le modifiche desiderate, usate questo pulsante per controllare che la nuova configurazione funzioni correttamente. Vi raccomandiamo caldamente di effettuare questo test perché altrimenti, se la configurazione non funzionasse, in seguito sarebbe molto più difficile ripristinare un ambiente grafico funzionante. Se il test dovesse avere esito negativo, aspettate semplicemente che termini automaticamente. Se, invece, non foste soddisfatti delle nuove impostazioni, scegliete No nello schermo del test e vi troverete nuovamente al menu principale di XFdrake.



Con alcune schede grafiche potrebbe essere impossibile eseguire il test del video, e sarete avvisati se questo dovesse verificarsi. Quando le impostazioni si rivelassero errate e il video non funzionasse, consultate il capitolo *Risoluzione dei problemi più frequenti* della *Guida introduttiva* per sapere come usare la versione in modalità testo di XFdrake.

- **Opzioni.** Potete scegliere se avviare il server grafico all'avvio del sistema oppure no. Rispondete No se preferite un login di tipo testuale; se invece selezionate Sì sarà utilizzato il login in modalità grafica.
- **Esci.** Se avete modificato qualche caratteristica della configurazione video, XFdrake vi mostrerà la nuova configurazione e vi chiederà se intendete mantenere le modifiche. Questa è l'ultima possibilità che avete per tornare alla configurazione precedente. Se vi sembra che vada tutto bene, premete Sì; se invece desiderate tornare ai valori precedenti cliccate su No.

I cambiamenti verranno resi effettivi solo dopo la chiusura e il riavvio dell'ambiente grafico.

3.3. Configurazione di una scheda TV con DrakxTV



Questo strumento vi permetterà di configurare una scheda con sintonizzatore TV in modo che possiate guardare la televisione sul monitor del vostro computer.

Per prima cosa dovrete accertarvi che la vostra scheda sia supportata da Mandrakelinux, consultando la pagina della compatibilità hardware (<http://www.mandrakelinux.com/it/hardware.php3>) o il sito del driver BTTV (<http://linux.bytesex.org/v4l2/bttv.html/>).



I moderni programmi per la visualizzazione di trasmissioni TV contengono una propria interfaccia per la configurazione e la scansione dei canali. L'uso di DrakxTV è necessario soltanto se intendete usare l'applicazione di visualizzazione xawtv con una vecchia scheda TV basata sui chip btxxx o saa71xx.



Assicuratevi che il cavo dell'antenna sia connesso alla scheda correttamente, in modo da poter effettuare la scansione dei canali senza problemi.



Figura 3-5. Scelta del modello di scheda TV

Quando utilizzerete questo strumento per la prima volta, se viene individuata una scheda TV comparirà la finestra di configurazione principale (Figura 3-5). Non modificate le voci selezionate dal Riconoscimento automatico e cliccate su OK. Se in seguito doveste notare che la scheda non è stata configurata correttamente, potete eseguire nuovamente DrakxTV e selezionare la scheda giusta.



Figura 3-6. Scelta dello standard TV e della nazione

Dovete semplicemente indicare lo standard relativo al segnale televisivo che ricevete e la nazione in cui vivete. Inoltre è necessario indicare il nome di login dell'utente che utilizzerà xawtv, in modo che possa essere creato il relativo file di configurazione.

Dopo aver cliccato su OK, DrakxTV eseguirà una scansione automatica dei canali televisivi. Una volta conclusa questa operazione, la configurazione sarà terminata e potrete guardare la TV sul monitor del vostro computer usando xawtv. Altre applicazioni che vi permettono di guardare trasmissioni televisive su Mandrakelinux sono kdetv, tvtime e zapping.

3.4. Configurazione della mappa per la tastiera



Tramite la finestra visibile in Figura 3-7, potete cambiare la mappa di tastiera da utilizzare; può essere necessario se avete bisogno di usare una tastiera di tipo diverso da quella scelta al momento dell'installazione.

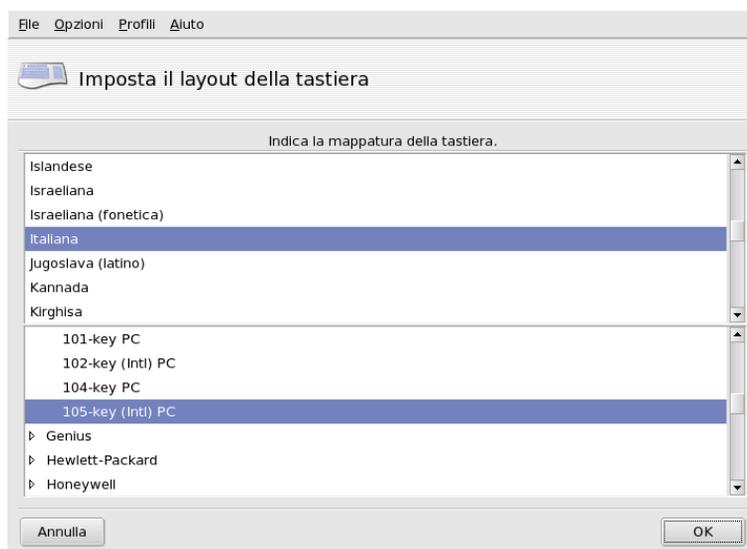


Figura 3-7. Scelta di una diversa mappa di tastiera

Selezionate la lingua corrispondente alla vostra tastiera e il suo numero di tasti dalle liste mostrate in Figura 3-7. I cambiamenti sono effettivi subito dopo aver premuto il pulsante OK.



Se scegliete una mappa di tastiera basata su un alfabeto diverso da quello latino, la finestra successiva vi chiederà di indicare una combinazione di tasti da utilizzare per alternare fra la vostra scelta e un'altra mappa basata sul suddetto alfabeto.

3.5. Configurazione del mouse



Questo strumento vi permette di configurare un altro tipo di mouse, nel caso vogliate usarne uno diverso da quello che avete scelto al momento dell'installazione.

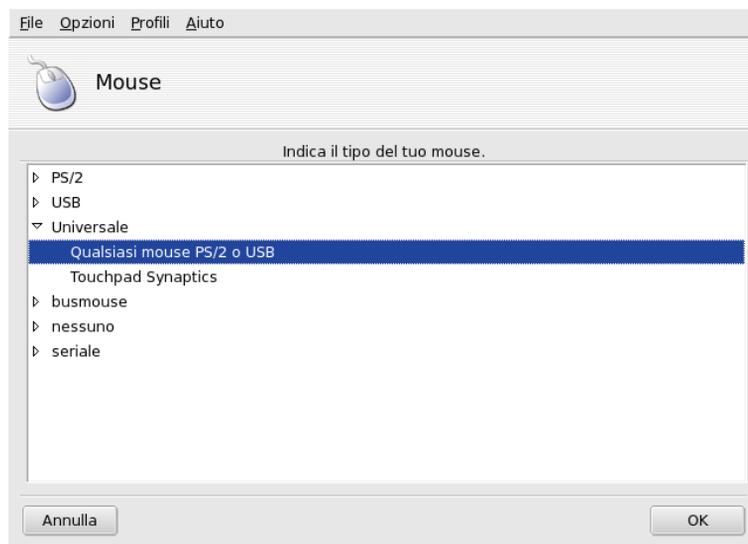


Figura 3-8. Scelta di un mouse differente

I mouse sono ordinati in una struttura ad albero secondo il tipo di connessione e il modello (come mostrato in Figura 3-8). Scegliete il modello appropriato e premete il pulsante OK. La nuova scelta avrà effetto subito dopo aver effettuato un test del mouse.



L'opzione Qualsiasi mouse PS/2 o USB funziona praticamente con qualsiasi tipo di mouse moderno, mentre l'opzione Touchpad Synaptics funziona con quasi tutti i touchpad presenti sui computer portatili.

3.6. Configurazione delle stampanti con PrinterDrake



Con questo programma potete:

- configurare una stampante collegata al vostro computer;
- predisporre il sistema in modo che funzioni da server per una stampante connessa alla vostra rete locale;
- configurare il computer in modo che possa accedere a stampanti di rete rese disponibili da altri server (siano essi server GNU/Linux o Windows®).



Se avete collegato una nuova stampante, che non era presente quando avete installato Mandrakelinux, accertatevi che sia connessa in modo corretto e accesa prima di avviare lo strumento di configurazione.

3.6.1. Configurazione iniziale

Quando PrinterDrake viene avviato per la prima volta, può trovarsi in una delle seguenti tre condizioni:

3.6.1.1. Nessuna stampante collegata direttamente al computer

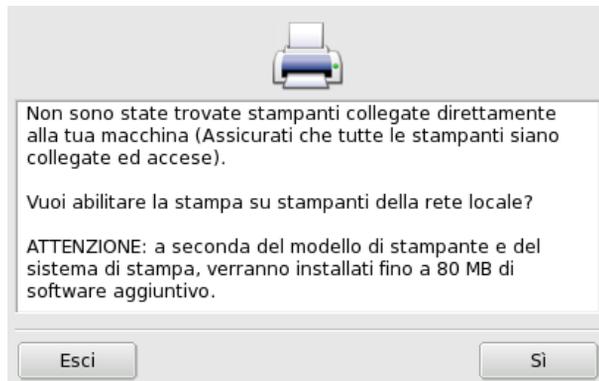


Figura 3-9. Attivazione del sistema di stampa

Il programma non ha individuato nessuna stampante locale. Tuttavia, potreste scegliere di stampare per mezzo di stampanti di rete, o di configurare manualmente stampanti che non sono state riconosciute dal programma; in tal caso, cliccate sul pulsante Sì.

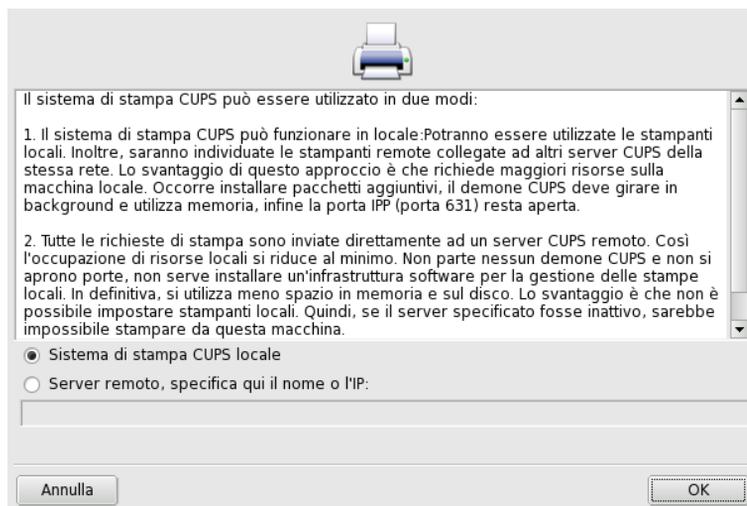


Figura 3-10. Attivazione di stampanti di rete

- Se desiderate configurare la vostra macchina in modo che funzioni da server di stampa per una stampante locale che non è stata riconosciuta, o per una stampante connessa alla rete locale, selezionate l'opzione Sistema di stampa CUPS locale.

Il software necessario verrà installato automaticamente, quindi comparirà l'interfaccia di configurazione principale (Figura 3-12). Cliccate sul pulsante Aggiungi stampante per installare una stampante di rete.

- Se desiderate stampare su stampanti messe a disposizione da un altro server CUPS appartenente alla vostra rete, selezionate l'opzione Server remoto; dovete soltanto inserire il nome host o l'indirizzo IP del server in

questione nel campo sottostante (chiedete queste informazioni all'amministratore di sistema, se necessario), e le vostre applicazioni potranno utilizzare immediatamente le relative stampanti.

Una volta effettuata questa operazione comparirà l'interfaccia principale di configurazione (Figura 3-12). La scheda Configurate su altre macchine conterrà tutte le stampanti di rete disponibili.

3.6.1.2. È stata individuata una nuova stampante

Se in precedenza è stata già configurata una stampante, qualsiasi nuova stampante verrà installata automaticamente. In caso contrario comparirà una finestra di dialogo.

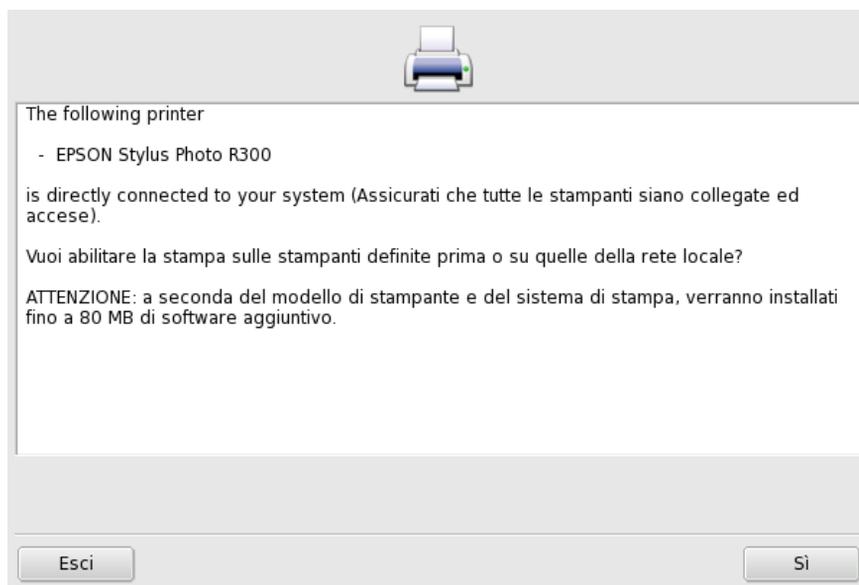


Figura 3-11. È stata individuata una nuova stampante

Non dovete far altro che confermare l'installazione automatica della nuova stampante. Subito dopo comparirà l'interfaccia principale di configurazione (Figura 3-12). Accertatevi che i parametri di stampa corrispondano alle vostre esigenze (*Riconfigurazione di una stampante*, pag. 41).

3.6.1.3. Una stampante è già stata configurata al momento dell'installazione

In tal caso comparirà direttamente l'interfaccia principale di configurazione (Figura 3-12). Accertatevi che i parametri di stampa corrispondano alle vostre esigenze (*Riconfigurazione di una stampante*, pag. 41).

3.6.2. L'interfaccia di gestione delle stampanti



Figura 3-12. Gestione delle stampanti



Se una stampante locale è stata aggiunta automaticamente alla lista, ora sarebbe bene verificarne la configurazione. Selezionatela e cliccate sul pulsante Configura, quindi controllate le Opzioni stampante.

La finestra principale del programma di configurazione della stampante (Figura 3-12) contiene due schede: la prima per stampanti connesse direttamente al computer (Configurate su questa macchina), la seconda per stampanti disponibili sulla rete locale (Configurate su altre macchine). I pulsanti visibili sulla barra degli strumenti danno accesso a tutte le operazioni di gestione delle stampanti:

- **Aggiungi:** per avviare l'assistente di configurazione della stampante descritto in *L'assistente di configurazione della stampante*, pag. 37.
- **Come predefinita:** imposta la stampante selezionata come predefinita per eventuali stampe effettuate senza specificare la stampante di destinazione. Nella colonna Def. della stampante comparirà una croce.
- **Configura:** avvia la finestra di configurazione della stampante (si veda *Riconfigurazione di una stampante*, pag. 41).
- **Cancella:** rimuove la stampante selezionata dall'elenco delle stampanti disponibili.
- **Aggiorna:** aggiorna l'elenco delle stampanti, nel caso ne siano state aggiunte o rimosse alcune; particolarmente utile per stampanti collegate in rete.
- **Configura CUPS:** se il vostro computer è collegato a una rete locale, come opzione predefinita il vostro sistema sarà del tutto aperto: verranno utilizzate tutte le stampanti disponibili sulla rete locale e verranno condivise sulla stessa rete tutte le stampanti connesse al computer. Cliccate su questo pulsante se non volete utilizzare le stampanti di rete, o se desiderate limitare l'accesso alle vostre stampanti locali. L'assistente di configurazione vi permetterà anche di configurare l'accesso a server che si trovano al di fuori della rete locale.



Scegliendo Opzioni→Modalità esperto potrete disporre di ulteriori funzionalità. Si veda *La modalità esperto*, pag. 42.

3.6.3. Configurazione generale di CUPS

Abbiamo già accennato al fatto che è possibile stampare sia su stampanti collegate direttamente al vostro computer (situazione tipica in ambito domestico), sia su quelle rese disponibili da altri server (come nel caso di sistemi di stampa aziendali centralizzati). Il pulsante Configura CUPS vi permette di controllare questo aspetto della configurazione.

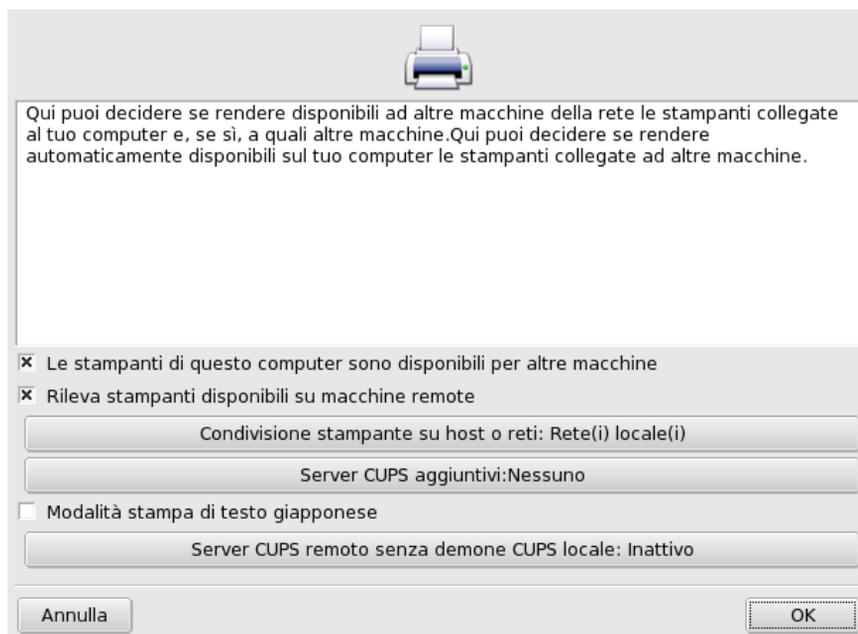


Figura 3-13. Configurazione del server di stampa CUPS

Tramite questa finestra potete passare da una modalità di stampa all'altra, client o server, premendo il pulsante Server CUPS remoto senza demone CUPS locale.

3.6.3.1. Modalità client

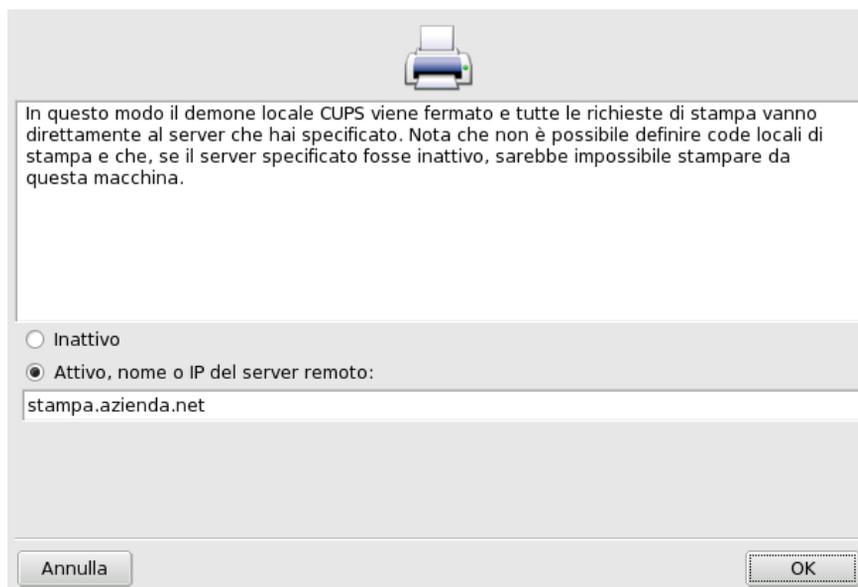


Figura 3-14. Configurazione della modalità client

Selezionate l'opzione Attivo per connettervi a un altro server di stampa. Dovrete poi specificare solo il nome o l'indirizzo IP del server, digitandolo nel campo in basso.

Se scegliete questa modalità, la configurazione termina qui. Confermate le opzioni premendo OK, e sarete in grado di vedere l'elenco delle stampanti disponibili nella scheda Configurate su altre macchine della finestra principale (si veda Figura 3-12).

3.6.3.2. Modalità server

Se volete che il vostro computer acceda a stampanti connesse in locale (tramite porta parallela o USB), o a stampanti di rete non ancora configurate su altri server, dovrete scegliere l'opzione Inattivo. Cliccate su OK, e

potrete quindi rifinire la configurazione del vostro server di stampa (Figura 3-13).

Sono inoltre disponibili altre opzioni per migliorare e rendere più sicuro il vostro server di stampa:

Le stampanti di questo computer sono disponibili per altre macchine

Questa opzione consente ad altri computer di stampare sulle periferiche configurate localmente. Non dimenticate di limitare l'accesso cliccando sul pulsante *Condivisione stampante su host o reti* (si veda più avanti).

Rileva stampanti disponibili su macchine remote

Se attivate quest'opzione, il vostro server di stampa renderà automaticamente disponibili sulla rete locale tutte le eventuali altre stampanti trovate su altri server, come se fossero connesse direttamente al vostro computer. In questo modo gli utenti del sistema potranno stampare su qualsiasi stampante che il server "vede", sia quelle locali, sia quelle remote. Se le stampanti remote che desiderate usare sono rese disponibili da un server che si trova al di fuori della vostra rete locale, potete comunque indicare al vostro server di accedervi usando il pulsante *Server CUPS aggiuntivi* (si veda più avanti).

Condivisione stampante su host o reti

Premendo questo pulsante si aprirà una nuova finestra nella quale potrete specificare quali reti avranno accesso alle stampanti locali.

Server CUPS aggiuntivi

Questa finestra permette semplicemente di indicare uno o più server CUPS ai quali desiderate connettervi per accedere alle relative stampanti. È sufficiente inserire l'indirizzo IP e la porta del server CUPS.

Modalità stampa di testo giapponese

Questa opzione sostituisce il filtro per il testo con uno più adatto alla lingua giapponese, ma con meno caratteristiche. Usatela se dovete stampare file di solo testo in giapponese.

3.6.4. L'assistente di configurazione della stampante

Per richiamare l'assistente di configurazione cliccate sul pulsante *Aggiungi*. Per spostarvi da un passo al successivo cliccate sul pulsante *OK* o su *Avanti*, mentre con *Annulla* interromperete l'installazione.

3.6.4.1. Riconoscimento di una stampante

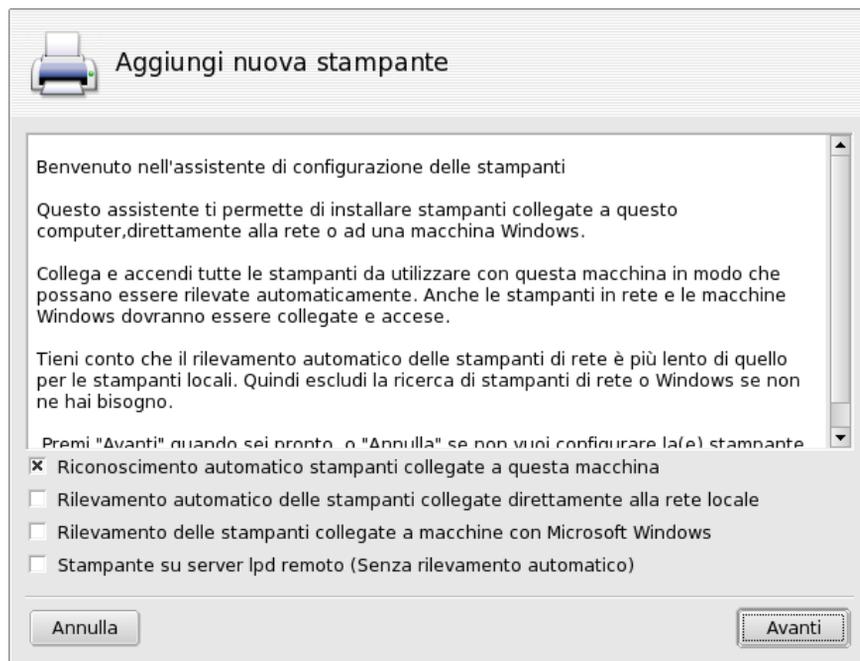


Figura 3-15. Riconoscimento automatico delle stampanti

La prima pagina permette di attivare il riconoscimento automatico di stampanti locali, di rete, o disponibili tramite server SMB (Windows®). Per prima cosa provate con il riconoscimento automatico del tipo di stampante che volete installare: nella finestra successiva verranno mostrate le stampanti individuate. Se quella che desiderate utilizzare è elencata, selezionatela e cliccate su OK, confermate il modello e passate a *Test della stampante*, pag. 41. Se la stampante individuata non è quella corretta, cliccate sulla casella Configurazione manuale e procedete con la scelta del modello (Figura 3-20). Se il riconoscimento automatico non ha avuto esito positivo, rimuovete il segno di spunta da tutte le caselle, cliccate su Avanti e seguite le istruzioni che troverete qui di seguito.

3.6.4.2. Porta, tipo, nome e modello della stampante



Figura 3-16. La porta della stampante

Per prima cosa dovrete indicare la porta alla quale è connessa la vostra stampante, parallela o USB.

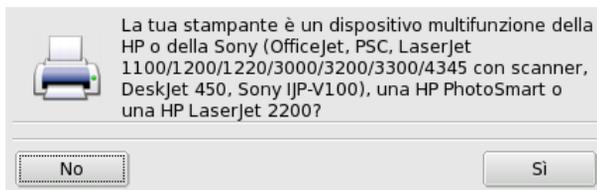


Figura 3-17. Dispositivo multifunzione

Poi vi verrà chiesto se la stampante è un dispositivo multifunzione prodotto da HP o Sony. In caso affermativo verranno installati dei pacchetti supplementari e vi sarà spiegato come effettuare delle scansioni e come accedere alle schede di memoria per fotocamere usando tale dispositivo.

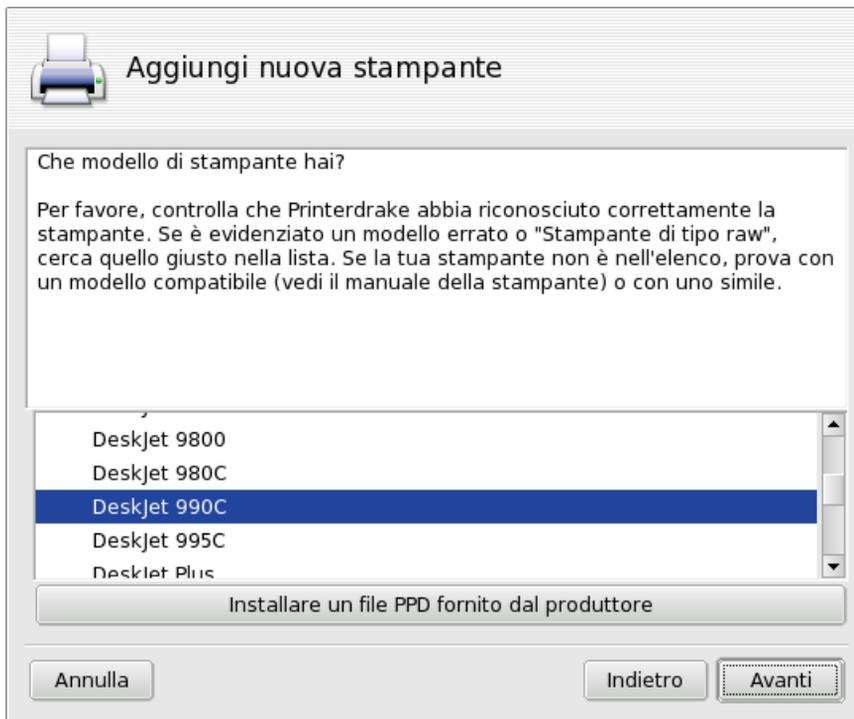


Figura 3-18. Scelta del modello della stampante

Subito dopo sarà mostrato l'elenco delle stampanti supportate, organizzato secondo una struttura ad albero in cui il nome del produttore precede quello del modello. Selezionate la vostra stampante o, se essa non è presente nell'elenco, un modello compatibile (Figura 3-18).

Se desiderate installare il driver fornito dal produttore della stampante, cliccate sul pulsante **Installare un file PPD fornito dal produttore**, selezionate il supporto che contiene il file PPD e quindi selezionate il file al suo interno. Confermate la vostra scelta nelle finestre successive per utilizzare il file PPD desiderato.

3.6.4.3. Opzioni di stampa

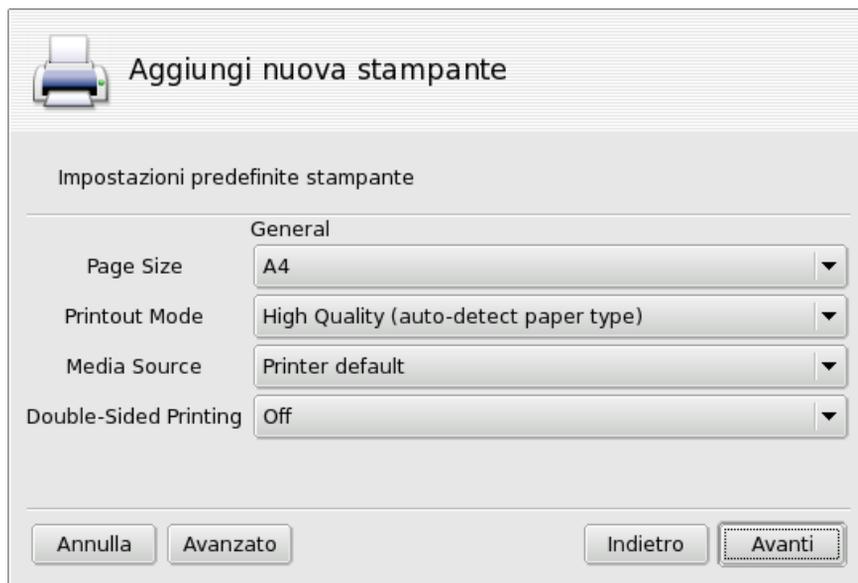


Figura 3-19. Configurazione delle opzioni della stampante

Vi verranno quindi mostrate le opzioni relative alla stampante che avete scelto (Figura 3-19). È importante che tutti i parametri, come la dimensione della carta e il metodo di caricamento dei fogli, siano correttamente impostati: in caso contrario potrebbe risultare impossibile stampare.



Per quanto riguarda le impostazioni relative alla qualità della stampa, tenete presente che una qualità molto alta potrebbe rendere la stampante più lenta e comportare un aumento del consumo di inchiostro.

3.6.4.4. Nome della stampante



Figura 3-20. Scelta di un nome per la stampante

A questo punto dovete dare un nome alla vostra stampante per poterla identificare facilmente e, volendo, anche una Descrizione per la stessa e un'indicazione della sua Posizione fisica (Figura 3-20).



Il nome della stampante può contenere solo lettere, numeri e il carattere “_” di sottolineatura. Inoltre è consigliabile limitarne la lunghezza a non oltre 12 caratteri, in modo che i client Windows® non incontrino problemi nell’accedervi tramite Samba.



Se sul vostro sistema sono state già configurate altre stampanti, vi verrà chiesto se desiderate o meno indicare la stampante che state configurando come stampante predefinita per le applicazioni. Se cliccate su No, la stampante predefinita rimarrà quella precedentemente indicata.

3.6.4.5. Test della stampante

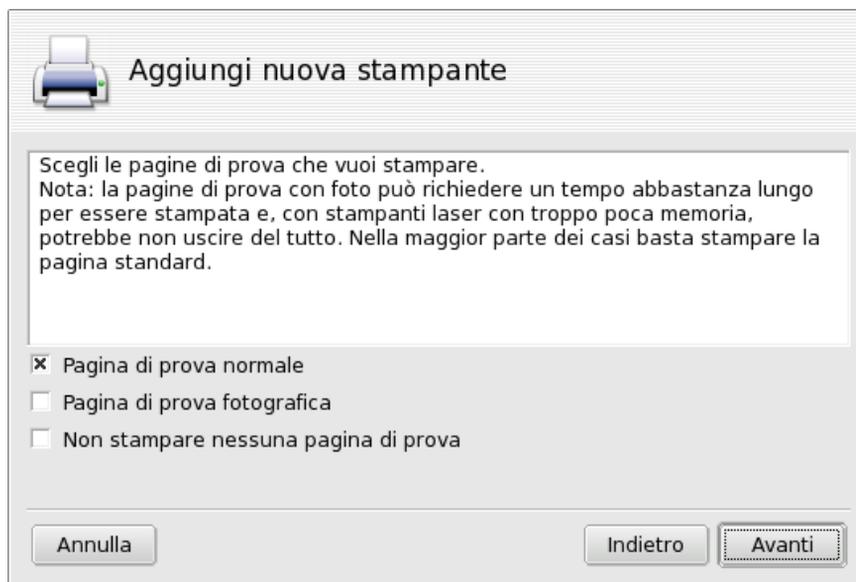


Figura 3-21. Test della stampante

Come ultimo passo, vi sarà chiesto se desiderate effettuare un test della stampante. Sono disponibili due pagine di prova (Figura 3-21) per permettervi di configurare con precisione i parametri da usare in futuro. Vi consigliamo di stampare almeno una delle due pagine, in modo tale da poter correggere subito le impostazioni se qualcosa non dovesse funzionare a dovere. La stampante dovrebbe cominciare il test quasi immediatamente.

3.6.4.6. Fine

Congratulazioni, adesso siete pronti a stampare! Se non siete soddisfatti della pagina di test, rispondete No alla relativa domanda e tornerete al menu di configurazione (Figura 3-22), dove potrete correggere le impostazioni della stampante (*Riconfigurazione di una stampante*, pag. 41).

Adesso la vostra stampante comparirà nella lista delle stampanti configurate, all’interno della finestra principale (Figura 3-12).

3.6.5. Riconfigurazione di una stampante

Facendo doppio clic sul nome di una stampante nell’elenco, o premendo il pulsante Configura, comparirà un menu in cui potrete decidere quali modifiche apportare alla configurazione della stampante selezionata, come mostrato in Figura 3-22. Ogni opzione dà accesso a un passo specifico dell’assistente di cui abbiamo parlato quando abbiamo descritto la configurazione di una nuova stampante (*L’assistente di configurazione*

della stampante, pag. 37). La differenza principale è data dal fatto che come valori predefiniti per tutti i campi compariranno quelli attualmente impostati, e potrete aggiornarli o modificarli dove necessario.

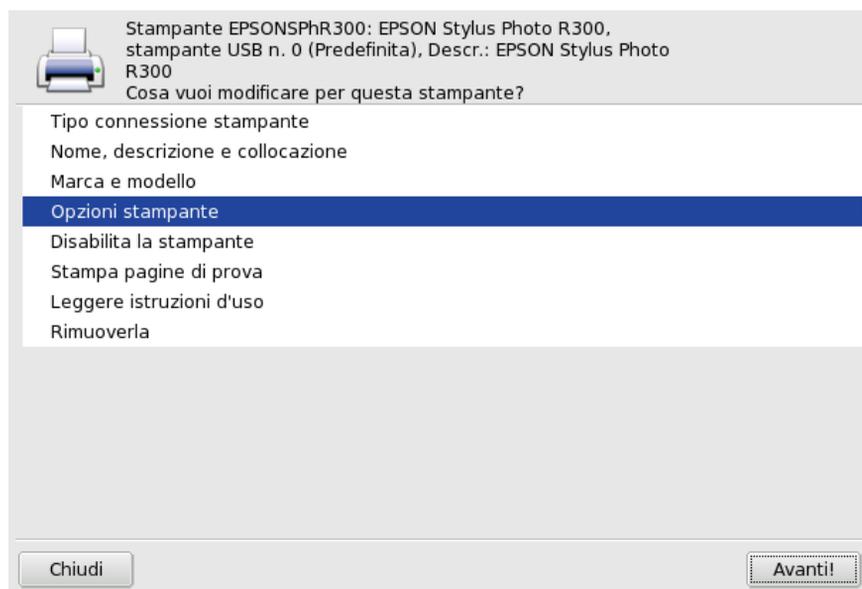


Figura 3-22. Modifica di una stampante esistente

Sono presenti alcune opzioni supplementari:

1. **Disabilita la stampante:** usate questa opzione per rimuovere la stampante selezionata dall'elenco delle stampanti disponibili per gli utenti del sistema. Questo potrebbe rendersi necessario, ad esempio, per disabilitare temporaneamente una stampante in corso di manutenzione, in modo che gli utenti non provino a usarla nel frattempo. Quando una stampante è disabilitata, l'opzione cambia in **Abilita la stampante**.
2. **Leggere istruzioni d'uso:** mostra informazioni relative all'uso di quel tipo di stampante. Se si tratta di un dispositivo multifunzione prodotto da HP verranno mostrate anche delle informazioni riguardo l'acquisizione di immagini e l'accesso a schede di memoria per fotocamere digitali.
3. **Rimuoverla:** per rimuovere dal sistema la configurazione di quella stampante.

Selezionate un'azione nella finestra di dialogo e poi cliccate sul pulsante **Avanti!** per eseguirla.

3.6.6. La modalità esperto

La modalità esperto aggiunge tre ulteriori possibilità alle opzioni di configurazione:

- **Scelta di un driver diverso da quello predefinito.** Normalmente per una stessa stampante sono disponibili più driver. Se siete in modalità esperto, nella lista di selezione del modello (Figura 3-18) comparirà un terzo livello che permette di cambiare il driver di ogni stampante.
- **Installazione di molti tipi di stampanti remote.** Grazie a questa caratteristica potrete stampare su stampanti remote usando il protocollo LPD, su stampanti che dipendono da server Windows[®] e che richiedono un login, o su altri tipi di stampanti remote.



Se PrinterDrake è in modalità esperto, le nuove stampanti non verranno configurate automaticamente quando lo avvierete. Usate il pulsante **Aggiungi** per configurarne una.

Se avviate l'assistente di installazione di una nuova stampante in modalità esperto, sarà presente, all'inizio, un ulteriore passaggio.



Figura 3-23. Configurazione di una stampante remota

Sono disponibili diversi tipi di connessione:

- Stampante locale: una stampante direttamente connessa alla porta parallela o USB del computer. Il modello verrà riconosciuto automaticamente nella maggior parte dei casi.
- Stampante su server lpd remoto: una stampante disponibile su un altro computer tramite il servizio lpd.
- Stampante di rete (TCP/Socket): una stampante connessa direttamente alla vostra rete locale. Se l'opzione Rilevamento automatico di stampanti è stata abilitata, l'assistente esplorerà la rete e riconoscerà automaticamente le stampanti disponibili.
- Stampante su server SMB/Windows95/98/NT: per stampanti già connesse a un computer sul quale è in esecuzione un sistema operativo che le mette in condivisione tramite il protocollo SMB, incluse le stampanti Samba (in tal caso i pacchetti necessari di Samba verranno installati automaticamente). Se l'opzione Rilevamento automatico di stampanti è stata abilitata, l'assistente esplorerà la rete.
- Indica l'URI di un dispositivo di stampa: questa opzione vi permette di indicare direttamente lo *Universal Resource Identifier* (ovvero URI) di una stampante che si trova sulla vostra rete. Può essere anche usata in luogo di uno qualsiasi dei tipi di connessione precedenti, ed è molto utile ad esempio nel caso il vostro amministratore di rete vi abbia comunicato direttamente l'URI della stampante.

Cliccate su Modifica tempo massimo per autorilevamento stampanti di rete per modificare il limite di tempo predefinito (4000 millisecondi, pari a 4 secondi) per il riconoscimento delle stampanti di rete. Tenete presente che, sebbene un tempo più lungo possa aumentare le possibilità di individuare stampanti remote, in questo modo il procedimento di riconoscimento automatico sarà più lungo.

3.7. Installazione e uso degli scanner

In questo capitolo vi spiegheremo come installare uno scanner con ScannerDrake, e come usarlo con SANE e XSane (software di interfaccia per l'uso dello scanner). Vi proporremo, inoltre, un elenco di altri programmi analoghi che potrete utilizzare su GNU/Linux.



Si noti che, per quanto il supporto per gli scanner sia ormai eccellente, non tutti gli scanner sono supportati da GNU/Linux: prima di comprare nuovo hardware è senz'altro una buona idea visitare il database hardware Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/it/hardware.php3>) e il sito web di SANE (<http://www.sane-project.org/>), per controllare che non vi siano problemi di compatibilità.

3.7.1. Configurazione dello scanner

3.7.1.1. ScannerDrake



ScannerDrake è lo strumento di riconoscimento e configurazione degli scanner di Mandrakelinux, e vi aiuterà a installare il vostro scanner. Per iniziare, dopo aver collegato e acceso lo scanner, eseguite ScannerDrake cliccando sull'apposita icona nella sezione Hardware del Centro di controllo Mandrakelinux. Comparirà innanzitutto la richiesta di installare alcuni pacchetti necessari, alla quale è sufficiente rispondere Sì.

Il programma cercherà di individuare la marca e il modello dello scanner: se si tratta di un modello che esso è in grado di riconoscere automaticamente, mostrerà alcune informazioni a riguardo nella parte superiore della finestra. Se, viceversa, il riconoscimento è fallito e lo scanner non è stato identificato, comparirà questa finestra:

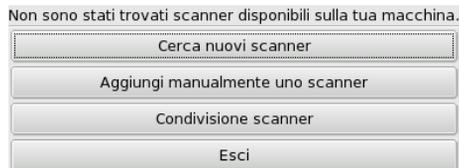


Figura 3-24. Installazione di uno scanner con ScannerDrake

È possibile effettuare una nuova ricerca cliccando sul pulsante Cerca nuovi scanner, opzione utile nel caso lo scanner sia stato appena collegato. Se il riconoscimento automatico fallisce, cliccate su Aggiungi manualmente uno scanner e cercate il modello specifico in vostro possesso fra quelli disponibili nell'elenco, espandendo la sezione del relativo produttore.

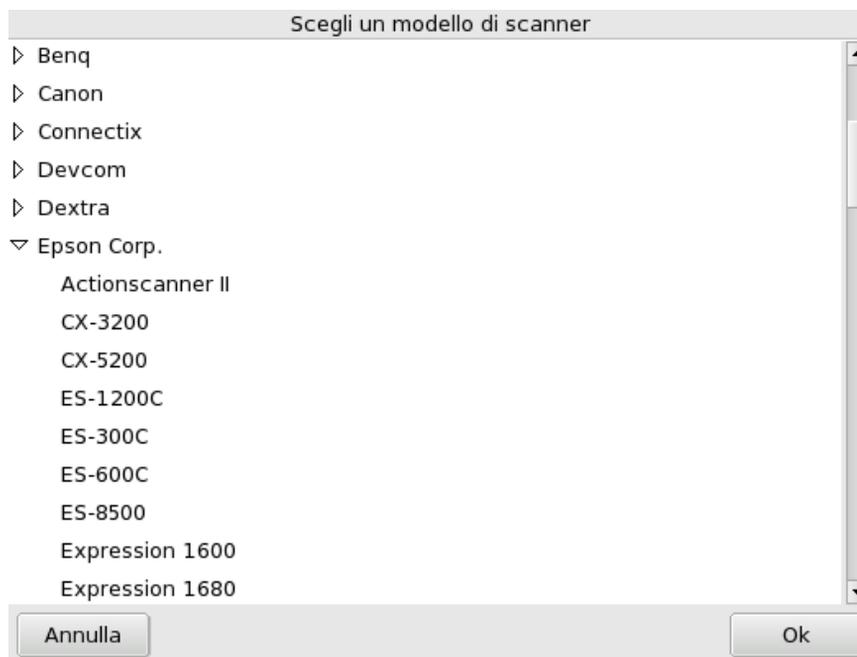


Figura 3-25. La lista gerarchica di tutti i modelli di scanner conosciuti

Dopo aver scelto il modello appropriato, potete mantenere l'opzione predefinita Rileva automaticamente le porte disponibili e cliccare sul pulsante OK. Se lo scanner è su porta parallela, normalmente la scelta giusta da fare è selezionare la voce /dev/parport0 nel menu a discesa.

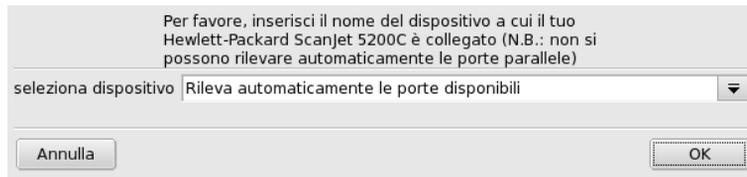


Figura 3-26. Indicazione del tipo di connessione

Adesso il vostro scanner dovrebbe essere installato e pronto per essere utilizzato con i programmi inclusi nei pacchetti SANE e XSane, o con altro software di acquisizione.



Si noti che i dispositivi multifunzione HP, come le stampanti Office-Jet o PSC, devono essere configurati per mezzo di PrinterDrake. Si veda *Configurazione delle stampanti con PrinterDrake*, pag. 32 per ulteriori informazioni. La funzionalità di scansione dei dispositivi multifunzione non prodotti da HP può essere configurata tramite ScannerDrake, come se si trattasse di scanner veri e propri.

Per controllare che tutto funzioni correttamente, avviate `xscanimage`¹ da un terminale e provate ad effettuare la scansione di un'immagine. Potete anche vederne un'anteprima cliccando su Preview window, come mostrato in Figura 3-27.

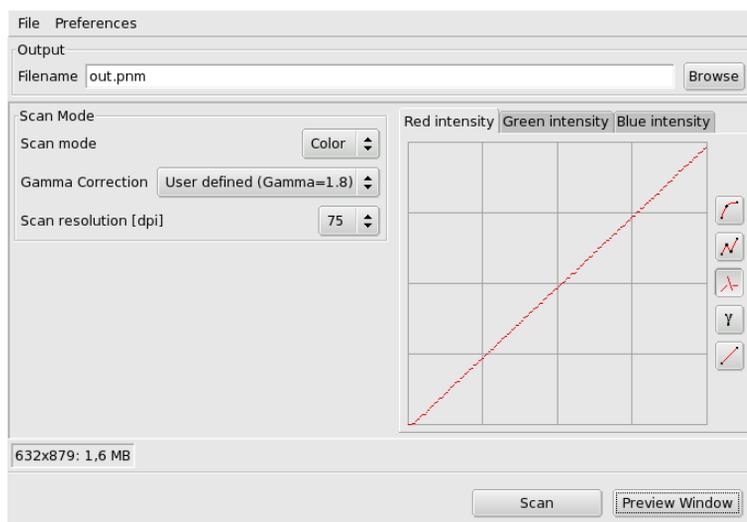


Figura 3-27. Acquisizione di immagini con xscanimage

Si noti che `xscanimage` può essere richiamato direttamente da GIMP, selezionando la voce di menu File+Acquisizione+xscanimage→Device dialog.

ScannerDrake permette di condividere uno scanner tra gli utenti di una stessa LAN. L'installazione è molto semplice: cliccate su Condivisione scanner e abilitate l'opzione Gli scanner di questa macchina saranno disponibili per altri computer o Utilizzare degli scanner su macchine remote, a seconda di quello che desiderate fare. Potrete quindi decidere quali computer hanno il permesso di utilizzare il vostro scanner, o quali scanner remoti desiderate usare.

1. È necessario che sia installato il pacchetto `sane-frontends`.



Figura 3-28. Condivisione di scanner all'interno di una LAN



Per poter condividere il vostro scanner su una LAN è necessario installare il pacchetto `saned`. Se non è già stato installato, sarà ScannerDrake a chiedervi di farlo. Dovrete inoltre configurare sugli altri computer l'accesso allo scanner da voi condiviso: abilitate su ciascuna delle macchine interessate l'opzione Utilizzare degli scanner su macchine remote, poi cliccate su Aggiungi un host e inserite nel campo Nome/Indirizzo IP dell'host le informazioni riguardanti il computer sul quale è installato lo scanner.

3.7.2. Acquisizione di immagini

3.7.2.1. XSane

Malgrado `xscanimage` sia più che sufficiente per le normali esigenze di scansione delle immagini, gli utenti più esperti, o con una maggiore inclinazione per la grafica, potrebbero sentire la necessità di un programma più sofisticato. `XSane`² offre un maggior numero di opzioni e informazioni per quanto riguarda il processo di acquisizione di un'immagine.

Potete avviare `XSane` selezionando la voce Visualizza, modifica e crea grafica+Usa altri programmi di elaborazione d'immagini→`XSane` dal menu principale. Compariranno diverse finestre sullo schermo.

2. È necessario installare il pacchetto `xsane`.

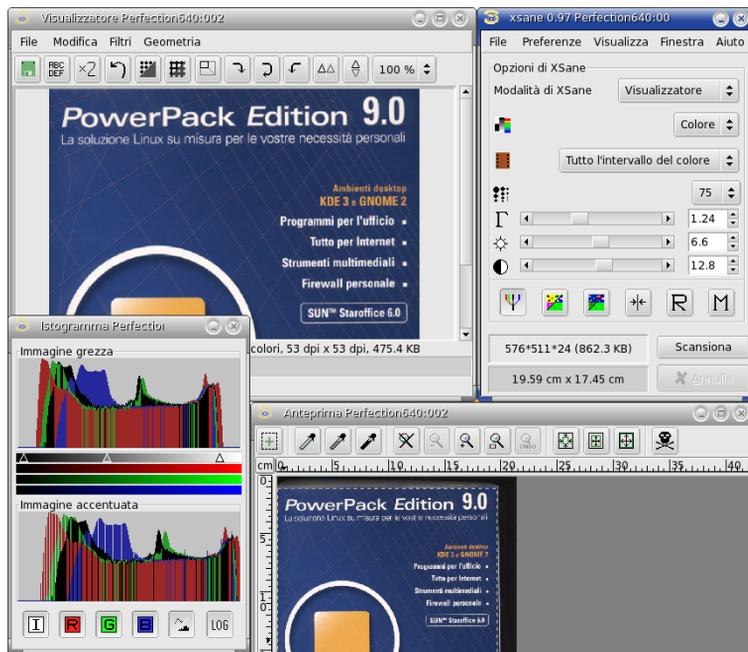


Figura 3-29. L'interfaccia su più finestre di XSane

Se è installato il pacchetto `xsane-gimp`, inoltre, avrete a disposizione un plugin per GIMP. Grazie ad esso potrete importare le vostre immagini direttamente nel programma GIMP per ritocarle. Per farlo, basta selezionare la voce di menu `File+Acquisizione→XSane: device dialog` in modo da avviare XSane. La scansione dell'immagine sarà così inviata direttamente a GIMP.

3.7.3. Configurazione avanzata

3.7.3.1. Messa a punto della risoluzione

La maggior parte degli scanner moderni può vantare un'alta risoluzione, ad esempio 1200, 1600 o 2400 DPI (*Dots Per Inch*, punti per pollice). Ma effettuare tutte le scansioni alla massima risoluzione possibile sarebbe uno sbaglio. Fra un'immagine acquisita a 300 DPI e una acquisita a 600 DPI potrebbe esserci una differenza qualitativa appena percettibile, o addirittura nessuna differenza. Ai valori più alti, viceversa, le dimensioni dei file crescono in maniera esponenziale, fino a raggiungere molti MB di spazio su disco per una singola immagine.

Il valore della risoluzione dovrebbe essere scelto in base al mezzo con il quale l'immagine sarà riprodotta. Per immagini che dovranno essere mostrate su di un monitor, come ad esempio le immagini di un sito web, la risoluzione dovrebbe essere quanto più possibile vicina a quella del monitor stesso, tra i 70 e i 100 DPI. Valori più alti avranno come risultato non solo delle immagini più "pesanti", ma anche un aumento delle dimensioni geometriche: un'immagine acquisita a 160 DPI invece di 80, ad esempio, sullo schermo sarà due volte più grande³.

Per immagini destinate alla stampa, nel caso di comuni stampanti una risoluzione di 300 DPI dovrebbe essere più che sufficiente; aumentate questo valore solo in caso disponiate di una stampante di qualità particolarmente elevata.

Valori più alti dovrebbero essere scelti solo per usi specifici, quali la stampa di immagini ingrandite su stampanti di alta qualità, o la scansione di originali in bianco e nero. Dovrete sperimentare un po', probabilmente, finché non sarete soddisfatti dei risultati.

3. Si noti che effettuare la scansione ad una risoluzione più alta, e poi salvare l'immagine riducendone le dimensioni con un programma di elaborazione grafica come GIMP, è un metodo utilizzato spesso per ottenere risultati migliori rispetto a quelli permessi da una scansione diretta alla risoluzione desiderata.

3.7.3.2. Software OCR

Installando i pacchetti `kdegraphics-kooka` e `ocrad` potrete utilizzare Kooka, una semplice interfaccia grafica per SANE che vi permette anche di effettuare delle operazioni di OCR (*Optical Character Recognition*, riconoscimento ottico dei caratteri); per avviare il programma scegliete la voce *Visualizza, modifica e crea grafica* → *Effettua scansioni e utilizza il riconoscimento ottico dei caratteri (OCR)* dal menu principale;

Vi sarà chiesto innanzitutto di scegliere la periferica per l'acquisizione, quindi comparirà la finestra principale di Kooka.

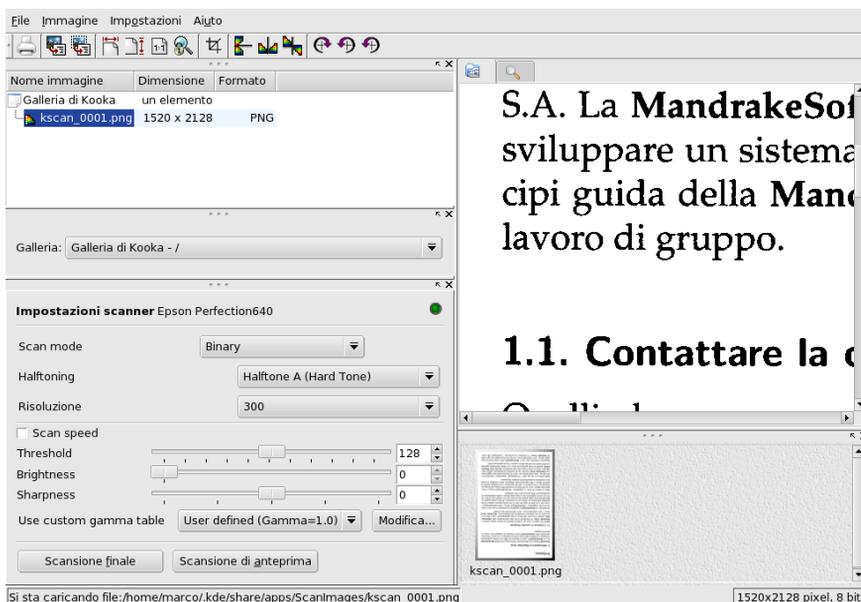


Figura 3-30. La finestra principale di Kooka

Figura 3-30 mostra un esempio di immagine acquisita. Come prima cosa posizionate sullo scanner l'immagine o il libro di cui volete fare la scansione, e premete il pulsante *Scansione di anteprima* in basso a sinistra. Per ottenere buoni risultati è consigliabile impostare lo *Scan mode* (modalità di scansione) su *Binary* (bianco e nero). Scegliete quindi la risoluzione (in genere è consigliabile dai 300 DPI in su), selezionate la parte dell'immagine che volete acquisire, e premete il pulsante *Scansione finale*.

Per poter utilizzare le funzionalità OCR di Kooka, dovete configurarlo: selezionate *Impostazioni* → *Configura Kooka* dal menu, poi andate nella sezione *OCR* e selezionate il motore OCR che desiderate usare.

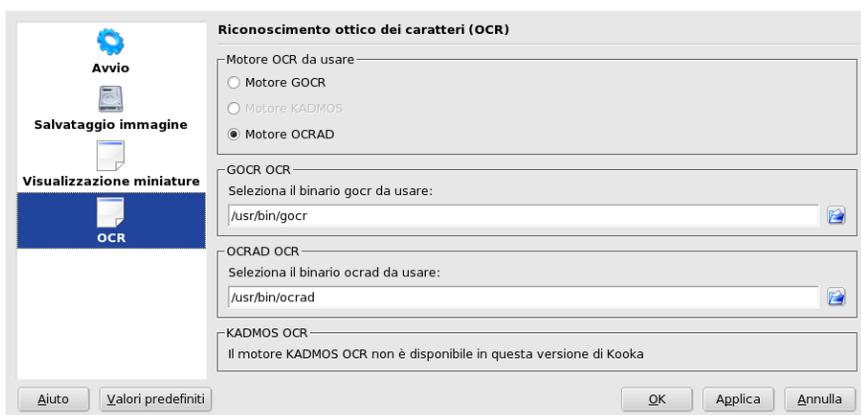


Figura 3-31. La finestra di configurazione di Kooka

Una volta configurato, potete cliccare su quest'icona (Immagine → OCR sull'immagine) e premere *Avvia OCR*. Poco dopo appariranno il testo risultante e la finestra del correttore ortografico.



Pur essendo in grado di funzionare correttamente, Kooka è ancora in versione non definitiva, ed è quindi possibile che dobbiate ritoccarne i vari parametri per ottenere risultati accettabili. Per ulteriori informazioni su Kooka fate riferimento al suo manuale (Aiuto→Manuale di Kooka).

3.7.4. Altro software per l'uso dello scanner

Ecco un breve elenco di altri programmi con i quali poter utilizzare il vostro scanner su GNU/Linux:

- Il software OCR, sfortunatamente, non è così diffuso o sofisticato come quello di acquisizione di immagini. Esistono almeno due programmi, tuttavia, sufficientemente maturi per l'uso comune: Clara OCR (<http://www.claraocr.org/>) e GOOCR (<http://jocr.sourceforge.net/>). Troverete tutti i pacchetti necessari nei CD di Mandrakelinux.

L'interfaccia grafica di Clara è molto semplice e non richiede un ambiente desktop specifico, ma sarà necessario addestrare il programma con una pagina campione. Il processo di addestramento può essere alquanto noioso e non molto intuitivo per i principianti⁴, pertanto ricordatevi di leggere il *tutorial*. Gli utenti più esperti dovrebbero consultare anche l'*Advanced User's Manual*;

- GOOCR è un altro progetto che ha raggiunto una maturità sufficiente per l'uso normale, ma tenete presente che si tratta di software ancora in versione non definitiva. GOOCR può leggere immagini in molti formati, e restituisce in uscita un semplice file in formato testo. Si tratta di uno strumento da riga di comando, pertanto se desiderate usare un'interfaccia grafica dovrete installare anche il pacchetto `gocr-gtk`; tuttavia, anche alcuni programmi di acquisizione di immagini, come XSane, offrono limitate capacità OCR grazie a questo pacchetto. Potete avviarne l'interfaccia grafica dalla voce di menu Multimedia+Grafica→Gtk-ocr;
- gli utenti dell'interfaccia grafica FLTK (*Fast Light Tool Kit*) possono provare FLScan (<http://freshmeat.net/projects/flscan/>), un'interfaccia grafica per SANE basata su FLTK;
- per quanto riguarda gli scanner EPSON, invece, potete scaricare Image Scan! for Linux (http://www.epkowa.co.jp/english/linux_e/linux.html), un programma di acquisizione offerto a titolo gratuito agli utenti di GNU/Linux dalla EPSON KOWA Corporation;
- sebbene i dispositivi multifunzione HP debbano essere configurati con PrinterDrake, i proprietari di queste periferiche dovrebbero dare un'occhiata al sito HP Linux Inkjet Project (<http://hpinkjet.sourceforge.net/>). Gli sviluppatori che lavorano a questo progetto intendono supportare su GNU/Linux la maggior parte delle periferiche multifunzione della Hewlett-Packard (stampanti OfficeJet, PSC, LaserJet e PhotoSmart).

3.8. Configurazione di un UPS



Lo scopo di un UPS (*Uninterruptable Power System*, gruppo di continuità) è garantire l'alimentazione elettrica, qualsiasi cosa accada. Ad esempio, nel caso in cui venga a mancare l'elettricità nella vostra zona, l'UPS vi permetterà di continuare a lavorare ancora per un po' (in genere fino a 10 minuti, a seconda del modello) grazie alla sua batteria. Il suo vantaggio più importante, tuttavia, consiste nel darvi la possibilità di salvare i vostri dati e spegnere correttamente il sistema, minimizzando o eliminando del tutto il rischio di perdita o danneggiamento dei dati.

Per avviare DrakUPS andate nella sezione hardware del Centro di controllo Mandrakelinux e cliccate su Configura un gruppo di continuità per il controllo dell'alimentazione.



È necessario che sia installato il pacchetto `nut-server` (dove "nut" sta per *Network UPS Tool*).

4. Per citare gli autori: "Clara OCR non è semplice da usare. Per usarlo è richiesta una conoscenza di base del suo funzionamento".

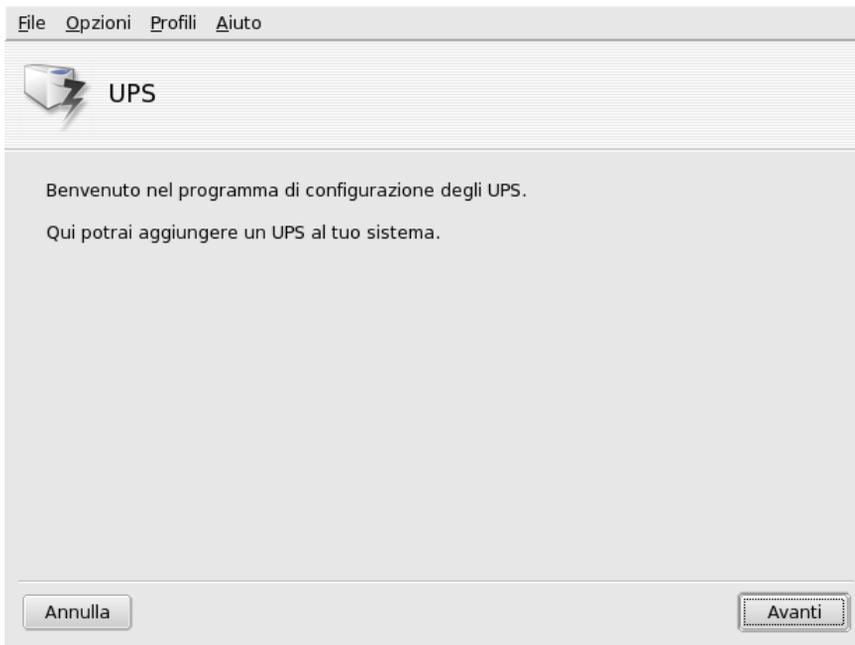


Figura 3-32. Configurazione di DrakUPS

Dovrete specificare se volete che DrakUPS individui automaticamente il vostro UPS, o se volete configurarlo manualmente. Provate prima con il riconoscimento automatico; se tutto va bene, comparirà un messaggio di congratulazioni.



Figura 3-33. Rilevamento automatico riuscito

Nel caso non funzionasse, provate la configurazione manuale.

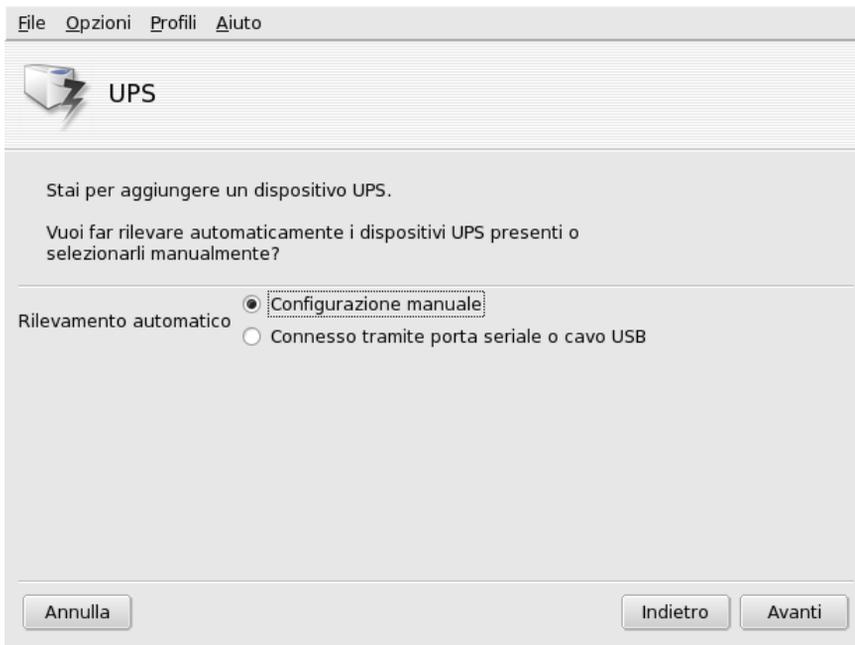


Figura 3-34. Configurazione manuale di DrakUPS

Nel passo successivo dovete indicare il modello del vostro UPS; selezionate quello corretto nell'elenco di produttori e modelli.

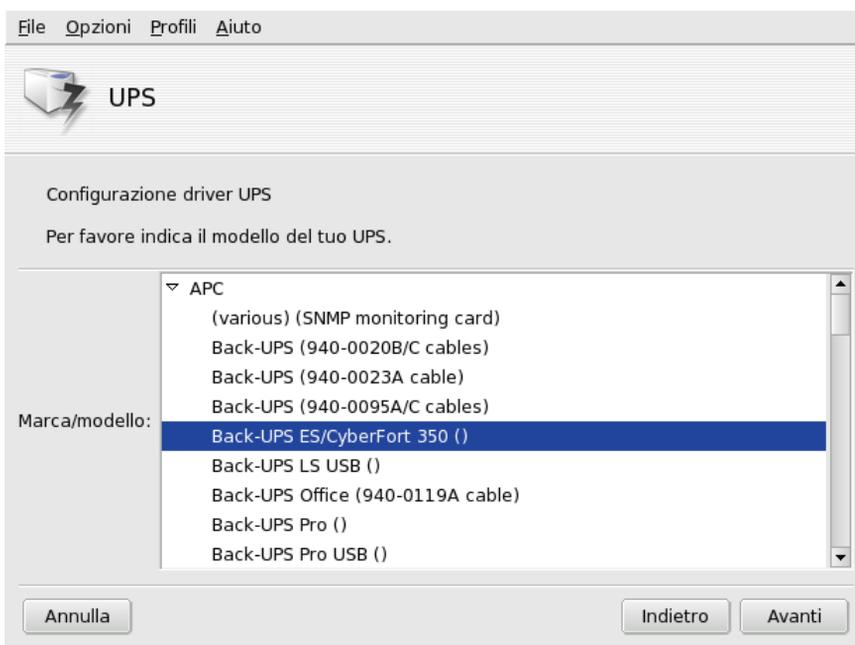


Figura 3-35. Selezione di produttore e modello

Successivamente DrakUPS mostrerà alcuni campi che dovrete compilare. Scegliete un Nome, un Driver e una Porta⁵.

5. I campi Nome e Driver dovrebbero essere compilati automaticamente. Naturalmente potete cambiare il nome a vostro piacimento, ma è consigliabile non modificare il driver.

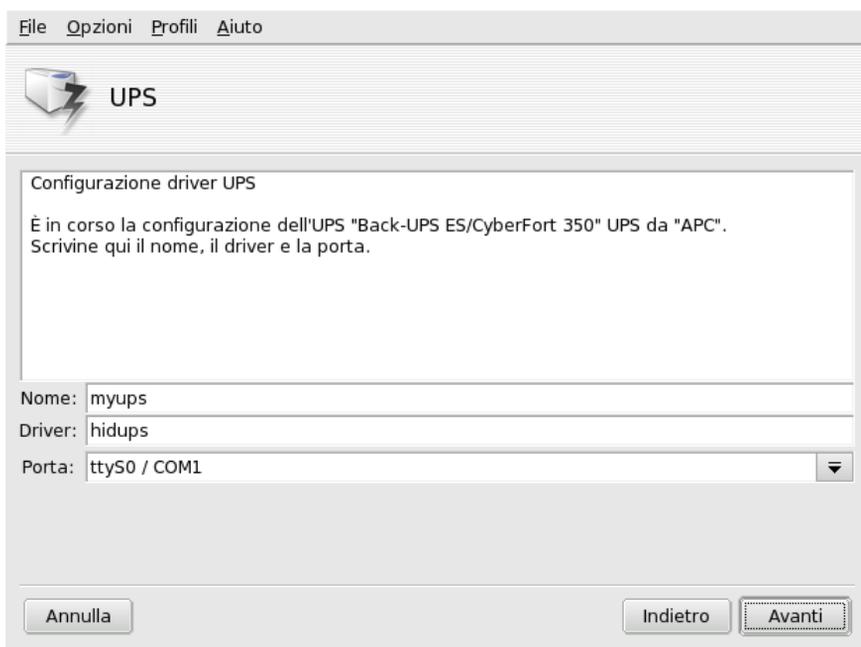


Figura 3-36. Nome, driver e porta

Se non sono stati incontrati problemi, l'UPS sarà ora configurato e pronto ad evitarvi brutte sorprese in caso di blackout.

Capitolo 4. Sezione “Rete e Internet”

4.1. Configurazione delle connessioni di rete e a Internet



Prima di stabilire una connessione a Internet, vi suggeriamo di configurare un firewall per proteggere il vostro sistema ed evitare brutte sorprese come intrusioni dall'esterno. Potete configurare un firewall semplice, e tuttavia efficace, usando DrakFirewall (per maggiori informazioni si veda *Rendere sicuro l'accesso a Internet con Drak-Firewall*, pag. 92).

Il vostro sistema Mandrakelinux contiene drakconnect, un programma che permette una facile configurazione delle connessioni di rete, sia che si tratti dell'accesso a **Internet** Internet o di una connessione alla rete locale. Per avviarlo aprite il Centro di controllo Mandrakelinux ed entrate nella sezione Rete e Internet; da qui avete accesso a diversi strumenti per la configurazione e la gestione delle connessioni di rete. Un'immagine dell'interfaccia principale è visibile in Figura 4-1. Descriveremo in seguito lo strumento per la condivisione dell'accesso a Internet (si veda *Condivisione della connessione a Internet*, pag. 56).



Figura 4-1. Gli strumenti di DrakConnect

4.1.1. Nuova connessione



Da qui potete configurare una nuova connessione di rete. drakconnect supporta diversi tipi di connessione, sia a una rete locale, sia a Internet. Il primo passo consiste nello scegliere il tipo di connessione che si desidera configurare. Ricordatevi di tenere sempre a portata di mano tutte le informazioni fornite dal vostro provider o dall'amministratore di rete.

4.1.1.1. Connessione tramite modem

Scegliete la voce Connessione tramite modem e cliccate su Avanti per proseguire: verrà mostrato un elenco dei modem rilevati; se quello che desiderate configurare non è stato identificato automaticamente, selezionate l'opzione Scelta manuale, e poi la porta seriale alla quale è connesso il modem. I pacchetti necessari saranno installati automaticamente.

A questo punto verrà mostrata una lista di nazioni e dei relativi provider: se il vostro compare nell'elenco, selezionatelo e passate alla scheda successiva: alcuni parametri (nome della connessione, numero di telefono da comporre, e schema di autenticazione) verranno configurati automaticamente, controllate che siano corretti, poi aggiungete quelli mancanti e salvate. Se, invece, il vostro provider non è presente, selezionate la voce Non in elenco - modificare a mano, cliccate su Avanti e inserite i parametri forniti dal provider stesso (Figura 4-2).



Figura 4-2. Configurazione della connessione dial-up

Il significato dei vari campi dovrebbe essere evidente, eccettuato forse quello relativo al tipo di autenticazione. La voce da selezionare nel menu a comparsa Autenticazione dipende dal metodo supportato dal vostro ISP: Basata su script è un metodo di autenticazione piuttosto antiquato, funziona con un dialogo di tipo “expect/send” fra il vostro sistema e l’ISP; scegliendo Basata su terminale comparirà una finestra di terminale al momento di stabilire la connessione, e dovrete effettuare il login in maniera interattiva; PAP, CHAP e PAP/CHAP sono protocolli per lo scambio di informazioni relative all’autenticazione, fra i due CHAP è il migliore perché più sicuro, ma scegliendo PAP/CHAP verrà utilizzato automaticamente quello supportato dal provider.

Seguiranno le impostazioni relative all’indirizzo IP, al DNS e al gateway. La maggior parte degli ISP ormai fornisce queste informazioni automaticamente, quando viene stabilita la connessione, pertanto in genere è sufficiente scegliere l’opzione IP automatico. Vi sarà poi chiesto se volete consentire a tutti gli utenti di attivare la connessione; la scelta più sicura è No, perché altrimenti qualunque utente avrebbe la possibilità di interrompere il collegamento, bloccando l’accesso alla rete anche per gli altri utenti.

Nella finestra successiva dovrete decidere se attivare la connessione ogni volta che avviate il sistema: la scelta più sicura ed economica da fare probabilmente è No. Per finire vi sarà proposto di provare la connessione: vi consigliamo di farlo, per accertarvi che tutti i parametri inseriti siano esatti. Adesso potete controllare lo stato della connessione a Internet usando kppp, un programma di accesso remoto che può essere avviato scegliendo dal menu principale la voce Internet+Accesso remoto→KPPP.

4.1.1.2. Connessione LAN

Selezionate l’opzione Connessione LAN nella prima pagina dell’assistente e procedete al passo successivo. La scheda di rete verrà identificata automaticamente, ma se ne avete più di una dovrete scegliere quella che intendete configurare. Avete anche la possibilità di indicare manualmente un driver per la vostra scheda.

Successivamente dovrete indicare se i parametri di rete verranno configurati automaticamente (IP automatico (BOOTP/DHCP)) oppure no (Configurazione manuale): nei passi seguenti dovrete inserire i parametri forniti dal vostro provider o dall’amministratore di rete.



Se attivate l’opzione Hotplugging della rete, la connessione sarà attivata o disattivata automaticamente quando collegate o scollegate il cavo di rete; questa opzione è particolarmente utile per chi usa un portatile.

Se configurate la rete usando il DHCP, opzionalmente potete inserire il nome host del computer, e successivamente il Nome Zeroconf, che sarà assegnato al sistema quando il collegamento di rete non è disponibile (cioè se il cavo non era collegato nel momento in cui i servizi di rete sono stati avviati).

Come ultimo passo, l’assistente vi chiederà di riavviare la rete per rendere effettive le modifiche.

Una volta terminata la configurazione, potrete attivare e disattivare la connessione quando volete (si veda *Monitoraggio connessioni*, pag. 56). Ricordate che le connessioni di tipo LAN in genere sono configurate in modo da essere attivate ad ogni avvio del sistema.



Nel pannello del desktop apparirà un'applet per indicare se la connessione è attiva:



o inattiva:

. Cliccando su di essa con il tasto destro del mouse potete accedere a un menu che consente di controllare lo stato della connessione e altri parametri.

4.1.2. Accesso ad Internet

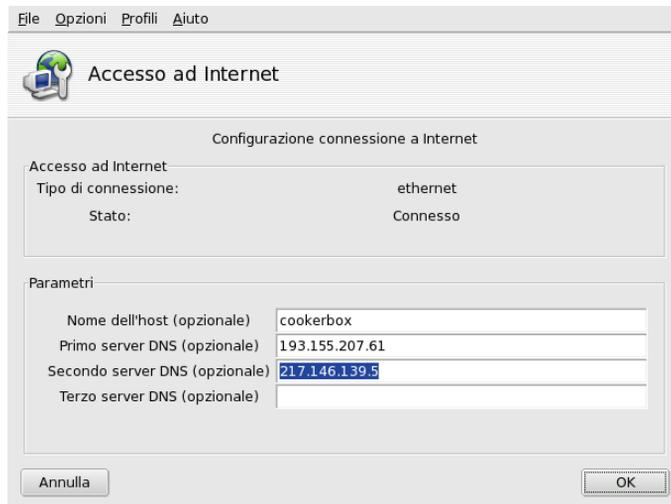


Figura 4-3. Configurazione dell'accesso a Internet



Questo strumento vi permette di specificare i parametri di accesso a Internet, in caso aveste bisogno di modificarli successivamente alla configurazione iniziale. Tali parametri sono validi per l'intero sistema e vengono applicati a tutte le interfacce di rete. Per sapere come modificare l'indirizzo del gateway, se necessario, si veda *Gestisci connessioni*, pag. 55.

4.1.3. Gestisci connessioni

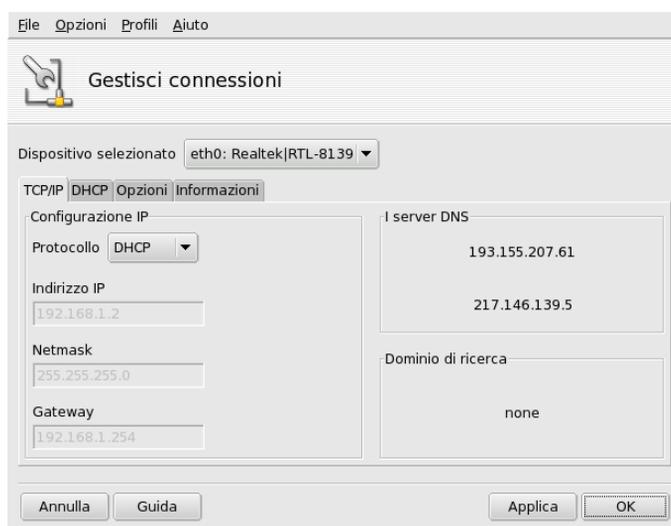


Figura 4-4. Gestione delle connessioni di rete



Questo strumento vi permette di modificare i parametri relativi a specifiche interfacce di rete. Usate il menu a discesa in alto per selezionare l'interfaccia da configurare. Le schede disponibili vi permettono di cambiare i parametri e le opzioni relative al tipo di interfaccia selezionata.

4.1.4. Monitoraggio connessioni

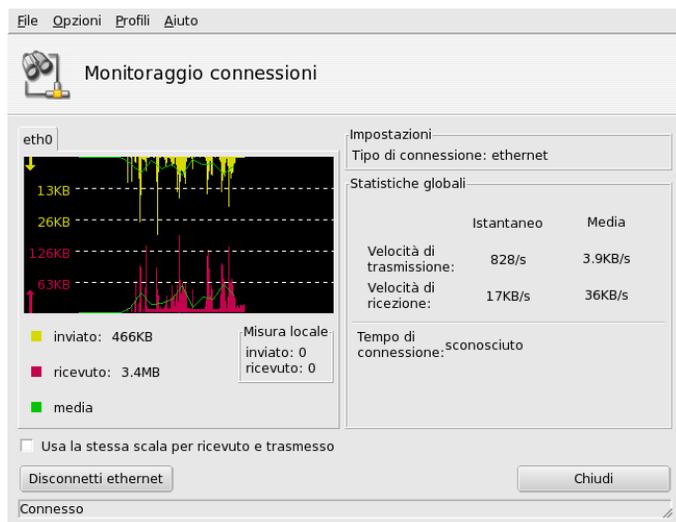


Figura 4-5. Monitoraggio in tempo reale della connessione di rete



Grazie a questo programma potete osservare l'attività delle interfacce di rete. È possibile specificare alcune opzioni per la visualizzazione del grafico e delle statistiche: intervallo di aggiornamento, scala, etc. (si veda Figura 4-5). Può essere utilizzato anche per controllare lo stato di una connessione di rete, attivandola o disattivandola tramite il pulsante in basso a sinistra.

4.1.5. Rimuovi connessione



Questo strumento serve semplicemente a rimuovere una connessione di rete: selezionate nel menu a comparsa Interfaccia di rete l'interfaccia che intendete eliminare.



Attenzione, non verrà chiesta nessuna conferma prima della rimozione: premendo il pulsante Avanti l'interfaccia selezionata sarà rimossa immediatamente.

4.1.6. Configurazione dei proxy



Questo strumento vi permette di specificare i nomi o gli indirizzi IP dei proxy che il sistema dovrà usare per i protocolli FTP e HTTP. Inserite i valori richiesti nei relativi campi e cliccate sul pulsante OK.

Un "proxy" è un server che preleva da Internet le informazioni da voi richieste, e mantiene una copia locale delle pagine richieste con più frequenza. Vengono detti *caching proxy* ("proxy che effettuano un servizio di cache"), e ottimizzano l'uso della banda. In alcune aziende non è possibile accedere a Internet direttamente, ma è necessario passare prima attraverso un proxy che effettua un servizio di autenticazione. In genere questo servizio è affiancato da un firewall, impostato in modo che solo il proxy abbia accesso diretto a Internet. Questo tipo di proxy è noto come "proxy di autenticazione". In un tipico ambiente lavorativo, all'interno di società commerciali, i proxy svolgono funzioni sia di caching che di autenticazione, per ragioni di prestazioni e sicurezza.

4.2. Condivisione della connessione a Internet



Questo strumento serve a configurare il vostro sistema in modo da farlo funzionare come gateway verso Internet per le altre macchine connesse alla rete locale (LAN). Per far questo, sono necessarie una connessione a Internet già configurata e funzionante e una connessione alla LAN. Questo implica la presenza di almeno due interfacce di rete, ad esempio un modem e una scheda Ethernet.



L'assistente, inoltre, configurerà un firewall per bloccare la maggior parte delle connessioni provenienti da Internet. Vi suggeriamo di controllare che la configurazione del firewall corrisponda alle vostre necessità subito dopo aver completato la configurazione guidata.

Dopo aver completato la procedura di configurazione, tutti i computer della rete locale saranno in grado di accedere a Internet. La loro configurazione sarà automatica grazie all'installazione di un server DHCP sul gateway, mentre l'accesso al web sarà ottimizzato mediante l'uso della cache di squid, un programma di proxy trasparente.

1. Scelta dell'interfaccia Internet

È necessario indicare innanzitutto il nome dell'interfaccia connessa a Internet. Fate attenzione a scegliere quella corretta, aiutandovi con gli esempi dell'aiuto in linea.

2. Scelta dell'interfaccia LAN

Se avete più di una scheda Ethernet, in base all'interfaccia da voi scelta per la connessione a Internet l'assistente potrebbe chiedervi di indicare quella connessa alla LAN. Assicuratevi di aver fatto la scelta giusta, prima di procedere. Si noti che tutto il traffico da e verso questa rete passante per il gateway sarà soggetto al *masquerading*, vale a dire che sembrerà provenire dal gateway, invece che dalla LAN.

3. Configurazione dell'interfaccia LAN

A questo punto, se è la prima volta che il sistema viene configurato come gateway, l'assistente provvederà a installare e configurare tutto il software necessario per il corretto funzionamento del gateway stesso.

Altrimenti, l'assistente proporrà una riconfigurazione dell'interfaccia LAN, in modo da renderla compatibile con i servizi di gateway. È consigliabile accettare le impostazioni predefinite e cliccare sul pulsante Avanti. Tutto il software necessario sarà quindi installato.

Configurazione dei client

Sul sistema verrà installato un server *DHCP*. Configurando i client della rete locale in modo che utilizzino il protocollo DHCP, essi utilizzeranno automaticamente il sistema Mandrakelinux come gateway per la connessione a Internet. Questo metodo funziona con Windows[®], GNU/Linux e qualsiasi altro sistema operativo che supporti il DHCP.

Su un client Mandrakelinux, ad esempio, accertatevi di aver selezionato l'opzione DHCP dal menu a comparsa Protocollo durante la configurazione della connessione di rete, come mostrato in Figura 4-6.

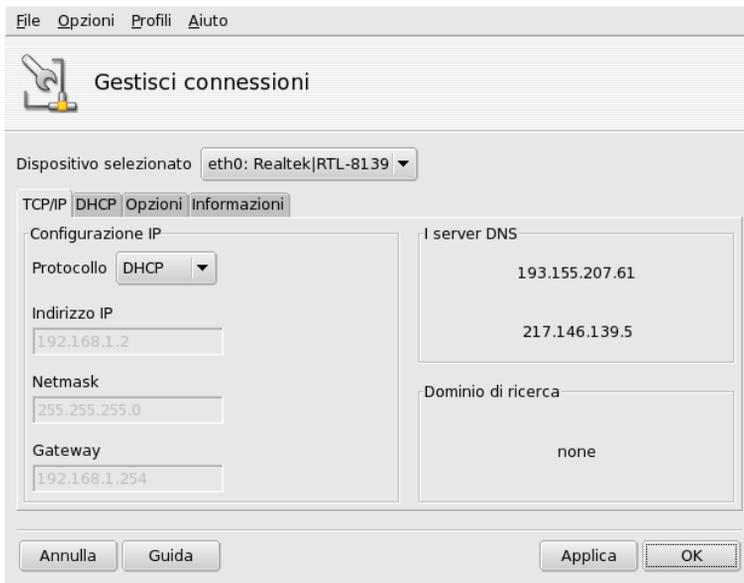


Figura 4-6. Configurazione di un client per l'uso del DHCP

Capitolo 5. Sezione “Sistema”

5.1. Personalizzazione dei menu con MenuDrake



Per la gestione del menu principale, qualunque sia l'interfaccia grafica che preferite utilizzare, Mandrakelinux vi mette a disposizione un programma di configurazione che mantiene coerenti i menu di tutti gli ambienti desktop (come KDE o GNOME).

Questo strumento permette all'amministratore del sistema di gestire il menu comune a tutti gli utenti (il menu di sistema), ma può essere usato anche dagli utenti per personalizzare i propri menu. Potete avviare MenuDrake dal Centro di controllo Mandrakelinux, oppure tramite la voce di menu Sistema+Configurazione+Altro→Menudrake.

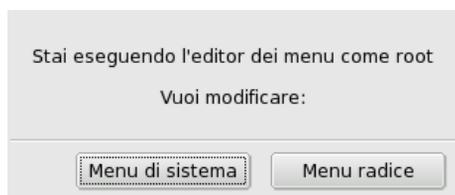


Figura 5-1. Avvio di MenuDrake in modalità Sistema o Utente

Quando viene avviato dall'utente `root`, MenuDrake può essere usato secondo due modalità differenti: una per cambiare il menu comune a tutti gli utenti, e l'altra per personalizzare il menu dell'utente `root`. È possibile passare da una modalità all'altra anche dopo aver avviato l'applicazione, ma per adesso cliccate su:

- Menu di sistema se volete effettuare modifiche ai menu disponibili per tutti gli utenti del sistema;
- Menu radice se desiderate personalizzare soltanto il menu dell'utente `root`.

Non appena avviato, MenuDrake controlla e visualizza l'attuale struttura del menu. La finestra principale (Figura 5-2) è divisa in due parti: il menu vero e proprio è sulla sinistra, mentre sulla destra appare una scheda relativa alla voce di menu evidenziata.

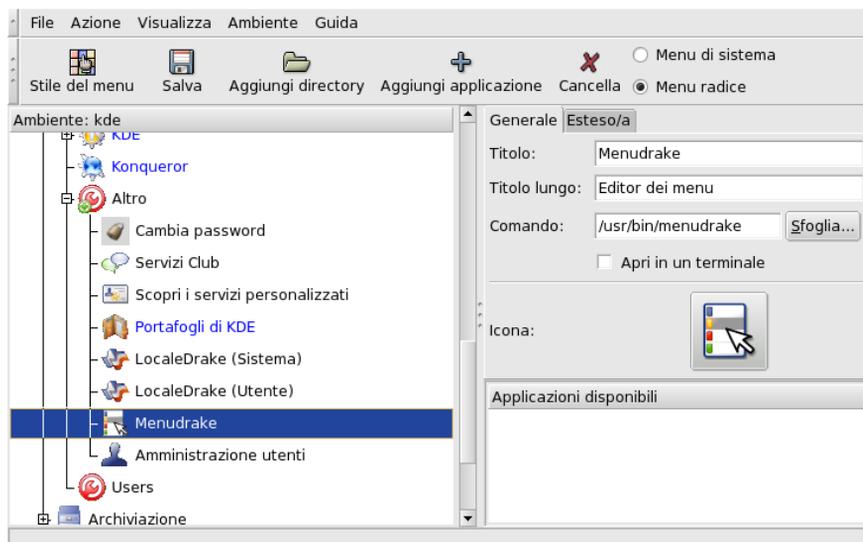


Figura 5-2. La finestra principale di MenuDrake

Potete cliccare sui simboli `[+]` nella struttura ad albero per vedere il contenuto dei relativi rami, e su `[-]` per richiuderli.



Potreste vedere nella struttura ad albero delle voci che non compaiono nel menu vero e proprio: si tratta di directory vuote, che per ora non vengono visualizzate, ma che potrebbero servire per eventuali programmi installati in futuro.

5.1.1. Aggiunta di una nuova voce al menu

Questa operazione dovrebbe essere necessaria molto raramente, in quanto ciascuna delle applicazioni di Mandrakelinux dotate di interfaccia grafica di norma crea automaticamente una propria voce di menu. Potreste averne bisogno, tuttavia, nel caso vogliate aggiungere una voce di menu per un pacchetto da voi compilato, o per un programma da riga di comando. Ad esempio, supponiamo che vogliate eseguire il comando `top` in una finestra di terminale, in modo da poter visualizzare i processi in esecuzione e l'utilizzo di risorse del sistema, attraverso una voce nel menu Sistema→Monitoraggio.

Selezionate la voce Sistema→Monitoraggio, e cliccate su Aggiungi applicazione nella barra strumenti. Apparirà una finestra di dialogo che vi chiederà il titolo della nuova voce di menu e il comando ad essa associato.

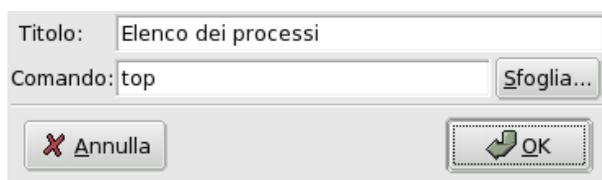


Figura 5-3. Aggiunta di una nuova voce di menu

Per prima cosa scegliete il titolo che dovrà comparire nel menu per la nuova voce (ad esempio, potreste chiamarla "Elenco dei processi"). Poi dovrete indicare il comando che deve essere eseguito dal sistema inserendolo nel campo Comando: `top`. Premete quindi OK, e la nuova voce sarà aggiunta alla struttura del menu.

Se lo desiderate, potete anche scegliere un'icona per la nuova voce dall'elenco che compare cliccando sul pulsante che rappresenta l'icona stessa. Potete vedere il risultato in Figura 5-4. Non dimenticate di apporre un segno di spunta alla casella Apri in un terminale, in modo che il programma venga eseguito in una finestra di terminale.

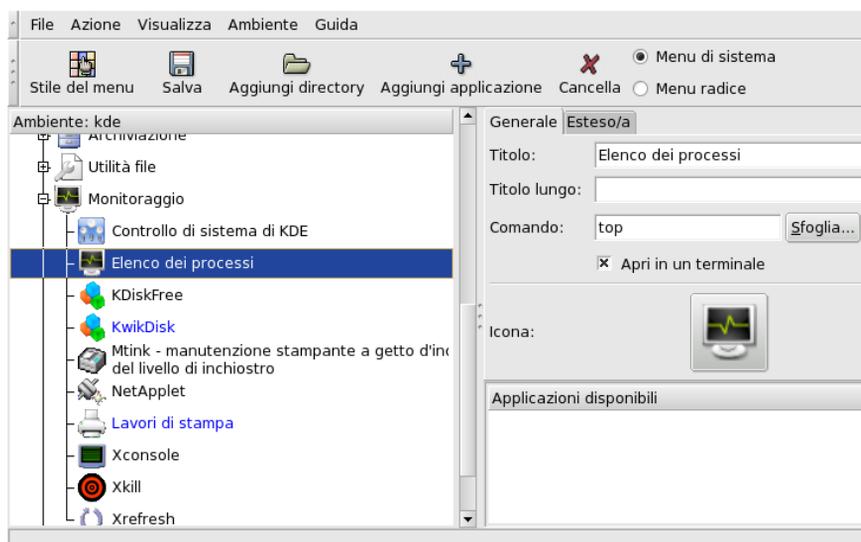


Figura 5-4. La nuova voce di menu in MenuDrake



Nel caso in cui abbiate fatto confusione nella modifica dei menu e vogliate tornare all'ultima configurazione che avevate salvato, potete farlo premendo i tasti **Ctrl-R** o usando la voce di menu File→Ricarica configurazione utente. È anche possibile ripristinare la configurazione predefinita, tramite la voce di menu File→Ricarica menu di sistema.

Infine, per rendere effettive le modifiche, cliccate sul pulsante Salva, ed ecco fatto. Congratulazioni! Adesso potete verificare la nuova configurazione aprendo il menu principale.



A seconda dell'interfaccia grafica che utilizzate, i cambiamenti effettuati sul menu potrebbero non essere mostrati immediatamente. In alcuni casi è necessario chiudere la sessione e fare un nuovo login perché le modifiche abbiano effetto.

5.1.2. Caratteristiche avanzate

5.1.2.1. Stili di menu differenziati

Potrete voler fornire alle persone che lavorano sulla vostra macchina dei menu differenziati in base al loro livello di esperienza. Mandrakelinux vi offre tre modelli di menu che potete eventualmente personalizzare. La scelta del modello è accessibile cliccando sul pulsante Stile del menu nella finestra principale.

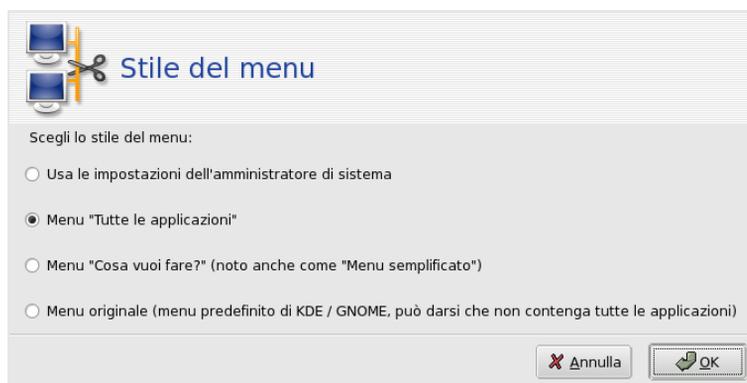


Figura 5-5. Scelta di uno stile per il menu

Scegliete una delle opzioni disponibili:

- **Usa le impostazioni dell'amministratore di sistema.** Se avete avviato MenuDrake come utente normale, potete scegliere di configurare il vostro menu personale in base alle impostazioni stabilite dall'amministratore di sistema.
- **Tutte le applicazioni.** Questo è il classico menu della distribuzione Mandrakelinux: contiene praticamente tutte le applicazioni, suddivise in categorie in base alle rispettive funzionalità.
- **Cosa vuoi fare?** Questo menu è stato progettato espressamente dal nostro team che cura l'ergonomia, e ha l'obiettivo di permettere un accesso rapido alle applicazioni più comuni, suddivise in base al loro utilizzo; ad esempio: Giocare, Usare Internet, e così via.
- **Menu originale.** Questa opzione utilizza i menu predefiniti degli ambienti KDE e GNOME, i quali però potrebbero non contenere tutte le applicazioni.

Una volta scelto uno stile, cliccate su OK. Potrete quindi vedere e personalizzare la corrispondente struttura dei menu nella finestra principale.

5.1.2.2. Il menu Ambiente

La voce che abbiamo appena aggiunto sarà adesso disponibile nel menu dell'ambiente grafico attualmente selezionato. È anche possibile fare modifiche direttamente ai menu di tutti gli ambienti, selezionando Ambiente → Tutti gli ambienti.

Tutte le voci che si applicano solo all'ambiente selezionato compaiono in blu nella struttura ad albero sulla sinistra.

5.1.2.3. Spostamento e rimozione delle voci

Gli elementi in MenuDrake possono essere spostati con il *drag-and-drop*, trascinandoli con il mouse. Inoltre, come forse avrete già notato, ogni volta che rimuovete un'applicazione dal menu questa finisce "in soffitta", vale a dire nell'elenco Applicazioni disponibili nell'angolo in basso a destra. Quindi, se voleste nuovamente reinserirla, non dovrete far altro che trascinarla di nuovo sul punto desiderato nella struttura dei menu.

5.2. Configurazione dei servizi da attivare all'avvio



All'avvio del sistema vengono automaticamente attivati numerosi servizi, ovvero dei programmi eseguiti in background che svolgono compiti di varia natura. Questo strumento consente all'amministratore del sistema di controllare tali servizi. Consultate il capitolo *I file di avvio: init* del *Manuale di riferimento* per ulteriori informazioni.



Figura 5-6. Scelta dei servizi disponibili all'avvio del sistema

Per ciascun servizio è visibile una serie di elementi disposti in colonne:

- nome del servizio;
- stato attuale: *in esecuzione* o *fermato*;
- Informazioni: cliccate su questo pulsante per visualizzare un breve testo esplicativo riguardo al servizio;
- Al boot: contrassegnate questa casella se desiderate che il servizio venga attivato automaticamente all'avvio del sistema¹. Se *xinetd* è installato, per i servizi *xinetd* comparirà invece l'opzione *Inizia quando richiesto*: attivandola, il relativo servizio sarà avviato in *xinetd*, ma dovrete anche accertarvi che il servizio *xinetd* stesso sia avviato;
- Avvia: avvia immediatamente il servizio oppure, nel caso questo fosse già in esecuzione, lo ferma e lo riavvia;
- Stop: ferma immediatamente il servizio.

Dopo aver premuto uno dei due pulsanti *Avvia* o *Stop*, un riquadro indicherà l'esito dell'operazione.

1. In genere con i *runlevel* 3 e 5.

5.3. Gestione dei font disponibili sul sistema con DrakFont



Questo programma permette di vedere le diverse famiglie di caratteri (*font*) disponibili sul sistema, i loro stili e le loro dimensioni. Inoltre consente all'amministratore di sistema di installarne di nuove.

La finestra principale (Figura 5-7) mostra l'aspetto visivo del carattere attualmente selezionato.

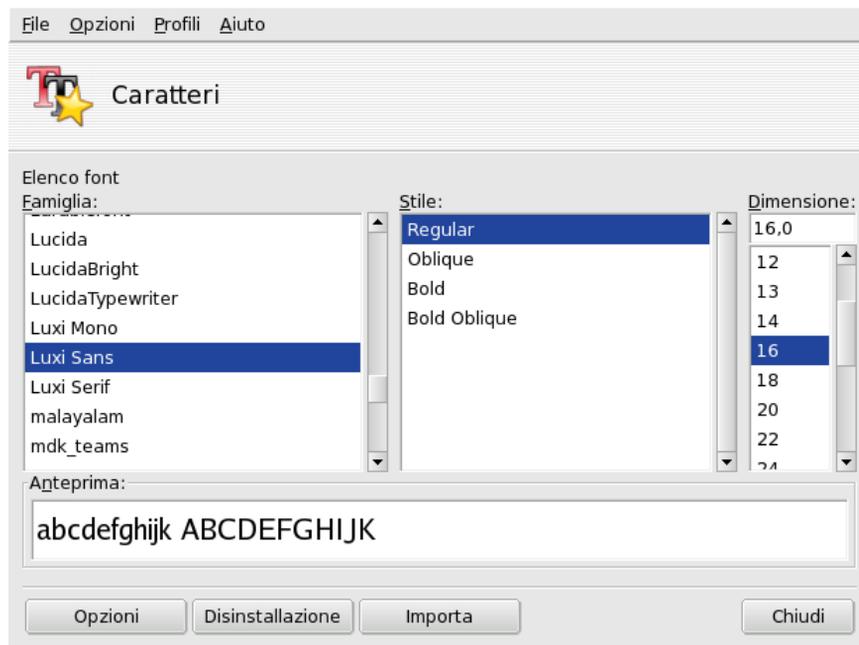


Figura 5-7. La finestra principale di DrakFont

Le varie finestre di cui è composta l'interfaccia di drakfont possono essere aperte tramite gli appositi pulsanti che si trovano in basso a sinistra.

Opzioni

Vi permette di specificare quali applicazioni e quali periferiche (ad esempio le stampanti) dovranno utilizzare i caratteri. Selezionate quelle che desiderate siano supportate e cliccate sul pulsante OK.

Disinstallazione

Per rimuovere i font installati, ad esempio con lo scopo di liberare spazio su disco. Usate questa opzione con molta attenzione, potrebbe avere serie conseguenze per le vostre applicazioni. In particolare, non dovrete rimuovere font che non avete installato voi stessi.

Importa

Permette di aggiungere manualmente dei caratteri che non fanno parte della distribuzione Mandrakelinux, ad esempio scaricati da Internet, oppure quelli utilizzati da una installazione locale di Windows®. Sono supportati i font dei seguenti tipi: `tTF`, `pfa`, `pfb`, `pcf`, `pfm`, `gsf`. Cliccando sul pulsante Aggiungi comparirà una finestra per la selezione di file che vi permetterà di specificare il set di caratteri da importare. Una volta selezionati tutti i caratteri desiderati, cliccate sul pulsante Installa font.



Per selezionare più di un font, cliccate due volte sul primo di quelli che volete installare e vedrete che verrà aggiunto alla finestra Importa font. Fate lo stesso con gli altri font per aggiungerli alla stessa finestra. Quando avrete finito, cliccate sul pulsante Chiudi e poi su Installa font. Terminata la procedura di installazione, accertatevi che i nuovi caratteri siano presenti nella lista relativa alla Famiglia nella finestra principale del programma.

5.4. Impostazione di data e ora



Questo piccolo programma permette di impostare la data e l'ora corrette sull'orologio interno del computer.

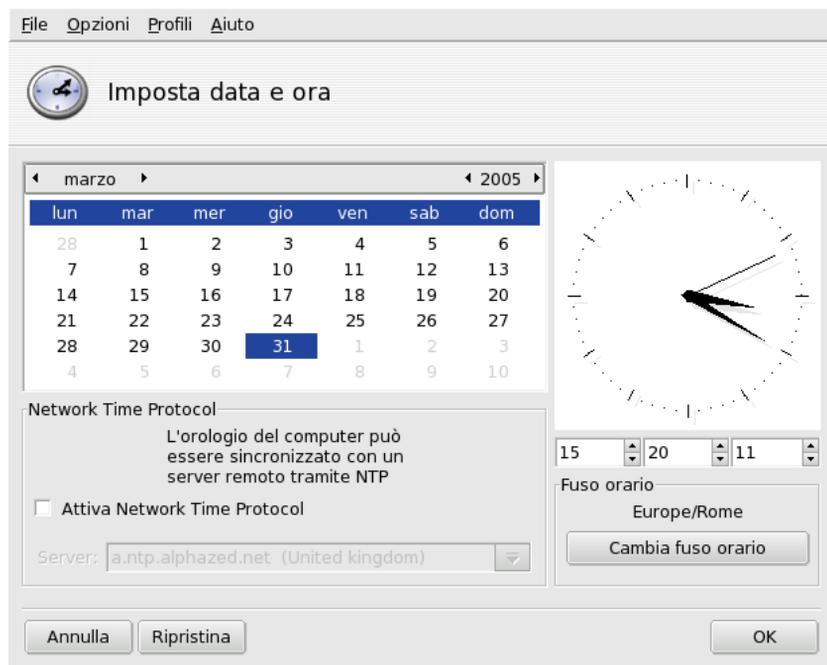


Figura 5-8. Modifica di data e ora

Nella parte sinistra della finestra potete impostare la data, e l'ora nella parte destra:

- usate le piccole frecce ai lati dell'anno per cambiarlo, e lo stesso per il mese; sarà aggiornata di conseguenza la visualizzazione del mese, potete cliccare sui giorni per evidenziarli;
- vi consigliamo di controllare che le impostazioni del fuso orario corrispondano all'area geografica in cui vivete: premete il pulsante **Cambia fuso orario** e selezionate la località corretta nella lista ad albero che comparirà.

Dopo aver selezionato il fuso orario, comparirà una finestra che vi chiederà di indicare se l'orologio hardware del vostro computer è impostato su GMT; rispondete Sì se sul vostro computer è installato solo GNU/Linux; in caso contrario, rispondete No;

- per cambiare l'ora potete muovere con il mouse le lancette relative a ore, minuti e secondi dell'orologio analogico, oppure potete cambiare i numeri corrispondenti che si trovano in basso;
- se disponete di una connessione a Internet permanente e desiderate che il vostro sistema sincronizzi il suo orologio interno con i time server disponibili su Internet, selezionate l'opzione **Attiva Network Time Protocol** e scegliete un Server dal menu a discesa.



Per la sincronizzazione è necessario che sia installato il pacchetto NTP (*Network Time Protocol*); in caso contrario, comparirà una finestra di dialogo che vi chiederà se desiderate installarlo.



Se selezionate il server `pool.ntp.org`, NTP sceglierà automaticamente il server più vicino all'area del fuso orario che avete selezionato.

Quando avete finito premete OK per rendere effettive le vostre modifiche, oppure Annulla per abbandonarle e uscire dal programma. Se volete tornare alla configurazione precedente, invece, usate Ripristina.

5.5. Monitoraggio delle attività e dello stato del sistema



Con questo programma potete effettuare ricerche specifiche all'interno di vari file di log, in modo da poter individuare con facilità le registrazioni relative a eventuali problemi o a minacce per la sicurezza del sistema.

5.5.1. Analisi dei log di sistema

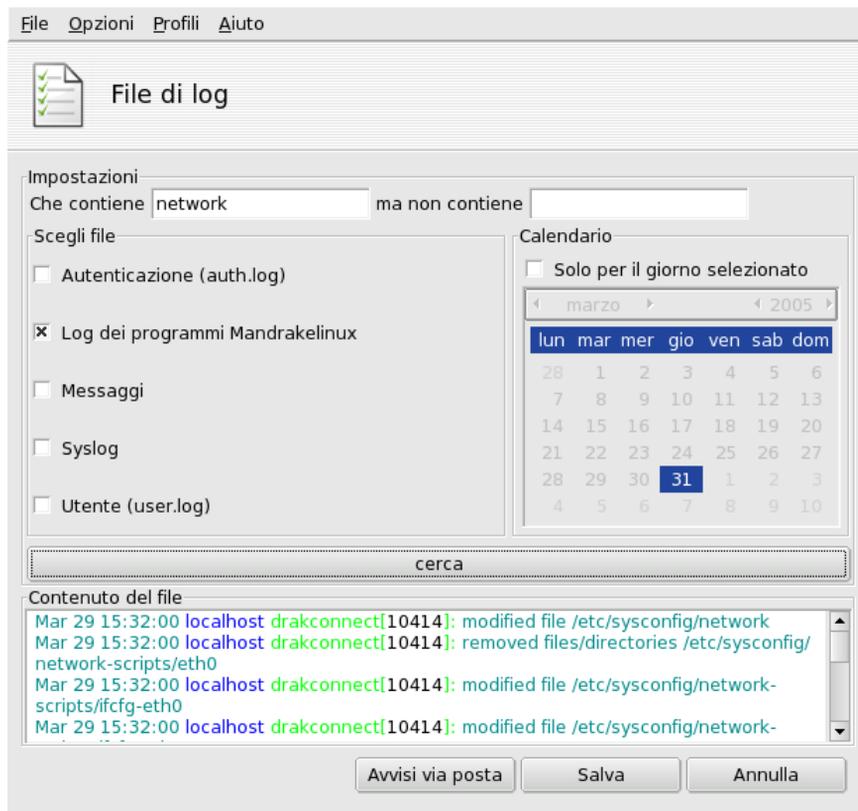


Figura 5-9. Analisi e ricerca nei log di sistema

I passi necessari per sfogliare i log di sistema o effettuare una ricerca specifica sono i seguenti:

1. per prima cosa dovete scegliere quali parole cercare inserendole nel campo Che contiene (per file di log che contengono tali parole) e/o nel campo ma non contiene (per file di log che non contengono tali parole); almeno uno dei due campi deve essere riempito;
2. dovete poi indicare, nell'area Scegli file, i file all'interno dei quali intendete effettuare la ricerca: è sufficiente attivare le relative voci;



Il Log dei programmi Mandrakelinux raccoglie i messaggi dei programmi di configurazione specifici di Mandrakelinux, come quelli che si trovano nel Centro di controllo Mandrakelinux; ogni volta che questi programmi modificano la configurazione di sistema, provvedono a scrivere una riga in questo file;

3. avete anche la possibilità di restringere la ricerca ai log di un particolare giorno: se desiderate farlo, attivate l'opzione Solo per il giorno selezionato e scegliete il giorno desiderato nel calendario;

4. quando tutto è pronto premete il pulsante cerca: il risultato comparirà nell'area Contenuto del file in basso.

Premendo il pulsante Salva si aprirà una tipica finestra di salvataggio file, tramite la quale potrete salvare i risultati della ricerca come file di testo semplice (*.txt).

5.5.2. Configurazione degli avvisi via email

Per facilitare il monitoraggio dei server, Mandrakelinux vi offre un semplice strumento che invia automaticamente degli avvisi, servendosi della posta elettronica, tutte le volte che si verifica qualche errore sul vostro server.

Per avviare l'assistente cliccate sul pulsante Avvisi via email nella finestra principale di LogDrake (Figura 5-9). Per prima cosa vi verrà chiesto se intendete configurare o arrestare il sistema di avvisi via posta. Scegliete la voce Configura il sistema di segnalazione via email dal menu a discesa, e cliccate sul pulsante Avanti.



Figura 5-10. Configurazione di un avviso via email: servizi

Il passo successivo (Figura 5-10) vi permette di selezionare i servizi per i quali desiderate ricevere un messaggio di avvertimento nel caso cessino di funzionare. È sufficiente apporre un segno di spunta nelle caselle dei servizi che vi interessano, e passare alla scheda seguente.



I servizi elencati sono selezionati fra quelli presenti sul sistema che sono oggetto di monitoraggio:

- Server di posta Postfix
- Servizio Webmin
- Server FTP
- Risolutore di nomi di dominio (DNS) BIND
- Server Web Apache
- Server `ssh`
- Server Samba
- Servizio Xinetd

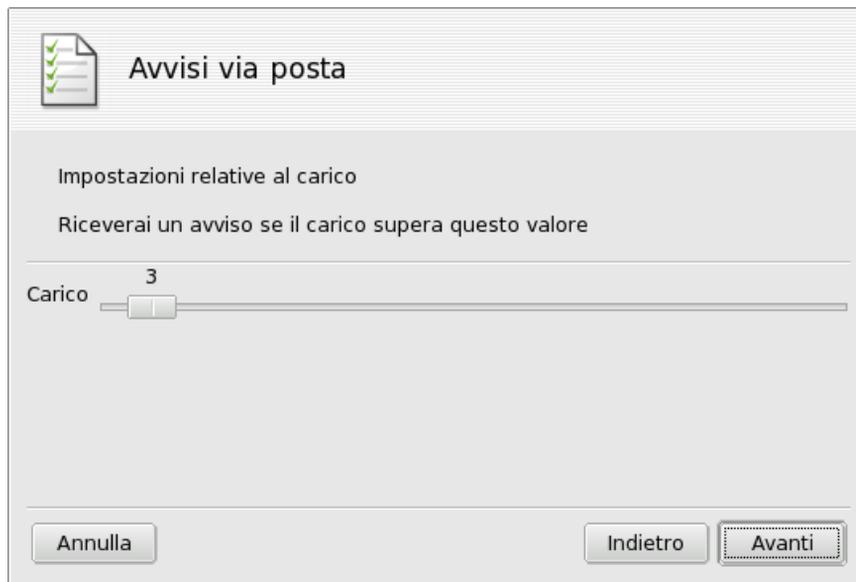


Figura 5-11. Configurazione di un avviso via email: carico di lavoro

Selezionate il carico di lavoro che considerate eccessivo spostando il cursore Carico (Figura 5-11). Un carico di lavoro elevato può significare che un processo è fuori controllo, o semplicemente che la macchina in questione deve soddisfare richieste particolarmente impegnative, e pertanto i servizi forniti soffrono qualche ritardo. Come regola generale, il carico di lavoro non dovrebbe essere maggiore di tre volte il numero di processori presenti nel computer.



Figura 5-12. Configurazione di un avviso via email: destinatario

Per finire, è necessario comunicare al sistema l'identità del destinatario delle segnalazioni via mail (Figura 5-12). Inserite un indirizzo di posta elettronica e il nome del server di posta (locale o su Internet) che trasmetterà gli avvisi.

Quando l'assistente avrà finito, verranno effettuati dei controlli periodici (ogni ora) riguardo la disponibilità dei servizi e il carico del sistema. In caso di necessità verrà inviato un avviso via email al destinatario delle segnalazioni.

5.6. Accesso alla console



Selezionando questa voce sarà aperta una console di terminale virtuale per l'utente `root`. Potete usarla per impartire qualsiasi comando, ma fate attenzione! Quando agite come `root` non ci sono limiti alle azioni che potete compiere sul sistema, e potreste renderlo inutilizzabile.

Per imparare a utilizzare la riga di comando potete leggere il capitolo Introduzione alla linea di comando del *Manuale di riferimento* di Mandrakelinux. Per uscire dalla console digitate il comando `exit`, oppure premete la combinazione di tasti **Ctrl-D**.

5.7. Gestione di utenti e gruppi

UserDrake permette all'amministratore di sistema di aggiungere o rimuovere facilmente gli utenti dal sistema, di organizzarli in gruppi e di gestire allo stesso modo i gruppi stessi.



In questa sede ci occuperemo unicamente della gestione degli utenti; il funzionamento per i gruppi è molto simile.

5.7.1. L'interfaccia

Avviando UserDrake comparirà la finestra principale (Figura 5-13), che mostra l'elenco degli utenti attualmente esistenti sul sistema. Potete passare dagli utenti ai gruppi cliccando sulla linguetta Gruppi che si trova di fianco a quella Utenti.



Figura 5-13. L'elenco degli utenti in UserDrake

Tutti i cambiamenti effettuati hanno effetto immediato sul database locale degli utenti. Se l'elenco degli utenti viene modificato al di fuori del programma, potete aggiornare la finestra di UserDrake premendo il pulsante **Aggiorna**.



Se apportate cambiamenti al profilo di un utente che è già connesso al sistema, le nuove impostazioni non avranno effetto finché l'utente non si disconetterà e conetterà nuovamente al sistema.

Avete a disposizione le seguenti funzioni:

Aggiungi utente

Aggiunge un nuovo utente al sistema. Ne parleremo in dettaglio in seguito (si veda *Creazione di un nuovo utente*, pag. 69).

Aggiungi gruppo

Aggiunge un nuovo gruppo al sistema.

Modifica

Permette di modificare i parametri relativi all'utente o al gruppo selezionato. Descriveremo in dettaglio questa operazione più avanti (si veda *Creazione di un nuovo utente*, pag. 69). Nel caso di un gruppo, potrete assegnare o rimuovere utenti da esso.

Elimina

Rimuove dal sistema l'utente o il gruppo selezionato. Comparirà una finestra di conferma, e nel caso di un utente potrete anche decidere se cancellare la sua directory personale da /home e la sua mailbox.

5.7.2. Creazione di un nuovo utente

Al momento dell'installazione abbiamo già creato l'utente standard Adamo Pinguelli; adesso vogliamo creare un nuovo utente di nome Eva Pinguinis, per poi renderli entrambi membri del gruppo `fileshare`, in modo che possano condividere cartelle con altri utenti sulla rete (si veda *Condivisione di dischi locali: consentire agli utenti di condividere directory*, pag. 85).

Cliccate sul pulsante **Aggiungi utente**, e si aprirà la finestra per la creazione di un nuovo utente (Figura 5-14). Il solo campo indispensabile è il Login, ma noi vi raccomandiamo caldamente di inserire anche una password per l'utente che create: digitatela in entrambi i campi **Password** e **Conferma password**. Potete anche aggiungere un commento nel campo **Nome completo**, se volete; di solito si usano nome e cognome dell'utente, ma potete scrivere ciò che preferite.

Figura 5-14. Aggiunta di un nuovo utente al sistema

Adesso abbiamo due utenti nel nostro elenco. Selezionatene uno con il mouse e cliccate sul pulsante **Modifica**: si aprirà la finestra mostrata in Figura 5-15, che vi permette di modificare gran parte delle proprietà dell'utente.

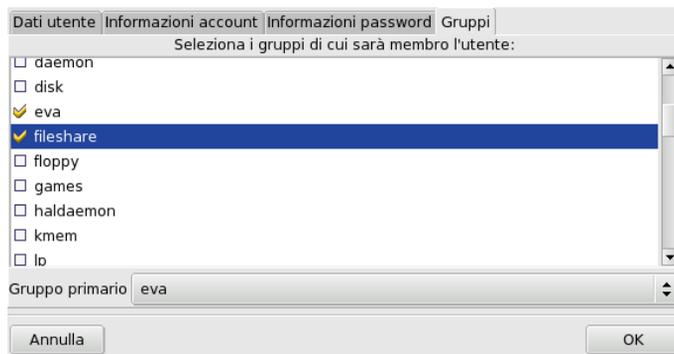


Figura 5-15. Aggiunta di utenti a un gruppo

La finestra è suddivisa nelle seguenti schede:

Dati utente

Consente di modificare le informazioni inserite al momento della creazione dell'utente.

Informazioni account

Permette di specificare una data di scadenza per l'account, dopo la quale l'utente non sarà più in grado di connettersi al sistema. Questa caratteristica è utile per account temporanei. Inoltre è possibile bloccare momentaneamente un account per impedire a un utente di connettersi al sistema. Per finire, in questa scheda potete anche cambiare l'icona associata all'utente.

Informazioni password

Permette di specificare una data di scadenza per la password, trascorsa la quale l'utente dovrà cambiarla.

Gruppi

Mostra l'elenco dei gruppi disponibili, tramite il quale potete scegliere a quali gruppi potrà appartenere l'utente.

Quindi per i nostri due utenti non dovremo fare altro che cercare la voce `fileshare` nell'ultima scheda e apporre il segno di spunta sulla casella corrispondente. Infine dovremo premere il pulsante OK per rendere effettive le modifiche.

5.8. Backup e ripristino dei file



Drakbackup vi permette di effettuare copie di sicurezza (*backup*) dei dati presenti sul vostro computer, archiviandoli su disco rigido, su un altro computer connesso in rete, su CD, DVD o su nastro. Una volta indicati i file da copiare e configurato l'accesso al supporto di archiviazione, potete fare in modo che il backup sia effettuato periodicamente in automatico; a quel punto potrete non pensarci più, per lo meno finché non avrete bisogno di ripristinare dei file.

I parametri del backup devono essere impostati in modo che Drakbackup sappia di cosa, dove e quando deve effettuare la copia. Vi guideremo passo per passo in un esempio di copia e ripristino tramite l'assistente, per poi parlare dell'automatizzazione dei backup periodici.

5.8.1. Un esempio pratico con l'assistente

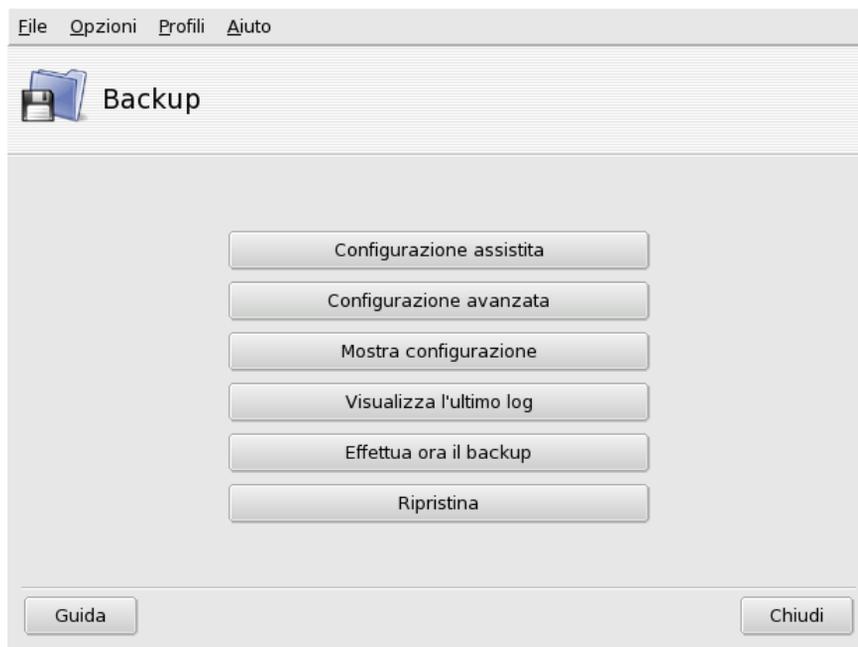


Figura 5-16. La finestra principale di DrakBackup

Lanciate Drakbackup cliccando sull'icona Backup nella sezione Sistema del Centro di controllo Mandrakelinux, poi premete il pulsante Configurazione assistita per avviare l'assistente. In ogni pagina di configurazione, dopo aver fatto le vostre scelte, premete Successivo per passare alla pagina seguente.

5.8.1.1. Passo uno: di cosa fare il backup



Figura 5-17. Scelta dei file da copiare

Selezionate Backup del sistema per copiare la directory `/etc/`, contenente tutti i file di configurazione del vostro sistema. In questo modo potrete "trasportare" il sistema su un altro computer con poca fatica: dovrete eventualmente controllare solo le parti della configurazione riguardanti l'hardware.



Il backup del sistema non comprende i programmi installati (ad es. i file eseguibili e le librerie), perché si presuppone che abbiate a disposizione i relativi supporti di installazione, dai quali poter facilmente reinstallare le applicazioni sul computer di destinazione.

Selezionate Backup dati utenti per copiare tutti i file contenuti nelle directory personali (/home) di tutti gli utenti. Cliccando su Seleziona utenti manualmente potrete selezionare i singoli utenti e le seguenti opzioni:

- Non includere la cache del browser. Attivate questa opzione per escludere dal backup la cache del browser web; è consigliabile farlo, a causa della natura stessa della cache.
- Usa backup incrementali/differenziali. Questa opzione farà in modo che i vecchi backup siano conservati. Scegliendo Usa backup incrementali saranno copiati solo i file che sono stati modificati o aggiunti dopo l'**ultimo** backup. Con Usa backup differenziali, invece, saranno copiati tutti i file che sono stati modificati o aggiunti dopo il **primo** backup (detto anche backup "di base"). Quest'ultima scelta richiede più spazio su disco della prima, ma consente il ripristino del sistema allo stato in cui era in uno qualsiasi dei momenti nei quali è stato effettuato un backup.

5.8.1.2. Passo due: dove archiviare il backup



Figura 5-18. Scelta del luogo in cui archiviare il backup

Selezionate Tramite rete per archiviare il backup su un computer remoto accessibile tramite `ssh`, `FTP`, `rsync` o `WebDAV`. Dovrete specificare il nome o l'IP del computer, un nome utente e una password per l'accesso, una directory remota, il metodo di accesso e le relative opzioni (se necessario), cliccando sul relativo pulsante Configura.

Selezionate Su unità a nastro per archiviare il backup su un'unità di questo tipo. Cliccate sul relativo pulsante Configura per indicare il dispositivo da utilizzare e i parametri del nastro, vale a dire se riavvolgerlo, cancellarlo ed espellerlo.

Selezionate Su CD per archiviare il backup su supporti ottici: CD o DVD registrabili o riscrivibili. È questo il tipo di supporto che useremo nel nostro esempio, quindi cliccate sul relativo pulsante Configura per impostare i parametri necessari (Figura 5-19).

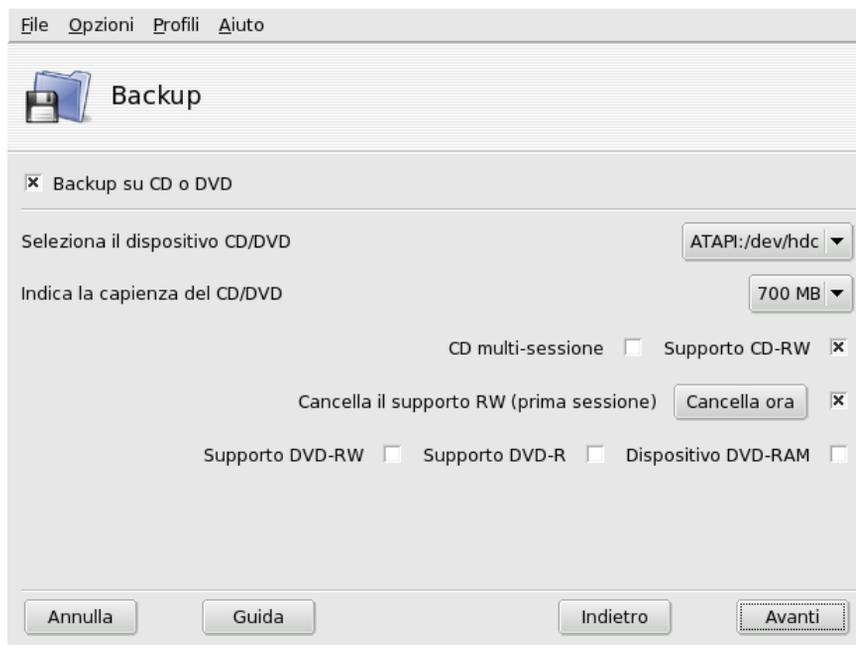


Figura 5-19. Configurazione dei parametri per i supporti ottici

Il dispositivo CD/DVD sarà selezionato automaticamente, ma se così non fosse utilizzate il menu a discesa Seleziona il dispositivo CD/DVD per specificarlo manualmente; nel nostro esempio si tratta di `ATAPI:/dev/hdc`, un masterizzatore IDE. Scegliamo un supporto di dimensione `700 MB` e di tipo riscrivibile (abbiamo attivato l'opzione `Supporto CD-RW`).

Selezionando `Cancella il supporto RW (prima sessione)`, i supporti riscrivibili saranno cancellati prima di ogni backup. Se però attivate l'opzione `CD multisessione`, solo il primo backup cancellerà il supporto. Ricordate che la registrazione delle informazioni relative a ogni sessione occupa un certo spazio (20-30 MB), quindi lo spazio realmente disponibile per l'archiviazione dei dati sarà minore della dimensione totale del supporto.

5.8.1.3. Passo tre: verifica e salvataggio della configurazione

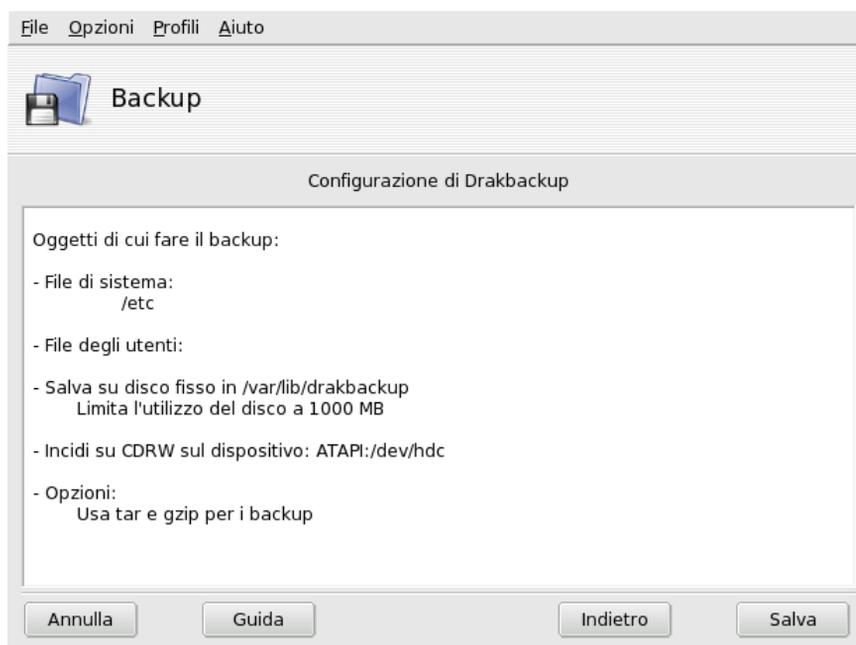


Figura 5-20. Verifica dei parametri della configurazione

L'ultima pagina dell'assistente mostra un sunto dei parametri di configurazione. Se non siete soddisfatti delle opzioni scelte potete usare il pulsante `Indietro` per tornare a cambiare quelle che volete. Se siete soddisfatti della

configurazione, invece, premete il pulsante Salva per memorizzarla. Ora Drakbackup è pronto per effettuare il backup.

5.8.1.4. Effettuare il backup

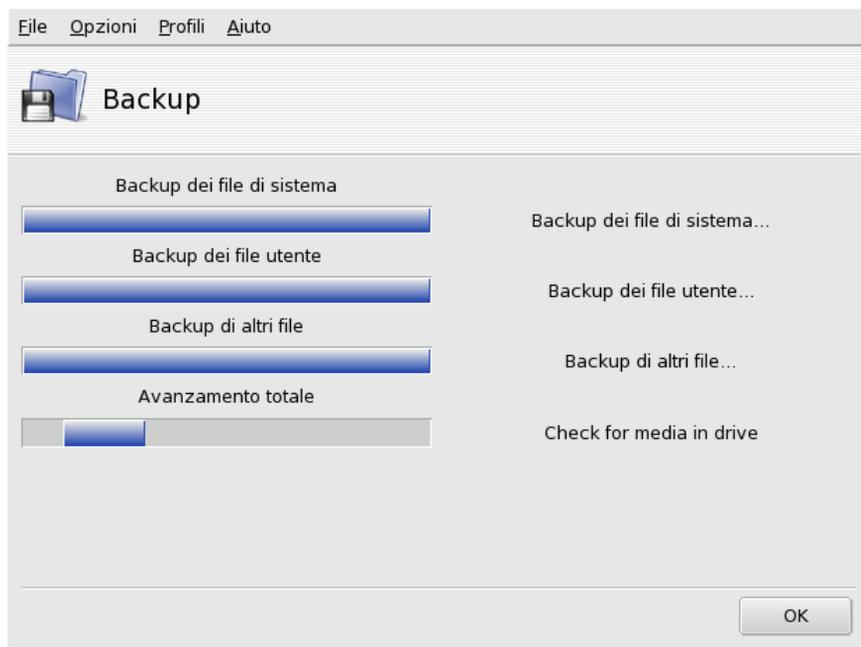


Figura 5-21. Finestra di avanzamento del backup

Premete il pulsante Effettua ora il backup nella finestra principale di Drakbackup, assicuratevi che il supporto necessario sia pronto (nel nostro caso un CD-RW) e cliccate su Fai ora il backup con la configurazione attuale per iniziare la copia.



Se le dimensioni globali del backup dovessero essere superiori a quelle disponibili sul supporto, Drakbackup potrebbe bloccarsi. Questo è un problema noto, al quale si sta lavorando. Come rimedio temporaneo vi consigliamo di rimuovere alcuni file dal backup, in modo che le sue dimensioni non superino quelle disponibili sul supporto di archiviazione.

Una finestra (Figura 5-21) mostrerà il procedere dell'operazione. Siate pazienti: il tempo necessario per il backup dipende da molti fattori, come la dimensione dei file da copiare, la velocità del supporto di archiviazione selezionato, etc. Quando la copia sarà completata comparirà un resoconto: controllate che non contenga errori, e se necessario fate le opportune correzioni.

5.8.2. Ripristino dei backup

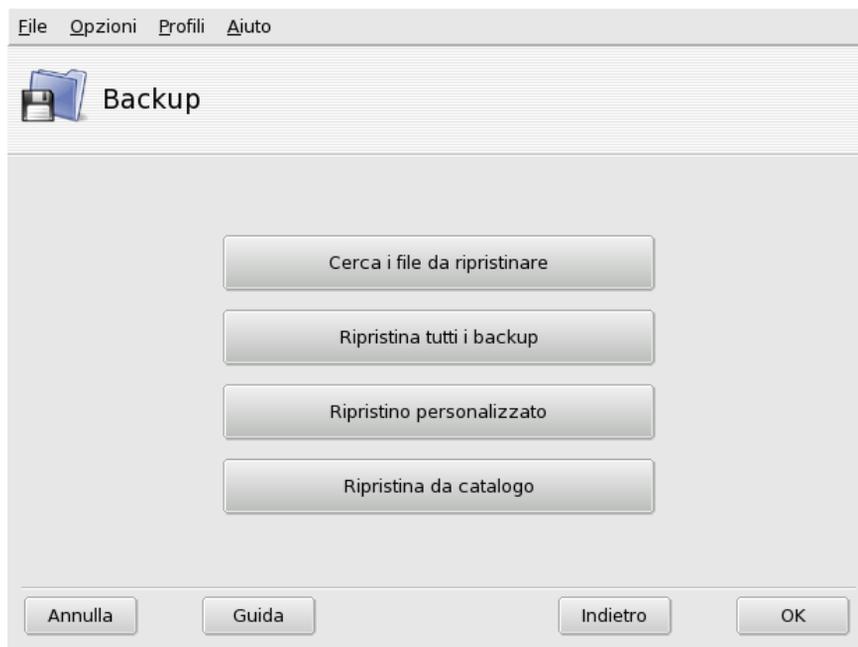


Figura 5-22. Scelta del tipo di ripristino da effettuare

Assicuratevi che il supporto dal quale volete ripristinare il backup sia pronto e accessibile, quindi premete il pulsante Ripristina di Drakbackup. Nel nostro esempio vogliamo ripristinare l'intero backup, perciò nella finestra seguente (Figura 5-22) dovremo cliccare su Ripristina tutti i backup. Saranno mostrate le attuali impostazioni per il ripristino; premete il pulsante Ripristina per iniziare la procedura.



I file che si trovano nella directory di destinazione dell'operazione di ripristino saranno sovrascritti. Come impostazione predefinita, la directory di destinazione è la stessa directory dalla quale era stato fatto il backup.

Nel caso vogliate recuperare soltanto parte di un backup, invece di tutti i file che lo compongono, provate a usare le altre opzioni di ripristino.

5.8.3. Backup periodici automatici

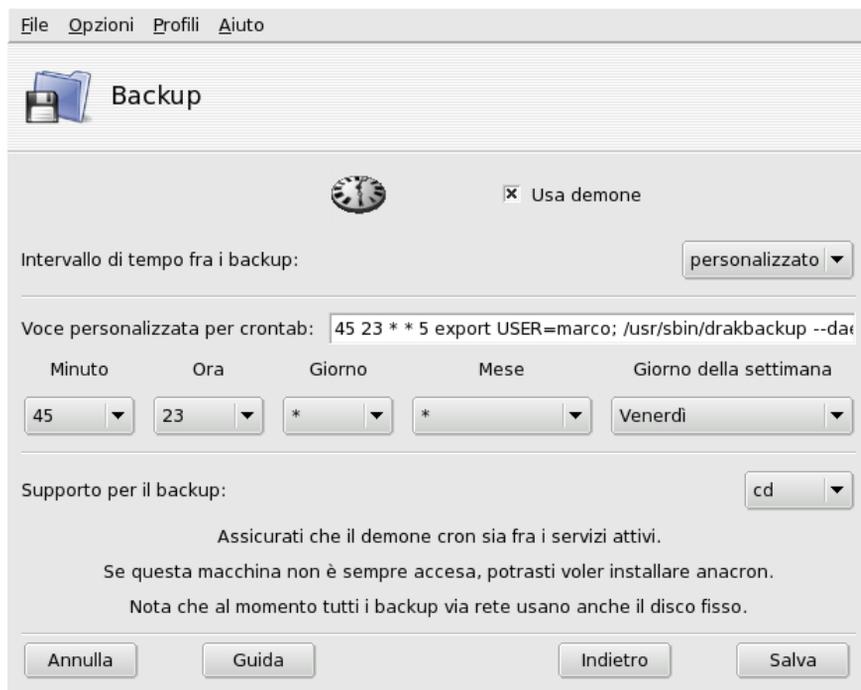


Figura 5-23. La finestra di opzioni del demone

Premete il pulsante Configurazione avanzata nella finestra principale di Drakbackup, e poi cliccate su Quando: comparirà la finestra di pianificazione dei backup (Figura 5-23). Attivate Usa demone per poter impostare la pianificazione. Dovrete quindi specificare l'intervallo di tempo fra i vari backup e il supporto di archiviazione. Nel nostro esempio abbiamo impostato una pianificazione personalizzata (selezionando l'opzione personalizzato per l'intervallo) in modo che il backup avvenga tutti i venerdì a mezzanotte meno un quarto e sia archiviato su CD. Invece di usare un intervallo personalizzato, potete anche scegliere ogni ora (vale a dire eseguito un minuto dopo lo scoccare di ogni ora), ogni giorno (alle 4:02 AM), ogni settimana (alle 4:22 AM) e ogni mese (alle 4:42 AM).

5.8.4. Altre opzioni di DrakBackup

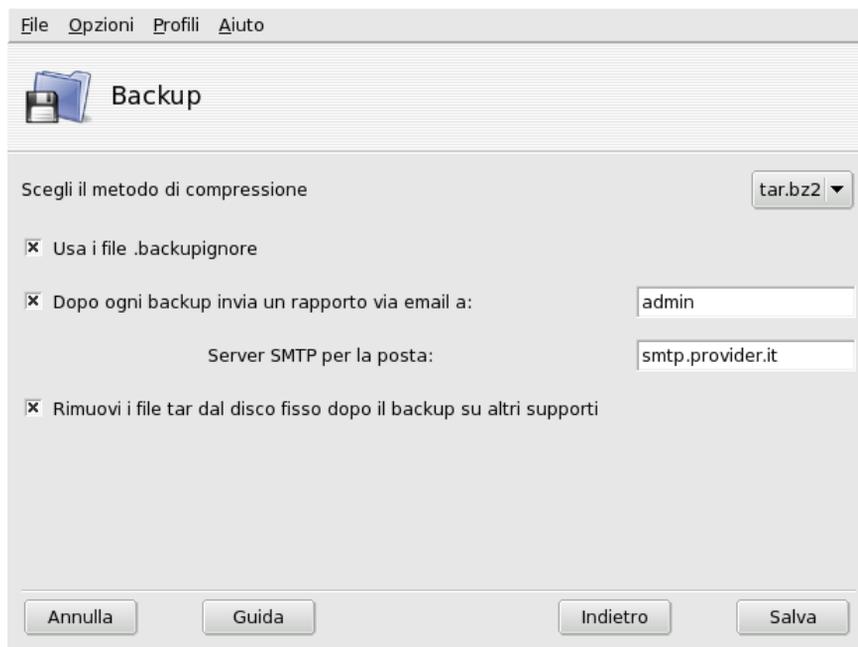


Figura 5-24. La finestra delle opzioni aggiuntive

Premete il pulsante Configurazione avanzata e poi Altre opzioni, e vedrete la finestra delle opzioni aggiuntive (Figura 5-24).

Usate il menu a comparsa Scegli il metodo di compressione per selezionare la compressione da utilizzare per i backup, scegliendo fra i seguenti tipi: `tar` (nessuna compressione), `tar.gz` (compressione `gzip`) e `tar.bz2` (compressione `bzip2`: migliore, ma più lenta).

Se volete che Drakbackup escluda dal backup alcuni particolari file, attivate l'opzione Usa i file `.backupignore`. In ciascuna directory che contenga file da escludere, fra quelle incluse nel backup, dovrà essere presente un file di nome `.backupignore`; la sintassi di questo file è molto semplice: è un elenco dei nomi dei file da escludere, uno per riga.



Per escludere dei gruppi di file potete usare nel file `.backupignore` l'asterisco (`*` = "una stringa qualsiasi") e il punto interrogativo (`?` = "un solo carattere, di qualsiasi tipo"). Ad esempio, `temp*` escluderà tutti i file il cui nome inizia con `temp`, mentre `foto00?.jpg` escluderà tutti i file come `foto001.jpg`, `foto009.jpg`, `foto00a.jpg`, `foto00h.jpg`, e così via.

Se attivate l'opzione Dopo ogni backup invia un rapporto via email a e inserite un indirizzo email, Drakbackup invierà il resoconto dell'operazione di backup a quell'indirizzo. Si noti che, affinché questa opzione funzioni, è necessario che sul sistema sia presente e funzionante un MTA (*Mail Transport Agent*).



Se volete che il resoconto sia inviato a più destinatari, dovrete creare una mailing list contenente tutti gli indirizzi desiderati, e inserire come indirizzo quello utilizzato per l'invio di messaggi alla mailing list.

Tutti i metodi di archiviazione, ad eccezione di quello NFS, utilizzano il disco rigido per memorizzare i file temporanei. Se volete che lo spazio impiegato venga liberato una volta completato il backup, attivate l'opzione Rimuovi i file tar dal disco fisso dopo il backup su altri supporti.

Capitolo 6. Sezione “Punti di mount”

6.1. Gestione delle partizioni con DiskDrake



Le partizioni vengono create al momento della prima installazione di un sistema operativo. DiskDrake vi permette, entro certi limiti, di ridimensionarle, spostarle, e così via. DiskDrake è anche in grado di gestire periferiche RAID e supporta LVM, ma si tratta di argomenti più avanzati dei quali non ci occuperemo in questa sede. Consultate la *Guida alla linea di comando* per ulteriori informazioni in merito alle partizioni e al loro uso.



DiskDrake è uno strumento molto potente, e perciò potenzialmente molto pericoloso. Un suo uso scorretto può facilmente causare la perdita dei dati contenuti nel vostro disco rigido. Di conseguenza, vi consigliamo caldamente di seguire alcuni accorgimenti preventivi prima di usarlo:

1. fate il backup dei vostri dati: copiateli su un altro computer, o su dischi ZIP, o simili;
2. salvate su un floppy la vostra tabella delle partizioni attuale (si veda *I pulsanti delle azioni di DiskDrake*, pag. 80); si tratta della tabella che descrive la struttura delle partizioni del vostro disco rigido.

6.1.1. L'interfaccia



Figura 6-1. La finestra principale di DiskDrake

DiskDrake vi permette di configurare tutti i dischi rigidi presenti sul vostro sistema. Se avete un unico disco IDE, vedrete una sola scheda hda sotto la riga dei tipi di filesystem. Se avete più dischi, invece, sarà presente una scheda per ciascuno di essi. Il nome visibile sulla linguetta di ogni scheda è il nome del disco secondo la notazione di Linux. Con DiskDrake potete gestire separatamente le partizioni di ciascun disco.

La finestra principale (Figura 6-1) è divisa in quattro parti:

- in alto è visibile la struttura del disco rigido; DiskDrake, all'avvio, ne mostrerà la struttura attuale, e aggiornerà poi la visualizzazione in base alle modifiche da voi apportate;

- a sinistra potete vedere un menu relativo alla partizione attualmente selezionata nel diagramma di cui sopra;
- a destra viene mostrata una descrizione della partizione selezionata;
- in basso si trovano dei pulsanti che permettono di effettuare diversi tipi di azioni, ce ne occuperemo nei prossimi paragrafi.

Descriveremo ora le azioni eseguibili tramite i pulsanti nella parte inferiore della finestra, e successivamente vedremo un esempio pratico.

6.1.2. I pulsanti delle azioni di DiskDrake

Azzerare tutto

Premendo questo pulsante saranno cancellate tutte le partizioni del disco selezionato.

Ancora

Mostra una finestra con tre pulsanti:

Salva la tabella delle partizioni

Permette di salvare su disco (ad esempio su un floppy) l'attuale tabella delle partizioni. Può rivelarsi molto utile in caso di problemi, come un errore nelle operazioni di partizionamento.

Ripristina tabella delle partizioni

Permette di ripristinare una tabella delle partizioni precedentemente salvata con il comando Salva la tabella delle partizioni. Ripristinando la tabella potreste essere in grado di recuperare i dati, a condizione però che le partizioni non siano state riformattate: la procedura di formattazione, infatti, sovrascrive tutti i dati.

Recupera tabella delle partizioni

Nel caso doveste perdere la tabella delle partizioni senza averne prima fatto un backup, questa funzione farà una scansione del disco rigido per tentare di ricostruirla.

Guida

Mostra questa stessa documentazione in un browser.

Un passo indietro

Annulla l'ultima operazione effettuata. La maggior parte delle modifiche alla struttura delle partizioni non vengono applicate finché DiskDrake non vi avverte che sta per scrivere la tabella delle partizioni; perciò con questo pulsante potete annullare tutte le modifiche effettuate a partire dall'ultima scrittura.

Passare a modo esperto

Questo pulsante consente di accedere alle funzioni della modalità avanzata, che sono **ancora** più pericolose da usare se non siete sicuri di ciò che fate. Pertanto il loro uso è consigliato solo agli utenti esperti.

Fatto

Salva le modifiche e chiude DiskDrake.

6.1.3. Ridimensionare una vecchia partizione e crearne una nuova

In questa sezione faremo un piccolo esercizio per mostrare una delle caratteristiche più utili di DiskDrake. Immaginiamo di aver deciso di usare il nostro computer come server FTP, e di voler quindi creare una partizione `/var/ftp` separata per ospitare i file FTP. **Attenzione: se seguite questo esempio passo per passo la struttura del vostro disco rigido sarà modificata.**

Quella mostrata in Figura 6-2 è la situazione attuale della partizione /home, prima di iniziare le modifiche; ne ridurremo le dimensioni in modo da creare spazio per la nuova partizione.



Per poter eseguire le azioni descritte in questo esempio, tutti gli utenti del vostro sistema, eccetto `root`, devono essere disconnessi.

Per prima cosa dovrete smontare la partizione /home: selezionatela e cliccate sul pulsante Smonta.

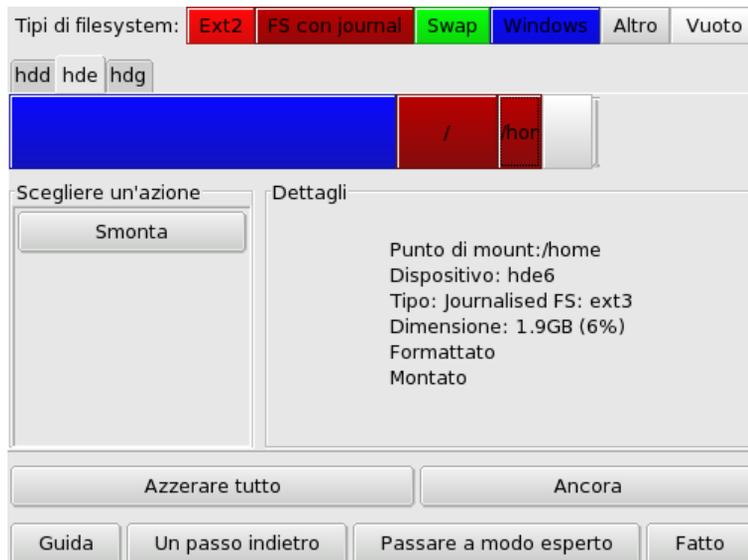


Figura 6-2. La partizione /home prima del ridimensionamento

Come forse avrete immaginato, adesso dovete cliccare sul pulsante Ridimensiona: comparirà una finestra di dialogo (Figura 6-3) nella quale potrete scegliere la nuova dimensione per la partizione /home. Spostate il cursore in corrispondenza al valore desiderato, e quindi premete OK.

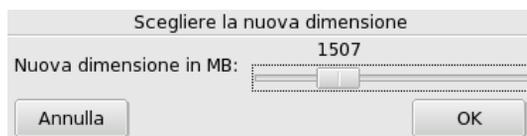


Figura 6-3. Scelta della nuova dimensione

Fatto questo, noterete che la rappresentazione grafica del vostro disco rigido è cambiata: la partizione /home è diventata più piccola, ed è apparso uno spazio vuoto sulla destra. Cliccate sullo spazio vuoto e poi sul pulsante Creare che apparirà. Si aprirà una finestra di dialogo (Figura 6-4) dove potrete scegliere i parametri della nuova partizione. Impostate la dimensione desiderata, scegliete il filesystem che preferite (di solito si usa Journalized FS: ext3) e digitate il punto di mount per la partizione, nel nostro caso /var/ftp.

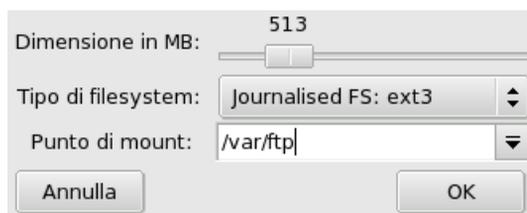


Figura 6-4. Definizione della nuova partizione

L'aspetto previsto per la nostra nuova tabella delle partizioni sarà ora quello mostrato in Figura 6-5.



Figura 6-5. La nuova tabella delle partizioni

Come ultimo passo sarà necessario formattare la partizione appena creata, vale a dire prepararla a ospitare i file: selezionate la partizione nella rappresentazione della struttura del disco, e cliccate sul pulsante **Formatta**. Confermate la scrittura della tabella delle partizioni, la formattazione della partizione, e l'aggiornamento del file `/etc/fstab`. Vi potrebbe essere chiesto di riavviare il computer affinché possano essere rese effettive le modifiche apportate.

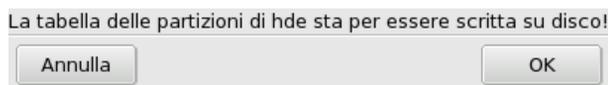


Figura 6-6. Conferma della scrittura della tabella delle partizioni

6.2. Gestione dei dispositivi rimovibili



Questi strumenti consentono all'amministratore di sistema di avere facilmente sotto controllo gran parte delle opzioni che riguardano il funzionamento di dispositivi rimovibili come i lettori di floppy, CD e DVD. Si noti che, come impostazione predefinita, tutti i dispositivi rimovibili sono resi accessibili automaticamente, in modo da evitare che gli utenti debbano montare a mano questo tipo di supporti.

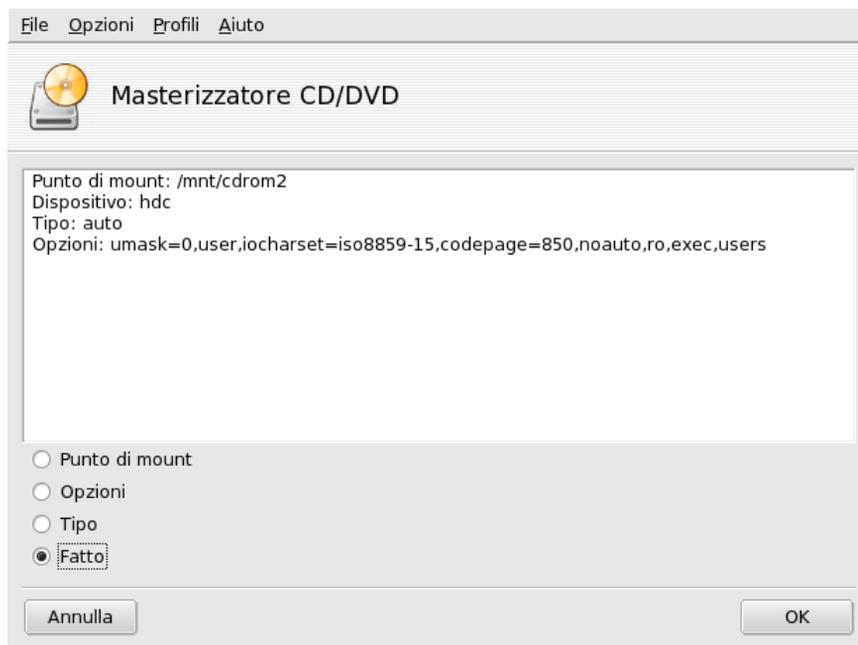


Figura 6-7. Modifica dei parametri

Per ciascun dispositivo è possibile modificare i seguenti parametri:

- **Punto di mount.** La directory tramite la quale saranno accessibili i file contenuti nel dispositivo. Potete scegliere una voce predefinita dalla lista, oppure digitare direttamente un percorso; se la directory non esiste sarà creata automaticamente.
- **Opzioni.** Permette di modificare varie opzioni relative al dispositivo, in particolare se verrà montato automaticamente (supermount) oppure no. Si noti che se l'opzione supermount è selezionata, le altre due (user e noauto) devono essere disabilitate.
- **Tipo.** Mostra un elenco di tipi di filesystem. Se siete in possesso di un supporto contenente un filesystem poco comune, qui potrete indicare a Linux come accedervi.

Selezionate la voce corrispondente alle impostazioni che volete modificare e premete OK; comparirà una finestra nella quale potrete cambiare le opzioni desiderate, dopo di che potrete cliccare nuovamente su OK. A questo punto vi sarà chiesto se desiderate salvare le modifiche nel file `/etc/fstab`: rispondendo in modo affermativo non sarà necessario smontare e rimontare il dispositivo in questione, questa operazione verrà eseguita automaticamente.

6.3. Accesso a directory SMB remote



Questo strumento permette all'amministratore di sistema di rendere disponibili sulla macchina locale directory remote che siano condivise tramite il protocollo SMB, utilizzato principalmente dai sistemi Windows®.

Benché i singoli utenti possano comunque raggiungere le directory remote condivise usando i loro file manager, in alcuni casi può essere utile "importare" una specifica condivisione, in modo da renderla disponibile per tutti gli utenti una volta per tutte. Nell'esempio che segue vi mostreremo come importare una directory da una macchina Windows®.

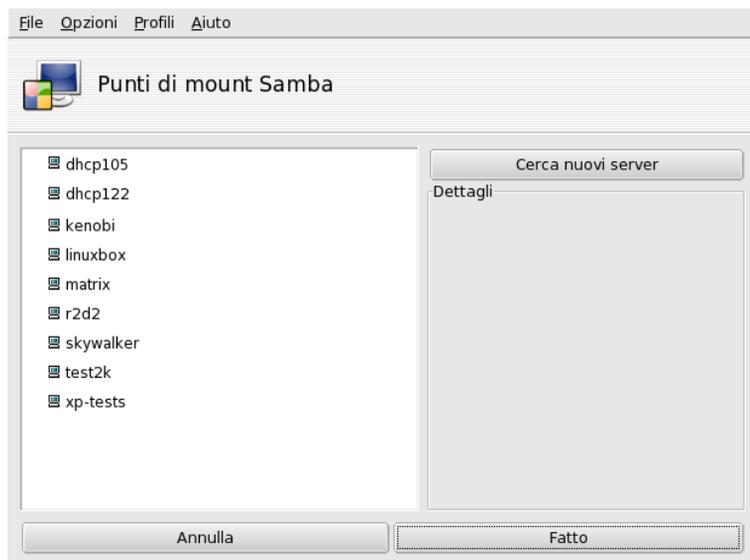


Figura 6-8. Scansione dell'intera rete

Quando premete il pulsante Ricerca i server, la rete locale verrà esaminata e saranno mostrate tutte le macchine che attualmente condividono delle directory (inclusa quella che state usando). Nel nostro esempio ne sono presenti diverse; sceglieremo quella denominata *skywalker* e renderemo disponibili localmente per tutti gli utenti le sue directory condivise.

Cliccando sul nome di una macchina verrà tentata la connessione e saranno mostrate le condivisioni che essa mette a disposizione. Se queste sono protette da password, comparirà una finestra di autenticazione per chiedervi di identificarvi.

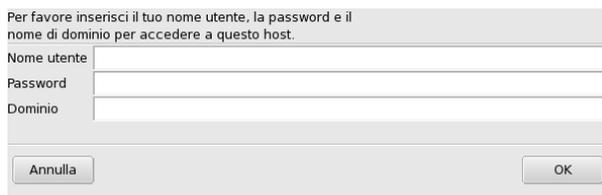


Figura 6-9. Autenticazione su un server Samba remoto

Inserite gli appropriati Nome utente, Password e Dominio, e compariranno le condivisioni disponibili; fate clic sulla piccola freccia a sinistra dell'icona del server per visualizzarle.



Se il computer al quale vi state collegando offre sia condivisioni pubbliche che altre protette da password, cliccando su Annulla per chiudere la richiesta di autenticazione potrete collegarvi comunque a quella macchina, ma soltanto per accedere alle condivisioni pubbliche.



Figura 6-10. Scelta della directory remota da importare

Dopo aver selezionato una condivisione, comparirà un pulsante Punto di mount. Cliccando su di esso verrà richiamata una finestra di dialogo in cui potrete digitare il nome della directory locale tramite la quale sarà possibile accedere ai file remoti.

Una volta fatto questo, compariranno altri due pulsanti:

- **Esegui mount.** Renderà la risorsa disponibile in tutto e per tutto come se fosse locale. Fatta questa operazione, per accedere alle risorse ospitate dal server gli utenti dovranno soltanto posizionarsi con il loro file manager sulla directory precedentemente impostata come punto di mount.
- **Opzioni.** Consente di impostare un nome utente e una password che saranno richiesti per l'accesso a quel punto di mount SMB. Cliccando sullo stesso pulsante è possibile configurare altre protezioni e impostazioni avanzate.

Inoltre, la piccola icona accanto alla directory condivisa cambierà da  a .

Una volta completata la configurazione dei punti di accesso alle directory remote, premete su Fatto. Comparirà una finestra di dialogo per chiedervi se volete salvare le vostre modifiche nel file `/etc/fstab` (dove vengono archiviate le informazioni relative ai punti di mount): rispondete Sì per fare in modo che le impostazioni delle condivisioni vengano conservate anche dopo la chiusura della sessione corrente, o No per chiudere l'applicazione senza salvare le modifiche.

6.4. Accesso a directory NFS remote



Questo strumento funziona esattamente come quello descritto in *Accesso a directory SMB remote*, pag. 83, eccetto che per una cosa: invece di condivisioni SMB, permette di gestire condivisioni effettuate tramite il protocollo NFS. Questo significa che potrete importare in locale i file condivisi da macchine che supportano NFS. L'interfaccia è analoga a quella presentata in *Accesso a directory SMB remote*, e i risultati sono simili; sono differenti solo i sistemi nativi corrispondenti ai due protocolli: UNIX[®] per NFS e Windows[®] per SMB.

Un'altra differenza è data dal fatto che non è necessario digitare una password per accedere alle condivisioni NFS: il meccanismo di autenticazione è basato sugli host.

6.5. Condivisione di dischi locali: consentire agli utenti di condividere directory



Tramite questo strumento è possibile condividere i propri file con utenti di altri computer collegati alla stessa rete, anche se composta da sistemi eterogenei come GNU/Linux e Windows[®].

La configurazione necessaria per la condivisione di file viene effettuata in due semplici passi: prima viene stabilito chi può esportare delle cartelle, poi il protocollo che verrà usato. Un terzo passo sarà necessario soltanto se selezionate l'opzione Personalizzato.

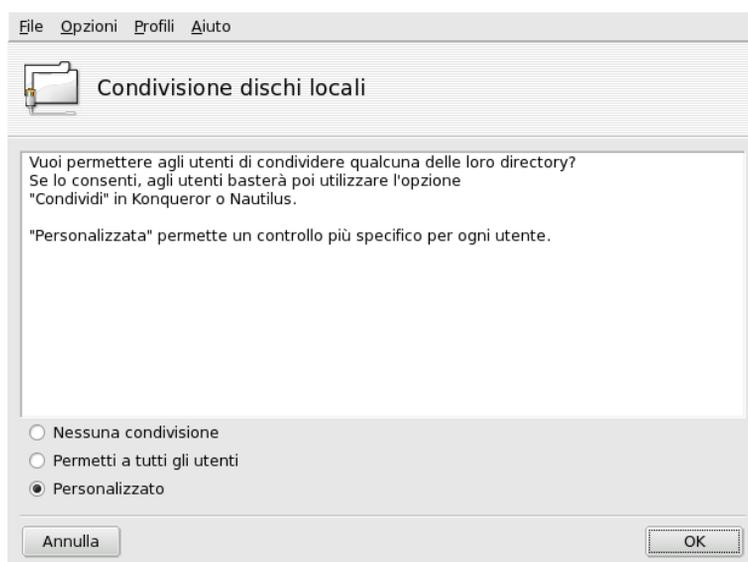


Figura 6-11. Controllo delle condivisioni

Per prima cosa, dovete stabilire a chi dare la possibilità di condividere cartelle. Potete scegliere fra tre diverse opzioni:

- **Nessuna condivisione.** Impedisce agli utenti di condividere dati con altri utenti.
- **Permetti a tutti gli utenti.** Tutti gli utenti, senza distinzione, hanno il permesso di condividere dati con altri utenti.
- **Personalizzato.** Soltanto gli utenti che appartengono al gruppo `fileshare` possono condividere i propri dati. Se scegliete questa opzione verrà creato un gruppo di nome `fileshare` e, successivamente, vi sarà offerta la possibilità di avviare direttamente UserDrake, in modo da poter immediatamente aggiungere a tale gruppo gli utenti ai quali volete dare la possibilità di condividere file (si veda *Gestione di utenti e gruppi*, pag. 68).



Figura 6-12. Scelta del protocollo per esportare file

Subito dopo dovrete indicare quale protocollo volete usare per la condivisione dei file. Scegliete uno di quelli che seguono, o anche entrambi:

- **SMB.** Se volete che gli utenti possano condividere file con utenti di sistemi Windows[®].
- **NFS.** Se volete che gli utenti possano condividere file con altri utenti di sistemi UNIX[®] (come GNU/Linux).

Dopo aver selezionato le opzioni desiderate, premete OK e i pacchetti necessari saranno installati. Se rimuovete il segno di spunta da un'opzione selezionata in un momento precedente, il servizio corrispondente verrà fermato.

Gli utenti ai quali è stato concesso il permesso di condividere dati possono selezionare le directory da condividere utilizzando il file manager che preferiscono.

6.6. Configurazione dei punti di mount WebDAV



WebDAV (*Web-based Distributed Authoring and Versioning*) è un'estensione del protocollo HTTP che permette di creare, spostare, copiare e cancellare risorse su un server web remoto. In pratica, montando una risorsa WebDAV remota sulla vostra macchina locale gli utenti potranno modificare i file di un server web remoto come se appartenessero al filesystem locale.



Visitate il sito WebDAV Resources (<http://www.webdav.org/>) per ulteriori informazioni su questo protocollo.

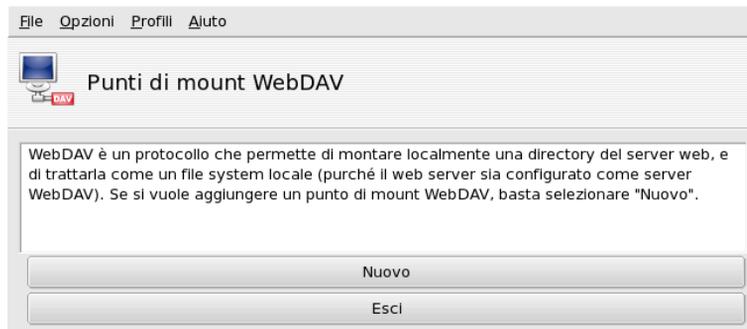


Figura 6-13. Gestione dei punti di mount WebDAV

La prima volta che eseguirete questo strumento saranno disponibili soltanto due pulsanti: Nuovo permette di configurare un nuovo punto di mount, mentre Esci chiude l'applicazione. I punti di mount, dopo essere stati configurati, compariranno come nuovi pulsanti sopra di essi, e premendoli apparirà il menu relativo (si veda Figura 6-14).

Dopo aver premuto il pulsante Nuovo dovreste inserire l'URL esatta del server web, completa di `http://` o `https://`. Quindi cliccate su OK.

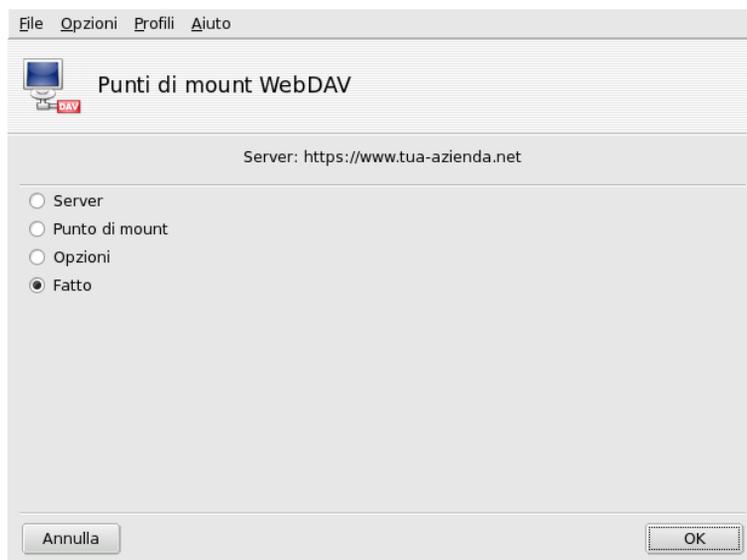


Figura 6-14. Il menu WebDAV

Adesso dovete stabilire da dove saranno accessibili i file presenti sul server web. Selezionate l'opzione Punto di mount e cliccate su OK. Potrete quindi scegliere una directory locale dall'elenco proposto, oppure digitare voi stessi un percorso. Se il punto di mount selezionato non esiste, il programma provvederà a crearlo.

Se il server richiede l'autenticazione, non dimenticate di compilare i campi username e password nella pagina delle Opzioni. Una volta terminato, non dovete far altro che montare la risorsa remota selezionando Esegui mount e cliccando su OK.

A questo punto potrete esaminare e modificare i file accedendovi dal punto di mount configurato in precedenza, ed eventuali cambiamenti apportati avranno effetto immediato sui file del server web.

Per rendere permanenti le modifiche alla configurazione e mantenerle anche dopo la chiusura della sessione, non dimenticate di salvarle nel file `/etc/fstab` al momento della chiusura dell'assistente.

Capitolo 7. Sezione “Sicurezza”

7.1. Come rendere sicuro il vostro computer con DrakSec



draksec è un'interfaccia grafica per msec (*Mandrakelinux Security Tool*), accessibile dal Centro di controllo Mandrakelinux, che permette di modificare il livello di sicurezza del sistema e di configurare qualsiasi aspetto delle impostazioni di sicurezza di msec.

7.1.1. Impostazione del livello di sicurezza



Questo strumento compare solo in modalità esperto. Potrete trovarlo nella sezione Sicurezza del Centro di controllo Mandrakelinux dopo aver selezionato Opzioni→Modalità esperto dal menu.

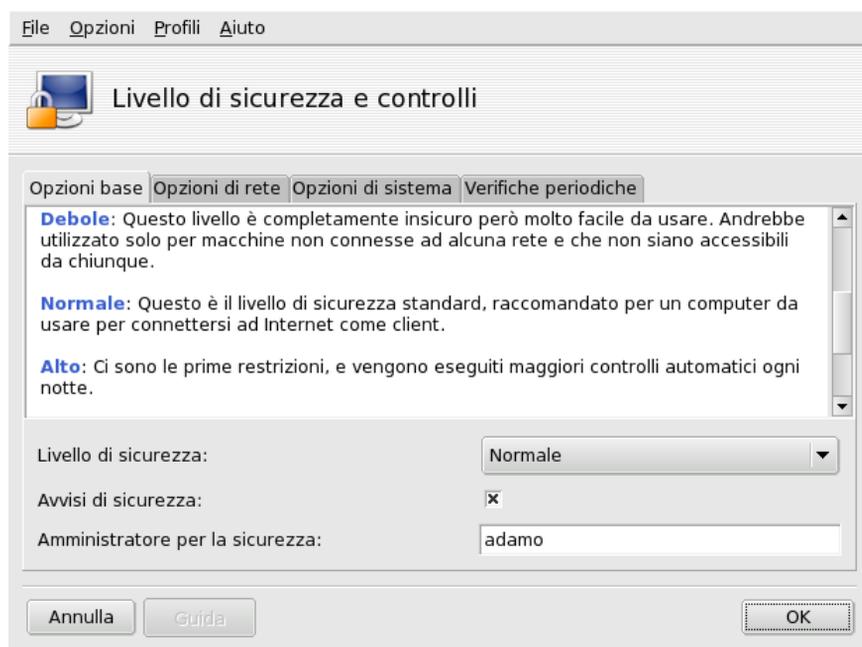


Figura 7-1. Scelta del livello di sicurezza per il sistema

Selezionate il livello di sicurezza desiderato utilizzando il menu a comparsa Livello di sicurezza, e la scelta sarà resa effettiva non appena premuto il pulsante OK. Vi preghiamo di leggere con molta attenzione il testo di aiuto che descrive i diversi livelli di sicurezza, in modo da capire cosa comporta la scelta di un particolare livello.



Se volete controllare lo stato delle opzioni per ciascun livello di sicurezza, date uno sguardo alle altre tre schede: Opzioni di rete, Opzioni di sistema e Verifiche periodiche. Cliccate sul pulsante Guida per visualizzare alcune informazioni riguardo alle opzioni e alle relative impostazioni predefinite. Se qualcuna di tali impostazioni non corrispondesse alle vostre necessità, non dovete far altro che modificarla. Si veda *Personalizzazione del livello di sicurezza*, pag. 90, per ulteriori dettagli.

Abilitate l'opzione Avvisi di sicurezza se volete che eventuali problemi di sicurezza individuati da msec vengano segnalati per posta elettronica all'utente locale o indirizzo email indicato nel campo Amministratore per la sicurezza.



Vi consigliamo senza esitazioni di attivare gli avvisi di sicurezza, in modo che l'amministratore sia informato immediatamente riguardo a possibili problemi. Altrimenti, egli dovrà ricordarsi di controllare periodicamente i file delle relative registrazioni.

7.1.2. Personalizzazione del livello di sicurezza

Tramite le schede Opzioni (e quella Verifiche periodiche) potete accedere a tutte le opzioni di sicurezza di msec. In questo modo potrete definire un vostro livello di sicurezza personalizzato, sulla base di quello scelto in precedenza.



Figura 7-2. Modifica delle opzioni predefinite di MSEC

In ogni scheda sono visibili due colonne:

1. **Elenco delle opzioni.** Tutte le opzioni disponibili.
2. **Valore.** Potete scegliere un valore da assegnare a ciascuna opzione¹ utilizzando il relativo menu a comparsa:
 - **sì.** L'opzione viene attivata a prescindere dal valore predefinito.
 - **no.** L'opzione viene disattivata a prescindere dal valore predefinito.
 - **predefinito.** Viene mantenuto il comportamento predefinito per il livello di sicurezza scelto.
 - **ignorare.** Usate questa impostazione se volete che il relativo controllo non venga effettuato.
 - **TUTTI, LOCALE, NESSUNO.** Il significato di queste impostazioni dipende dall'opzione interessata. Leggete il riquadro d'aiuto (cliccando sul pulsante Guida) per ulteriori informazioni.

Premendo OK, il livello di sicurezza e le opzioni attualmente selezionate saranno confermati e applicati al sistema, e il programma sarà chiuso. Con Annulla, invece, le modifiche apportate saranno annullate, mantenendo quindi il livello di sicurezza precedentemente impostato.

1. Il valore predefinito del livello di sicurezza selezionato è indicato nella Guida.

7.2. Controllo dei permessi sui file con DrakPerm

In *Come rendere sicuro il vostro computer con DrakSec*, pag. 89, avete imparato a cambiare il livello di sicurezza del sistema, e a personalizzare i controlli di sicurezza associati ai diversi livelli.



drakperm permette di personalizzare i permessi da associare a ogni file e directory del sistema: file di configurazione, personali, applicazioni, etc. Se i proprietari e i permessi effettivi dei file nel sistema non corrispondono a quanto impostato qui, msec (acronimo per *Mandrakelinux Security Tool*) li reimposterà durante i suoi controlli periodici. Questo può aiutare a prevenire eventuali falle di sicurezza o intrusioni nel sistema.



Questo strumento compare solo in modalità esperto. Potrete trovarlo nella sezione Sicurezza del Centro di controllo Mandrakelinux dopo aver selezionato Opzioni→Modalità esperto dal menu.

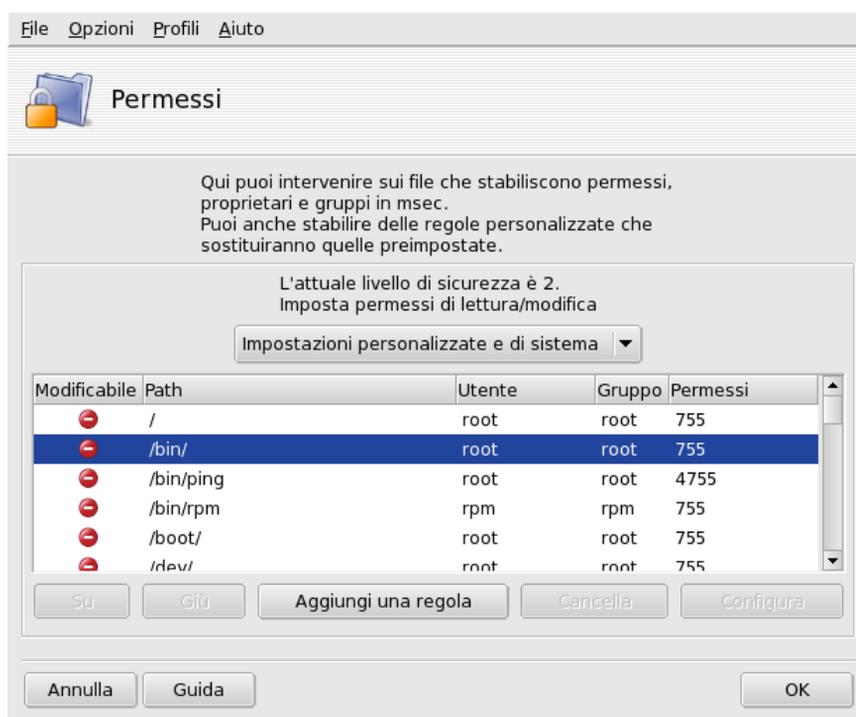


Figura 7-3. Configurazione del controllo dei permessi sui file

La lista di file e directory che sarà visualizzata dipenderà dal livello di sicurezza attuale impostato da msec per il sistema, e dai permessi che corrispondono a tale livello. Ad ogni voce (Path) corrispondono un proprietario (Utente), un Gruppo e dei Permessi. Nel menu a comparsa che si trova sopra la lista potete scegliere di mostrare soltanto le regole di msec (Impostazioni sistema), le regole da voi definite (Impostazioni personali), o entrambe, com'è possibile vedere in Figura 7-3.



Le regole di sistema non sono modificabili, come indica il simbolo di "divieto di accesso" sulla sinistra. Tuttavia è possibile scavalcarle aggiungendo delle regole personalizzate.

Se desiderate aggiungere delle regole personalizzate per specifici file, o modificare il comportamento predefinito, richiamate la lista Impostazioni personali e cliccate sul pulsante Aggiungi una regola.



Figura 7-4. Aggiunta di una regola sui permessi dei file

Supponiamo che il livello di sicurezza sia attualmente impostato a 3 (alto). Questo significa che le directory home dei vostri utenti saranno accessibili soltanto ai rispettivi proprietari. Se desiderate rendere il contenuto della directory home dell'utente Adamo accessibile anche a tutti gli altri, dovrete modificare i permessi della directory `/home/adamo/`.

Per fare questo, inserite le informazioni necessarie nella finestra di dialogo seguendo l'esempio visibile in Figura 7-4.

Se create altre regole, potete cambiarne la priorità spostandole in alto o in basso nell'elenco tramite i pulsanti Su e Giù, in modo da avere un maggior controllo sui permessi del sistema.

Quando sarete soddisfatti delle impostazioni non dimenticate di salvare le modifiche apportate cliccando sul pulsante OK.

7.3. Rendere sicuro l'accesso a Internet con DrakFirewall



Questa piccola applicazione vi permette di installare sul sistema un firewall con le funzioni di base: il suo scopo è quello di filtrare i tentativi di connessione provenienti dall'esterno, bloccando quelli non autorizzati. È consigliabile utilizzarlo subito dopo aver installato il sistema e prima di connettersi a Internet; in questo modo il rischio che la vostra macchina venga compromessa da qualche malintenzionato sarà ridotto al minimo.



Figura 7-5. La finestra di DrakFirewall

Non dovete far altro che disattivare l'opzione Tutto (nessun firewall) e selezionare le caselle corrispondenti ai servizi che volete siano disponibili verso l'esterno. Se volete fornire un servizio non presente tra quelli elencati, cliccate sul pulsante Avanzato per specificare manualmente il numero di porta da aprire.



Il pulsante Avanzato farà comparire un campo Altre porte nel quale potete scrivere il numero di qualsiasi porta desideriate aprire all'esterno. Alcuni esempi di porte specifiche sono riportati sopra il campo di immissione, usateli come guida. È possibile specificare degli intervalli utilizzando il carattere :, ad esempio 24300:24350/udp.

La disattivazione di uno dei servizi di questo elenco non impedirà comunque a voi la connessione a quel tipo di servizio **verso l'esterno**; servirà solo a impedire che altre persone, **da Internet**, possano connettersi a quel determinato servizio sul vostro sistema. Se non avete intenzione di rendere disponibile alcun servizio sul vostro computer (ed è così, nella maggior parte dei casi, per le comuni postazioni di lavoro), potete direttamente lasciare deselezionate tutte le caselle.

Se, invece, volete disattivare il firewall e lasciare che tutti i servizi siano accessibili dall'esterno, attivate l'opzione Tutto (nessun firewall).

Cliccando su OK passerete alla fase successiva, che consiste nel selezionare l'interfaccia di rete connessa a Internet.



Figura 7-6. L'interfaccia connessa a Internet

Fate riferimento agli esempi per determinare il nome dell'interfaccia connessa a Internet. Se non siete sicuri della scelta da fare, potete controllare nella configurazione generale della rete (si veda *Gestisci connessioni*, pag. 55). Per finire, premete OK per installare i pacchetti necessari e attivare il firewall, e potrete godervi la vostra connessione sicura a Internet.

Capitolo 8. Sezione “Avvio”

8.1. Configurazione dell'accesso al sistema



Con questo strumento è possibile far accedere automaticamente al sistema un determinato utente, senza che venga chiesta alcuna password.

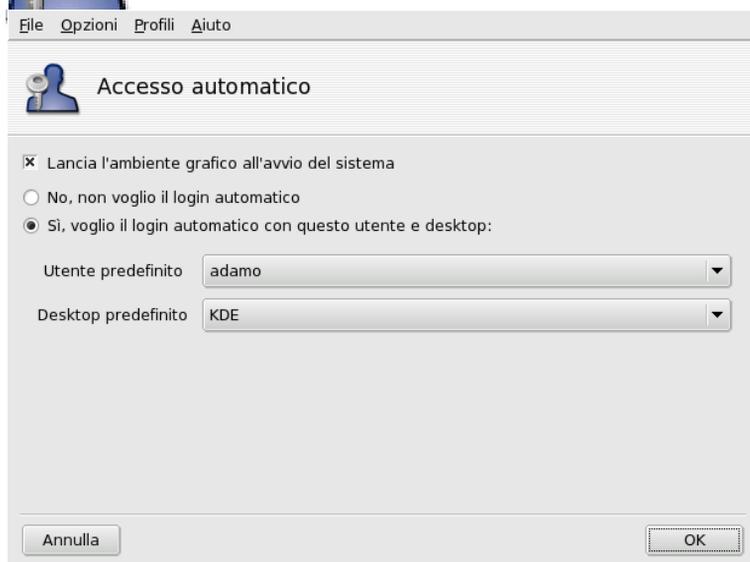


Figura 8-1. Scelta della modalità di login

Sono disponibili alcuni parametri:

1. Ambiente grafico: se desiderate utilizzare il sistema X Window System (l'interfaccia grafica) quando viene avviato il sistema, cliccate sulla casella Lancia l'ambiente grafico all'avvio del sistema. Se questa opzione non è selezionata, verrà mostrato il login in modalità testo.
2. Login automatico: se siete gli unici utenti del sistema e nessun altro può accedervi, potete scegliere di effettuare automaticamente il login all'avvio del sistema. Per farlo, attivate l'opzione Sì, voglio il login automatico con questo utente e desktop e quindi selezionate, tramite gli appositi menu a discesa, l'utente con le cui credenziali sarà effettuato il login automatico (Utente predefinito) e il Desktop predefinito da utilizzare.

8.2. Modifica della configurazione di avvio del sistema



Questa applicazione vi permette di configurare il bootloader e le voci del menu di avvio.

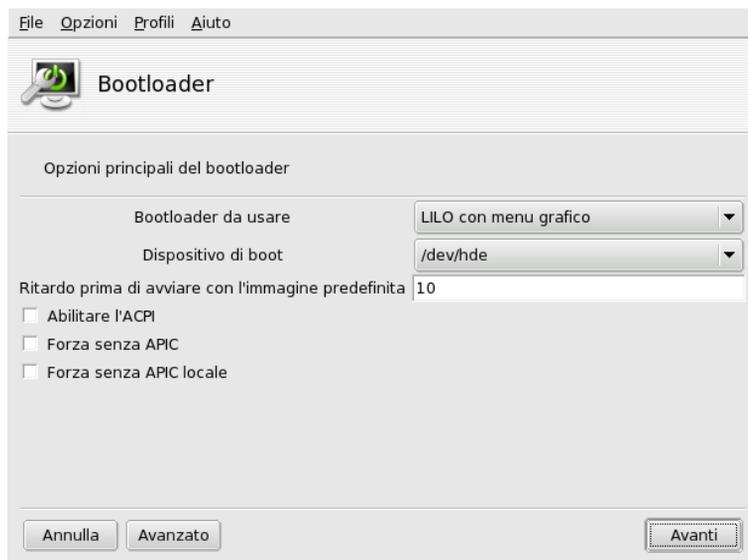


Figura 8-2. Scelta della modalità di avvio

8.2.1. Configurazione del bootloader

Potete scegliere fra due bootloader: GRUB e LILO. Quest'ultimo vi permette di scegliere un menu di tipo testuale oppure uno grafico. Sono entrambi in grado di avviare Mandrakelinux allo stesso modo, scegliete semplicemente in base alle vostre preferenze personali.

Se non siete sicuri di quello che fate, non dovrete cambiare il Dispositivo di boot predefinito, dato che questa opzione riguarda il luogo in cui sarà installato il bootloader. Nel campo successivo potete stabilire il tempo di attesa, in secondi, prima che il bootloader avvii il sistema predefinito. Se sulla vostra macchina è installato più di un sistema operativo è meglio impostare un ritardo di almeno 5 secondi, in modo da poter selezionare facilmente una diversa voce dal menu, se necessario.



Cambiare queste impostazioni non è consigliabile, a meno che non sappiate bene ciò che state facendo. Un errore in questa configurazione, infatti, potrebbe impedire l'avvio del sistema alla successiva accensione del computer.

Il programma, per finire, offre alcune altre opzioni che possono risultare utili a seconda dell'hardware di cui si dispone:

Abilitare l'ACPI

Se il vostro hardware è compatibile con lo standard ACPI attivate questa opzione per una migliore gestione dell'alimentazione. Spesso l'ACPI è indispensabile per i computer portatili più recenti, che non supportano più l'APM.

Forza senza APIC

L'IO-APIC (<http://www.wlug.org.nz/APIC>) è davvero utile soltanto sui sistemi multiprocessore. Su un sistema con un'unica CPU, viceversa, potrebbe causare dei problemi, pertanto è consigliabile disattivarlo apponendo un segno di spunta su questa casella.

Forza senza APIC locale

L'APIC locale può essere utilizzato da Linux per programmare degli interrupt che risvegliano dei thread; su macchine multiprocessore può essere utilizzato per inviare degli interrupt a un altro processore.

È stato accertato che queste caratteristiche relativamente recenti riguardanti l'APIC possono provocare problemi su alcuni computer a causa di chipset mal progettati, oppure a causa di un supporto ancora inadeguato da parte dei driver del kernel Linux. Tali problemi possono causare blocchi del sistema o un riconoscimento errato dei dispositivi hardware. Pertanto potrebbe rendersi necessario disattivare queste opzioni cliccando sulle caselle corrispondenti.

8.2.2. Gestione delle voci del menu di avvio

Dopo aver cliccato su Successivo vi verranno mostrate le voci del menu disponibili al momento del boot. Potete Aggiungere, Modificare o Rimuovere elementi dall'elenco.

È anche possibile impostare una delle voci come predefinita: attivate l'opzione Predefinito nella finestra di dialogo Modifica relativa alla voce che vi interessa.



Fate attenzione alle opzioni che modificate, perché potreste impedire al sistema di avviarsi correttamente!

8.3. Scelta del tema per il bootloader



Lo strumento Tema del bootloader vi permette di cambiare il tema predefinito che viene mostrato all'avvio del sistema, oltre ad alcune opzioni correlate.

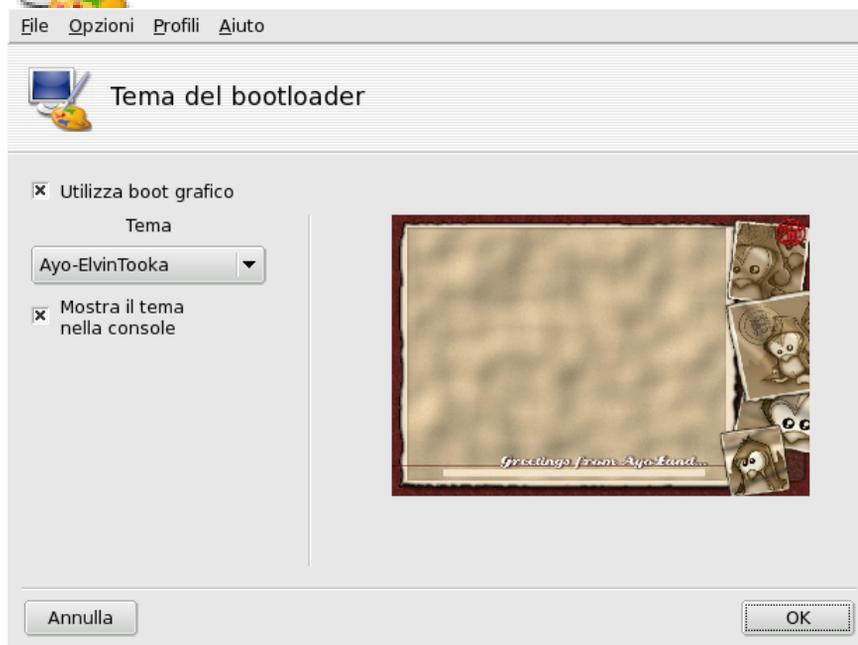


Figura 8-3. La finestra per la scelta del tema di DrakBoot

- Rimuovete il segno di spunta dalla casella Utilizza boot grafico se preferite visualizzare l'interfaccia di avvio in modalità testo.
- Rimuovete il segno di spunta dalla casella Mostra il tema nella console se preferite una console semplice e "tradizionale". Questa opzione riguarda le console virtuali accessibili con le combinazioni di tasti **Ctrl-Alt-Fn**.

Le impostazioni che riguardano il tema del bootloader non avranno effetto se il sistema non è configurato in modo da effettuare l'avvio in modalità grafica. Si veda *Modifica della configurazione di avvio del sistema*, pag. 95, per ulteriori informazioni riguardo alle modalità di avvio.



Si noti che nella configurazione iniziale è disponibile un unico tema: potete aggiungerne altri installando il pacchetto `bootsplash-themes`, che si trova nella directory `contrib`, e altri ancora sono reperibili sul web.

Indice

Adamo Pinguelli, 6

applicazioni

- Centro di controllo Mandrakelinux, 53
- Centro di controllo Mandrakelinux, 2, 11
- Clara OCR, 49
- DiskDrake, 79
- Drakbackup, 70
- Drakbug, 8
- drakperm, 91
- DrakSec, 89
- HardDrake, 25
- lpd, 43
- MenuDrake, 59
- msec, 89, 91
- PrinterDrake, 33
- Rfbdrake, 21
- Rpmdrake, 11
- ScannerDrake, 44
- UserDrake, 68

assemblaggio, 2

backup

- Drakbackup, 70
- ripristino, 75

bootloader

- configurazione, 96

Borges, ??

bug

- segnalazione, 8

CD, 82

Centro di controllo Mandrakelinux, 2

comandi

- drakconf, 2
- exit, 68
- urpmi, 18

console

- accesso, 67
- terminale virtuale, 68

controllo remoto, 21

data

- modifica, 64

DiskDrake

- dispositivi rimovibili, 82
- hda, 79
- NFS, 85
- Samba, 83

dispositivi

- rimovibili, 82

DocBook, ??

documentazione

- Mandrakelinux, 5

Drakbackup, 70

Drakbug, 8

drakconf, 2

drakperm, 91

DrakSec, 89

DVD, 82

Eva Pinguinis, 6

file

condivisione, 85

permessi, 91

file di log

ricerca all'interno, 65

firewall

configurazione di base, 92

floppy, 82

font

gestione, 63

fuso orario

impostazioni, 64

gateway

configurazione, 57

HardDrake, 25

altre periferiche, 26

hardware

configurazione, 25

risoluzione problemi, 26

IsaPnPTools, 27

lingua

tastiera, 31

localizzazione, 2

lpd, 43

Mandrakeclub, 1

Mandrakeexpert, 1

Mandrakelinux

aggiornamento, 14

liste di discussione, 1

Mandrakesecure, 1

Mandrakestore, 2

MenuDrake, 59

aggiungere voci, 60

caratteristiche avanzate, 61

modalità di login

login automatico, 95

modalità di login

ambiente grafico, 95

configurazione, 95

mouse

configurazione, 32

msec, 89, 91

NFS

condivisione file, 85

ora

modifica, 64

pacchetti

gestione, 11, 11, 18

installazione, 17

partizioni

formattazione, 82

gestione, 79

PrinterDrake, 33

profilo

avvio, 8

programmazione, 2

proxy

supporti, 15

rete

connessione, 53

risoluzione

- modifica, 27
- risoluzione problemi
 - hardware, 26
- Samba, 83
 - directory, importazione, 83
- scanner, 43
 - software OCR, 49
- ScannerDrake, 44
- server DHCP, 57
- server grafico X
 - all'avvio del sistema, 29
 - configurazione, monitor, 29
- servizi
 - configurazione all'avvio, 62
- sicurezza
 - selezionare, 89
- stampante
 - aggiorna, 35
 - aggiungi, 35
 - condivisione, 35
 - configura, 35
 - configurazione, 32
 - configurazione automatica, 33
 - di rete, 43
 - locale, 43
 - modalità esperto, 35
 - multifunzione, 39
 - opzioni, 40
 - predefinita, 35, 41
 - remota lpd, 43
 - rimozione, 35
 - SMB, 43
 - stampanti remote, 42
 - test, 41
 - tipo di connessione, 43
 - URI, 43
- sviluppo, 2
- tabella delle partizioni, 79
- tastiera
 - cambio mappa, 31
- TV
 - configurazione, 29
- ufficio
 - OCR, 49
- UserDrake, 68
- utenti
 - Adamo Pinguelli, 69
 - aggiungere, 69
 - Eva Pinguinis, 69
 - generici, 6
 - gestione, 68
- WebDAV
 - montare, 86
- Windows
 - condivisione file, 83, 85