

## Retoucher une photo de classe

---

Logiciel utilisé : Gimp

Niveau : cycle 3

### Objectifs pédagogiques

- Évaluer les transformations à effectuer sur une image de façon à pouvoir l'intégrer dans un document de communication
- Effectuer ces transformations (retouches simples, réduction, ajout d'une légende)

### Compétences informatiques

- Effectuer une rotation sur une image
- Centrer une image
- Réduire une image
- Légender une image

### Matériel

- L'ordinateur de la classe est équipé du logiciel Gimp.
- Chaque élève travaille sur l'ordinateur avec la fiche imprimée C3\_Gimp01\_el (fichier C3\_Gimp01.pdf) qui lui sert de feuille de route pour réaliser l'activité.

### Situation

Les élèves de la classe sont en correspondance avec une autre classe en France ou en Europe et veulent envoyer par mail un document de présentation de leur classe. Ils ont commencé par créer un fichier texte à l'aide d'un logiciel de traitement de texte et veulent y insérer une photo de la classe.

### Déroulement

- **Étape 1.** Après avoir scanné la photo, ouvrir le fichier image avec Gimp et faire réagir les élèves par rapport à l'image obtenue (voir l'exemple ci-contre).

Au cours de la discussion qui s'ensuit, introduire les mots *rotation*, *centrer*, *redimensionner*, *échelle*.

Faire remarquer qu'une photo est plus parlante si elle est accompagnée d'une phrase de légende. Mettre en évidence que la légende doit contenir des éléments purement informatifs (par exemple, le niveau de la classe, le prénom du professeur, la date de la photo) mais peut également comprendre un court commentaire humoristique.

Récapituler au tableau les retouches décidées.



- **Étape 2.** Donner la fiche à un groupe de trois ou quatre élèves, chargés de faire les retouches listées au tableau et les laisser travailler (créer deux groupes de travail ou plus, si l'équipement de la classe le permet).

Lorsque le travail est fini, rassembler les autres élèves autour de l'ordinateur, leur faire évaluer le résultat. Demander au groupe qui a effectué les retouches, de décrire les manipulations.

Faire intégrer l'image obtenue dans le document texte initial.